

# **VESTEL**

## **VIDEOWALL**

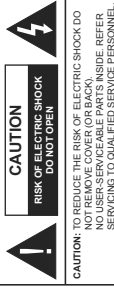
INSTRUCTION MANUAL  
BEDIENUNGSANLEITUNG  
ISTRUZIONI PER L'USO

# **VESTEL**



<b>Contents</b>	
Important Safety Information	2
General View	6
Control Buttons on the Display	7
Connecting the IR Receiver	8
Remote Control	9
First Time Installation	10
Media Playback via USB Input	10
CEC and CEC RC Passthrough	11
Usage of the Start URL	11
Display Menu Contents	12
Connectivity	18
Internet Browser	21
Internal OSB Operations	21
OSD Rotation Support (*)	22
DisplayPort (optional)	22
HDMI Out	22
Real Time Clock (RTC)	22
Controlling With An External PC	23
IR Daisy-chain Connection	25
RS232/LAN Command Tables	26
RS232 HEX Commands	35
Maximum Pixel Rates	37
Vesa Wall Mount Measurements	37
System Features	38
Accessories Included	38
License Notification	38
Electrical and Optical Specifications	39
Display Orientation	39

## Important Safety Information



### Please read these instructions fully and carefully before use and keep for future reference

**WARNING:** This device is **not intended for use by persons (including children) who do not possess the necessary abilities or lack of expertise, and/or knowledge unless they have been given supervision or instruction concerning use of the device by a person responsible for their safety.**

- This product is for indoor use only.
- Use this product at an altitude of less than 2000 meters above the sea level and in dry locations and in regions with moderate or tropical climates.
- Please keep this manual for further use.
- Unplug your product before starting to clean. Do not clean the product when it is on. Do not use liquid or aerosol cleaners. Use a damp cloth for cleaning. If that does not help, please use LCD display cleaners. Do not apply the cleaner directly on the product.
- To prevent breakdown, do not use non-advised accessories.
- Please do not place your product near wash basins, sinks, water pans, pools etc.
- Do not expose the product to dripping or splashing of liquids and do not place objects filled with liquids, such as vases, cups, etc. on or over the product (e.g., on shelves above the unit).
- Please leave at least 5cm of free space between the product and walls or other furniture for ventilation purposes.
- That product can only be started by the defined power source on its rating plate. For further information, please contact with our dealer.
- As a safety precaution, a three-wired grounding plug is given with the product. As a safety precaution, please do not make any change on the grounding plug. Always use earthed socket outlet for product.
- Please provide the plug and socket to supply the needed power for appliance.

- Please place the product in a position that electric cables cannot be affected by the operations on the product.
- Follow all warnings and instructions marked on the product.
- Follow the on screen instructions for operating the related features.
- To prevent the risk of fire or electric shock, please do not overuse the plugs and extension cords. Please do not open the lid of the monitor to service yourself. If the required service needs are not met by an authorized service, dangerous voltage and other risks may occur.
- If you will not use the product for a long period of time, unplug the power cord from the mains.
- Put the product on a well-ventilated place and prevent from bright light, overhead and damp.
- The product should be kept in 0 °C - 40 °C . Otherwise, the appliance may be damaged permanently.
- Plug the appliance to a grounded outlet. Always use the grounded power cord supplied with your product. Manufacturer is not responsible for any damage caused unearthed usage.
- The socket-outlet shall be installed near the equipment and shall be easily accessible.
- Do not stay in contact with the parts of the product that become hot for long periods of time. Doing so may result in low-temperature burns.
- The LCD panel used in this product is made of glass. Therefore, it can break when the product is dropped or applied with impact. Be careful not to be injured by broken glass pieces in case the LCD panel breaks.
- Usage of the monitor must not be accompanied by fatal risks or dangers that could lead directly to death, personal injury, severe physical damage or other loss, including nuclear reaction control in nuclear facility, medical life support system, and missile launch control in a weapon system.
- Do not expose the product to direct sunlight or do not place open flames such as lit candles on the top of or near the product.
- Do not place any heat sources such as electric heaters, radiators, etc. near the product.
- In order to prevent a potential electrical shock, in extreme weather (storms, lightning) disconnect the product from the mains.
- Do not touch the controls other than those described in the operating instructions. Improper adjustment of controls not described in the instructions can cause damage, which often requires extensive adjustment work by a qualified technician.

- Do not shake the product. Ensure that it stays in a balanced stance on its position.
- Do not throw or drop any object on your product.
- Do not interfere on your products screen or any other surface with a sharp object.

- Do not keep your product in a humid environment.
- Do not keep your product in an extremely cold environment.
- Do not keep your product in an extremely hot environment.
- Do not place the product on the floor and inclined surfaces.
- To avoid danger of suffocation, keep plastic bags out of the reach of the babies, children and domestic animals.

#### Vent holes of the product

The vent holes are designed to provide the product to work constantly and prevent it from overheating. Do not block these openings in anyway. For the same reason, please do not place your product on beds, sofas, carpets and similar surfaces.

Never insert an object into the product through vents or openings. High voltage flows in the product, and inserting any objects into the openings will cause the product to overheat. In addition, the contact of the internal parts and/or fire. For the same reason, do not spill water or liquid on the product.

#### Repair

Unless a basic implementation on the product is specified by the producers' technical department on a document, do not repair your product by yourself. Otherwise, your guarantee may get suspended and you may risk your health or your product. In case of need, consult your authorized service.

- When the cable is worn off or harmed.
- If the product has been dropped or the cabinet has been damaged.
- If the performance of the product is changed or the appliance needs to be repaired.

- When a liquid was spilled on the product or when objects have fallen into the product.
- When the product has been exposed to rain or water.
- When the product does not operate properly as described in the operating instructions.

#### Replacement parts

In case the product needs replacement parts, make sure that the service person uses replacement parts specified by the manufacturer, or those with the same characteristics and performance as the original parts. Use of unauthorized parts can result in fire, electric shock and/or other danger.

#### Safety checks

Upon completion of service or repair work, request the service technician to perform safety checks to ensure that the product is in proper operating condition.

#### Wall mounting

When mounting the product on a wall, be sure to install the product according to the method recommended by the manufacturer.

- Read the instructions before mounting the product on the wall.
- The wall mount kit is optional. You can obtain from your local dealer, if not supplied with the product.
- Do not install the product on a ceiling or on an inclined wall.
- Use the specified wall mounting screws and other accessories.
- Tighten the wall mounting screws firmly to prevent the product from falling. Do not over-tighten the screws.

#### Power Cord

The power cord is used to disconnect the product from the mains and therefore it must remain readily operable. If the product is not disconnected electrically from the mains, the device will still draw power for all situations even if the product is in standby mode or switched off.

- Use only the power cord supplied with the monitor.
- Do not damage the power cord nor place heavy objects on it, stretch it, over bend it or step on it. Also, do not add extension cords. Damage to the cord may result in fire or electric shock.

When unplugging the appliance, always pull directly on the plug. Do not pull from the cable when unplugging the appliance.

- Do not use the power cord with a power tap. Adding an extension cord may lead to fire as a result of overheating.
- Do not remove or insert the power plug with wet hands. Doing so could result in electric shock.
- Unplug the power cord if it is not used for a long time.
- Do not attempt to repair the power cord if it is broken or malfunctioning. When damaged it must be replaced. This should only be done by qualified personnel.

#### Especially for child safety

- Do not allow children to climb on or play with the monitor.
- Don't place the monitor above furniture that can easily be used as steps.
- Remember that children can become excited while watching a program, especially on a "larger than life" monitor. Care should be taken to place or install the

monitor where it cannot be pushed, pulled over, or knocked down.

- Care should be taken to route all cords and cables connected to the monitor so that they cannot be pulled or grabbed by curious children.

#### Connections

▲ Be sure to turn off the main power switch and disconnect/disconnecting cables. Also, read the manual of the equipment to be connected.

Be careful not to confuse the input terminal with the output terminal when connecting cables. Accidentally reversing cables connected to the input and output terminals may cause malfunctions and other problems.

#### Positioning

If a monitor is positioned in an unstable or inclined location, it can be potentially hazardous due to falling. Many injuries, particularly to children, can be avoided by taking simple pre-cautions such as:

- Using fixing devices like wall mount brackets recommended or supplied by the manufacturer.
- Educating children about the dangers of climbing on furniture to reach the monitor or its controls. If your existing product is being retained and relocated, the same considerations as above should be applied.

#### Transport and Shipping

- Your device must be kept in its original package to protect from damage to its accessories during transport and shipping.

- Keep the product in normal position during transport. Do not drop the device during transport and protect it against impacts.

- Damages and faults that occur during transport after the delivery of the appliance to the customer are not included in the warranty cover.

- Product transportation, installation, repair and servicing must be done by qualified technical service personnel.

#### Intended Use

- This product is intended to be used in public places such as schools, offices, theatres, places of worship.
- Product is only suitable for connecting commercial mains socket outlets. Do not connect product mains socket outlets.

#### Foreseeable misuse and incorrect use

- For apparatus intended to be used in vehicles, ships or aircraft or at altitudes exceeding 2000m above sea level, for outdoor use or in general for the application other than mentioned in user manual, additional requirements may be necessary.



**CAUTION**



Do not leave a static image displayed for prolonged period of time. If a static image is displayed continuously for a long period of time, that image may cause image sticking on the display. This condition is not permanent, but may require a considerable amount of operational display time to dissipate, depending upon the degree of image stick. 120 minutes of continuous motion display will eliminate most image sticking effects at normal room temperature (not lower than 10°C).

As the nature of the TFT technology, you may see some amount of bright, dark, red, green and blue dots and spots on the screen, these do not affect the performance of the computer and are not accepted as a defect.

#### Warning

This is a class A, in a domestic environment this may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.

#### BATTERY SAFETY GUIDELINES

Used correctly, domestic batteries are a safe and dependable source of portable power. Problems can occur if they are misused or abused resulting in leakage or, in extreme cases, fire or explosion.

Here are some simple guidelines to safe battery use designed to eliminate any such problems.

- Take care to fit your batteries correctly, observing the plus and minus marks on the battery and appliance. Incorrect fitting can cause leakage or, in extreme cases, fire or even an explosion.
- Replace the whole set of batteries at one time, taking care not to mix old and new batteries or batteries of different types, since this can result in leakage or, in extreme cases, fire or even an explosion.
- Store unused batteries which may cause a short-circuit resulting in leakage or, in extreme cases, fire or even an explosion.
- Remove dead batteries from equipment and all batteries from equipment you know you are not going

to use for a long time. Otherwise the batteries may leak and cause damage.

- Batteries must not be exposed to excessive heat such as sunshine, fire or the like.
- Never dispose of batteries in fire or with hazardous or flammable materials as this can cause them to explode. Please recycle dead batteries; do not put with the normal household waste.
- Never attempt to recharge ordinary batteries, either in a charger or by applying heat to them. They may leak, cause fire or even explode. There are special rechargeable batteries which are clearly marked as such.
- Supervise children if they are replacing batteries themselves in order to ensure these guidelines are followed.
- Do not ingest the battery. Chemical Burn Hazard.
- This product or the accessories supplied with the product may contain a contribution cell battery. If the contribution cell battery is swallowed, it can cause severe internal burns in just 2 hours and can lead to death.
- Remember that small button cell batteries such as used in some hearing aids, toys, games and other appliances, are easily swallowed by young children and this can be dangerous.
- Keep new and used batteries away from children.
- Make sure battery compartments are secure. If the battery compartment does not close securely, stop using the product and keep it away from children.
- Seek immediate medical attention if you believe batteries might have been swallowed or placed inside any part of the body.
- If leaked battery fluid gets on your skin or clothing, rinse immediately and thoroughly. If it gets into your eye, bathe your eye well (rather than rubbing and using eye medication) immediately. Leaked battery fluid that gets into your eye or your clothing may cause a skin irritation or damage your eye.

#### CAUTION

RISK OF EXPLOSION IF BATTERY IS REPLACED BY AN INCORRECT TYPE.  
DISPOSE OF USED BATTERIES ACCORDING TO THE INSTRUCTIONS.

#### Markings on the Product

The following symbols are used on the product as a marker for restrictions and precautions and safety instructions. Each explanation shall be considered where the product bears related marking only. Note such information for security reasons.



**Class II Equipment:** This appliance is designed in such a way that it does not require a safety connection to electrical earth.



**Class II Equipment With Functional Earthing:** This appliance is designed in such a way that it does not require a safety connection to electrical earth, the earth connection is used for functional purposes.



**Protective Earth Connection:** The marked terminal is intended for connection of the protective earthing conductor associated with the supply wiring.



**Hazardous Live Terminal:** The marked terminal(s) is/are hazardous live under normal operating conditions.



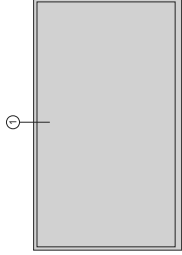
**Caution, See Operating Instructions:** The marked area(s) contains user replaceable coin or button cell batteries.

*Any issues which are caused by customer mis-adjustment of any software including the operating system are not covered by this warranty.*

*Depending on the model you buy, the actual appearance of the product may differ from the images used in this manual.*

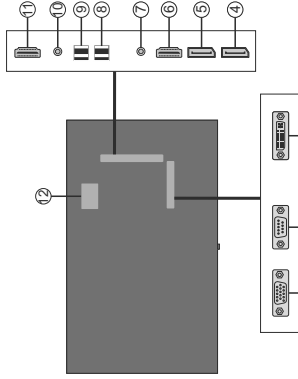
#### General View

##### Front Side



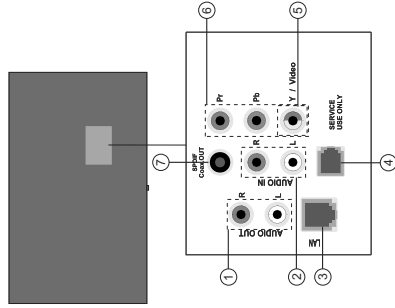
1. LCD Panel
2. Remote Control Sensor

##### Rear Side (1)



1. VGA
2. RS232
3. DVI
4. Display Port Input
5. Display Port Output
6. HDMI (In)
7. Headphone
8. USB (2.0)
9. USB (3.0)
10. IR Input
11. HDMI2 (Out)
12. Internal USB Compartment

1. Audio Out
2. Audio In
3. Ethernet
4. Serial Port RJ12 (RS232 In)
5. Video In
6. Y/PbPr
7. SPDIF Coaxial Out



### Control Buttons on the Display



**To turn on the Display:** Press the centre of the joystick in, the Display will turn on.

**To turn the Display off:** Press the centre of the joystick in, and hold it down for a few seconds, the Display will turn into standby mode.

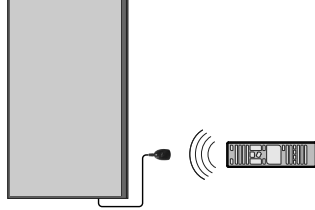
**To change source:** Press the centre of the joystick in, the sources list will appear on the screen. Scroll through the available sources by pushing the joystick up or down.

**To change volume:** Increase the volume by pushing the joystick right. Decrease the volume by pushing the joystick left.

*Note: Main menu OSD cannot be displayed via joystick.*

### Connecting the IR Receiver

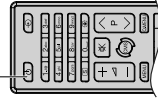
Before plugging the Display into the mains supply, connect the supplied IR receiver to the IR input on the Display. Place the IR receiver in sight of your own remote control. Simply operate your remote control whilst pointed at the IR receiver and it will relay the control signal to your Display.



### Turning the Display On/Off

Press the **Standby** button on the remote or press the centre of the joystick in located on rear left side of the Display to switch it on from standby. Press the centre of the joystick in and hold it down for a few seconds or press the **Standby** button on the remote to switch Display into standby mode.

Standby Button

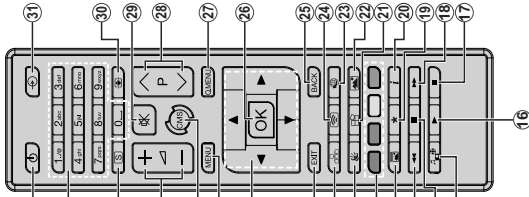


Joystick



LED Status	Status of the monitor
Power LED not lit	Power on
Power LED lit	Power off (Standby mode)
Power LED flashing (slow)	Scheduler active
Power LED flashing (fast)	Power up/down and software update

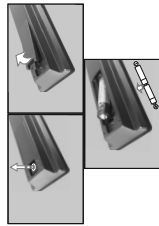
## Remote Control



1. **Standby:** Switches On / Off the Display
2. **Numeric buttons:** Enters a number or a letter in the text box on the screen.
3. **Signage:** Displays **Signage Settings** menu
4. **Volume +/-:** Increases or decreases the volume
5. **CMS:** Opens the predefined **Start url** (in **Signage Settings-Link options** menu). Press and hold 3 seconds to open the predefined **Settings url** (in **Signage Settings-Link options** menu).
6. **Menu:** Displays the main menu
7. **Directional buttons:** Helps navigate menus, content etc. to previous screen
8. **Exit:** Closes and exits from displayed menus or returns to previous screen
9. **Network:** Displays **Network/Internet Settings** menu
10. **Sound:** Displays **Sound Settings** menu
11. **Coloured Buttons:** Follow the on-screen instructions for coloured button functions
12. **Picture Mode:** Cycles between picture modes such as movies
13. **Rapid reverse:** Moves frames backwards in media as movies
14. **Pause:** Pauses the media being played
15. **Media browser:** Opens the media browsing screen
16. **Play:** Starts to play selected media
17. **Stop:** Stops the media being played
18. **Rapid advance:** Moves frames forward in media such as movies
19. No function
20. **Info:** Displays information about on-screen content
21. **Video Wall:** Displays **Video Wall Settings** menu
22. **Picture:** Displays **Picture Settings** menu
23. **Internet:** Opens the predefined **Open browser initial page** (in **Signage Settings-Link options** menu).
24. **Wireless Display:** Opens the wireless display connection screen
25. **Back/Return:** Returns to previous screen
26. **OK:** Confirms user selections
27. **Quick Menu:** Displays a list of menus for quick access
28. No function
29. **Mute:** Completely turns off the volume of the Display
30. **Screen:** Changes the aspect ratio of the screen
31. **Source:** Shows all available content sources

## Inserting the Batteries into the Remote

Remove the screw that secures the battery compartment cover on the back side of the remote control first. Lift the cover gently. Insert two AAA batteries. Make sure the (+) and (-) signs match (observe correct polarity). Place the cover back on. Then screw the cover back on again.



## First Time Installation

When turned on for the first time, the language selection screen will be displayed. Select the desired language and press **OK**.

On the next screen, set your country preference and press **OK** to continue.

You will be asked to set and confirm a PIN at this point. For **0000**, in this country options, the PIN cannot be set to **0000**. In this case you need to enter another 4-digit number combination. You have to enter this PIN if you are asked to enter a PIN for any menu operation later.

**Set ID, OSD Orientation (\*), Auto software update options** can be configured using this menu. **Model name, Serial number and Software version options** are for information only. They will be grayed out and not selectable. Refer to the **Signage Settings Menu Contents** section for more information on the options of this menu. While this menu is displayed on the screen you can copy database files from a connected USB device to the Display by pressing the **Yellow** button. You can also save the model information data of the Display to a connected USB device by pressing the **Blue** button. After the settings are completed, press **OK** to continue.

(\*) This option may not appear depending on the model

On the next screen, the **Network/Internet Settings** menu will be displayed. Please refer to **Connectivity** section to configure a wired or a wireless connection. After the settings are completed, press **OK** button to continue. To skip to the next step without doing anything press the **Rapid advance** button.

The **First Time Installation** is completed.

To repeat this process and reset the Display's settings to the factory defaults enter the **Signage Settings** menu, highlight **First Time Installation**, and press **OK**. You will be asked to enter the PIN that you have defined as **First Time Installation**. If the correct PIN is entered a **First Time Installation** will be displayed asking whether you want to delete all settings and reset the Display. Select **Yes** and press **OK** to confirm. **Note:** Do not turn off the Display while initializing first time installation. Otherwise, the process may not be available depending on the country selection.

## Media Playback via USB Input

**Note:** If using a USB device is plugged into an external device is also inserted, media player will use the external device only. You can connect 2.5" and 3.5" inch (field with external power supply) external hard disk drives to USB through the Disk to your Display by using the USB inputs of the Display.

**IMPORTANT!** Back up the files on your storage devices before connecting them to the Display.

Manufacturer will not be responsible for any file damage or data loss. Certain types of USB devices (e.g. MP3 Players) or USB hard disk drives may not be compatible with this Display. The Display supports FAT32 and NTFS disk formatting.

Wait a little while before each plugging and unplugging as the player may still be damaging files. Failure to do so may cause physical damage to the USB player and the USB device itself. Do not pull out your driver while playing a file.

You can use USB hubs with your Display's USB inputs. External power supplied USB hubs are recommended in such a case.

It is recommended to use the Display's USB inputs directly, if you are going to connect a USB hard disk. **Note:** When viewing image files the **Media Browser** menu can only display 1000 image files stored on the connected USB device.

## Media Browser Menu

You can play photo, music and movie files stored on a USB disk by using the Media Browser. Connect a USB disk to one of the USB inputs located on the side of the Display. Pressing the **Menu** button while in the **Media Browser** mode will access the **Picture, Sound and Settings** menu options. Pressing the **Menu** button again will exit from this screen. You can set your **Media Browser** preferences by using the **Settings** menu.

Loop/Shuffle/Mode Operation	
Start playback with the Play button and activate [ ]	All files in the list will be continuously played in original order.
Start playback with the OK button and activate [ ]	This screen file will be played continuously (repeat).
Start playback with the Play button and activate [ ]	All files in the list will be played once in random order.
Start playback with the Play button and activate [ ]	All files in the list will be continuously played in random order.

## USB Auto Play Feature

USB AutoPlay Feature is to start playing the media content in removable device, automatically. It uses the **Media Browser**. The media content types have different priorities in order to be played. The reducing priority order is as Photo, Video and Audio. That means, if there is Photo content in the root directory of the removable device, MediaBrowser will play the Photos in a sequence (in file name order) instead of Video or Audio files. If not, it will be checked for Video content and as last Audio.

This feature will only work if all of the following circumstances occur:

- The USB device is plugged in.

- **Auto Play** option is enabled. It is placed in the **Media Browser-Settings** menu.

#### Fallover Feature

If **No Signal** option in the **Signage Settings** menu is set as **Fallover**, the Display checks the connected USB device for available files to play. If no playable files are available or there is no USB device connected to the Display, the No Signal image will be displayed and the Display will turn itself off after a period of 5 minutes. If there isn't any No Signal image available, No Signal OSD will be displayed on the screen and the Display will turn itself off after a period of 5 minutes.

**Note:** The **Settings of the Auto Play** option in the **Media Browser-Settings** menu is **not important**. In **Fallover mode** it will function anyway.

#### CEC and ARC RC Passthrough

This function allows to control the CEC-enabled devices, that are connected through HDMI ports by using the remote control of the Display.

The **CEC** option in the **System>Settings>More** menu should be set as **Enabled at first**. Press the **Source** button and select the HDMI input of the connected CEC device from the **Sources List** menu. When new CEC source device is connected, it will be listed in source menu with its own name instead of the connected HDMI ports name(s) such as DVD Player, Recorder 1 etc.).

The Display remote is automatically able to perform the main functions after the connected HDMI source has been selected.

To terminate this operation and control the Display via the remote again, press the **Quick Menu** button on the remote. If you want to change the **CEC RC Passthrough** option, press the **Left** or **Right** button. If the **Quick Menu** button is not available, press and hold the "0-Zero" button on the remote control for 3 seconds. This feature/CEC can also be enabled or disabled under the **System>Settings>More** menu.

The Display supports also ARC(Audio Return Channel)/feature. This feature is an audio link meant to replicate other cables between the Display and the audio system (AV receiver or speaker system).

When ARC is active, Display does not mute its other audio outputs automatically. So you need to decrease Display volume to zero manually. If you want to hear audio from connected audio device only (same as other optical or co-spatial digital audio outputs), if you want to change connected device's volume level, you should select that device from the source list. In that case volume control keys are directed to connected audio device.

**Note:** ARC is supported only via the **HDMI1** input.

#### System Audio Control

Allows an Audio Amplifier/Receiver to be used with the Display. The volume can be controlled using the remote control of the Display. To activate this feature set the **Speakers** option in the **System>Settings>More** menu as **Amplifier**. The Display speakers will be muted and the sound of the watched source will be provided from the connected sound system.

**Note:** The audio device should support **System Audio Control** feature and **CEC** option should be set as **Enabled**.

#### Usage of the Start URL

- Create a file named "starturl.txt" in the root directory of any USB storage device. Make sure that the extension is ".txt".
  - Open this file with a text editor software such as Notepad.
  - Write the desired URL (for example, www.starturl.com) in the file and save changes.
  - Connect the USB storage device to the Display. Highlight **USB Operations** option in the **Signage Settings>USB** menu and press **OK**.
  - Switch the Display off and then switch it on again.
- Note:** You can check if the **Start URL** have the **desired link** from the **Signage Settings>Link Options** menu.

#### Display Menu Contents

System - Picture Menu Contents	
Mode	You can change the picture mode to suit your preference or requirements. Picture mode can be set to one of these options: <b>Text, Game, Sports, Signage and Natural</b> .
Contrast	Adjusts the light and dark values on the screen.
Brightness	Adjusts the brightness values on the screen.
Sharpness	Sets the sharpness value for the objects displayed on the screen.
Colour	Sets the colour value, adjusting the colours.
Energy Saving	This Display is designed to be environmentally friendly. To set this option to <b>Minimum</b> , <b>Medium</b> , <b>Maximum</b> or <b>Auto</b> the Display will reduce energy consumption by regulating the backlight level accordingly. If you like to set the backlight level to a fixed value set as <b>Custom</b> and adjust the <b>Backlight</b> (located under this setting) manually using <b>Left</b> or <b>Right</b> buttons on the remote. Set as <b>Off</b> to turn the setting off. <b>Auto</b> option is selected or <b>Left</b> button while <b>Custom</b> option is selected, <b>Start will be off in 15 seconds</b> will be displayed on the screen. <b>Solid</b> will be displayed on the screen. Press <b>OK</b> to turn the screen of immediately. If you don't press any button, the screen will be off in 15 seconds. Press any button on the remote or on the TV to turn the screen on again. When the Display is not in use, please switch off or disconnect the Display from the mains plug. This will also reduce energy consumption. <b>Note: Available options may differ depending on the selected Mode.</b>
Backlight	This setting controls the backlight level. The backlight function will be inactive if the <b>Energy Saving</b> is set to an option other than <b>Custom</b> .
Advanced Settings	
Dynamic Contrast	You can change the dynamic contrast ratio to desired value.
Noise Reduction	If the signal is weak and the picture is noisy, use the <b>Noise Reduction</b> setting to reduce the amount of noise.
Colour Temp	Sets the selected colour temperature value. <b>Cool (13000K)</b> , <b>Normal (33000K)</b> and <b>Warm (6500K)</b> options are available.
Picture Zoom	Sets the desired image size format.
Movie Sense	Press left/right buttons to set <b>Movie Sense</b> to <b>Low</b> , <b>Medium</b> , <b>High</b> or <b>Off</b> . While <b>Movie Sense</b> is active, twi optimize the Display's video settings for motion images to acquire a better quality and reduce the motion blur. When <b>Movie Sense</b> is active, <b>Movie Sense</b> will be available. If one of these options is selected and if you press <b>OK</b> button, then the demo mode starts. While demo mode is active, the screen will be divided into two sections, one displaying the movie sense status, the other displaying the normal settings for Display screen. <b>Note: This feature may not be available depending on the model of your unit.</b>
Film Mode	<b>Film</b> are recorded at a different number of frames per second. Turn this feature on when you are watching films to see the fast motion scenes clearly.
RGB Gain	Adjust the strength of the red, green and blue colours. You can use this feature to fine adjustment of white balance in the picture.
HDMI Full Range	While switching from a HDMI source, this feature will be visible. You can use this feature to enhance blackness in the picture.
PC Position	Appears only when the input source is set to <b>VG&amp;PC</b> .
Autotransition	Automatically optimizes the display. Press <b>OK</b> to optimize.
H Position	This item shifts the image horizontally to the right hand side or left hand side of the screen.
V Position	This item shifts the image vertically towards the top or bottom of the screen.
Dot Clock	Dot Clock adjustments corrects the interference that appear as vertical banding in dot intensive presentations like spreadsheets or paragraphs of text in smaller fonts.
Phase	Depending on the input source (computer etc.) you may see a heavy or noisy picture on the screen. You can use phase to get a clearer picture by trial and error.
Reset	Resets the picture settings to factory default settings (except <b>Game mode</b> ).

While in **VGA (PC) mode**, some items in **Picture menu** will be unavailable. Instead, **VGA mode settings** will be added to the **Picture Settings** while in **PC mode**.



System - Sound Menu Contents	
Volume	Adjusts the volume level.
Equalizer	Selects the equalizer mode. Custom settings can be made only when in <b>User mode</b> .
Balance	Adjusts whether the sound comes from the left or right speaker.
Headphone	Sets headphone volume. Please ensure before using headphones that the headphone volume is set to a low level, to prevent damage to your hearing. Only available if <b>Headphone/Lineout</b> option is set to <b>Headphone</b> .
Audio Link	Press <b>OK</b> to open the Audio Link menu screen. Using this screen you can discover and connect the sound devices to your Display wirelessly. <b>Note:</b> A wireless USB dongle (not supplied) is required to use this feature.
AVL (Automatic Volume Limiting)	Sets the sound to obtain fixed output level between sources.
Headphone/Lineout	When you connect an external amplifier to your Display using the headphone jack, you can select this option as <b>Lineout</b> . If you have connected headphones to the Display, set this option as <b>Headphone</b> . Please ensure before using headphones that this menu item is set to <b>Headphone</b> . If it is set to <b>Lineout</b> , sound from the headphone socket will be set to maximum which could damage your hearing.
Digital Out	Sets digital out audio type. <b>PCM</b> and <b>Compressed</b> options are available.
Surround Sound	Surround sound mode can be changed as <b>On</b> or <b>Off</b> .
Bass Gain	Controls the bass gain level. Use Left or Right button to set. <b>Note:</b> This feature may not be available depending on the model of your unit.

System - Settings Menu Contents	
Language	Sets the OSD menu language preference.
Date/Time	Sets date and time.
Sources	Enables or disables selected source options. There will be <b>Regular</b> , <b>Enhanced</b> and <b>Disabled</b> options available for each source. If your display supports <b>Regular</b> and <b>Enhanced</b> options, you can select the source option as <b>Regular</b> or <b>Enhanced</b> . To be able to watch 4K images from an HDMI source related source setting should be set as <b>Enhanced</b> if the connected device is HDMI 2.0 compatible. Set as <b>Regular</b> if the connected device is HDMI 1.4 compatible. Set accordingly or disable the related HDMI source by setting as <b>Disabled</b> .
Network/Internet Settings	Displays network/internet settings.
More	Displays other setting options of the Display.
Menu Timeout	Changes timeout duration for menu screens.
Standby Led	Enables or disables the functionality of the standby led. If disabled the led will not function.
Software upgrade	Ensures that your Display has the latest firmware. Press <b>OK</b> to see the menu options.
Application Version	Displays current software version.
Auto Display OFF	Sets the desired time for the Display to automatically go into standby mode when not being operated.
Audio Video Sharing	<b>Audio Video Sharing</b> feature allows you to share files stored on your smartphone or tablet pc. If you have a compatible smartphone or tablet pc and the appropriate software installed on your phone, you can play photos on your Display. See instructions of your sharing software for more information.

Video Wall Settings	Press <b>OK</b> to open the <b>Video Wall Settings</b> menu screen. <b>Row Count</b> , <b>Column Count</b> , <b>Cell</b> and <b>Offset</b> options are available.
CEC	With this setting you can enable and disable CEC functionality completely. Press <b>Left</b> or <b>Right</b> button to enable or disable the feature.
CEC Auto Power On	This function allows the connected HDMI/CEC compatible device to turn on the Display and switch to its input source automatically. Press <b>Left</b> or <b>Right</b> button to enable or disable the feature.
Speakers	To hear the Display audio from the connected compatible audio device set as <b>Amplifier</b> , you can use the remote control of the Display to control the volume of the audio device.
DP Stream Setting (*)	Sets the DisplayPort stream type. <b>MST</b> and <b>SST</b> options are available. <b>(* This menu item appears only when the input source is set to DP)</b>

Signage Settings Menu Contents	
Device Info	Sets the device ID. You can select a value between 0-99 using the numeric buttons on the remote in order to identify your Display.
Set ID	Displays current software version. Press <b>OK</b> to see the <b>Upgrade options</b> menu. You can use these options to start a manual search for software updates and set your automatic scan preference.
Software upgrade	Displays serial number of the unit. (Cannot be changed by user)
Serial number	Displays model name of the unit. (Cannot be changed by user)
Model name	Displays model information data of the unit to a connected USB device.
Save model information	Press <b>OK</b> to open the <b>Temperature Settings</b> menu screen. Current system temperature will be displayed. You can also change the maximum system shutdown temperature using the related option. <b>Note:</b> This feature may not be available depending on the model of your unit.
Temperature Settings	Displays the duration of life of the unit.
Display Life Time	Sets the OSD (On-Screen Display) rotation of your Display. <b>Landscape</b> and <b>Portrait</b> options are available.
Controls	Enables or disables pixel shifting. This option can be used to avoid image retention (after image effects) that can occur when displaying fixed patterns or still images for a long periods of time. If enabled, the picture and OSD (On-Screen Display) will be shifted at specified time intervals.
Pixel shift	Sets the behavior/preference of the Display, when no signal is detected from the currently set input source. <b>Fallover</b> and <b>Input Search</b> options are available. If <b>Fallover</b> is selected the Display checks the connected USB device for available files to play. If no available files are available or there is no USB device connected to the Display, the No Signal image will be displayed. If there isn't any No Signal image available, No Signal OSD will be displayed on the screen. The setting of the <b>Auto Play</b> option in the <b>Media Browser</b> settings menu is not important. In <b>Fallover mode</b> it will function anyway.
No Signal	<b>Input Search</b> is selected the Display will search for available input sources. Consequently, the No Signal OSD will be displayed. In <b>Input Search mode</b> , the No Signal OSD will be displayed and the Display will turn itself off after a period of 30 seconds.
No Signal Delay	Sets a delay value to the "No Signal" preferences when the Display is in No Signal state. After the set delay time is expired "No Signal" preferences will be applied.

<p><b>No signal Power off</b></p>	<p>When enabled the Display will turn itself off after a period of 5 minutes, if no signal is received from the selected source. This feature will only work if all of the following circumstances occur: -No Signal option is set as <b>Falover</b>. -USB device is not connected to the Display/USB device is connected but there are no playable files installed in the USB device.</p> <p><b>Panel Lock</b> Set as <b>Off</b> to prohibit the use of the buttons on the Display.</p> <p><b>RCU inhibit</b> Set as <b>On</b> to inhibit the use of the remote. Remote control will function in Stand-By mode independently from the setting of this option. To turn this option off and be able to use the remote again, press <b>MENU/M-1-9-7-3</b> buttons on the remote consecutively. <b>Signage Settings</b> menu will appear. Enter the <b>Controls</b> menu and set this option as <b>Off</b>.</p> <p><b>UART 0</b> Select ASCII/HEX protocol for UART 0. Default value is ASCII. There is no need to restart the Display after selection in order to work with the protocols correctly, if the selection is changed, the latest selected protocol will be preserved and started when the Display is booted up. Note that ASCII/HEX selection is not working while debug logs are enabled. If it is working only after the debug logs are disabled. Note that ASCII and HEX protocols work with the display order menu and the ASCII protocol works with the order menu. Also note that HEX protocol will work with the baud rate value 19200 for UART0</p> <p><b>UART 1</b> Select ASCII/HEX protocol for UART 1. Default value is HEX. There is no need to restart the Display after selection in order to work with the protocols correctly, if the selection is changed, the latest selected protocol will be preserved and started when the Display is booted up. Note that ASCII/HEX selection is always working as expected. It does not matter if the debug logs are enabled or not. Also note that HEX protocol will work with the baud rate value 9600 for UART1</p>
<p><b>Power Up Settings</b></p>	<p><b>Power Up Mode</b> Configures the power up mode preference. <b>Last State, Always On and Standby</b> options are available.</p> <p><b>Quick Standby</b> If this feature is enabled, the Display can be turned on again with the RS232 and Lan commands if it is turned off through it. Press <b>Left or Right</b> button to enable or disable the feature.</p> <p><b>Power on Delay</b> Sets a delay value at power on. This value can be set from 0 to 2000 ms in steps of 100 ms. The Display will turn on after the set delay time is expired.</p> <p><b>Auto Launch</b> Configures the auto launch preference. <b>CMS(Start url), Open Browser(Open Browser initial page) and Disabled</b> options are available.</p> <p><b>Boot Up Picture Mode</b> Configures the picture mode preference at power on. If set as <b>Off</b> the last set picture mode will be used at power on.</p> <p><b>HDMI Wake Up Enabled</b> If this option is set as <b>Enabled</b>, the Display will turn on with the HDMI input source, when it is switched on. This feature works based on HDMI 5V signal. When this signal is active the Display wakes up and when the signal is inactive the Display shuts down. You can disable this option by setting as <b>Disabled</b>. If any Scheduler is set or on an OPS unit is connected to the Display, this option will be inactive and can not be set as <b>Enabled</b>.</p> <p>Note: This feature may not be available depending on the model of your unit.</p>
<p><b>USB</b></p>	<p><b>Clone to USB</b> Copies the database files from the unit to a connected USB device.</p> <p><b>Clone from USB</b> Copies the database files from a connected USB device to the unit.</p> <p><b>Internal USB operations</b> Copies files from internal USB to the unit. Only available when internal USB device is connected.</p>

<p><b>Copy app cache from USB</b></p>	<p>Copies app cache data from a connected USB device to the unit. Note: This feature may not be available depending on the model of your unit.</p>						
<p><b>USB Information</b></p>	<p>Press <b>OK</b> to open the <b>USB Information</b> menu screen. <b>Current Total space and Free space</b> informations of the connected USB device will be displayed. You can also format the connected USB device using the <b>Format Disk</b> option in this menu (FAT32 format only).</p>						
<p><b>USB operations</b></p>	<p>Highlight and press <b>OK</b> to perform USB operations.</p>						
<p><b>USB Option</b></p>	<p>Set as <b>Off</b> to disable the USB ports on the Display. You can also set this option as <b>5V</b> to provide 5 volts power over USB. In this case it will still not be available to browse the USB content via Media Browser feature of the Display.</p>						
<p><b>Video Wall Settings</b></p>	<p>Press <b>OK</b> to open the <b>Video Wall Settings</b> menu screen. <b>Row Count, Column Count, Cell and Offset</b> options are available.</p> <p><b>Row count:</b> Adjust the desired number of Video Wall "rows" by pressing <b>Left/Right</b> directional buttons. The maximum number that can be set is 10.</p> <p><b>Column count:</b> Adjust the desired number of Video Wall "columns" by pressing <b>Left/Right</b> directional buttons. The maximum number that can be set is 10.</p> <p><b>Cell:</b> Each Video Wall unit is called "Cell". Adjust the desired number of cells by pressing <b>Left/Right</b> directional buttons. The maximum number that can be set is 100.</p> <p><b>Offset:</b> Offset setting is used to adjust the refractions at the sides of the picture depending on the bezel thickness between Video Wall Units (Cell). The maximum number that can be set is 50.</p> <p>For example: For a 2x3 video wall matrix, <b>Row count</b> option should be set as 2 and <b>Column count</b> option should be set as 3. Number of cells in a video wall matrix will be determined as shown in the template below. If you are setting the Display, which is positioned same as the Display with the number 1 in this template, then the <b>Cell</b> option should be set as 1 for this Display. In order to display the image in full-screen on a Display, the <b>Cell</b> option should be set as 0.</p> <div data-bbox="528 199 637 399" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px auto; width: fit-content;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 40px; height: 40px;">1</td> <td style="width: 40px; height: 40px;">2</td> <td style="width: 40px; height: 40px;">3</td> </tr> <tr> <td style="width: 40px; height: 40px;">4</td> <td style="width: 40px; height: 40px;">5</td> <td style="width: 40px; height: 40px;">6</td> </tr> </table> </div> <p>Press <b>OK</b> to open the <b>OPS Settings</b> menu screen. Three sub-menu options are available.</p> <p><b>OPS Information:</b> Displays read-only information about the OPS unit, if supported.</p> <p><b>OPS Status:</b> Displays whether the OPS module is on or off. Allows the change of status via soft PSON signal (0.5s).</p> <p><b>Boot Signal:</b> Enables/disables sending of a PSON signal. The Display checks the status of the OPS module by turning on the PSON signal. When the PSON signal is off, the OPS's send boot information on their status to the boot-up of the Display, so they seem to be on even though they are off. For such non-standard OPS's, this option must be enabled. In this case, a PSON signal will be send for the OPS regardless of the received status information at bootup.</p> <p><b>Powerdown:</b> Turns the OPS off via hard PSON signal (5s).</p> <p>Note: This menu will not be available if OPS is not supported or not connected to the unit.</p>	1	2	3	4	5	6
1	2	3					
4	5	6					
<p><b>OPS Settings</b></p>							



- Use the other USB input, if you experience problems with audio/video performance.
- You may change your modem's SSID when there are any other modems around with the same SSID. You can encounter connection problems otherwise. Use a wired connection if you experience problems with a wireless connection.

### Configuring Wireless Device Settings

To enable Wi-Fi features, plug in the wireless USB dongle (not supplied) to one of the USB ports. Open the **Network/Internet Settings** menu and select **Network Type as Wireless Device** to start connection process.

The Display will scan the wireless networks automatically. A list of available networks will be displayed. Please select your desired network from the list.

*Note: If the modem supports N mode, you should set N mode settings.*

If the selected network is protected with a password, please enter the correct key by using the virtual keyboard. You can use this keyboard via the directional buttons and the **OK** button on the remote control. Wait until the IP address is shown on the screen.

This means that the connection is now established. To disconnect from a wireless network, highlight **Network Type** and press Left or Right buttons to set as **Disabled**.

If your router has WPS (Wi-Fi Protected Setup) button, you can directly connect your Display to the modem/router without entering a password or adding the network first. Highlight the **Press WPS on your wifi router** option and press the **OK** button. Then press the **WPS button** on your router/modem to connect.

Highlight **Internet Speed Test** and press the **OK** button to check your internet connection speed. Highlight **Advanced Settings** and press the **OK** button to open the advanced setting menu. Use directional and numeric buttons to set. Press the **OK** button to save settings when complete.

### Other information

The status of the connection will be displayed as **Connected** or **Not Connected** and the current IP address, if a connection is established.

### Connecting to your mobile device via WiFi

If your mobile device has WiFi feature, you can connect it to your Display via a router, in order to access the content in your device. For this, your mobile device must have an appropriate sharing software.

- Connect to your router (following the steps stated above in the **Wireless Connection** section).
- Afterwards, engage your mobile device with the router and then activate the sharing software on your mobile

device. Then, select files that you want to share with your Display.

If the connection is established correctly, you will be able to access the shared files from your mobile device via the **Media Browser** of your Display.

- Enter the **Media Browser** menu and the playback device selection OSD will be displayed. Select your mobile device and press the **OK** button to continue.
- If available, you can download a virtual remote controller application from the server of your mobile device application provider.

*Note: This feature may not be supported on all mobile devices.*

### Wireless Display

Wireless Display is a standard for streaming video and sound content by Wi-Fi Alliance. This feature provides the ability to use your Display as wireless display device.

### Using with mobile devices

There are different standards which enable sharing of screens including graphical, video and audio content between your mobile device and Display.

Plug the wireless USB dongle to Display first, if the Display does not have internal WiFi feature. Then press the **Source** button on the remote and switch to **Wireless Display** source.

A screen appears stating that the Display is ready for connection. Open the sharing application on your mobile device. These applications to be named differently for each mobile device for detailed information.

Scan for devices. After you select your Display and connect, the screen of your device will be displayed on your Display.

*Note: This feature can be used only if the mobile device supports the program you use. Android based mobile devices should have the software version V4.2.2 and above.*

### CONNECTING Other Wireless Devices

**IMPORTANT:** Another wireless USB dongle (not supplied) is required to use these wireless network features. Plug in the wireless USB dongle to one of the USB ports first.

Your Display supports another short range wireless connection technology too. A pairing is required before using these kind of wireless devices with the Display set. You should do the followings to pair your device with the Display:

- Set the device to pairing mode
- Start device discovery on the Display

*Note: Refer to the user manual of the wireless device to learn how to set the device to pairing mode.*

You can connect audio devices wirelessly to your Display. Unplug or switch off any other connected audio device in order for wireless connection feature to work correctly. For audio devices you should use the following connection and **Sync** button.

Select the menu option and press the **OK** button to open the related menu. Using this menu, you can discover and connect the devices that use the same wireless technology and start to use them. Follow the on-screen instructions. Start the device discovery. A list of available wireless devices will be displayed. Select the device you want to connect from the list and press the **OK** button to connect. If **Device connected** message is displayed, the connection is successfully established. If the connection fails try it again.

*Note: Wireless devices may operate within the same radio frequency range and may interfere with one another. To improve the performance of your wireless device place it at least 1 meter away from any other wireless devices.*

### Connectivity Troubleshooting

#### Wireless Network Not Available

- Ensure that any firewalls of your network allow the Display wireless connection.
- Try searching for wireless networks again, using the **Network/Internet Settings** menu screen.

If the wireless network does not function properly, try using the wired network in your home. Refer to the **Wired Connectivity** section for more information on the process.

If the Display does not function using the wired connection, check the modem (router). If the router does not have a problem, check the internet connection of your modem.

#### Connection is Slow

See the instruction book of your wireless modem to get information on the internal service area, connection speed, signal quality and other settings. You need to have a high speed connection for your modem.

**Distruption during playback or slow reactions**

You could try the following in such a case: Keep at least three meters distance from microwave ovens, mobile telephones, bluetooth devices or any other WFI-compatible devices. Try changing the active channel on the WLAN router.

**Internet Connection Not Available / Audio Video Sharing Not Working**

If the MAC address (a unique identifier number) of your PC or modem has been permanently registered, it is possible that your Display might not connect to

the internet. In such a case, the MAC address is authenticated each time when you connect to the internet. This is a precaution against unauthorized access. Since your Display has its own MAC address, your internet service provider cannot validate the MAC address of your PC. For this reason, you may display error message to the internet. Contact your internet service provider and request information on how to connect a different device, such as your Display, to the internet.

It is also possible that the connection may not be available due to a firewall problem. If you think this causes your problem, contact your internet service provider. A firewall might be the reason of the problem. You can deactivate the firewall using the Display by Audio Video Sharing mode or while browsing via Audio Video Sharing feature.

### Invalid Domain

Ensure that you have already logged on to your PC with an authorized username/password and make sure that your domain is active, prior to sharing any files in your media server program on your PC. If the domain is invalid, this might cause problems while browsing files in Audio Video Sharing mode.

### Using Audio Video Sharing Network Service

Audio Video Sharing feature uses a standard that eases the viewing process of digital electronics and makes them more convenient to use on a home network. This standard allows you to view and play photos, music and videos stored in the media server connected to your home network.

#### 1. Server Software Installation

The Audio Video Sharing feature cannot be used if the server programme is not installed onto your PC or if the required media server software is not installed onto the companion device. Please prepare your PC with a proper server programme.

#### 2. Connect to a Wired or Wireless Network

See the **Wired/Wireless Connectivity** chapters for detailed configuration information.

#### 3. Play Shared Files via Media Browser

Select **Media Browser** by using the directional buttons from the main menu and press **OK**. The media browser will then be displayed.

### Audio Video Sharing

Select the desired media type on the main media browser menu and press **OK**. If sharing configurations are set properly, **Device Selection** screen will be displayed after selecting the desired media type. If available networks are found, they will be listed on this screen. Select media server or network that you want to connect to using the Up or Down buttons and

press the **OK** button. If you want to refresh the device list, select the **Opera** button and press the **Speed Dial** list, highlight the **Opera** button and press the **OK** button. Then highlight **Add to Speed Dial** option in the submenu and press the **OK** button again. **Name** and **Address** will be highlighted according to the site you are visiting. Highlight **OK** and press the **OK** button to add.

You can also use the **Opera** menu options to manage the browser. Highlight the **Opera** button and press the **OK** button to see available page specific and general options. There are various ways to search or visit websites using the web browser.

Enter the address of a website (**URL**) into the search/address bar and highlight the **Submit** button on the virtual keyboard and press the **OK** button to visit the site.

Enter keywords into the search/address bar and highlight the **Submit** button on the virtual keyboard and press the **OK** button to start a search for the related websites.

Highlight a **Speed Dial** thumbnail and press the **OK** button to visit the related website.

Your Display is compatible with USB keyboard/mouse. Plug your device into the USB input of your Display for easier and quicker navigation.

Some web pages include flash content. These are not supported by the browser.

Your Display does not support any download processes from the internet via the browser.

All sites on the internet might not be supported. According to the site, content problems may occur, in some circumstances video contents might not be able to be played.

## Internal USB Operations

Your Display has an internal memory. There are 4 operations available that can be performed on the internal memory: **Copy From USB**, **Copy To USB**, **Delete** and **Format Disk** ( FAT32 only).

These options can be found in the **Signage Settings>Internal USB** operations menu.

The internal memory of your Display has a default folder named **"int\_usb"** in the root directory. All **Copy From To USB** operations are performed using this folder. If you want to copy data from an external USB storage device to the internal memory of your Display, this/these data file/s should be installed in a folder named **"copy\_to\_int\_usb"** in the root directory of the external USB storage device. If you want to copy data from the internal memory of your Display to an external USB storage device, a folder named **"copy\_from\_int\_usb"** should be created in the root directory of the external USB storage device.

**Copy From To USB** operations will only be available if a USB storage device is connected to your Display. **Delete** and **Format Disk** options will be still functional, even if no USB storage device is connected. The default **int\_usb** folder in the root directory of the internal memory will be automatically recreated after each time **Delete** and **Format Disk** operations are performed.

## OSD Rotation Support (\*)

You can change the OSD (On Screen Display) rotation of your Display if desired. While performing **First time installation** select the **OSD Orientation** option as desired when the **Signage Settings** menu is displayed. You can also change this setting later from the **Signage Settings>Controls** menu. Available options are: **Landscape** and **Portrait**.

(\*) This feature may not be available depending on the model of your Display

## DisplayPort (optional)

DisplayPort version 1.2 is supported via DisplayPort input and output connectors on your Display.

**DP Stream Setting** option in the **System>Settings>More** menu is set as **MST(Multi-Stream Transport)** by default. If a MST compliant source device is connected to the Display, the streaming data should be configured on the source device (Daisy-chaining). If DisplayPort version 1.1 compliant or SST (Single-Stream Transport) compliant source device with DisplayPort version 1.2 support is connected to the Display, DisplayPort output on the Display will work as a splitter. In this case, same image will be displayed in all connected Displays.

To be able to stream the same image to all connected Displays using a MST compliant device, **DP Stream Setting** option in the **System>Settings>More** menu should be set as **SST**.

The maximum amount of the Displays that can be connected by using daisy-chaining function may differ depending on the source device's capacity. The image that will be displayed in all Displays will be defined by 4 different FHD images. For example, to be able to stream capable of supporting this operation.

**Note:** It is recommended to use a DisplayPort certified cable for connection.

In SST operation mode the total amount of the Displays is limited to maximum of 7 units due to HDCP encryption. If the signal is stable and there is no cable loss, there will be no limitation in case the source content is not HDCP-encrypted. When using cascade-connected Displays, it is recommended to set the **DP Stream Setting** as **SST** on all Displays in SST operation mode.

For proper operation in **MST** operation mode, make sure your computer is supported in **MST** operation mode. Please refer to the computer check the specifications of its graphics card to ensure **MST** compatibility. When using daisy-chained Displays, it is recommended to set the **DP Stream Setting** as **MST** on all Displays in **MST** operation mode.

## HDMI Out

The HDMI2 port located on the rear left side of the Display functions as an output port (upper HDMI port). This port will not function as an input, thus no source devices should be connected to this port. Only the content received from the HDMI1 input port located also on the rear left side of the Display (lower HDMI port) can be outputted from this port. The contents received from other inputs, such as VGA, DVI or DisplayPort, can not be outputted. This is a default function and you can not disable/enable through any menu option. HDMI output port will always function if a source device is connected to the HDMI input.

## Real Time Clock (RTC)

Your Display has an RTC. It is used to maintain the real date and time information for a period of time if the energy supply is interrupted by separating the Display from the mains or by a power blackout. In this case the Display will use the date and time information stored in RTC.

• All time sources are able to override RTC date/time.

• Display tries to connect to the **NTP server** periodically (6 hours after last update) to get the current date and time information. If the Display successfully gets these informations from the NTP server, it updates itself and RTC with the received date and time information. If the NTP server update fails, the Display uses RTC time and date to update itself.

• The RTC battery provides power to the integrated real-time clock and the calendar. Without any external power source, RTC is able to function for a minimum of 14 days.

• If RTC is used as time source, manual date-time set is enabled from **Date/Time** option in the **System>Settings** menu.

press the **OK** button. You can press **Menu** to exit.

If you select the media type as **Videos**, and choose a device from the selection menu. Then select the folder with video files in it on the next screen and all the available video files will be listed.

To play other media types from this screen, you can go back to main **Media Browser** screen and select the media type as desired and then perform the network selection again. Or press the **Blue** button to switch to next media type quickly without changing the network. Refer to the **Media Browser** menu section for further information on the play-back.

If a problem occurs with the network, please switch your display off at the wall socket and back on again. Trick mode and jump are not supported with the Audio Video Sharing feature.

PC/HDD/Media Player or any other devices that are compatible should be used with a wired connection for higher playback quality.

Use an LAN connection for quicker file sharing between other devices like computers.

**Note:** There are no PC software that may not be able to access the content on the PC without the use of administrator and security settings (such as business PCs).

## Internet Browser

To use the internet browser enter the main menu first by pressing the **Menu** button. Then launch the **Internet Browser** application from the **Internet** menu.

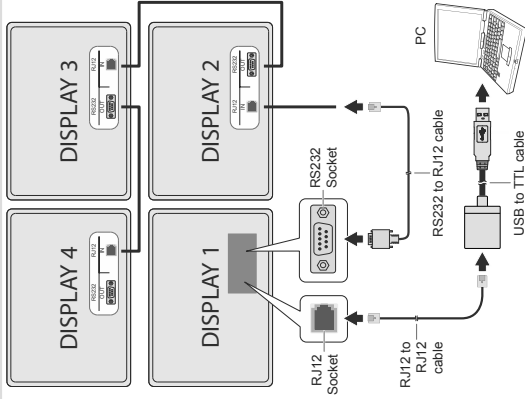
In the initial screen of the browser, the thumbnails of the predefined (if any) links to web sites available will be displayed as **Speed Dial** options along with the **Edit Speed Dial** and **Add to Speed Dial** options.

You can press the **Internet** button on the remote to open the initial internet browser page. If the **Open browser initial page URL** in the **Signage Settings>Link Options** menu is defined, the browser will open on this page. Otherwise this button will not be functional.

To navigate the web browser, use the directional buttons on the remote or a connected mouse. To see the browser options bar, move the cursor to the top of the page. **History**, **Tabs** and **Bookmarks** options and the browser bar which contains previous/next buttons, the refresh button, the address/search bar, the **Speed Dial** and the **Opera** buttons are available.

To add a desired website to the **Speed Dial** list, for quick access, move the cursor to the top of the page. The browser bar will appear. Highlight the **Speed Dial** button and press the **OK** button. Then select **Add to Speed Dial** option and press the **OK** button. Fill in the blanks for **Name** and **Address**, highlight **OK** and press the **OK** button to add. Whilst you are on the

## Controlling With An External PC



You can control the product from an external PC via RS-232 (COM port) or LAN (Ethernet port) on the PC. For instance, system source can be changed by RS-232 from remote computer. When a command is sent from the PC to the product, the product operates according to the received command and sends a response message to the PC.

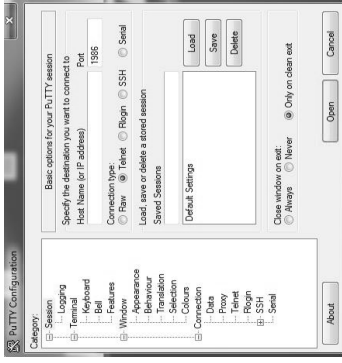
### Equipment/Tools:

- RJ12 to RJ12 cable
  - USB to TTL cable
  - RS232 to RJ12 cable
  - RS232 Socket
  - RJ12 Socket
  - RJ12 to RJ12 cable
  - USB to TTL cable
  - PC
  - LAN cable (connected via router)
  - Notebook or PC which has USB or LAN port
  - Installed program on remote PC to send commands
- In general, the RS-232 commands are sent for operating the implemented functions via serial port and utility. A suitable utility can be used such as described below.

### Connecting to the Display (LAN port)

Download and install the PUTTY software from the following link first: <http://www.putty.org/>. Run the software and enter the Display's IP address in the field **Host Name, Enter "1986"** as a default value in the field **Port**. Then select **Telnet** as **Connection type** and click the **Open** button.

**Note:** Refer to the **Connectivity** section of this manual for information on connecting the Display to a network and displaying the IP address of the Display.



Use the commands in the **RS232 Command Table**. For example, if "GETVOLUME" command is entered, current volume level should be displayed on the putty window as shown in the pictures below.



Another example;

Volume level can be changed by using "VOLUME" command. After sending this command, you can verify the changes from the Display.



The last example ;

When "GETSOURCE" command is entered, current source should be displayed on the putty window as shown in the picture below.



For a Video Wall set, the commands will be sent to all connected Displays. In order to send a command to a specific Display in the Video Wall set, the command should be in the following format:

## COMMAND [rs]signage\_id] PARAMETER

The signage\_id should follow the command and, if any, parameter should be entered at the end.

Some command examples for a specific Display in a Video Wall set;

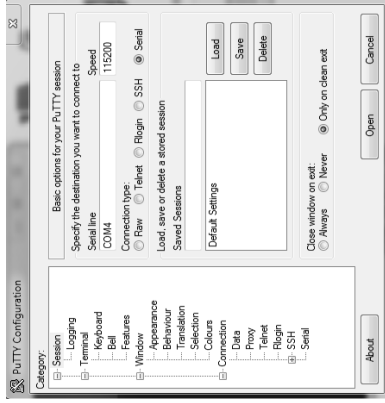
STANDBY [001]

VOLUME [001] 15

**Note:** Note that if the command is entered without the signage\_id, the command will be sent to all connected Displays.

### Connecting to the Display (RS232 port)

Run the software and select **Serial** as **Connection Type**. Enter the Display's serial port in the field **Serial Line** (in the following example it is COM4) and **"115200"** in the field **Speed**. Then click the **Open** button.



## IR Daisy-chain Connection

You can use this type of connection to relay the remote control signals to the connected units. Place the IR extender in sight of your remote control. Connect the units together as shown in the drawing below. Operate your remote control whilst pointed at the IR extender.

The signage ID of the display, to which the IR extender is connected (so-called wall master), should be set as "1", first using the **Signage Settings-Set ID** menu. A number will be displayed on the screen when the **Video Wall** button on the remote is pressed next time indicating the Signage ID of the device which can be controlled via the remote. In order to control a specific display in a video wall matrix its signage ID should be entered using the numeric buttons on the remote after pressing the **Video Wall** button. To control all connected displays this value should be set as "0". If set as "1" only the wall master can be controlled via the remote.

## RS232/LAN Command Tables

Command	Description	Parameter	Return
GETVOLUME	Volume level information.	no parameter	#"volume level is ..."
HEADPHONEVOLUME	"Set headphone volume level."	integer n (0 ≤ n ≤ 100)	#"set headphone volume to n"
GETHEADPHONEVOLUME	"Headphone volume level information."	no parameter	#"headphone volume is ..." #" <b>MUTE</b> OFF" or #" <b>MUTE</b> ON"
GETMUTE	Get mute value on/off.	no parameter	#" <b>MUTE</b> OFF" or #" <b>MUTE</b> ON"
SETMUTE	Set mute value on/off.	no parameter	#" <b>MUTE</b> OFF" or #" <b>MUTE</b> ON"
SETSOUNDMODE	"Set sound mode. SETSEUSERFREQ 100Hz-10"	"Integer n (0 = mono, 1 = stereo, 2 = dual L, 3 = dual IL, 4 = mono left, 5 = mono right)"	#" <b>setSoundMode</b> set to n" or #" <b>invalid sound mode entered</b> "
SETBALANCE	Set balance value.	integer n (50 < n < 50)	#" <b>set balance level</b> to n" or #" <b>invalid balance level entered</b> "
GETBALANCE	Get balance value.	no parameter	#"balance level is ..."
SETAVL	Set AVL state.	integer n (0 = off, 1 = on)	#" <b>set avl state</b> to n ..."
GETAVL	Get AVL state.	no parameter	#" <b>avl state</b> is ..."
SETDYNAMICBASS	Set dynamic bass state.	integer n (0 = off, 1 = on)	#" <b>set dynamic bass state</b> to n"
SETSEUSERFREQ	Set equalizer user freq. value for any band.	"string n (120Hz, 500Hz, 1.5kHz, 5kHz, 10kHz) integer n -13 < n < 13 SETSEUSERFREQ 120Hz 10"	#" <b>setEQUserFreq</b> set to n or #" <b>incorrect sound system parameter entered</b> #" <b>incorrect equalizer mode. It should be USER mode</b> " #" <b>digital out is pcm or #digital out is compressor</b> #" <b>setEQMode</b> set to n #" <b>incorrect equalizer parameter entered</b> "
GETDIGITALOUT	Get digital out.	no parameter	#" <b>setDigitalOut</b> set to n OR #" <b>incorrect digital out mode parameter entered</b> "
SETEQMODE	Set equalizer mode.	string n (Music, Movie, Speech, Flat, Classic, User)	#" <b>volume LEVEL</b> is increased ..." #" <b>You can NOT increase volume LEVEL further. Confirmed Max Volume Level is ...</b> "
SETDIGITALOUT	Set digital out.	string n (compressed, pcm)	#" <b>volume LEVEL</b> is decreased ..." #" <b>You can NOT decrease volume LEVEL further. Current Volume Level is ...</b> "
VOLUMEUP	"Increase Volume Level by 1 step (Until max volume) *"	no parameter	#" <b>volume LEVEL</b> is increased ..." #" <b>You can NOT increase volume LEVEL further. Confirmed Max Volume Level is ...</b> "
VOLUMEDOWN	Decrease Volume Level by 1 step	no parameter	#" <b>volume LEVEL</b> is decreased ..." #" <b>You can NOT decrease volume LEVEL further. Current Volume Level is ...</b> "

<b>SETHEADPHONEOUTPUT</b>	Set headphone output	string n (headphone.linout)	#'Set headphone output to n or #'Invalid Parameter'
<b>GETHEADPHONEOUTPUT</b>	Get headphone output	no parameter	#'LINEOUT or #'HEADPHONE
<b>GETDYNAMICBASS</b>	Get dynamic bass state	no parameter	#'The dynamic bass state is ... (0 = off, 1 = on)
<b>GETBASSGAIN</b>	Get bass gain	no parameter	#'The bass gain level is n Note: Above n is -6 < n < n = 6'
<b>GETEQUISERFREQ</b>	Get equalizer user freq. value of specified band	string n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz)	#'The equalizer value for the band is n #'Incorrect sound system parameter entered Note: Above n is -13 < n < 13'
<b>GETEQMODE</b>	Get equalizer mode	no parameter	#'The equalizer mode is n Note: Above n is one of Music, Movie, Speech, Flat, Classic, User
			#'Fixed Volume is set to ... #'Volume availability is set to ... #'Headphone volume control availability is set to ... #'Start volume availability is set to ... #'Start volume limit is set to ... #'Set headphone volume limit is set to ... #'Lower volume limit is set to ... #'Upper volume limit is set to ... #'Headphone volume limit is set to ... #'Wake up time volume is set to ... #'All equalizer bands are set to ... #'Volume is set to ... #'Headphone volume is set to ... #'Headphone balance is set to ... #'Headphone treble is set to ... #'Headphone bass is set to ... #'Digital audio out is set to ... #'Audio output description path is set to ... #'Audio description is ... #'Audio description relative volume is set to ... #'Audio description language is set to ... #'Sound Loudness is set to ... #'Sound mode digital is set to ... #'Sound mode is set to ... #'Sound mode analog is set to ... #'SPDIF out is ... #'DTS is ... #'Bass gain is set to .. or #'Dynamic bass is ...

BROWSER COMMANDS		
Command	Description	Parameter
<b>OPENURL</b>	Starts the given URL and returns web page load status already.	string-integer n <load url# / >
<b>GETURL</b>	Gets URL of the current page if the portal is active.	no parameter
<b>GETUSERAGENT</b>	Gets portal user agent.	no parameter
<b>GETCURSORPOSITION</b>	Gets cursor position in the browser.	no parameter
<b>GETCURSORPOSITION</b>	Gets cursor position in the browser.	string-integer a,b
<b>SETSETTINGURL</b>	Sets the settings URL	string
<b>GETSETTINGURL</b>	Gets the settings URL	string
<b>SETSTARTURL</b>	Sets the start URL	string
<b>GETSTARTURL</b>	Gets the start URL	no parameter

GENERAL DISPLAY COMMANDS		
Command	Description	Parameter
<b>SETRC</b>	Enables/disables remote control commands.	string-integer n (n = ON, n = OFF)
<b>SETSOURCE</b>	Set source as enable/disable.	'string n, integer b (n = SCART1, n = SCART2, n = FAV, n = SVHS, n = HDMI1, n = HDMI2, n = HDMI3, n = HDMI4, n = YPRPR, n = HDMI4, n = SCART1S, n = SCART2S) (b = 1(enable), b = 0(disable))'
<b>GETSOURCE</b>	Gets source.	no parameter
<b>GETCOUNTRY</b>	Get country in channels state.	no parameter
<b>GETSWVERSION</b>	Returns the software version of tv.	no parameter
<b>KEY</b>	Sends key to Eclipse.	string-integer n (n = 0, n = 1, ..... n = up, ..... n = menu, .....)
<b>RESET</b>	Reset the device.	no parameter

Command	Description	Parameter	Return
			#'status ... ,url#
			#'URL: ...
			#'Current UA: ...
			#'X: ... Y: ...
			#'X: a Y: b
			#'Setting URL is set
			#'Setting URL is ...
			#'Start URL is set
			#'Start URL is ...
			set remote state On or set remote state OFF
			'#Selected source n #Enable/Disable state : b'
			#'source is ...
			#'COUNTRY IS: ...
			#'V... n key send to Eclipse
			Reset process was successfully accomplished. You need to establish the connection again.



STANDBY	Switch display to hard standby. <i>(Note: Don't use this command with the product that has OPS. You can use other "KEY standby" command.)</i>	no parameter	#*enterLowPowerMode() returns successfully. or #*enterLowPowerMore() returns unsuccessfully. #*enterStandbyMode() returns successfully. or #*enterStandbyMode() returns unsuccessfully.
MENU TIMEOUT	Set menu time out mode. <i>(Note: Don't use this command with the product that has OPS. You can use other "KEY standby" command.)</i>	integer n (n = 0, n = 15, n = 30, n = 60)	*#*set menu timeout mode to OFF or #*set menu timeout mode to 60 or #*invalid menu timeout mode
GETMODELNO	Get model no.	no parameter	#*Model no. ....
GETSERIALNO	Get serial no.	no parameter	#*Serial no. ....
GETLED	Get led on/off state.	no parameter	#*LED is on or #*LED is off
GETRC	Get remote control commands enabled status	no parameter	#*remote control commands are on or #*remote control commands are off
USBOPERATIONS	Perform USB Operations	no parameter	You may observe prints Bank 0, Bank 1 etc. Be sure or observe debug print outs: "MFC ISP_ done" will be written... This may take over 10 minutes.
GETMENUTIMEOUT	Get menu time out mode	no parameter	#*menu timeout mode is OFF #*menu timeout mode is n Note: Above n is one of (15, 30, 60)
GETTLIFETIME	Prints Monitor life time in minutes.	no parameter	#*Monitor Life Time: n
SETPOWERONDELAY	Set power on delay level	integer n (0<n<=20, delay is calculated as 100ms*n)	#*Power on delay set to ... Ms #*NAK*
GETPOWERONDELAY	Get power on delay level	no parameter	#*The power on delay is ... ms
SIGNALRESET	Set all items in the signage settings menu to their default values.	no parameter	#*All signage settings set to default values
SELECTSOURCE	Select source. (0=TV, other source indexes (some of them are not enabled))	integer n (5=FAV, 7=HDMI, 8=HDMI2, 11=YPrPb, 12=Vga, 19=DVI, 19=DP, 20=OPS)	*#*select TV source or #*select External source ...
KEY standby	Switch box to Standby mode. ( For quick standby)	no parameter	standby key send to Eclipse

TIME	Display the current date and time.	no parameter	Time = .... or #* standby off or #* standby on*
GETSTANDBY	Get standby on/off.	no parameter	#*FTI was initiating
STARTFTI	Start First Time Installation.	no parameter	*#*neger-integer x y ( x = language type (0 = System Language, 1 = Event Language, 2 = Application Language, 3 = Secondary Audio Language, 4 = Primary Subtitle Language, 5 = Secondary Subtitle Language, 6 = Primary Teletext Language, 7 = Secondary Teletext Language, 8 = Caption Language, 9 = language (0 = Danish, 1 = German, 2 = Estonian, 3 = English, 4 = Spanish, 5 = Greek, 6 = French, 7 = Gaelic, 8 = Croatian, 9 = Hebrew, 10 = Italian, 11 = Lithuanian, 12 = Hungarian, 13 = Dutch, 14 = Norwegian, 15 = Polish, 16 = Portuguese, 17 = Russian, 18 = Romanian, 19 = Serbian, 20 = Slovenian, 21 = Spanish, 22 = Swedish, 23 = Finnish, 24 = Swedish, 25 = Turkish, 26 = Czech, 27 = Ukrainian, 28 = Bulgarian, 29 = Arabic, 30 = Persian, 31 = Hebrew, 32 = Belarusian, 33 = Macedonian, 34 = Moldovan, 35 = Kazakh, 36 = Thai, 38 = Thai) Example : *#*CHANGELOG 0 25 (to set system language to Turkish)
CHANGELNG	Change active language.		*#*Active language was changed or #*Incorrect item parameter entered*
SETCOUNTRY	Set country in no channels state.	string-integer (i (TURKEY, GERMANY, ...))	*#* setCountry() set to n or #*Country should be set only in the FTI mode (no channels state)*
SETQUICKSTANDBY	SETQUICKSTANDBY n, where n is one of (off, on).	string-integer n (n = ON, n = OFF)	*#*Set Quick Standby on or #*Set Quick Standby off or #*Quick Standby is not enabled*
GETQUICKSTANDBY	Returns Quick Standby state n (on or off)	no parameter	#*Quick Standby is n
USBOPERATIONS	Perform USB Operations	no parameter	You may observe prints Bank 0, Bank 1 etc. Be sure or observe debug print outs: "MFC ISP_ done" will be written... This may take over 10 minutes.

NETWORK COMMANDS		
Command	Description	Return
set_ip_address	Set static IP address of eth0 network interface. get_ip_address of eth0 network interface. Usage: get_ip_address	"#IP address setting Successful address 192.168.0.15" "#IP address setting NOK"
SETNETWORKTYPE	set network type (eg. SETNETWORKTYPE) value (value should be 'wired', 'wireless' or 'disabled' as string).	"#Network type is set to: <network-type>"
GETNETWORKTYPE	get network type (eg. GETNETWORKTYPE)	"#the network type is <network-type>"
SETSUBNETMASK	set subnet mask (subnet mask value should be of format 'mm.nnn.nnn.nnn' (eg. SETSUBNETMASK mm.nnn.nnn.nnn))	"#set subnet mask: mm.nnn.nnn.nnn" "#setting subnet mask is failed"
GETSUBNETMASK	get subnet mask (eg. GETSUBNETMASK)	"#the subnet mask is mm.nnn.nnn.nnn"
SETDEFAULTGATEWAY	set default gateway (default gateway value should be of format 'mm.nnn.nnn.nnn' (eg. SETDEFAULTGATEWAY mm.nnn.nnn.nnn))	"#set default gateway: mm.nnn.nnn.nnn" "#setting default gateway is failed"
GETDEFAULTGATEWAY	get default gateway (eg. GETDEFAULTGATEWAY)	"#the default gateway is mm.nnn.nnn.nnn"
GETDNS1	get DNS server 1 (eg. GETDNS1)	"#DNS server 1 is mm.nnn.nnn.nnn"
GETDNS2	get DNS server 2 (eg. GETDNS2)	"#DNS server 2 is mm.nnn.nnn.nnn"
INTERNETSPEED	set internet speed test	"Speed test is started." Prints "No internet connection found" message if fails.

VG/IPC COMMANDS		
Command	Description	Return
HPOS	Set horizontal position.	"set horizontal position to ... (percentage in the range)" "#invalid value entered"
VPOS	Set vertical position.	"#set vertical position to ... (percentage in the range)" "#invalid value entered"
DOTCLOCK	Set dot clock.	"#set dot clock to ... (percentage in the range)" "#invalid value entered"
AUTOPOS	Set auto position	"#set auto position"
GETSDORIENTATION	Get OSD orientation	"#The OSD orientation ..."
GETHPOS	Get horizontal position.	"#The horizontal position is ..."
GETVPOS	Get vertical position.	"#The vertical position is ..."
GETDOTCLOCK	Get dot clock.	"#The dot clock is ..."

Command	Description	Return
SETOPSPOWER	Set OPS power status	string parameter "on" or "off"

PICTURE COMMANDS		
Command	Description	Parameter
COLOURTEMP	Set colour temperature.	str-int n (n = normal, warm, cool)
GETPICTUREMODE	Get picture mode.	no parameter
PICTUREMODE	Select picture mode.	int n (1 = dynamic, 2 = natural, 3 = cinema, 4 = parameter entered)
GETCONTRAST	Get picture contrast value.	no parameter
SETCONTRAST	Set picture contrast value.	int n (0 ≤ n ≤ 100)
GETBRIGHTNESS	Get picture brightness value.	no parameter
SETBRIGHTNESS	Set picture brightness value.	int n (0 ≤ n ≤ 100)
GETSHARPNESS	Get picture sharpness value.	no parameter
SETSHARPNESS	Set picture sharpness value.	int n (0 ≤ n ≤ 100)
GETCOLOUR	Get picture colour value.	no parameter
SETCOLOUR	Set picture colour value.	int n (0 ≤ n ≤ 100)
SETSKINTONE	Set picture skin tone value.	int n (5 ≤ n ≤ 5)
PICTUREZOOM	Set picture zoom mode.	str-int n (n = auto, 16:9, subtitle, 14:9, 14:9occm, 4:3, 16:9off (for no subtitles), panoramic, cinema)
SETWB	Set white balance value.	str-int type, value (type = region, greenish, bluish, magenta, cyan) (0 ≤ value ≤ 250)

<b>GETWB</b>	Get white balance value.	st=nt type (type = redgain, greenain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset)	#' type ...
<b>SET3DMODE</b>	Set 3D mode values by side, top bottom (and game)	in (0 = off, auto, side by side, top bottom, game)	"#set3Dmode() set to n "#incorrect 3d mode parameter entered"
<b>SETVIRTUAL3D</b>	Set virtual 3d values.	in (0 = off, 1 = low, 2 = medium, 3 = high)	"setMonitorVirtual3D() set to n incorrect virtual 3d mode parameter entered"
<b>CONTRASTUP</b>	Increase Contrast Level by 1 step.	no parameter	Picture contrast value is set to ...
<b>CONTRASTDOWN</b>	Decrease Contrast Level by 1 step.	no parameter	Picture contrast value is set to ...
<b>GETENERGYSAVING</b>	Get energy saving mode. (if enabled from profile)	no parameter	"#The energy saving mode is ..."
<b>GETPOWERSAVE</b>	Get power save mode	no parameter	"#Powersavemode is ON "#Powersavemode is OFF"
<b>GETCOLOURTEMP</b>	Get colour temperature.	no parameter	"#Colour temp is ..."
<b>GETHUE</b>	Get picture hue value.	no parameter	"#Hue level is ..."
<b>GETSKINTONE</b>	Get picture skin tone value.	no parameter	"#Picture skin tone is ..."
<b>GETPATTERN</b>	Get selected pattern of the Monitor screen	no parameter	The pattern is ...

VIDEO WALL COMMANDS			
Command	Description	Parameter	Return
<b>SETROWCOUNT</b>	Set row count.	integer n (0 ≤ n ≤ 100)	"#set row count to n"
<b>GETROWCOUNT</b>	Get row count.	no parameter	"#row count is ..."
<b>SETCOLUMNCOUNT</b>	Set column count.	integer n (0 ≤ n ≤ 100)	"#set column count to n"
<b>GETCOLUMNCOUNT</b>	Get column count.	no parameter	"#column count is ..."
<b>SETCELL</b>	Set cell.	integer n (0 ≤ n ≤ 100)	"#set cell to n"
<b>GETCELL</b>	Get cell.	no parameter	"#cell is ..."
<b>SETOFFSET</b>	Set offset.	integer n (0 ≤ n ≤ 100), n is the number of pixels which will be cropped from all four sides.	"#set offset to n"
<b>GETOFFSET</b>	Get offset.	no parameter	"#offset is ..."
<b>SETVIDEOWALL</b>	Set videowall parameters	"Parameters for items in following format: RowCount=ColumnCount=Cell=OffSet"	"#set row count to ... set column count to ... set cell to ... set offset to ..."
<b>GETVIDEOWALL</b>	Get videowall parameters	no parameter	"#row count is ... column count is ... cell is ... offset is ..."

<b>SETALLVIDEOWALL</b>	Set all videowall parameters	"Parameters for items in following format: picture_mode=contrast_brightness=sharpness=color_backlight=mode=colortemp=zoom_mode=hdmi_truebacklight_hue=volume_headphone_volume"	"#... ("set to" for each parameter in order)
<b>GETALLVIDEOWALL</b>	Get all videowall parameters	no parameter	"#picture_mode=contrast_brightness=sharpness=color_backlight=mode=hdmi_truebacklight_hue=volume_headphone_volume"
<b>SETPIXELSHIFT</b>	Set pixel shift is enabled or not	string integer n (n = on, n = off)	"#NACK" "#NACK"
<b>GETPIXELSHIFT</b>	Get pixel shift	no parameter	"#PIXEL Shift is ..."
<b>SETSIGNALID</b>	Set Signage ID	integer n (1 ≤ n ≤ 100), n is the Signage ID	"#NACK" "#NACK"
<b>GETSIGNALID</b>	Get Signage ID	no parameter	"#The signage ID is ... (If return value is 0, then it means no signage id is assigned. 0 is the default value.)"

MEDIA BROWSER COMMANDS	
Command	Description
<b>SETVIEWSTYLE</b>	set view style (Flat or Folder)
<b>GETVIEWSTYLE</b>	get view style (Flat or Folder)
<b>SETSLIDESHOWINTERVAL</b>	set slide show interval
<b>GETSLIDESHOWINTERVAL</b>	get slide show interval
<b>SETSUBAUTOPLAY</b>	set sub autoplay mode
<b>GETSUBAUTOPLAY</b>	get sub autoplay mode

ADMIN PANEL COMMANDS	
Command	Description
<b>RST</b>	Restart
<b>STV</b>	Sets Monitor Volume, parameter value will be set for volume level
<b>STL</b>	Set Monitor Language
<b>STVA</b>	Stop wake up alarm
<b>STEA</b>	Stop emergency alarm
<b>UNP</b>	Send Message
<b>GETSURL</b>	Get Monitor Portal URL

SIGNAGE SETTINGS COMMANDS			Return
Command	Description	Parameter	
GETTOTALSPACE	get total usb space (in MB)	no parameter	#The total space is ... MB
GETFREESPACE	get free usb space (in MB)	no parameter	#The total space is ... MB #Model info is saved
SAVEMODELINFO	saves model name and save information of removable device	no parameter	OK #No Removable drive is connected
SETSCHEDULER	enable/disable scheduler	string n (ON, OFF)	(if there is no device connected) OFF
GETSCHEDULER	get scheduler enabled/disabled	no parameter	#The scheduler is ... (ON, OFF)
SETSCHEDULELOOP	set scheduler parameters	string n (on time, off time, source in format: hh:mm, hh:mm_source)	#Schedule parameters are ... (set/not set)
GETSCHEDULELOOP	get scheduler parameters	no parameter	#Scheduler on/off time and source is: .....

## RS232 HEX Commands

### Protocol Test Steps

- Before testing, please know the board type you have. There are two types of board. The UART 0 and UART 1 connections of the these boards are explained below:
  - RJ12 is connected to UART 0, DSUB9 is connected to UART 1. Therefore, UART 0 and UART 1 could be tested separately in this type of the board
  - RJ12 and DSUB9 both are connected to UART 0. UART 1 is supported for OPS module but not reachable. Therefore, only UART 0 could be tested in this type of the board.
- Activate HEX protocol on Display.
  - Enter Signage Settings Menu.
  - Change ASCII option to HEX in UART 0 or UART 1 sub-menu item
- Open any serial port communications program (e.g Realterm). Configure serial communication settings as below:
  - Baud Rate : 19200 for UART0, 9600 for UART1
  - Parity : None
  - Data Bits : 8
  - Stop Bits : 1
  - Handshake : None
- Note that UART0 default value: ASCII, UART1 default value: HEX in the tables given below. XY represents are variable byte. All byte values are hexadecimal.

### Error Responses

- NAK reply: 15** When the display cannot understand the received command, it returns this value. In such a case, check the sending code and send the same command again.
- Error reply: 1C 00 00** When the display cannot execute the received command for any reasons, it returns this value. In such a case, check the sending code and the setting status of the display.

Byte Number	Command received by display												Reply are given by the successful operation			
	Header		Data		CRC		Action		Setting		Data		0	1	2	Notes
	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H				
Name	Operation	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H			
Monitor	ON	BE	EF	00	00	00	19	D3	02	00	00	00	02	00		
	OFF	BE	EF	00	00	00	19	D3	02	00	00	00	01	00		
	GET	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	07	00	10	00
	ON	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	02	00	01	00
	OFF	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	02	00	00	00
	GET	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	00	10	00
	ON	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	02	00	00	00
	OFF	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	02	00	00	00
	GET	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	00	10	00
Screen	OFF	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	GET	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	OPS	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
Source	HDMI8	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	VGA	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	SCART2(C/HS)	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	FAV	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	S-Video	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	SCART2 (S-Video)	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	TV	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	SCART1(C/HS)	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	SCART1(S-Video)	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	DVD	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	LAN	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	DP	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	WDR	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
Volume	GET	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	INCREMENT	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	DECREMENT	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	SET	BE	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00

## Maximum Pixel Rates

For Ultra HD panels,

Source	Max. Resolution	Colour Space	Bits/Component	Pixel/Rate
HDMI	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445.50MHz
DVI	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	8 bit	165MHz
OPS	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445.50MHz
HDMI (DW opt)	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445.50MHz

For FHD panels,

Source	Max. Resolution	Colour Space	Bits/Component	Pixel/Rate
HDMI	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	12 bit	222.75MHz
DVI	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	8 bit	165MHz
OPS	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	12 bit	222.75MHz
HDMI (DW opt)	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	12 bit	222.75MHz

## Vesa Wall Mount Measurements

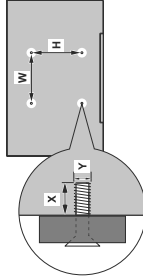
Hole Pattern Sizes (mm)	W	H
	600	400

Screw Sizes	Length (X)	
	min. (mm)	20
max. (mm)	30	

Thread (Y)	M8
------------	----



Note: Follow the link below for more information on the installation  
<http://www.vesa.io/solutions.com/eu-end-digital-signage-solutions>

## System Features

### Audio

2 x 15 W Audio Output Power

### Network Connection

Ethernet (LAN) for internet connectivity  
 802.11 a/b/g/n WiFi Support via USB dongle (not supplied)

### Input/Output Ports

- 1 x USB 2.0 port
- 1 x USB 3.0 port
- 1 x Internal USB 3.0 port
- 1 x HDMI 2.0 In port (1.4 for FHD panels)
- 1 x HDMI Out port
- 1 x VGA port
- 1 x Audio input port
- 1 x Audio output port
- 1 x RS232 port
- 1 x RJ12 port
- 1 x Video In port
- 1 x YPbPr port
- 1 x SPDIF Coaxial Out port
- 1 x DVI port
- 1 x DisplayPort v1.2 In
- 1 x DisplayPort v1.2 Out
- 1 x IR port

### Power

110-240V AC 50-60Hz

## Accessories Included

- Remote Control
- Batteries: 2 x AAA
- Instruction Book
- IR Extender
- Power Cord
- RS232 In/out Daisy Chain Cable
- HDMI Cable
- DP Cable
- Wall Mount Kit

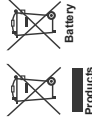
## Information for Users on Disposal of Old Equipment and Batteries

### [European Union only]

Equipment bearing these symbols should not be disposed as general household waste.

You should look for appropriate recycling facilities and systems for the disposal of these products.

**Notice:** The sign **Pb** below the symbol for batteries indicates that this battery contains lead.



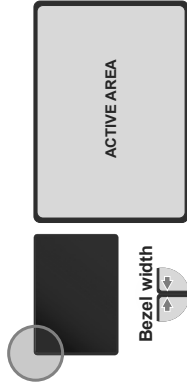
## License Notification

The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc. in the United States and other countries.



## Electrical and Optical Specifications

Model name	VM49A453B	VM55U703S	VM55U503S	VM55U503B	VM55U503S	VM55U503B	VM55X503S	VM55X503B
DIP panel size	48" FHD DLED	16.9	55" FHD DLED	16.9	55" FHD DLED	16.9	55" FHD DLED	16.9
Aspect ratio	16:9	16:9	16:9	16:9	16:9	16:9	16:9	16:9
Resolution	1920x1080	1920x1080	1920x1080	1920x1080	1920x1080	1920x1080	1920x1080	1920x1080
Pixel angle (mm)	0.59(29) x 0.59(29)	0.630(H) x 0.630(V)	0.630(H) x 0.630(V)	0.630(H) x 0.630(V)	0.630(H) x 0.630(V)	0.630(H) x 0.630(V)	0.630(H) x 0.630(V)	0.630(H) x 0.630(V)
Brightness (nit)	440	700	700	500	500	500	500	500
Response time (ms)	8	12	12	12	12	8	8	8
Contrast ratio	1300	1400	1400	1400	1400	1400	1400	1400
Visual angle (H/W)	178/178	178/178	178/178	178/178	178/178	178/178	178/178	178/178
LED Life time (hours)	60000	60000	60000	60000	60000	60000	60000	60000
Colour depth	16.7(MD), 1.07 Billion color & code	16.7(MD), 1.06 Billion color & code	16.7(MD), 1.06 Billion color & code	16.7(MD), 1.06 Billion color & code	16.7(MD), 1.06 Billion color & code	16.7(MD), 1.06 Billion color & code	16.7(MD), 1.06 Billion color & code	16.7(MD), 1.06 Billion color & code
Bezel type	Ultra Narrow	Ultra Narrow	Ultra Narrow	Ultra Narrow	Ultra Narrow	Ultra Narrow	Extreme Narrow	Extreme Narrow
Bezel width (mm)	3.8	3.8	3.8	3.8	3.8	1.8	1.8	1.8
Bezel colour	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black
Power consumption (A) (Typ.)	1.2A	3.1A	3.1A	1.9A	1.9A	2A	2A	2A
Usb-C/Usb-D/Usb-Port/MiniDP (mm)	107.6 x 6.68 x 94.2	1213.4 x 684.2 x 112.1	1213.4 x 684.2 x 97.6	1213.4 x 684.2 x 97.6	1213.4 x 684.2 x 97.6	1213.4 x 684.2 x 97.6	1213.4 x 684.2 x 97.6	1213.4 x 684.2 x 97.6
Active Display Area (HxW) (mm)	1073.8 x 654.0	1209.6 x 680.4	1209.6 x 680.4	1209.6 x 680.4	1209.6 x 680.4	1209.6 x 680.4	1209.6 x 680.4	1209.6 x 680.4
Max. VideoWall size	10 x 10							
Operating temperature	0-50 °C							
Operating humidity range	10-90 %RH							
Operating voltage	110 ~ 240V AC (50/60Hz)							



## Display Orientation

Your display can be mounted in both Portrait and Landscape positions.

When changing the orientation of your Display, it must be rotated clockwise from Landscape to Portrait or counter-clockwise from Portrait to Landscape based on the frontal view.



PORTRAIT

## Inhaltsverzeichnis

Wichtige Sicherheitsinformationen	41
Gesamtsicht	46
Steuerungstasten an der Anzeige	47
Den IR-Receiver anschließen	48
Ein- und Ausschalten des Bildschirms	48
Fernbedienung	49
Erstinstallation	50
Medien Abspielen über USB-Eingang	50
CEC und CEC RC Passthrough	51
Nutzung der Start-URL	52
Inhalte des Bildschirms	53
Konnektivität	61
Internet-Browser	64
Interne USB-Operationen	65
OSD-Rotation-Unterstützung (*)	66
DisplayPort (optional)	66
HDMI-Ausgang	66
Echtzeituhr (RTC)	66
Steuerung über einen externen PC	67
IR Daisy-Chain-Verbindung	69
RS232/LAN-Befehlstabelle	70
RS232 HEX-Befehle	82
Maximale Pixelraten	84
Maße der Vesa-Wandbefestigung	84
Systemfunktionen	85
Zubehör im Lieferumfang	85
Lizenzinformationen	85
Elektro- und Betriebspezifikationen	86
Bildschirmausrichtung	86

## Wichtige Sicherheitsinformationen



**VORSICHT! UM DAS RISIKO AUF EINEN ELEKTROSCHOCK ZU REDUZIEREN, DEN DECKEL ODER DAS RÜCKENLIED NICHT ENTFERNEN. DIESE TEILE SIND VON EINER LEITENDEN FLÄCHE ZU ENTFERNEN. KEIN KONTAKT MIT DEN KONTAKTPUNKTEN. KEIN KONTAKT MIT DEN KONTAKTPUNKTEN. KEIN KONTAKT MIT DEN KONTAKTPUNKTEN.**

**Bitte lesen Sie diese Anleitung sorgfältig durch, und bewahren Sie diese für ein späteres Nachschlagen auf.**

**WARNUNG:** Dieses Gerät ist nicht zur Benutzung von Personen (einschl. Kindern) mit Behinderungen bzw. schwerwiegenden Einschränkungen (körperlich oder geistig) oder Personen ohne Erfahrung gedacht, es sei denn, Sie haben diese Personen unter Aufsicht eines für Ihre Sicherheit verantwortlichen Erwachsenen gestellt.

- Dieses Gerät ist nur für den Innengebrauch bestimmt.
- Wenn Sie dieses Gerät nur auf einer Höhe von bis zu 2000 Metern über dem Meeresspiegel und nur in Regionen mit gemäßigt oder tropischem Klima.
- Bitte bewahren Sie dieses Handbuch für die spätere Verwendung auf.
- Ziehen Sie vor dem Reinigen den Netzstecker. Reinigen Sie niemals das Gerät, wenn es eingeschaltet ist. Verwenden Sie keine flüssigen Reinigungsmittel oder Reinigungssprays. Verwenden Sie ein angefeuchtetes Tuch für die Reinigung. Sollte dies nicht ausreichen, verwenden Sie einen speziellen LCD-Bildschirmreiniger. Tragen Sie den unverdünnten Reiniger niemals direkt auf das Gerät auf.
- Um ernstes Gefährdungsrisiko zu vermeiden, verwenden Sie niemals nicht zulässige Zubehöreile.
- Bitte stellen Sie Ihr Gerät nicht in die Nähe von Waschbecken, Gefäßrinnen, Wasser, Wasserbecken usw.
- Wenn Sie das Gerät keinen tropfenden oder spritzenden Flüssigkeiten ausstellen. Stellen Sie keine mit Flüssigkeiten gefüllte Objekte, wie beispielsweise Vasen, Tassen usw. auf (bzw. in die Regalfächer oder Ablagen d'rek darüber).

- Lassen Sie für die Belüftung einen Abstand von mindestens 5 cm zwischen dem Gerät und den daneben befindlichen Wänden bzw. Möbelen.
- Das Gerät kann mit einer der Werten auf dem Geräteschild entsprechenden Stromquelle betrieben werden. Für weitere Informationen kontaktieren Sie hierzu den bitte Ihren Händler.
- Aus Sicherheitsgründen ist das Gerät mit einem dreipoligen, geerdeten Netzstecker ausgestattet. Aus Sicherheitsgründen dürfen Sie keinerlei Veränderungen am Gerätestecker vornehmen. Nutzen Sie nur geerdete Steckdosen zum Anschluss des Geräts.

- Bitte verwenden Sie ausschließlich die im Lieferumfang enthaltenen Kabel und Netzstecker zum Anschluss des Geräts an die Stromzufuhr.
- Bitte stellen Sie das Gerät so auf, dass Elektroakbel nicht durch den Gerätebetrieb belastet oder beschädigt werden.
- Beachten Sie alle Warnungen und Hinweise auf dem Produkt.

- Für die entsprechenden Eigenschaften befolgen Sie bitte die Instruktionen auf dem Bildschirm.
- Um das Risiko eines Stromschlags oder Brands des Netzsteckers bzw. der Verlängerungsschur, Bitte öffnen Sie nicht den Monitordeckel, um eigenmächtige Reparaturen vorzunehmen. Wenn notwendige Reparaturen nicht durch beauftragtes Fachpersonal ausgeführt werden, besteht aufgrund der gefährlichen Spannung und weiterer Risiken ein erhebliches Verletzungsgefahr.
- Wenn Sie das Gerät für längere Zeit nicht verwenden, ziehen Sie den Netzstecker ab.
- Stellen Sie das Gerät an einem gut belüfteten Platz auf, an dem es vor direktem Sonnenlicht, Überhitzung oder Feuchtigkeit geschützt ist. Die Umgebungstemperatur für das Gerät sollte zwischen 0°C - 40°C betragen. Andernfalls kann es zu bleibenden Schäden am Gerät kommen.
- Verhindern Sie das Gerät stets mit über eine geerdete Schutzmasse mit einer Stromstärke von höchstens 10 mA. Die Schutzmasse sollte sich in der Verpackung enthaltenen Netzstecker ab. Der Hersteller haftet nicht für Schäden aufgrund einer nicht geerdeten Nutzung.
- Die Steckdose sollte in der Nähe des Geräts installiert und leicht zugänglich sein.
- Berühren Sie nicht über längere Zeit Geräteeile, die sich erhitzen können. Dies kann auch bei relativ niedrigen Temperaturen zu Verbrennungen führen.
- In das diesem Gerät verwendete LCD-Panel ist aus Glas gefertigt. Es kann daher brechen, wenn das Gerät fallen gelassen oder geschlagen und Stößen

ausgesetzt wird. Sollte dies trotz aller Vorsicht geschehen, achten Sie darauf, sich nicht an den Glasscherben des LCD-Panels zu schneiden.

- Der Monitor darf keinesfalls in vorstehend erwähnlich vorschriftswidrig Weise verwendet werden, die direkt zum Tode, Verletzungen, schweren Sachschäden oder anderen Verlusten führen könnte, insbesondere wenn er Teil der Kontrollvorrichtungen zur Überwachung nuklearer Reaktionen in Kernkraftwerken, von Apparaten zur lebenswichtigen Systeme für medizinische Zwecke oder aber einer Raketenstartanlage als Teil eines Warnsystems ist.
- Setzen Sie das Gerät nicht direktem Sonnenlicht aus und stellen Sie auch keine offenen Flammen (wie beispielsweise brennende Kerzen) auf bzw. stellen Sie das Gerät.
- Stellen Sie keine Hitzequellen, wie z.B. Elektroheizkörper, Radiatoren usw., in die unmittelbare Nähe des Geräts.
- Um Stromschläge, Kurzschlüsse sowie Schäden am Gerät zu verhindern, ziehen Sie bei extremen Wetterlagen (Stürme, Gewitter usw.) den Geräteschutzstecker, um das Gerät von der Stromzufuhr zu trennen.
- Beachten Sie nur die in der Bedienungsanleitung beschriebenen Steuerungselemente. Die Beschreibung der Bedienungselemente, die Steuerungselemente kann zu Schäden führen, deren Behebung häufig teure Neuinstallationsmaßnahmen durch einen Fachtechniker erfordern.
- Das Gerät darf nicht geschüttelt werden. Sorgen Sie dafür, dass das Gerät in einer ausbalancierten Position steht.
- Werfen Sie keine Objekte gegen das Gerät, und lassen Sie nichts darauf fallen.
- Wirken Sie nicht auf einem scharfen Gegenstand auf den Bildschirm oder eine andere Oberfläche Ihres Geräts ein.
- Stellen Sie das Gerät nicht in einer feuchten Umgebung auf.
- Stellen Sie das Gerät nicht in einer sehr kalten Umgebung auf.
- Stellen Sie das Gerät nicht in einer sehr heißen Umgebung auf.
- Stellen Sie das Gerät nicht auf den Fußboden oder sonstige Unterlagen.
- Um Erschütterungsgefahr zu vermeiden, müssen Sie Kunststofffüßen aus der Rückseite von Stuhlbeinen, Kindern und Haustieren halten.

### Belüftung des Geräts

Die Öffnungen dienen dazu, einen konstanten Betrieb des Systems zu ermöglichen und das Gerät vor einer

Überhitzung zu schützen. Blockieren Sie keinesfalls diese Öffnungen. Aus demselben Grund darf das Gerät nicht auf Unterlagen wie Betten, Sofa, Teppiche usw. gestellt werden.

Niemals Gegenstände durch die Lüftungsschlitze oder Öffnungen in das Gerät stecken, im Gerät sind hohe Spannungen vorhanden und das Einführen von Gegenständen durch die Öffnungen bzw. Lüftungsschlitze kann zu Stromschlägen bzw. Kurzschlüssen der internen Teile und zu Bränden führen. Aus dem gleichen Grund dürfen weder Wasser noch andere Flüssigkeiten in das Gerät gegeben werden.

### Reparieren

Sie sind nicht eine grundlegende Implementierung des Geräts von der technischen Abteilung des Herstellers auf einem Dokument spezifiziert ist, dürfen Sie das Gerät nicht selbstständig reparieren. Andernfalls könnte Ihre Garantie erlöschen, bzw. können Sie Schäden für Ihre Gesundheit oder an dem Gerät riskieren. Falls nötig, konsultieren Sie Ihren zuständigen Kundendienst.

- Wenn das Netzabkabel abgenutzt oder beschädigt ist.
- Wenn das Gerät heruntergefallen ist oder das Gehäuse beschädigt wurde.
- Wenn die Leistung des Geräts beeinträchtigt ist bzw. eine Reparatur des Geräts erforderlich ist.
- Wenn Flüssigkeit auf dem Gerät verschüttet wurde oder Gegenstände auf das Gerät gefallen sind.
- Wenn das Geräte Regen oder Wasser ausgesetzt war.

Wenn das Gerät nicht ordnungsgemäß, also wie oben in der Bedienungsanleitung beschrieben, arbeitet.

### Ersatzteile

Sollte das Gerät Ersatzteile benötigen, achten Sie bitte darauf, dass der Reparatur bzw. Wartung ausführende Fachtechniker/Servicecenter die durch den Hersteller vorgeschriebenen Ersatzteile bzw. solche mit den gleichen technischen Merkmalen und Leistungsparameter verwenden. Die Verwendung nicht zulässiger Ersatzteile kann zu Bränden, Stromschlägen und/oder weiteren gefährlichen Situationen führen.

### Sicherheitsüberprüfungen

Bitte Sie den ausführenden Techniker/Fachbetrieb, nach dem Abschluss von Wartungs- bzw. Reparaturarbeiten eine Sicherheitsüberprüfung durchzuführen, um zu gewährleisten, dass das Gerät sicher und betriebsbereit ist.

### Wandmontage

Wenn das Gerät an einer Wand montiert werden soll, achten Sie darauf, dass die Montage gemäß den Vorgaben des Herstellers erfolgt.

- Lesen Sie die Bedienungsanleitung, bevor Sie das Gerät an der Wand befestigen.
- Das Set für Wandbefestigung ist optional. Sie können es bei Ihrem Händler vor Ort kaufen, sofern es nicht mit Gerät ausgeliefert wurde.
- Installieren Sie das Gerät nicht an der Decke oder an einer geneigten Wand.
- Verwenden Sie für die Wandmontage nur die dazu vorgesehenen Schrauben und Zubehörteile
- Ziehen Sie die Schrauben für die Wandbefestigung fest an, um ein Abfallen des Geräts zu vermeiden. Ziehen Sie die Schrauben nicht zu stark an.

**Netzsteckel**  
Der Netzstecker wird verwendet, um das Gerät vom Netz zu trennen, und muss daher stets gut zugänglich sein. Wenn das Gerät nicht von der Stromzufuhr getrennt wird, verbraucht es beständig auch dann Strom, wenn es sich im Standby-Modus befindet oder ausgeschaltet wurde.

- Verwenden Sie nur das Netzkabel, das zusammen mit dem Monitor geliefert wird.
  - Achten Sie darauf, dass Netzkabel weder zu beschädigen noch schwere Gegenstände darauf zu stellen. Es darf auch nicht daran gezogen werden, noch sollte es verdreht oder darauf getreten werden.
  - Verwenden Sie keine Verlängerungskabel. Eine Beschädigung des Netzkabels kann zu Bränden oder Stromschlägen führen.
  - Wenn Sie das Gerät vom Stromnetz trennen, ziehen Sie stets erst den Netzstecker. Ziehen Sie nicht am Kabel, wenn Sie das Gerät vom Stromnetz trennen.
  - Verwenden Sie das Netzkabel nicht mit einem Dynamo (Powerpack). Die Hinzunahme einer Verlängerungsschnur kann zu Bränden in Folge der Überhitzung führen.
  - Verbinden bzw. ziehen Sie den Netzstecker nicht mit feuchten Händen. Andernfalls besteht Brand- und Stromschlaggefahr.
  - Wenn Sie das Netzkabel, wenn der Monitor für längere Zeit nicht verwendet wird.
  - Versuchen Sie nicht ein beschädigtes Netzkabel eigenmächtig zu reparieren, wenn es gebrochen oder fehlerhaft sein sollte. Wenn es beschädigt ist, muss das Kabel ersetzt werden. Diese Arbeit darf ausschließlich durch eine qualifizierte Fachkraft ausgeführt werden.
- Besondere Sicherheitsmaßnahmen zum Schutz von Kindern**
- Erlauben Sie Kindern niemals auf den Monitor zu klettern oder mit diesem zu spielen.

- Stellen Sie den Monitor nicht auf Möbelleüste, die leicht als Stufen verwendet werden könnten.
- Denken Sie stets daran, dass Kinder beim Anschauen von TV-Sendungen starken Reizen ausgesetzt werden, insbesondere wenn der Bildschirm „überlebensgroß“ ist. Sorgen Sie dafür, den Monitor an einen Platz zu stellen, an dem es weder heruntergeschoben, umgeworfen noch umgestoßen werden kann.

Sorgen Sie dafür, alle mit dem Monitor verbundenen Schüre und Kabel so zu verlegen, dass diese nicht von neugierigen Kindern angefasst und herausgezogen werden können.

#### Anschluss

Achten Sie darauf, stets den Hauptschalter auszuschalten und den Netzstecker zu ziehen, bevor Sie Kabel anschließen oder diese vom Gerät trennen. Bitte lesen Sie stets auch die Bedienungsanleitung der anzuschließenden Ausrüstung.

Achten Sie unbedingt darauf, beim Verbinden von Kabeln die Eingangsanschlüsse nicht mit den Ausgangsanschlüssen zu verwechseln. Ein versehentliches Vertauschen der an die Eingangsanschlüsse bzw. Ausgangsanschlüsse anzuschließenden Kabel kann zu Fehlfunktionen und anderen Problem führen.

#### Aufstellungsort

Wird der Monitor an einer nicht ausreichend stabilen bzw. an einer geneigten Stelle aufgestellt, besteht die Gefahr des Herunterfallens. Viele Verletzungen, insbesondere bei Kindern, können vermieden werden, wenn die folgenden erhöhten Vorsichtsmaßnahmen getroffen werden:

- Verwenden Sie nur durch den Hersteller empfohlene bzw. durch diesen gelieferte Befestigungsvorrichtungen, wie Wandhalterungen.
- Klären Sie Kinder darüber auf, dass es gefährlich ist, auf hohe Möbelleüste zu klettern, um den Monitor oder die Fernbedienung zu erreichen.
- Wenn das Gerät eingelegt bzw. umgestellt werden soll, sind die gleichen Vorsichtsmaßnahmen zu berücksichtigen.

#### Transport und Versand

- Der Transport muss in der Originalverpackung erfolgen, um das Gerät und dessen Zubehör vor von unterwegs auftretenden Schäden zu schützen.
- Transportieren Sie das Gerät möglichst senkrecht und schützen Sie es gegen Erschütterungen und Stöße.

Beschädigungen und Gerätefehler, die während eines Transport nach der Auslieferung

des Geräts auftreten, fallen nicht unter die Gewährleistungsgarantie.

- Der Transport, die Installation, Reparatur und Wartung des Geräts muss durch qualifizierte Fachkräfte erfolgen.


#### Verwendungszweck

Das Gerät ist für den Einsatz in öffentlichen Einrichtungen, wie Schulen, Theatern, religiösen Versammlungsstätten, vorgesehen.


- Das Gerät eignet sich nur für den Anschluss an die handelsüblichen Steckdosen des öffentlichen Stromnetzes. Schließen Sie das Gerät nicht an Steckdosen für Industriezwecke an.

#### Vorhersehbare Fehlanwendung und unzulässige Nutzung

- Für Geräte, die in Fahrzeugen, Schiffen oder Flugzeugen bzw. in Höhenlagen von mehr als 2000 Metern über dem Meeresspiegel oder aber 1000 Metern über dem Meeresniveau, sowie bei einer Verwendung für Anwendungen, die nicht in diesem Handbuch aufgeführt sind, sind möglicherweise zusätzliche Vorkehrungen zu treffen.



**VORSICHT**



Behalten Sie kein statisches Bild über längere Zeit auf dem Bildschirm. Wenn ein statisches Bild über eine längere Zeit angezeigt wird, kann dieses Bild auf dem Bildschirm „hängen“ bleiben. Dieser Zustand ist nicht von Dauer, benötigt aber eine gewisse Betriebszeit, um wieder zu verschwinden. Diese Zeit hängt von der Stärke des Einblendens ab. 120 Minuten durchgehende bewegte Darstellung lassen haltende Bilder bei normaler Zimmertemperatur (nicht niedriger als 10°C) auf. Auf Grund der inhärenten Eigenschaften der TFT-Technologie kann eine gewisse Anzahl von hellen, dunklen, roten, grünen oder blauen Pixels auf dem Bildschirm sichtbar sein. Diese beinhalten die Leistung des computer nicht gefahren nicht als Fehler oder Defekte.

#### Warnung

Das Gerät gehört zur Klasse A. In Wohnungen kann es möglicherweise Funkstörungen verursachen, gegen die der Nutzer gegebenenfalls geeignete Maßnahmen ergreifen muss.

## BATTERIE-SICHERHEITSHINWEISE

Bei richtiger Verwendung sind Haushaltsbatterien eine sichere und verlässliche, tragbare Energiequelle. Probleme können auftreten, wenn eine nicht sachgemäße oder missbräuchliche Verwendung erfolgt, die zum Auslaufen von Elektrolyten in Feuer oder Explosionen führen kann.

Hier finden sich einige einfache Verhaltenshinweise für die sicheren Nutzung von Batterien, die dazu dienen sollen, überartige Probleme zu vermeiden.

- Achten Sie auf den korrekten Sitz der Batterien, sowie auf die richtige Polung (Plus- und Minus-Symbole auf Batterien und Gerät). Ein falscher Sitz kann zum Auslaufen sowie in Extremfällen zu Feuer oder Explosionen führen.
- Ersetzen Sie stets den gesamten Batteriesatz gleichzeitig und achten Sie darauf, alle und neue Batterien bzw. solche unterschiedlichen Typs nicht gemischt zu verwenden, da dies zum Auslaufen von Elektrolyten in Feuer oder Explosionen führen kann.
- Legen Sie ungenutzte Batterien in deren Verpackung und nicht in der Nähe von Gegenständen aus Metall, welche eine Kurzschluss auflösen könnten, was zum Auslaufen sowie in Extremfällen zu Feuer oder Explosionen führen kann.
- Nehmen Sie entladene Batterien aus dem Gerät heraus. Sie sollten zudem alle Batterien aus Geräten entfernen, die Sie voraussichtlich für längere Zeit nicht verwenden werden. Andernfalls könnten die Batterien auslaufen und das Gerät beschädigen.
- Batterien dürfen nicht zu großer Hitze wie direkter Sonneneinstrahlung, Feuer oder Vergleichbarem ausgesetzt werden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer bzw. in Gefahrgut- oder entflammbare Materialien, da dies zu Explosionen führen kann. Recyceln Sie Batterien gemäß den geltenden gesetzlichen Vorschriften. Entsorgen Sie diese nicht in den normalen Hausmüll.
- Versuchen Sie niemals gewöhnliche Batterie wieder aufzuladen, indem Sie diese in ein Ladegerät stecken oder sie erhitzen. Das kann zum Auslaufen, Feuer oder Explosionen (Akkus). Es gibt spezielle wiederaufladbare Batterien (Akkus), die eindeutig als solche gekennzeichnet sind.
- Beaufichtigen Sie Kinder, wenn diese Batterien auswechseln möchten, um sicherzustellen, dass dies gemäß den Anleitungen erfolgt.
- Batterien dürfen niemals verschluckt werden. Es besteht chemische Verätzungsgefahr.



• Dieses Gerät bzw. das zum Gerät mitgelieferte Zubehör enthält, möglicherweise, eine Knopfzelle. Wenn die Knopfzelle abgebaut wird, füllt dies innerhalb 2 Stunden zu schweren internen Verätzungen mit möglicher Toxizität.

• Bedenken Sie, dass kleine Knopfzellenbatterien, wie sie in Hörgeräten, Spielzeug und ähnlichen Geräten verwendet werden, leicht von Kleinkindern verschluckt werden können, was große Gesundheitsgefahren mit sich bringen kann.

• Halten Sie gebrauchte und neue Batterien von Kindern fern.

• Achten Sie darauf, dass die Batterien entsprechend gesichert sind. Wenn das Batteriefach nicht sicher geschlossen, stoppen Sie die Verwendung des Geräts und halten Sie Kinder fern.

• Falls der Verdacht besteht, dass Batterien verschluckt wurden oder in den Körper eingeführt wurden, begeben Sie unverzüglich medizinische Behandlung.

• Wenn die ausgelagerte Batterieflüssigkeit mit Ihrer Haut bzw. Kleidung in Berührung kommen sollte, spülen Sie diese unverzüglich aus. Bei Kontakt mit den Augen, spülen Sie das Auge gründlich aus statt es zu reiben, und suchen unverzüglich einen Arzt auf. Ausgelagerte Batterieflüssigkeit kann bei Kontakt an den entsprechenden Stellen Irritationen der Haut oder zur Schädigung der Augen führen.

#### VORSICHT

BEIDER VERWENDUNG DES  
FALSCHEN BATTERIETYPUS BESTEHT  
EXPLOSIONSGEFÄHR. ENTSPRECHEN SIE  
DIE GEBRAUCHTEN BATTERIEN DEN  
ANWEISUNGEN ENTSPRECHEND.

#### Kennzeichnungen auf dem Gerät

Die folgenden Symbole werden auf dem Gerät als Kennzeichnungen für Einschätzungen und Vorsichtsmaßnahmen sowie Sicherheitshinweise verwendet. Jede Kennzeichnung ist dann zu beachten, wenn diese auf dem Gerät angebracht worden ist. Beachten Sie diese Informationen aus Sicherheitsgründen.



**Gerät der Schutzklasse II:** Dieses Gerät ist so aufgebaut, dass es keinen Schutzleiter (elektrische Isolation/Erdung) für die Verbindung zum Stromnetz erfordert.



**Gerät der Schutzklasse II Mit Funktionalem Schutzleiter:** Dieses Gerät ist so aufgebaut, dass es keinen Schutzleiter (elektrische Erdung) für die Verbindung zum Stromnetz erfordert. Der Schutzleiter dient funktionalen Zwecken.



**Schutzleiter (Erdung):** Die markierte Klemme ist für den Anschluss an den mit der Stromleitung verbundenen Schutzleiter (Erdung) vorgesehen.



**Lebensgefährdende Klemme:** Die markierte(n) Klemme(n) ist/sind im normalen Betriebszustand lebensgefährdend.



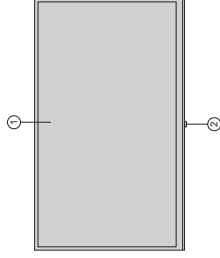
**Vorsicht. Bitte beachten Sie die Bedienungsanleitung:** Der markierte Bereich bzw. die markierten Bereiche enthalten durch den Benutzer auszuwechselnde Knopfzellenbatterien.

Symbole durch den Kunden verursachte Fehler/Instellungen sind nicht die Verantwortung des Herstellers, sondern unter die Gewährleistung.

Je nach geäußertem Modell, kann das tatsächliche Erscheinungsbild des Geräts von den in diesem Handbuch verwendeten Abbildungen abweichen.

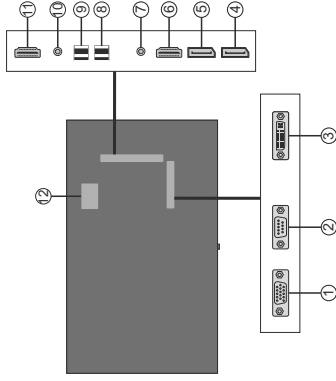
#### Gesamtansicht

##### Vorderseite

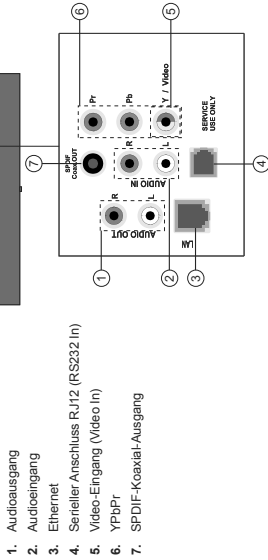
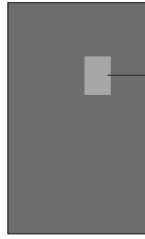


1. LCD-Panel
2. Fernbedienungsensor

##### Rückseite (1)



1. VGA
2. <RS232
3. DVI
4. Eingangsport anzeigen
5. Bildschirmausgangsport anzeigen
6. HDMI (in)
7. Kopfhörer
8. USB (2.0)
9. USB (3.0)
10. IR-Eingang
11. HDMI (Out)
12. Internes USB-Fach



### Steuerungstasten an der Anzeige.



Zum Einschalten des Bildschirms: Drücken Sie die Mitte des Joysticks und der Bildschirm schaltet sich ein.  
**Zum Ausschalten des Bildschirms:** Halten Sie die Mitte des Joysticks für ein paar Sekunden nach unten gedrückt, bis der Bildschirm sich in den Standby-Modus schaltet.

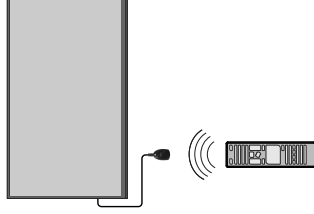
**Um die Signalquelle zu ändern:** Drücken Sie zweimal auf die Mitte des Joysticks, um die Quellenliste wird auf den Bildschirm aufzurufen. Sie können durch die verfügbaren Quellen scrollen, indem Sie den Joystick nach oben bzw. nach unten drücken.

**Um die Lautstärke zu ändern:** Erhöhen Sie die Lautstärke, indem Sie den Joystick nach rechts drücken. Verringern Sie die Lautstärke, indem Sie den Joystick nach links drücken.

*Hinweis: Hauptmenü-OSD kann nicht über den Joystick aufgerufen werden.*

### Den IR-Receiver anschließen

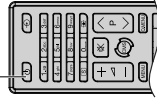
Bevor Sie den Bildschirm mit der Stromzufuhr verbinden, schließen Sie bitte den IR-Receiver an den IR-Eingang des Bildschirms an. Stellen Sie den IR-Receiver in Sichtweite Ihrer eigenen Fernbedienung, verwenden Sie die einnach Ihre Fernbedienung, während diese auf den IR-Receiver gerichtet ist. Diese Übertragung des Steuersignals dann an Ihren Bildschirm.



### Ein- und Ausschalten des Bildschirms

Drücken Sie die Standby-Taste auf der Fernbedienung oder drücken Sie auf die Mitte des Joysticks, die sich auf der linken Seite des Displays befindet, um ihn aus dem Standby-Modus zu schalten. Halten Sie die Mitte des Joysticks für ein paar Sekunden nach unten gedrückt oder drücken Sie die Standby-Taste auf der Fernbedienung, um das Display in den Standby-Modus zu schalten.

Standby-Button

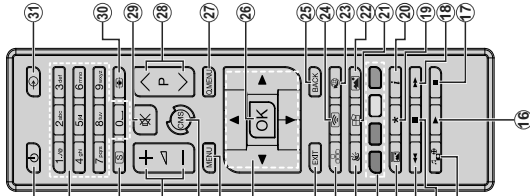


Joystick



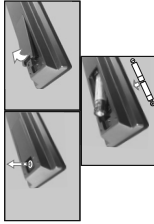
LED-Status	Status des Monitors
Power-LED leuchtet nicht	Power Ein
Power-LED leuchtet	Strom aus (Standby-Modus)
Power-LED blinkt (langsam)	Zeichener aktiv
Power-LED blinkt (schnell)	Einschalten/Ausschalten und Software-Aktualisierung

## Fernbedienung



## Einlegen der Batterien in die Fernbedienung

Warten Sie, bis die Abdeckung des Batteriefachs auf der Rückseite der Fernbedienung abgehoben ist. Legen Sie zwei AAA-Batterien ein. Vergewissern Sie sich, dass die (+) und (-) Zeichen sich einander entsprechen (korrekte Polarität). Setzen Sie die Abdeckung wieder auf. Schrauben Sie die Abdeckung wieder fest.



- Standby:** Schaltet den Bildschirm Ein / Aus
- Nummerntaste:** Für die Eingaben von Ziffern oder Buchstaben in den Textfeldern auf dem Bildschirm.
- Signale** zeigt das Menü **Signage-Einstellungen**
- Lautstärke +/-:** Erhöht oder verringert die Lautstärke
- CMS:** Öffnet die vorkonfigurierte **Start-URL** (im Menü **Signage-Einstellungen-Linktionen**). Zum Öffnen der **Start-URL** (im Menü **Signage-Einstellungen-Linktionen**) 3 Sekunden lang gedrückt halten.
- Menü:** Zeigt das Hauptmenü an
- Navigationssteuerung:** Erleichtert die Navigation in Menüs, Inhalten usw.
- Vorläufer:** Schließt sich und verlässt angezeigte Menü oder kehrt zum vorherigen Bildschirm zurück
- Netzwerk:** Zeigt das Menü **Netzwerk/Internetanstellungen** an
- KLANG:** Zeigt das Menü **Ton-Einstellungen** an
- Farbtafel:** Folgt Sie der Anleitung zu den Farbtafeln auf dem Bildschirm
- Bildmodus:** Durchläuft alle Bild-Modi zyklisch.
- Schneller Rücklauf:** Bewegt Einzelbilder rückwärts in Medien wie Filme
- Pause:** Hält die abspielenden Medien an
- Medienbrowser:** Öffnet den Media-Browser Bildschirm
- Wiedergeben:** Beginnt das Abspielen von ausgewählten Medien
- Stopp:** Stoppt die Medienwiedergabe
- Schneller Vorlauf:** Bewegt Einzelbilder vorwärts in Medien wie Filme
- Keine Funktion**
- Info:** Zeigt Informationen über On-Screen-Inhalte an
- Videowand:** Zeigt das Menü **Videowand-Einstellungen** an
- Bild:** Zeigt das Menü **Bild-Einstellungen** an
- Internet:** Öffnet die vorkonfigurierte **Startseite im Browser** (im Menü **Signage-Einstellungen-Linktionen**).
- Drahtlosanzeige:** Öffnet den Anzeigebildschirm für drahtlose Verbindung
- Zurücklauf:** Zurück zum vorherigen Bildschirm
- OK:** Bestätigt die Auswahl des Benutzers
- Schirmmenü:** Zeigt eine Liste der Menüs für schnellen Zugriff
- Keine Funktion**
- Stummschaltung:** Schaltet die Lautstärke des Bildschirms ganz aus
- Bildschirm:** Ändert das Seitenverhältnis des Bildschirms
- Quelle:** Zeigt die verfügbaren Inhaltequellen an

## Ersteinstellung

Wenn das Gerät zum ersten Mal eingeschaltet wird, erscheint der Sprachauswahl-Bildschirm. Wählen Sie die gewünschte Sprache und drücken Sie **OK**. Auf dem nächsten Bildschirm stellen Sie Ihr bevorzugtes Land ein und drücken Sie auf **OK**, um fortzufahren.

Sie werden an dieser Stelle aufgefordert, eine PIN einzurichten und zu bestätigen. Für einige Ländereinstellungen kann die PIN nicht auf **0000** eingestellt werden, in diesem Fall müssen Sie eine andere vierstellige Zahlenkombination eingeben. Wenn Sie aufgefordert werden, müssen Sie später diese PIN für jede Menübedienungen eingeben.

Das Menü **Signage-Einstellungen** wird als Nächstes eingeblendet. **ID einstellen, OSD-Ausrüstung(\*)**, **Automatische Softwareaktualisierungen** können mit Hilfe dieses Menüs konfiguriert werden. Die Optionen **Modell-Name**, **Seitennummer** und **Softwareversion** dienen allen der Information. Diese sind grau unterlegt und können nicht ausgewählt werden. Weitere Informationen zu den Optionen dieses Menüs finden Sie im Abschnitt **Inhalt des Menüs Signage-Einstellungen**. Wenn dieses Menü auf dem Bildschirm angezeigt wird, können Sie Datenankardaten aus einem angeschlossenen USB-Gerät auf den Bildschirm durch das Drücken der **geben** Taste kopieren. Sie können außerdem die Modellinformationen auf dem Bildschirm auf dem verbundenen USB-Gerät speichern, indem Sie die **blaue** Taste drücken. Nach dem Abschluss der Einstellungen drücken Sie **OK**, um fortzufahren.

(\*) Diese Option erscheint möglicherweise nicht, je nach Modell.

Auf dem nächsten Bildschirm wird Menü **Netzwerk-/Internet-Einstellungen** eingeblendet. Lesen Sie dazu die Abschnitte **Konnektivität**, um eine kabelgebundene oder kabellose Verbindung zu konfigurieren. Nach Abschluss der Einstellungen drücken Sie **OK**, um fortzufahren. Um den nächsten Schritt auszuwählen, ohne etwas zu verändern, drücken Sie die **Taste Schneller Vorlauf**.

Die **Ersteinstellung** ist abgeschlossen. Um diesen Vorgang zu wiederholen und die Bildschirm-Einstellungen auf die Werk-Einstellungen zurückzusetzen, gehen Sie bitte zum Menü **Signage-Einstellungen**, markieren Sie **Ersteinstellung** und drücken Sie **OK**. Sie werden aufgefordert, die **PIN** einzugeben, die Sie in der **Ersteinstellung** definiert haben. Wenn die korrekte PIN eingegeben wird, erscheint eine Bestätigungsmeldung, mit der Sie gefragt werden, ob Sie alle Einstellungen löschen und den Bildschirm zurücksetzen möchten. Wählen Sie **Ja** und drücken Sie **OK** zum Bestätigen.

**Hinweis:** Schließen Sie den Bildschirm nicht ab, während die Einstellungen vorgenommen werden. Sie können einige Funktionen unter Umständen nicht in allen Ländern verfügbar sind.

**Medien Abspielen über USB-Eingang**  
**Hinweis:** Wenn sowohl ein internes USB-Gerät (\*) als auch ein externes Gerät eingesteckt wurden, wird der Mediaplayer nur das externe Gerät nutzen.

Sie können 2,5- und 3,5-Zoll Festplatten (HDD mit externer Stromzufuhr) oder USB-Speichersticks an Ihren Bildschirm über dessen USB-Eingang anschließen.

**WICHTIG!** Fertigen Sie eine Sicherungskopie der Dateien auf Ihren Speichergerät an, bevor Sie dieses an den Bildschirm anschließen. Der Hersteller übernimmt keine Haftung für beschädigte Dateien oder Datenverlust. Bestimmen Sie Typen von USB-Geräten (z. B. MP3-Player) oder USB-Festplatten/ Speichersticks sind möglicherweise nicht mit dieser Anzeige kompatibel. Der Bildschirm unterstützt FAT32 und NTFS-Formate.

Warten Sie jeweils etwas vor dem Anschließen bzw. Trennen, da der Player eventuell noch Daten ausliest. Andernfalls können Schäden am USB-Player und USB-Gerät verursacht werden. Ziehen Sie niemals während des Aufnehmens oder Abspielens Ihr Gerät heraus.





Sie können USB-Hubs mit dem USB-Eingang(n) des Bildschirms verwenden. In einem solchen Fall sind USB-Hubs mit externer Stromversorgung zu empfehlen.

Es wird empfohlen, die USB-Eingänge(e) des Bildschirms direkt zu verwenden, wenn Sie eine USB-Festplatte anschließen.

**Hinweis:** Für die Anzeige von Bildern können im **Medien-Browser-Menü** nur 1000 Bilder auf dem angeschlossenen USB-Gerät gespeicherten Bildern angezeigt werden.

## Medienbrowser

Sie können auf einer USB-Festplatte gespeicherte Foto-, Musik- und Videodateien wiedergeben, wenn Sie diese an den Bildschirm anschließen. Schließen Sie eine USB-Festplatte an den USB-Eingang seitlich am TV-Gerät an. Wenn Sie die Menü-Taste im **Medienbrowser-Modus** drücken, gelangen Sie zu den Menüoptionen **Bild**, **Ton** und **Einstellungen**. Drücken Sie die **Menü**-Taste, um diesen Bildschirm zu verlassen. Sie können Ihre **Medienbrowser**-Präferenzen auch im Menü **Einstellungen** festlegen.

Endlos-Zufalls-Wiedergabe	
	Starten Sie die Wiedergabe mit der Play-Taste und aktivieren Sie die Endlos-Zufalls-Wiedergabe, indem Sie die OK-Taste und aktivieren Sie die Wiedergabe.
	Alle Daten auf der Liste werden in der Reihenfolge der Reihenfolge wiedergegeben.
	Alle Daten auf der Liste werden in der Reihenfolge der Reihenfolge wiedergegeben.
	Alle Daten dieser Liste werden in zufälliger Reihenfolge in der Endlos-Zufalls-Wiedergabe.

### USB Auto-Play-Funktion

Die USB Auto-Play-Funktion dient zum Starten der Wiedergabe von Medieninhalten, die auf abnehmbare Geräten gespeichert sind, die auf den **Medienbrowser**. Die verschiedenen Typen an Medieninhalten besitzen unterschiedliche Prioritäten in der Wiederabreihenfolge. Die absteigende Priorität lautet Foto, Video und Audio. Das bedeutet, wenn es Foto-Inhalte im Stammverzeichnis des abnehmbaren Geräts gibt, wird der Medienbrowser die Fotos in einer bestimmten Reihenfolge (nach Dateinamen) statt der Video- oder Audio-Dateien wiedergeben. Wenn nicht, wird er nach Video-Inhalten und zum Schluss nach Audio-Dateien suchen.

Diese Funktion wird nur aktiviert, wenn alle folgenden Bedingungen erfüllt sind:

- Das USB-Gerät ist angeschlossen.
- Die Auto-Play-Option ist aktiviert. Sie befindet sich im **Medienbrowser-Einstellungsmenü**.

### Automatische Umschaltfunktion (Failover)

Wenn die Option **Kein Signal** im Menü **Signaleinstellungen** auf **Failover** eingestellt ist, prüft der Bildschirm das angeschlossene USB-Gerät auf für wiedergebbare Dateien. Wenn keine zur Wiedergabe geeigneten Dateien verfügbar sind oder kein USB-Gerät mit dem Bildschirm verbunden ist, wird das Symbol **Kein Signal** angezeigt und der Bildschirm schaltet sich selber nach 5 Minuten ab. Wenn kein Symbol für **Kein Signal** angezeigt wird, das kein Signal-OSD auf dem Bildschirm angezeigt und der Bildschirm schaltet sich selber nach 5 Minuten ab.

**Hinweis:** Die Einstellungen für die **Auto-Play-Option** im Menü **Medienbrowser-Einstellungen** sind nicht wichtig, da diese Funktion im **Failover** ungeachtet davon aktiviert ist.

### CEC und CEC RC Passthrough

Diese Funktion erlaubt die Steuerung der CEC-fähigen Geräte, die über HDMI-Eingänge angeschlossen sind, mit Hilfe der Fernbedienung auf dem Bildschirm.

Die CEC-Option im Menü **System-Einstellungen>Weitere Einstellungen** muss vorher **aktiviert** werden. Drücken Sie die Taste **Quelle** und wählen Sie den HDMI-Eingang des angeschlossenen CEC-Geräts im Menü **Quellenliste**. Wenn eine neue CEC-Quelle angeschlossen wurde, wird es im Menü **HDMI-Formaten** (DVD Player, Recorder 1, usw.), an dem es angeschlossen ist, aufgeführt.

Die Fernbedienung des Bildschirms ist automatisch in der Lage die Hauptfunktionen auszuführen, nachdem die angeschlossene HDMI-Quelle ausgewählt wurde. Um diesen Vorgang zu beenden und den Bildschirm wieder über die Fernbedienung zu steuern, drücken Sie die **Quick Menu**-Taste auf der Fernbedienung, sofern verfügbar, und stellen diese mit Hilfe der **Links- und Rechts**-Taste auf **Aus**. Wenn das die **Quick Menu**-Taste nicht verfügbar ist, halten Sie **0**-Taste (Null) auf der Fernbedienung 3 Sekunden lang gedrückt. Diese Funktion (CEC) kann auch im Menü **System>Einstellungen>Sonstige** Einstellungen aktiviert werden.

Der Bildschirm unterstützt zudem die ARC-Funktion (Audio Return Channel). Diese Funktion ist ein Audiolink, der dazu dienen soll, andere Kabel zwischen dem Bildschirm und dem Audiosystem zu ersetzen (AV-Receiver oder Lautsprecher-System).

Wenn ARC aktiv ist, stellt der Bildschirm nicht automatisch seinen anderen Audioausgangsumm. Somit müssen Sie die Bildschirmautstärke manuell auf Null stellen, wenn Sie nur den Ton eines angeschlossenen Audiogeräts hören möchten (das betrifft auch andere optische oder koaxiale digital Audioausgänge). Wenn Sie die Lautstärke des angeschlossenen Geräts ändern möchten, sollten Sie dieses Gerät aus der Quellenliste wählen. In diesem Fall sind die Lautstärke-Steuertasten auf das angeschlossene Audio-Gerät gerichtet.

**Hinweis:** ARC wird nur über den HDMI-Eingang unterstützt.

### Systemeigene Audiosteuerung

Erlaubt die Nutzung eines Verstärkers/Receivers mit dem Bildschirm. Die Lautstärke kann mit Hilfe der Fernbedienung des Bildschirms verwendet werden. Um diese Funktion zu aktivieren, stellen Sie die Option **Lautsprecher** im Menü **System>Einstellungen>Sonstige Einstellungen** auf **Verstärker**. Die Bildschirmautsprecher schalten sich stumm und der Ton der gezeigten Quelle wird durch das angeschlossene Klangsystem bereitgestellt.

**Hinweis:** Das Audiogerät sollte die System Audio Control-Funktion unterstützen und die CEC-Option sollte auf **Aktiviert** gesetzt werden.

### Nutzung der Start-URL

- Erstellen Sie eine Datei mit dem Namen „starturl.txt“ im Stammverzeichnis jedes USB-Speichergeräts. Vergewissern Sie sich, dass diese Datei weiterleitung „.txt“ ist.
- Öffnen Sie diese Datei mit einer Texteditor-Software, wie beispielsweise Notepad.
- Schreiben Sie gewünschte URL (beispielsweise www.starturl.com) in die Datei und speichern Sie die Änderungen.

- Schließen Sie das USB-Speichergerät an den Bildschirm an. Markieren Sie die Option **USB-Betrieb** im Menü **Signaleinstellungen>USB** und drücken Sie **OK**.
- Schalten Sie den Bildschirm aus und schalten Sie ihn dann wieder ein.

**Hinweis:** Sie können prüfen, ob die Start-URL den gewünschten Link aus dem Menü **Signaleinstellungen** hat.

## Inhalte des Bildschirmschnitts

System - Bild-Menüinhalt	
Modus	Sie können den Bildmodus ändern um es nach Ihren Wünschen oder Anforderungen anzupassen. Der Bildmodus kann auf eine dieser Optionen eingestellt werden: <b>Text, Spiel, Sport, Signage und Naturlife</b> .
Kontrast	Verändert auf dem Bildschirm die Werte für Dunkel und Hell.
Helligkeit	Stellt die Helligkeit des Bildschirms ein.
Schärfe	Stellt die Schärfe der am Bildschirm dargestellten Objekte ein.
Farbe	Stellt die Farbwerte und damit die Farbe ein. Bei der Entwicklung dieses Bildschirms wurde auf eine umweltfreundliche Funktionsweise Wert gelegt. Wenn Sie die Option auf <b>Minimum, Medium, Maximum oder Auto</b> einstellen, wird der Bildschirm seinen Energieverbrauch unverzüglich entsprechend anpassen. Wenn Sie die Backlight-Option auf einen niedrigen Wert wie <b>Benutzerdefiniert</b> stellen und das <b>Backlight</b> (diese Option finden Sie in dieser Einstellung) mit Hilfe der L.Mis.- oder Rechts-Taste der Fernbedienung einstellen, wird die Leuchte des Bildschirms eingeschaltet. Wenn die Rechte Taste des gewählter Auto-Option bzw. die <b>Linke Taste</b> bei gewählter <b>Benutzerdefiniert</b> -Option gedrückt wird, wird die Meldung <b>Der Bildschirm schaltet sich in 15 Sekunden aus</b> auf dem Bildschirm angezeigt. Wählen Sie <b>Fortfahren</b> und drücken Sie <b>OK</b> , um den Bildschirm umgehend auszuschalten. Wenn Sie keine Taste drücken, wird der Bildschirm nach 15 Sekunden ausgeschaltet. Drücken Sie eine beliebige Taste auf der Fernbedienung oder auf dem TV-Gerät, um den Bildschirm wieder einschalten. Bitte beachten Sie den Notrufkoffer, wenn der Bildschirm nicht eingeschaltet wird. Dies wird auch den Energieverbrauch reduzieren. <b>Hinweis:</b> Die verfügbaren Optionen können abhängig vom gewählten <b>Modus</b> variieren.
Energieeinsparung	Mit dieser Einstellung wird die Hintergrundbeleuchtung geregelt. Die Backlight-Funktion ist deaktiviert, wenn die <b>Energiespar</b> -Option nicht auf <b>Benutzerdefiniert</b> eingestellt ist.
Backlight	
Erweiterte Einstellungen	Sie können das dynamische Kontrastverhältnis auf den gewünschten Wert ändern.
Dynamik Kontrast	Wenn das Sendesignal schwach oder voraussetzt, können Sie mit der Option <b>Rauschreduktion</b> das Bildrauschen verringern.
Rauschunterdrückung	Stellt den gewünschten Farbtemperaturwert ein. <b>Kalt (1300 K), Normal (6300 K) und Warm (6900 K)</b> sind als Optionen vorhanden.
Farbtemperatur	Stellt das gewünschte Bildgrößenformat ein.
Bildzoom	Drücken Sie die linke bzw. rechte Taste, um die <b>Movie Sense</b> -Funktion auf <b>Niedrig, Mittel, Hoch</b> oder <b>Aus</b> zu setzen. Durch die aktive Funktion <b>Movie Sense</b> werden die Videoeinstellungen der Bildschirmanzeige für die Filmwiedergabe in Hinblick auf Qualität und Aussehbarkeit optimiert. Wenn die <b>Movie Sense</b> -Option auf <b>Niedrig, Mittel</b> oder <b>Hoch</b> gesetzt ist, ist die <b>Movie Sennung</b> -Demo-Option verfügbar. Ist eine dieser Optionen ausgewählt, beginnt der Demo-Modus, wenn Sie die <b>OK</b> -Taste drücken. Bei abgewerteten Demomodus wird der Bildschirm in zwei Hälften geteilt. In der oberen Hälfte erfolgt die Einstellung mit der <b>Movie Sense</b> -Funktion, in der anderen den normalen Bildschirm-Einstellungen. <b>Hinweis:</b> Diese Funktion ist möglicherweise abhängig vom jeweiligen Modell nicht verfügbar.
Movie Sense	
Film-Modus	Filme werden mit einer anderen Anzahl Bilder pro Sekunde aufgezzeichnet. Filme fühlen sich daher flüssiger an, wenn Sie sich schnell bewegende Szenen eines Films klarer ansehen möchten.
RGB-Grad	Stellen Sie die Stärke der roten, grünen und blauen Farben ein. Sie können diese Funktion für die Feinabstimmung des Weißabgleichs in Bildr nutzen.

HDMI Full Range	Wenn der Fernsehempfänger von einer HDMI-Quelle empfangt, wird diese Funktion sichtbar. Sie können mit Hilfe dieser Funktion die Schwärze des Bildschirms verbessern.
PC-Stellung	Erscheint nur, wenn die Eingangsquelle auf VGA/PC gesetzt ist.
Auto-Position	Passiert den Bildschirm automatisch an. Zur Optimierung müssen Sie <b>OK</b> drücken.
H-Stellung	Mithilfe dieser Option können Sie das Bild auf die rechte oder linke Seite des Bildschirms verschieben.
V-Stellung	Diese Einstellung verschiebt das Bild vertikal auf dem Bildschirm nach Oben oder Unten.
Dot Uhr	Die Pixelfrequenz-Einstellung korrigiert die als vertikale Streifen in Pixel-intensiven Darstellungen wie Tabellen oder Absätzen oder Text in kleinen Schriften auftauchende.
Phase	Abhängig von der Eingangsquelle (Computer etc.) ist es möglich, dass Sie ein verschwommenes oder rauschendes Bild auf dem Bildschirm sehen. Sie können mit der Phase versuchen, ein klareres Bild zu bekommen.
Reset	Stellt die Bildeneinstellungen auf die Werkseinstellungen zurück (mit Ausnahme des <b>Spezi-Modus</b> ).

*Im des VGA (PC)-Modus stehen einige der Optionen im **Bild-Menü** nicht zur Verfügung. Stattdessen werden die VGA-Modus-Einstellungen im **PC-Modus** zu den **Bildeneinstellungen** hinzugefügt.*

System - Inhalt des Tonmenüs	
Lautstärke	Stellt die Lautstärke ein.
Equalizer	Wählt den Equalizer-Modus. Die Einstellungen können nur im <b>Benutzer-Modus</b> vorgenommen werden.
Balance	Stellt ein, ob der Ton entweder aus dem linken oder rechten Lautsprecher kommt.
Kopfhörer	Stellt die Lautstärke für den Kopfhörer ein. Bevor Sie den Kopfhörer benutzen, vergewissern Sie sich bitte, ob die Kopfhörerlautstärke auf ein niedriges Niveau gesetzt ist, um Gehörschäden zu vermeiden. Nur verfügbar, wenn die Option <b>Kopfhörer / Lineout</b> auf <b>Kopfhörer</b> eingestellt ist.
Audio Link	Drücken Sie <b>OK</b> , um den Bildschirm des Audio Link-Menüs zu öffnen. Bei der Nutzung des Bildschirms können Sie drahtlose Tongeräte ermitteln und mit dem Bildschirm verbinden. <b>Hinweis:</b> Um des Funktion zu benutzen wird ein <b>USB-Dongle (nicht mitgeliefert)</b> benötigt.
AVL (Automatische Lautstärkebegrenzung)	Stellt den Ton so ein, dass zwischen den Programmen ein konstanter Ausgangspegel erhalten bleibt.
Kopfhörer / Lineout	Wenn Sie einen externen Verstärker an Ihren Bildschirm über die Kopfhörerbuchse anschließen, können Sie diese Option als <b>Lineout</b> wählen. Wenn Sie <b>Kopfhörer</b> an den Bildschirm angeschlossen haben, stellen Sie diese Option auf <b>Kopfhörer</b> ein. Bevor Sie einen Kopfhörer benutzen, vergewissern Sie sich, dass dieser Headpont mit dem Kopfhörer verbunden ist. Wenn Sie diese Option auf <b>Lineout</b> stellen, wird die Kopfhörerbuchse auf Maximum gestellt, was das Gehör schädigen könnte.
Digitaler Ausgang	Stellt den Audiotyp für den Digitalausgang ein. Die Optionen <b>PCM</b> und <b>Komprimiert</b> stehen zur Auswahl.
Surround-Klang	Der Surround-Modus kann auf <b>Ein</b> oder <b>Aus</b> gestellt werden.
Baserverstärkung	Kontrolliert den Bassverstärkungspegel. Zum Einstellen verwenden Sie die <b>Links- oder Rechts-Taste</b> . <b>Hinweis:</b> Diese Funktion ist möglicherweise abhängig vom jeweiligen Modell nicht verfügbar.

System - Einstellungen Menü Inhalte	
Sprache	Einstellen der bevorzugten Sprache für das OSD-Menü.
Datum/Zeit	Stellt das Datum und die Uhrzeit ein.
Quellen	Schaltet die gewählten Quellenoptionen ein oder aus. Für HDMI-Quellen sind die Optionen <b>Regulär</b> , <b>Erweitert</b> und <b>Deaktiviert</b> verfügbar, wenn Ihr Bildschirm Ultra HD unterstützt. Die Optionen <b>Regulär</b> und <b>Verbessert</b> haben Auswirkungen auf die Farbeeinstellungen der ausgewählten HDMI-Quelle. Um 4K-Bilder von HDMI-Quelle anzeigen zu können, müssen die entsprechenden Einstellungen für Quellen auf <b>Verbessert</b> gestellt, wenn die angeschlossene Quelle Ultra HD unterstützt. Wählen Sie die entsprechende Einstellung für HDMI 1.4-kompatibel. Wählen Sie die entsprechende Einstellung bei <b>Deaktiviert</b> , wenn Sie die jeweilige HDMI-Quelle intern <b>Deaktiviert</b> wählen.
Netzwerk-Interner-Einstellungen	Zeigt Netzwerk-Interner-Einstellungen an.
Mehr	Zeigt weitere Einstellungsoptionen auf dem Bildschirm an.
Menü Zeilimits	Verändert die Timeout-Zeit zwischen dem Menübildschirm.
Standby-LED	Aktiviert bzw. deaktiviert die Funktionalität der Standby-LED. Wenn deaktiviert, funktioniert die LED nicht.
Softwareaktualisierung	Stellt sicher, dass Ihr Bildschirm immer mit der neuesten Firmware läuft. Drücken Sie <b>OK</b> , um die Menüoptionen anzuzeigen.
Anwendungs-ersion	Zeigt die aktuelle Software-Version an.
Automatisches Ausschalten des Bildschirms	Stellt die gewünschte Zeit ein, zu der sich der Bildschirm automatisch in den Standby-Modus schaltet, wenn er nicht verwendet wird.
Audio-Video-Teilen	Die <b>Video-Audio-Sharing</b> -Funktion gestattet Ihnen das Teilen von auf Ihrem Smartphone oder Tablet-PC gespeicherten Dateien. Sofern Sie ein kompatibles Smartphone bzw. einen Tablet-PC besitzen und die geeignete Software installiert ist, können Sie dort gespeicherte Bilder auf dem Bildschirm teilen/anzzeigen. Für weitere Informationen, beachten Sie die Anweisungen Ihrer Sharing-Software.
Videowand-Einstellungen	Drücken Sie <b>OK</b> , um den Bildschirm des Menüs <b>Videowand-Einstellungen</b> zu öffnen. <b>Anzahl der Reihen, Anzahl der Spalten, Zeile und Ausgleichsoptionen sind verfügbar.</b>
CEC	Mit dieser Einstellung können Sie die CEC-Funktion aktivieren oder vollständig deaktivieren. Drücken Sie die Links oder Rechts-Taste, um die Funktion zu aktivieren oder deaktivieren.
CEC Automatisches Einfrachten	Diese Funktion erlaubt es, das HDMI-CEC kompatible Gerät auf dem Bildschirm automatisch zu frachten. Drücken Sie die <b>Links</b> oder <b>Rechts</b> -Taste, um die Funktion zu aktivieren oder deaktivieren.
Lautsprecher	Um den Bildschirmen über ein angeschlossenes Audiogerät zu hören, das <b>Verstärker</b> ermöglicht, Sie Ihre Lautsprecher angeschlossen. Bildschirms verwenden, um die Lautstärke des Audiogeräts einzustellen.
DP Stream-Einstellung (*)	Stellt den DisplayPort-Streamtyp ein. Die <b>Optionen MST und SST</b> stehen zur Verfügung. (* <b>Dieses Menüelement erscheint nur, wenn die Eingangsquelle auf DP gesteuert ist.</b> )

Signage - Inhalt des Einstellungsmenüs	
Geräte-Info	
ID einstellen	Stellt die Geräte-ID ein. Sie können einen Wert zwischen 0-99mit Hilfe der Zifferntasten auf der Fernbedienung einstellen, ob den Bildschirm eindeutig zu kennzeichnen.
Softwareaktualisierung	Zeigt die aktuelle Software-Version an. Drücken Sie <b>OK</b> , um das Menü <b>Aktualisierungsoptionen</b> anzuzeigen. Sie können diese Optionen nutzen, um eine manuelle Suche nach Softwareaktualisierungen zu starten und, um die bevorzugten Einstellungen für die automatische Suche festzulegen.
Seriennummer	Zeigt die Seriennummer des Geräts an. (Kann vom Benutzer nicht geändert werden)
Modell-Name:	Zeigt den Modellnamen des Geräts an. (Kann vom Benutzer nicht geändert werden)
Modellinformation speichern	Kopiert die Modellinformationen des Geräts auf einem angeschlossenen USB-Gerät speichern.
Temperatur-Einstellungen	Drücken Sie <b>OK</b> , um den Bildschirm des Menüs <b>Temperatur-Einstellungen</b> zu öffnen. Die aktuelle Systemtemperatur wird angezeigt. Sie können außerdem Ihre Systemtemperatur, die zulässige Höchsttemperatur für die Systemabschaltung einstellen. <b>Hinweis: Diese Funktion ist möglicherweise abhängig vom jeweiligen Modell nicht verfügbar.</b>
Bildschirm-Lebensdauer	Zeigt die Lebensdauer des Geräts an.
Fernbedienung	
OSD-Ausrichtung	Stellt die Rotation der Bildschirmanzeige (On Screen Display, OSD) für Ihren Bildschirm ein. <b>Querformat und Hochformat</b> sind als Optionen verfügbar.
Pixelshift	Aktiviert oder deaktiviert Pixelshift. Dieses Option kann verwendet werden, um ein Einblenden der Bildränder (Einblendeffekte) zu vermeiden, wenn feste Muster oder Standbilder über längere Zeit hinweg angezeigt werden. Wenn aktiviert, wechseln Bild- und OSD (On Screen Display) in festgelegten Zeitaltschritten.
Kein Signal	Stellt das bevorzugte Verhalten des Bildschirms ein, wenn kein Signal für die ausgemerklich eingestellte Eingangsquelle entdeckt wird. <b>Fallover und Eingangsuche</b> -Optionen sind verfügbar. Wenn <b>Fallover</b> eingestellt ist, profit der Bildschirm das angeschlossene USB-Gerät auf für Wiedergabe verfügbare Dateien. Wenn keine zur Wiedergabe geeignete Dateien verfügbar sind oder kein USB-Gerät mit dem Bildschirm verbunden ist, wird das Symbol Kein Signal angezeigt. Wenn kein Symbol für Kein Signal verfügbar ist, wird das Kein Signal-OSD auf dem Bildschirm angezeigt. Die Einstellungen für die <b>Auto Play-OSD</b> im Menü <b>Medien Browser-Einstellungen</b> sind nicht wirksam, da diese Funktion im Fallover ungeachtet davon aktiviert ist. Wenn <b>Eingangsuche</b> ausgewählt wurde, wird der Bildschirm alle verfügbaren Eingangsquellen nacheinander auf einen Signal prüfen. Wenn kein Signal von den verfügbaren Quellen entdeckt, wird das Kein Signal-OSD auf dem Bildschirm angezeigt und der Bildschirm schaltet sich selber nach 30 Sekunden ab.
Keine Signalverzögerung	Stellt einen Verzögerungswert für die bevorzugten Einstellungen bei „Kein Signal“ ein, wenn der Bildschirm sich im „Kein Signal“-Status befindet. Nach dem Ende der Verzögerungzeit, finden die bevorzugten Einstellungen für „Kein Signal“ Anwendung.

Kein Signal, Strom aus	<p>Wenn aktiviert, schaltet der Bildschirm sich selber nach 5 Sekunden ab, sollte kein Signal von der ausgewählten Quelle empfangen werden.</p> <p>Diese Funktion wird nur aktiviert, wenn alle folgenden Bedingungen erfüllt sind:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Die Option <b>Kein Signal</b> ist auf <b>Fallover</b> eingestellt.</li> <li>- USB-Gerät ist nicht mit dem Bildschirm verbunden/ USB-Gerät ist verbunden, jedoch befinden sich keine abspielbaren Dateien auf dem USB-Gerät.</li> </ul>
Bedienfeldsperr	<p>Als <b>Aus</b> einstellen, um die Verwendung der Tasten auf dem Bildschirm zu verhindern.</p>
RCU-Sperre	<p>Wählen Sie die Option <b>Ein</b>, um die Verwendung der Fernbedienung zu verhindern. Die Fernbedienung wird im Stand-By-Modus unabhängig von der Einstellung dieser Option funktionieren.</p> <p>Um diese Option auszuschaalen, sodass wieder die Fernbedienung verwendet werden kann, drücken Sie nacheinander die Tasten <b>MENU/UM-1&amp;7-3</b> auf der Fernbedienung. Das Menü <b>Signaleinstellungen</b> wird angezeigt. Gehen Sie zum Menü <b>Fernbedienung</b> und stellen Sie die Option auf <b>Aus</b>.</p>
UART 0	<p>ASCII/HEX-Protokoll für UART0 auswählen. Der Standardwert beträgt ASCII. Es besteht keine Notwendigkeit, den Bildschirm nach der Auswahl neu zu starten, damit das Protokoll korrekt funktioniert. Wenn die Auswahl geändert wurde, wird das letzte ausgewählte Protokoll behalten und beim Neustart des Bildschirms gesteuert.</p> <p>Bitte beachten, dass die ASCII/HEX-Auswahl nicht arbeitet, wenn Debug Logs aktiviert sind. Wenn das irrtümlicherweise zu HEX geändert wurde, während die Debug Logs aktiviert sind, ändern Sie die Auswahl auf ASCII und starten Sie das Display neu, um die Debug Logs und das Verhalten des ASCII-Protokolls zu korrigieren.</p> <p>Bearbeiten Sie außerdem, dass das HEX-Protokoll mit dem Baudratenwert 9600 für UART0 arbeiten wird.</p>
UART 1	<p>ASCII/HEX-Protokoll für UART1 auswählen. Der Standardwert beträgt HEX. Es besteht keine Notwendigkeit, den Bildschirm nach der Auswahl neu zu starten, damit das Protokoll korrekt funktioniert. Wenn die Auswahl geändert wurde, wird das letzte ausgewählte Protokoll behalten und beim Neustart des Bildschirms gesteuert.</p> <p>Bearbeiten Sie, dass die ASCII/HEX-Auswahl immer wie erwartet werden wird. Es spielt keine Rolle, wenn die Debug Logs aktiviert sind.</p> <p>Bearbeiten Sie außerdem, dass das HEX-Protokoll mit dem Baudratenwert 9600 für UART1 arbeiten wird.</p>
Powerup-Einstellungen	
Einschalt Modus	<p>Konfigurieren Sie die bevorzugten Einschalt/Modus-Einstellungen. Die <b>Optionen Letzter Zustand, Immer An und Standby</b> sind verfügbar.</p>
Schneller Standby-Modus	<p>Wenn diese Funktion verwendet wird, kann der Bildschirm mit dem RS232- und Lan-Befehlen wieder eingeschaltet werden, wenn es durch diese ausgeschaltet wurde. Drücken Sie die <b>Links</b> oder <b>Rechts</b>-Taste, um die Funktion zu aktivieren oder deaktivieren.</p>
Einschaltverzögerung	<p>Stellt einen Wert für die Einschaltverzögerung ein. Der Wert kann zwischen 0 und 2000 ms in Schritten von jeweils 100 ms liegen. Der Bildschirm schaltet sich nach dem Ende der Verzögerungszeit ein.</p>
Automatischer Start	<p>Konfigurieren Sie die bevorzugten automatischen Starteinstellungen. <b>CMS (Start-URL), Browser Öffnen (Startseite des Browsers des Browsers öffnen)</b> und <b>Deaktiviert</b> sind als Optionen verfügbar.</p>
Starteinstellung des Bildmodus.	<p>Konfigurieren Sie die bevorzugten Einstellungen für den Bildmodus bei eingeschaltetem Gerät. Wenn auf <b>AUS</b> eingestellt, wird beim Einschalten der zuletzt verwendete Bildmodus verwendet.</p>

HDMI-WakeUp ist aktiviert	<p>Wenn diese Option auf <b>Aktiviert</b> gestellt ist, wird sich der Bildschirm mit der HDMI-Eingangsquelle einschalten, wenn die Quelle eingesteckt wird. Diese Funktion basiert auf dem HDMI 5V signal. Wenn dieses Signal aktiviert ist, schaltet sich der Bildschirm ein und bei inaktiven Signal stellt sich der Bildschirm aus. Sie können diese Option deaktivieren, indem Sie diese auf <b>deaktiviert</b> stellen.</p> <p>Wenn ein Planer eingestellt ist, oder eine OPS-Einheit an den Bildschirm angeschlossen wurde, ist die Option nicht aktiv und kann nicht auf <b>Aktiviert</b> eingestellt werden.</p> <p><b>Hinweis:</b> Diese Funktion ist möglicherweise abhängig vom jeweiligen <b>Modell</b> nicht verfügbar.</p>
USB	
Auf USB-Gerät klonen	<p>Kopiert die Datenbankdateien vom Gerät auf ein angeschlossenes USB-Gerät.</p>
Vom USB-Gerät klonen	<p>Kopiert die Datenbankdateien vom einem angeschlossenen USB-Gerät auf das Gerät.</p>
Interne USB-Operationen	<p>Kopiert Dateien vom internen USB-Gerät zum Gerät. Nur verfügbar, wenn ein internes USB-Gerät angeschlossen ist.</p>
Kopiert App-Cachedaten vom angeschlossenen USB-Gerät	<p>Kopiert die App-Cachedaten vom einem angeschlossenen USB-Gerät auf das Gerät.</p> <p><b>Hinweis:</b> Diese Funktion ist möglicherweise abhängig vom jeweiligen <b>Modell</b> nicht verfügbar.</p>
USB-Informationen	<p>Drücken Sie <b>OK</b>, um den Bildschirm des Menüs <b>USB-Informationen</b> zu öffnen. Die Informationen zum <b>Gesamtspeicher</b> und <b>freien Speicherplatz</b> des angeschlossenen USB-Geräts werden angezeigt. Sie können außerdem das verbundene USB-Gerät mit Hilfe der Option <b>Festplatte formatieren</b> in diesem Menü formatieren (nur FAT32-Format).</p>
USB-Vorgänge	<p>Markieren Sie und drücken Sie <b>OK</b>, um USB-Vorgänge auszuführen.</p> <p>Wenn diese Option auf <b>AUS</b> gestellt ist, werden die USB-Anschlüsse des Bildschirms deaktiviert. Weiterhin ist es möglich, diese Option auf <b>SV</b> zu setzen, um Strom mit einer Spannung von 5 Volt über den USB-Anschluss des USB-Geräts. Bei dieser Einstellung ist es jedoch nicht möglich, auf den Inhalt des USB-Browsers über den Medienbrowser des Bildschirms zuzugreifen.</p>
USB-Option	

	<p>Drücken Sie <b>OK</b>, um den Bildschirm des Menüs <b>Videoeinstellungen</b> zu öffnen. <b>Anzahl der Reihen</b>, <b>Anzahl der Spalten</b>, <b>Zelle</b> und <b>Ausgabeloptionen</b> sind verfügbar.</p> <p><b>Reihenanzahl:</b> Stellen Sie die gewünschte Zahl an <b>Videoeinst.-Reihen</b> mit Hilfe der Navigationsstasten <b>Links/Rechts</b> ein. Der einstellbare Höchstwert liegt bei 10.</p> <p><b>Anzahl der Spalten:</b> Stellen Sie die gewünschte Zahl an <b>Videoeinst.-Spalten</b> mit Hilfe der Navigationsstasten <b>Links/Rechts</b> ein. Der einstellbare Höchstwert liegt bei 10.</p> <p><b>Zelle:</b> Jede <b>Videoeinst.-Einheit</b> wird als „Zelle“ bezeichnet. Stellen Sie die gewünschte Zahl an Zellen mit Hilfe der Navigationsstasten <b>Links/Rechts</b> ein. Der einstellbare Höchstwert liegt bei 100.</p> <p><b>Offset:</b> Die <b>Offset-Einstellung</b> wird zur Anpassung der Refraktionen an den Bildschirmen in Abhängigkeit von der Rahmendicke zwischen den <b>Videoeinst.-Einheiten (Zelle)</b> verwendet. Der einstellbare Höchstwert liegt bei 50.</p> <p>Beispielsweise muss für 2x3 <b>Videoeinst.-Matrix</b>, die <b>Option Anzahl der Reihen</b> auf <b>2</b> und die <b>Option Anzahl der Spalten</b> auf <b>3</b> eingestellt werden. Die Nummer der Zellen in einer <b>Videoeinst.-Matrix</b> wird in wie in der Vorlage unten gezeigt ermittelt. Wenn Sie den Bildschirm einstellen, der die gleiche Position mit der Nummer <b>1</b> in dieser Vorlage hat, dann sollte <b>Zelle-Option</b> für den entsprechenden Bildschirm eingestellt sein. Das Bild zeigt die Anzeige auf einem Bildschirm anzuzeigen, muss die <b>Zelle-Option</b> auf <b>0</b> gestellt sein.</p> <table border="1" data-bbox="433 862 539 1062" style="margin: 20px auto;"> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">3</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">6</td> </tr> </table>	1	2	3	4	5	6
1	2	3					
4	5	6					

<p><b>Zeitplaner-Einstellungen</b></p>	<p>Drücken Sie <b>OK</b>, um den Bildschirm des Menüs <b>Zeitplaner-Einstellungen</b> zu öffnen. Sie können bis zu 4 verschiedene Programmpläne speichern. Markieren Sie die <b>Status-Spalte</b> der gewünschten Planoption und stellen Sie diese auf/Aktiviert mithilfe der <b>Links-Rechts-Richtungsstasten</b>, nachdem Sie die <b>OK</b>-Taste gedrückt haben. Mit Hilfe der Planoptionen können Sie das Gerät automatisch zu festgelegten Zeiten mit festgelegten Ereignissen (z. B. Sendungen) steuern. Die <b>Option</b> <b>Auto-Play-Funktion</b> (z. B. <b>Auto-Play-Funktion</b>) wird eingeschaltet, wenn die <b>Option</b> <b>Auto-Play-Funktion</b> eingeschaltet ist. Wenn die <b>Option</b> <b>Auto-Play-Funktion</b> eingeschaltet ist, werden die Meldungen auf dem angeschlossenen USB-Gerät so wie in Abschnitt <b>USB Auto-Play-Funktion</b> wiedergegeben. Klicken Sie auf die <b>grüne Taste</b>, um zum Abschluss die Änderungen zu speichern.</p>
<p><b>Link Optionen</b></p>	<p>Drücken Sie <b>OK</b>, um den Bildschirm des Menüs <b>Link Optionen</b> zu öffnen. Die aktuelle <b>Start-URL</b> und die <b>Links zu den Einstellungen der URL</b> werden angezeigt. Diese Elemente dienen lediglich zur Information und können nicht ausgewählt werden. <b>Öffnet die Anfangsseite</b> und die bevorzugten Einstellungen für <b>NTP-Server-Link</b> können mit Hilfe der entsprechenden Optionen konfiguriert werden.</p>
<p><b>Lautstärke-Einstellungen</b></p>	<p>Drücken Sie <b>OK</b>, um die verfügbaren Menüoptionen anzuzeigen.</p>
<p><b>Auf Standardwerte zurücksetzen</b></p>	<p>Markieren Sie diese Option und drücken Sie auf der Fernbedienung die <b>OK</b>-Taste, um den Bildschirm auf die Standardwerte zurückzusetzen.</p>
<p><b>Erstinstallation</b></p>	<p>Markieren Sie und drücken Sie <b>OK</b>, um die <b>Erstinstallation</b> auszuführen und alle Einstellungen auf die Werkseinstellungen zurückzusetzen. Sie müssen möglicherweise die korrekte PIN eingeben, um diesen Vorgang auszuführen. <b>Hinweis:</b> Geben Sie die <b>PIN</b> ein, die Sie in der <b>Erstinstallation</b> definiert haben.</p>

<p><b>OPS Einstellungen</b></p>	<p>Drücken Sie <b>OK</b>, um den Bildschirm des Menüs <b>OPS-Einstellungen</b> zu öffnen. Es sind drei Untermenü-Optionen verfügbar.</p> <p><b>OPS-Informationen:</b> Zeigt <b>schreibgeschützte Informationen zur OPS-Einheit an</b>, sofern diese unterstützt wird.</p> <p><b>OPS-Status:</b> Zeigt an, ob das <b>OPS-Modul ein- bzw. ausgeschaltet</b> ist. Gesteuert die Änderung des Status über <b>sofortes PSON-Signal (0.5s)</b>.</p> <p><b>Boot-Signal:</b> Aktiviert oder deaktiviert das Senden eines <b>PSON-Signals</b>. Das Display überprüft das Statussignal des <b>OPS</b> beim Hochfahren, um es durch Senden eines <b>PSON-Signals</b> einzuschalten, wenn es ausgeschaltet ist. Einige <b>OPS</b> senden beim Hochfahren der Anzeige falsche Informationen über ihren Status. Daher scheinen sie eingeschaltet zu sein, obwohl sie ausgeschaltet sind. Für solche nicht standardmäßige <b>OPS</b>, muss diese Option aktiviert sein. In diesem Fall wird ein <b>PSON-Signal</b> für das <b>OPS</b> gesendet, unabhängig von der empfangenen Statusinformation beim Hochfahren.</p> <p><b>Powerdown:</b> Schaltet <b>OPS</b> über <b>harte PSON-Signale</b> aus (5s).</p> <p><b>Hinweis:</b> Dieses Menü ist nicht verfügbar, wenn <b>OPS</b> nicht unterstützt wird oder nicht mit dem Gerät verbunden ist.</p>
---------------------------------	---



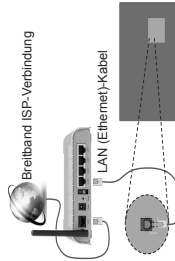
## Konnektivität

Um die drahtgebundenen oder drahtlosen Einstellungen im System/Netzwerk/Internet-Einstellungen im Auswahlfeld des Menü zu ändern, klicken Sie auf die OK-Taste, um zum Abschluss die Änderungen zu speichern.

### Drahtgebundene Konnektivität

#### Verbindung mit einem drahtgebundenen Netzwerk herstellen

- Sie müssen über ein Modem bzw. einen Router mit einem aktiven Breitbandanschluss verfügen.
- Verbinden Sie den Bildschirm mit Ihrem Modem/Router über ein Ethernetkabel. Es gibt einen LAN-Anschluss auf der Rückseite Ihres Bildschirms.



LAN-Eingang auf der Rückseite des Bildschirms

#### Konfiguration der Einstellungen für drahtgebundene Geräte

##### Netzwerktyp

Der Netzwerktyp kann als **drahtgebundenes Gerät**, **drahtloses Gerät** oder als **deaktiviert** eingestellt werden je nach aktiver Verbindung mit dem Bildschirm. Wählen Sie die Option **Drahtgebundenes Gerät**, wenn Sie die Einstellung über ein Ethernet herstellen.

##### Internetgeschwindigkeitstest

Wählen Sie die Option **Internetgeschwindigkeitstest**, und drücken Sie die OK-Taste. Anzeige prüft die Internetbandbreite und zeigt die Ergebnisse, wenn fertig.

##### Erweiterte Einstellungen

Markieren Sie **Erweiterte Einstellungen**, und drücken Sie die OK-Taste. Auf dem nächsten Bildschirm können Sie die IP- und DNS-Einstellungen des Bildschirms vornehmen. Markieren Sie gewünschten Optionen, und drücken Sie die Links- oder Rechts-Taste, um die Einstellung von **Automatisch** auf **Manuell** zu ändern. Sie können nun die **Manuelle IP** und / oder **DNS** eingeben. Wählen Sie die **Manuellen** DNS-Werte eingeben. Wählen Sie

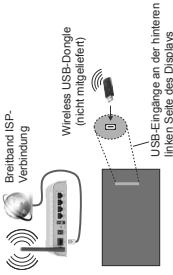
das entsprechende Element im Dropdown-Menü, und geben Sie die neuen Werte mit Hilfe der numerischen Tasten der Fernbedienung ein. Klicken Sie auf die OK-Taste, um zum Abschluss die Änderungen zu speichern.

### Drahtlose Verbindung

#### Anschluss an ein kabelgebundenes Netzwerk

**WICHTIG:** Um drahtlosen Netzwerkeigenschaften zu benutzen, wird ein USB-Dongle (nicht mitgeliefert) benötigt.

Der Bildschirm kann nicht an Netzwerke mit einer verschieblichen SSD (Name des drahtlosen Netzwerks) angeschlossen werden. Um die SSID Ihres Modems sichtbar zu machen, müssen Sie die SSID-Einstellungen über die Modem-Software ändern.



- Ein WLAN-Router (IEEE 802.11a/b/g/n) mit den simultanen Frequenzbändern von 2,4 und 5 GHz ist darauf ausgelegt, eine großräumige Bandbreite zu ermöglichen. Optimiert für zügiges und schnelleres HD-Video-Streaming, schnellerer Dateiladefreigabe sowie Online-Spiele (Wireless-Gaming).
- Die Frequenz und der Kanal unterscheiden sich je nach Gebiet.
- Die Übertragungsgeschwindigkeit ist abhängig von der Entfernung und Anzahl der Hindernisse zwischen der übertragenen Produkte, die Konfiguration dieser Produkte, die Funkwellen, der Linienverkehr und den Funkwellen der DECT-Telefone oder anderen WLAN 11b-Geräten, kann die Übertragung auch abgebrochen oder unterbrochen werden. Die Richtwerte der Übertragungsgeschwindigkeit sind theoretischer. Maximalkapazität für die Wireless-Standards. Sie sind nicht die tatsächlichen Geschwindigkeiten der Datenübertragung.
- Welcher Ort die beste Übertragungsqualität bietet, hängt von den jeweiligen Bedingungen ab.
- Der kabellose USB-Dongle sollte direkt an den USB-Anschluss des Fernsehers angeschlossen werden. USB-Hubs werden nicht unterstützt. Sie können bei

schlechter Netzwerkqualität Ihren WLAN-Adapter in die mitgelieferte Dockingstation stecken und anschließend den WLAN-Adapter an eine Stelle mit besserer Signalqualität stellen.

- Der drahtlose USB-Dongle unterstützt 802.11 a, b, g & n-Modems. Es wird dringend empfohlen, dass Sie die IEEE 802.11n-Kommunikationsprotokoll nutzen, um Probleme bei der Videowiedergabe zu vermeiden.
- Sollen Sie Probleme mit der Audio/Video-Leistung haben, nutzen Sie einen anderen USB-Eingang.
- Sie müssen die SSID Ihres Modems ändern, wenn in der Umgebung andere Modems mit dem gleichen SSID vorhanden sind. Sonst können Verbindungsprobleme auftreten. Wenn Sie Probleme mit drahtlosen Verbindung haben, benutzen Sie eine drahtgebundene Verbindung.

### Konfiguration der kabelgebundenen Geräte-Einstellungen

Um die WLAN-Funktionen zu aktivieren, verbinden Sie den WLAN-Adapter (nicht mitgeliefert) mit einem der USB-Anschlüsse. Öffnen Sie das Menü **Netzwerk/Internet-Einstellungen** und wählen Sie **Netzwerk/Internet-Einstellungen**, um den Verbindungsvorgang zu starten.

Der Bildschirm wird die drahtlosen Netzwerke automatisch scannen. Eine Liste der verfügbaren Netzwerke wird angezeigt. Bitte wählen Sie aus der Liste das gewünschte Netzwerk.

*Hinweise: Wenn das Modem den N-Modus unterstützt, sollten Sie die N-Modus-Einstellungen bevorzugen.*

Falls das gewählte Netzwerk passwortgeschützt, geben Sie dieses bitte über die virtuelle Tastatur ein. Sie können diese Tastatur über die Navigationsstasten und die OK-Taste auf der Fernbedienung steuern.

Warten Sie, bis die IP-Adresse auf dem Bildschirm angezeigt wird.

Dies bedeutet, dass die Verbindung nun hergestellt ist. Um die Drahtlosverbindung zu trennen, markieren Sie **Netzwerktyp** und drücken Sie die Links- oder Rechts-Taste, um diese Option auf **Deaktiviert** zu setzen.

Wenn Ihr Router über eine WPS-Taste (Wi-Fi Protected Setup) verfügt, können Sie Ihren Bildschirm mit dem Modem/Router verbinden, ohne zuvor das Passwort einzugeben oder das Netzwerk herzustellen. Markieren Sie die **WPS auf Ihrem WLAN-Router drücken**-Option und drücken Sie die OK-Taste. Drücken Sie am Router/Modem die WPS-Taste, um die Verbindung herzustellen.

Wählen Sie die Option **Internetgeschwindigkeitstest**, und drücken Sie die OK-Taste. Als Ergebnis der Internetbandbreitentest wird die Bandbreite und die **Erweiterte Einstellungen** und drücken Sie die OK-Taste, um das Menü **Erweiterte Einstellungen**

zu öffnen. Nehmen Sie die Einstellungen mit Hilfe der Navigations- und der Nummernschlüssel vor. Klicken Sie auf die OK-Taste, um zum Abschluss die Änderungen zu speichern.

### Andere Informationen

Der Status der Verbindung wird als **Verbunden** oder **Nichtverbunden** angezeigt, wie auch die aktuelle IP-Adresse, wenn eine Verbindung hergestellt werden ist.

### Ihr Mobilgerät über WLAN verbinden

- Wenn Ihr Mobilgerät ein WLAN-Funktion besitzt, können Sie es mit Ihrem Bildschirm via Router verbinden, um auf den Inhalt Ihres Geräts zuzugreifen. Dazu muss Ihr Mobilgerät über eine geeignete Sharing-Software verfügen.
- Um die Verbindung zu Ihrem Router herzustellen, folgen Sie den Schritten im Abschnitt **Drahtlose Verbindung** oben.
- Anschließend verbinden Sie Ihr Mobilgerät mit dem Router und aktivieren dann die Sharing-Software auf dem Mobilgerät. Wählen Sie die Daten, die Sie teilen möchten, auf Ihrem Bildschirm aus.
- Wenn die Verbindung korrekt etabliert wurde, sind Sie in der Lage, die geteilten Daten vom Ihrem Mobilgerät via **Medienbrowser** auf Ihrem Bildschirm anzeigen.
- Gehen Sie zum **Medienbrowser**-Menü und die Bildschirmanzeige „Auswahl Wiedergabegerät“ erscheint. Wählen Sie Ihr Mobilgerät, und drücken Sie **OK**, um fortzuführen.
- Falls verfügbar, können Sie eine virtuelle Fernbedienung-Anwendung vom Server Ihres Anbieters für Mobilgeräte-Apps herunterladen. *Hinweise: Diese Funktion wird möglicherweise nicht für alle Mobilgeräte unterstützt.*

### Drahtlosanzeige

Wireless Display ist ein Standard zum Streamen von Video und Sound-inhalten von Wi-Fi Alliance. Diese Funktion bietet die Fähigkeit, den Bildschirm als drahtloses Wiedergabegerät zu nutzen.

Es erweitern verschiedene Standards, die ein Teil von Bildschirmen, einschließlich von Video- und Audiodaten, zwischen Ihrem Mobilgerät und dem Bildschirm ermöglichen.

Stöcken Sie zuerst den drahtlosen USB-Adapter in den Bildschirm, sollte der Bildschirm nicht über eine internen WLAN-Funktion verfügen.

Drücken Sie dann die **Quelle**-Taste auf der Fernbedienung und wechseln Sie zur **Wireless Display**-Quelle.

Ein Bildschirm für die Meldung erscheint, dass der Bildschirm für die Herstellung der Verbindung bereit ist.

Wenn Sie die Sharing-Anwendung auf Ihrem mobilen Gerät, diese Anwendungen heißen bei jeder Marke anders. Bitte sehen Sie im Handbuch Ihres mobilen Geräts hinsichtlich weiterer Informationen nach.

Statten Sie nach der Verbindung. Nachdem Sie Ihren Bildschirm ausgewählt haben, wird die Anzeige Ihres Bildschirms auf diesem angezeigt.

**Hinweis:** Diese Funktion kann nur genutzt werden, wenn das mobile Gerät dieses Feature unterstützt. Die Scan- und Verknüpfungsprozesse umschließen sich je nach dem verwendeten Betriebssystem (Android oder iOS) auf eine weitere Software-Version V.2.2 und höher haben.

### Wirdere Software Geräte anschließen

**WICHTIG:** Um drahtlosen Netzwerkfunktionen zu benutzen, wird ein USB-Dongle (nicht obligatorisch) benötigt. Stellen Sie sicher, dass ein USB-Dongle zuerst an einen der USB-Anschlüsse.

Der Bildschirm unterstützt zu dem weitere Kopplungsbeziehung für kurze Distanz. Ein Kopplung ist vor der Nutzung dieser Art von drahtlosen Geräten mit dem Bildschirm erforderlich. Zur Paarung Ihres Geräts mit dem Bildschirm sollten Sie Folgendes tun.

- Stellen Sie das Gerät in den Kopplungsmodus
- Starten Sie die Geräteerkennung auf dem Bildschirm
- Hinweis:** Lesen Sie dazu das Handbuch des drahtlosen Geräts, um zu erfahren, wie bei diesem der Kopplungsmodus eingestellt wird.

Sie können Audiogeräte oder Fernbedienungen drahtlos mit Ihrem Bildschirm verbinden. Trennen Sie sämtliche anderen Audiogeräte vom Netz, bzw. schalten Sie diese aus, damit die drahtlose Verbindung ordnungsgemäß funktioniert. Für Audio-Geräte muss die **Audio Link-Option** im Menü **System-Ton** verwendet werden. Wählen Sie die **Audio-Option** und drücken Sie die **OK-Taste**, um das jeweilige Menü zu öffnen. Wenn Sie dieses Menü verwenden, können Sie die Geräte entdecken und verbinden, welche die gleiche drahtlose Technologie verwenden, und diese dann verwenden. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Beginnen Sie mit der Geräteerkennung. Eine Liste der verfügbaren drahtlosen Geräte wird angezeigt. Wählen Sie auf der Liste das Gerät aus, das Sie koppeln möchten, und drücken Sie zum Verbinden die **OK-Taste**. Wenn die Herstellung der Verbindung erfolgreich ist, falls der Verbindungsversuch fehlschlagen sollte, versuchen Sie es bitte erneut.

**Hinweis:** Drahtlose Funktionen ermöglichen die drahtlose Kopplung von Audio- und Video-Geräten, wenn die Leistung Ihres drahtlosen Geräts verbessert, stellen Sie es mit mindestens 1 Meter Abstand von allen anderen drahtlosen Geräten auf.

### Fehlerbehebung - Konnektivität

**WLAN-Netzwerk nicht verfügbar**  
• Stellen Sie sicher, dass alle Firewalls in Ihrem Netzwerk die drahtlose Verbindung des Bildschirms erlauben.

• Starten Sie einen erneuten Suchlauf für Netzwerke, um die Hilfe des Menüs **Netzwerk/Internet** einzustellen. Falls das WLAN-Netzwerk nicht richtig funktioniert, versuchen Sie eine Verbindung über das drahtgebundene Netzwerk zu herstellen. Weitere Informationen zu diesem Vorgang finden Sie im Abschnitt **Drahtgebundene Netzwerkverbindung**.

Wenn der Bildschirm keine Verbindung über die Drahtlosfunktion herstellen kann, überprüfen Sie die Modem- (für den Fall, dass es vorhanden ist) und Router vor, überprüfen Sie die Internetverbindung des Modems.

**Verbindung ist langsam**  
Sehen Sie im Handbuch Ihres WLAN-Modems nach, um Informationen über die Reichweite, die Verbindungsgeschwindigkeit, die Signalqualität und weitere Einstellungen zu erhalten. Sie benötigen einen Hochgeschwindigkeitsanschluss für das Modem.

**Unterbrechung während der Wiedergabe oder verlangsamte Reaktion**  
Versuchen Sie in diesem Fall Folgendes:

- Halten Sie mindestens drei Meter Abstand zu Mikrowellenherden, Mobiltelefonen, Bluetooth-Geräten oder anderen WLAN-kompatiblen Geräten.
- Versuchen Sie, den aktiven Kanal des WLAN-Routers zu ändern.

**Internetverbindung nicht verfügbar/ Audio-Video-Sharing funktioniert nicht**  
Wenn die MAC-Adresse (eine eindeutige Identifikationsnummer) Ihres PCs oder Modems dauerhaft registriert wurde, kann es sein, dass sich der Bildschirm nicht mit dem Internet verbinden kann. In einem solchen Fall wird die MAC-Adresse jedes Mal autorifiziert, wenn Sie Verbindung zum Internet aufnehmen. Dies ist eine Vorsichtsmaßnahme gegen unbefugten Zugriff. Da Ihr Bildschirm eine eigene MAC-Adresse besitzt, kann Ihr Internetdienstanbieter nicht die MAC-Adresse Ihres Bildschirms validieren.

Aus diesem Grunde kann sich der Bildschirm nicht mit dem Internet verbinden. Kontaktieren Sie Ihren Internetdienstanbieter und erlauben Sie Informationen über Ihre sich ein weiteres Gerät, also Ihr Display mit dem Internet verbinden lässt.

Es ist nicht möglich, dass die Verbindung nicht zugänglich ist, wegen eines Firewall Problems. Wenn Sie denken, dass dies zu Ihrem Problem führt, kontaktieren Sie Ihren Internetdienstanbieter. Eine Firewall kann ebenfalls der Grund für Konnektivitäts-

oder Entdeckungsprobleme bei der Verwendung des Bildschirms im Audio-Video-Teilen-Modus bzw. bzw. wenn Browsern über die Audio-Video-Teilen-Funktion sein.

**Unzulängliche Domain**  
Stellen Sie sicher, dass Sie bereits auf Ihrem PC mit einem autorisierten Benutzername / Passwort angemeldet sind, und weiterhin, dass Ihre Domain im Medienserver-Programm auf Ihrem PC aktiv ist, bevor Sie sie mit dem Datenassistenten beginnen. Eine unzulängliche Domain kann zu Problemen beim Browsen durch Dateien im Audio-Video-Sharing-Modus führen.

**Verwendung des Audio-Video-Sharing-Netzwerkfunktionen**  
Die Audio-Video-Sharing-Funktion verwendet einen Standard, der die Darstellung von digitalen Elektronengrößen vereinfacht und deren Verwendung in Heimnetzwerken erleichtert.

Mit diesem Standard können Sie auf einem im Heimnetzwerk angeschlossenen Medienserver gespeicherte Fotos und Videos anzeigen und Musikdateien hören.

**1. Installation der Serversoftware**  
Die Funktion Audio-Video-Teilen kann nicht genutzt werden, wenn das Serverprogramm nicht installiert auf Ihrem PC wurde bzw. die erforderliche Medienserversoftware nicht auf dem Beleggerät nicht installiert wurde. Bitte installieren Sie zur Vorbereitung erst das erforderliche Serverprogramm auf Ihrem PC und nehmen Sie die erforderlichen Einstellungen vor.

**2. Verbindung mit einem drahtgebundenen oder drahtlosen Netzwerk herstellen**  
Lesen Sie die das Thema **Drahtgebundene/drahtlose Konnektivität** betreffende Kapitel für zusätzliche Informationen zur Konfiguration.

**3. Wiedergabe von gemeinsam genutzten Dateien via Medienbrowser**  
Wählen Sie **Medienbrowser** aus dem Hauptmenü, indem Sie die **Richtungsstasten** benutzen. Anschließend drücken Sie **OK**. Der Medienbrowser wird dann angezeigt.

**Video-Audio-Teilen**  
Wählen Sie den gewünschten Medientyp im Hauptmenü des Medienbrowsers und drücken Sie **OK**. Wenn die gemeinsame Konfiguration richtig eingestellt ist, erscheint die Anzeige **Geräte-Auswahl** nach der Auswahl des gewünschten Medientyps. Wenn verfügbare Netzwerke gefunden wurden, werden sie auf diesem Bildschirm angezeigt. Wählen Sie mit Hilfe der mit den Auf- bzw. Ab-Tasten den gewünschten Medienserver bzw. das gewünschte Netzwerk und drücken Sie **OK**. Wenn Sie die

Liste aktualisieren möchten, drücken Sie die **Grüne Taste**. Zum Verlassen drücken Sie die **Menü-Taste**. Stellen Sie sich als Medientyp **Video** ein und wählen Sie ein Gerät im **Auswahl-Menü**. Wählen Sie dann auf dem nächsten Bildschirm den Ordner mit den Videodateien, und alle verfügbaren Videodateien werden angezeigt.

Um andere Medientypen aus dieser Anzeige wiederzugeben, können Sie zum Hauptmenü des **Medienbrowsers** zurückgehen, den gewünschten Medientyp wählen und die **Netzwerk-Auswahl** wiederholen. Oder Sie drücken die **Blaue Taste**, um zum nächsten Medientyp zu wechseln, ohne das Netzwerk zu ändern. Weitere Informationen zur **Medienbrowser** von Dateien finden Sie im Menüabschnitt **Medienbrowser**.

Sollte ein Problem mit dem Netzwerk auftreten, Schalten Sie bitte Ihren Bildschirm aus, ziehen Sie den Netzadapter und verbinden Sie anschließend von alles wieder. Trick-Modus und Springen werden von der **Audio-Video-Sharing-Funktion** nicht unterstützt. **PC/HDD/Video-Player** oder andere kompatible Geräte sollten für eine bessere Wiedergabequalität mit einer drahtgebundenen Verbindung verwendet werden.

Für schnelleres File-Sharing zwischen einem Gerät und wie Computer, verwenden Sie eine LAN-Verbindung.

**Hinweis:** Bei manchen PCs kann die **Audio-Video-Sharing-Funktion** möglicherweise aufgrund der **Administrator- und Sicherheitsbeeinstellungen** (wie z. B. beruflich genutzte Geräte) nicht verwendet werden.

**Internet-Browser**  
Zur Benutzung des Internetbrowsers öffnen Sie zuerst das Hauptmenü durch Drücken der **Menü-Taste**. Starten Sie dann die Internet Browser Anwendung aus dem Internet Menü.

(\*Das Erscheinungsbild des Internetbrowsers kann sich ändern

Auf dem Startbildschirm des Browsers sind die Veranschaulicher (sofern vorhanden) für die Links verfügbarer Websites als Kurzwahloptionen zusammen mit den Kurzwahlen Bearbeiten und Kurzwahl anzeigen angeordnet.

Sie können auch die **Internet-Taste** auf der Fernbedienung drücken, um die URL des **Startseite bei Browseröffnung** im Menü **Signage-Einstellungen/Link-Optionen** definiert wurde öffnet der Browser, diese Seite. Andernfalls steht diese Schaltfläche nicht zur Verfügung.

Um den Webbrowser zu navigieren, verwenden Sie die Richtungsstasten auf der Fernbedienung oder einer angeschlossenen Menüs. Um die Browseroptionenliste anzuzeigen, bewegen Sie den

Cursor hin an das obere Seitenende. **Verlaufs-, Tabs** und **Lesezachenelementen** sowie die Browserleiste, auf der sich die Vor- und Zurück-Schaltfläche, der Schaltfläche „Neu laden“, die URL-Adressleiste, der **Schnellzugriff** und die **Opera**-Schaltfläche befinden, sind vergrößerbar.

Um die gewünschte Webseite zum **Schnellzugriff** hinzuzufügen, bewegen Sie den Cursor hin an das obere Seitenende. Die Browserleiste wird nun angezeigt. Markieren Sie die Schnellzugriff-Schaltfläche und drücken Sie **OK**-Taste. Wählen Sie dann die zum Schnellzugriff hinzuzufügende-Option, und drücken Sie **OK**-Taste. Tragen Sie in das Feld **Webadresse** ein, markieren Sie **OK**-Taste. Schließen Sie das Feld der Seite ein, markieren Sie **OK**-Taste. Die Schnellzugriff-Liste, die Sie zum Schnellzugriff hinzuzufügen möchten, markieren Sie die **Opera**-Schaltfläche und drücken Sie **OK**-Taste. Markieren Sie dann die **Zum Schnellzugriff hinzuzufügen**-Option.

Um **Umsatz** und **Adresse** werden entsprechend der Seite, auf der Sie sich befinden, ergänzt. Markieren Sie die **OK**-Taste, und drücken Sie zum Hinzufügen der **OK**-Taste erneut.

Sie können auf die **Opera**-Browsermenüoptionen zur Steuerung in Browser verwenden Markieren Sie die **Opera**-OS-Schaltfläche, und drücken Sie **OK**-Taste, um die verfügbare Seite und die allgemeinen Optionen anzuzeigen.

Es gibt mehrere Möglichkeiten, mit Hilfe des Webrowsers nach einer Website zu suchen oder diese zu öffnen.

Geben Sie die Adresse einer Website (URL) in die Such-Adressleiste ein, und markieren Sie auf die Schaltfläche **Abschließen** auf der virtuellen Tastatur und drücken Sie die **OK**-Taste, um auf die Seite zu gehen.

Geben Sie die Suchbegriffe in die Such/Adressleiste ein, und markieren Sie auf die Schaltfläche **Abschließen** auf der virtuellen Tastatur und drücken Sie die **OK**-Taste, um die Suche nach der entsprechenden Seite zu starten.

Markieren Sie ein Vorschaubild, und drücken Sie zum die **OK**-Taste, die damit verknüpfte Website aufzurufen.

Ihr Bildschirm ist kompatibel mit USB-Tastaturen/ Mäusen. Stecken Sie Ihr Gerät in den USB-Eingang Ihres Bildschirms, um leichter und schneller Navigieren zu können.

Einige Internetseiten enthalten Flash-Inhalte. Diese werden vom Browser nicht unterstützt.

Ihr Bildschirm unterstützt keine Download-Prozesse aus dem Internet über den Webbrowser.

Es werden möglicherweise nicht alle Internetsites zu unterstützen. Je nach aufrufener Seite kann dies sein

## DisplayPort (optional)

DisplayPort Version 1.2 wird über die Anschlüsse der DisplayPort-Eingänge und Ausgänge des Bildschirms unterstützt.

**Die Option für die DP-Stream-Einstellung** im Menü **System-Einstellungen** **Wetere Einstellungen** ist standardmäßig auf **MST(Multi-Stream Transport)** eingestellt. Wenn eine MST-kompatible Quellengerät durch den Bildschirm entdeckt wird, sollten die Streaming-Daten auf dem Quellengerät konfiguriert werden (Daisy-chaining).

Wenn Quellengeräte, die mit DisplayPort Version 1.1 oder SST (Single-Stream Transport) mit DisplayPort Version 1.2 kompatibel sind, mit dem Bildschirm verbunden werden, funktioniert der DisplayPort-Ausgang am Bildschirm als ein Splitter. In diesem Fall wird das gleiche Bild auf allen angeschlossenen Geräten angezeigt.

Um das gleiche Bild auf alle angeschlossenen Bildschirme mit Hilfe eines MST-kompatibles Geräts streamen zu können, muss die Option **DP-Stream-Einstellung** im Menü **System-Einstellungen** **wetere Einstellungen** als **SST** eingestellt sein.

Die Hochsicht der Bildschirme, die durch die Daisy-chaining-Funktion verbunden werden können, ist je nach Kapazität des Quellengeräts unterschiedlich. Das auf allen Bildschirmen angezeigte Bild wird durch das Quellengerät, um 4 unterschiedliche FHD-Bilder zu streamen, in der Lage sein, diesen Vorgang zu unterstützen.

**Hinweis:** Es wird empfohlen, ein DisplayPort-zertifiziertes Kabel für die Verbindung zu verwenden.

**Im SST-Betriebmodus** ist die Gesamtzahl der Bildschirme (auf maximal 7 Geräte) bedingt durch die HDCP-Verschlüsselung begrenzt. Wenn das Signal von dem Quellengerät, falls die Quellengeräte besteht keine Beschärfer sind. Bei Verwendung von nicht HDCP-verschlüsselten Displays empfiehlt es sich, die DP-Stream-Einstellung als **SST** auf allen Displays im SST-Betriebmodus einzustellen.

Für den ordnungsgemäßen Betrieb im **MST-Betriebmodus** müssen Sie darauf achten, dass Ihr Quellgerät MST-kompatibel, wenn Ihr Quellengerät Computer-seitig, sollte die **MST-Kompatibilität** zu gewährleisten. Bei Verwendung von verkettenen Displays empfiehlt es sich, die DP-Stream-Einstellung als **SST** auf allen Displays im SST-Betriebmodus einzustellen.

## HDMI-Ausgang

Der HDMI2-Ausgang an der linken Rückseite des Bildschirms funktioniert als ein Ausgangsanschluss (oberer HDMI-Anschluss). Dieser Anschluss funktioniert nicht als ein Eingang. Daher sollten keine weiteren Geräte über den HDMI-Eingang der sich befinden an der linken Rückseite des Bildschirms ebenfalls an der linken Rückseite des Bildschirms befinden kann von diesem Anschluss aus übertragen werden (oberer HDMI-Anschluss). Die aus anderen Anschlüssen empfangenden Eingaben, wie VGA, DVI oder DisplayPort können nicht über diesen Ausgang gehen. Das ist eine Standardfunktion und Sie können diese durch Menüoptionen wieder aktivieren nach deaktivieren. HDMI-Ausgang funktioniert immer, als ein Quellgerät mit dem HDMI-Eingang verbunden ist, als Quellgerät mit dem HDMI-Eingang verbunden ist.

## Echtzeituhr (RTC)

Ihr Bildschirm verfügt über eine Echtzeituhr. Diese dient zur Aufzeichnung der richtigen Datum-, Uhr- und Zeitinformationen von der Stromzufuhr unterbrochen ist, weil der Bildschirmspeicher gezozen wurde bzw. bei einem Stromausfall. In diesem Fall wird der Bildschirm mit die gespeicherten Datum- und Zeitinformationen der Echtzeituhr nutzen.

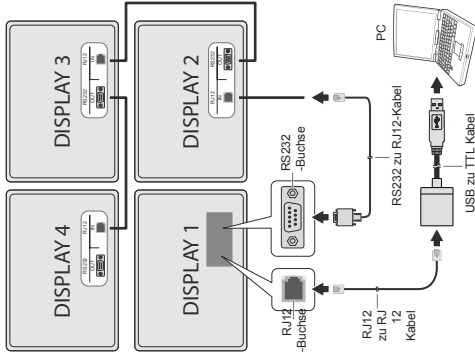
• Alle Zeitquellen können Datum und Zeit der Echtzeituhr ausgeben.

• Der Bildschirm versucht sich periodisch (6 Stunden nach der letzten Aktualisierung mit dem **NTP-Server** zu verbinden, um die aktuellen Datum- und Zeitinformationen zu erhalten. Wenn der Bildschirm diese Informationen erfolgreich vom NTP-Server abrufen kann, aktualisiert er sich selbständig und die Echtzeituhr erhält die Datum- und Zeitinformationen. Wenn die NTP-Serveraktualisierung fehlschlägt, verwendet der Bildschirm Datum und Zeit der Echtzeituhr für eine selbständige Aktualisierung.

• Die Batterie der Echtzeituhr liefert den Strom für den Betrieb der integrierten Echtzeituhr und dem Kalender. Ohne eine externe Stromquelle kann die Echtzeituhr mindestens 14 Tage funktionieren.

• Wenn die Echtzeituhr als Zeitquelle verwendet wird, ist die manuelle Datum/Zeit-Einstellung der Datum und Zeit-Option im Menü **System-System** aktiviert.

## Steuerung über einen externen PC



Sie können das Gerät über einen externen PC über den RS-232 (COM-Port) oder LAN (Ethernet) am PC steuern. Beispielsweise kann die Systemquelle über RS-232 vom Remote-Computer geändert werden. Wenn ein Befehl vom PC an das Gerät übertragen wird, funktioniert das Gerät gemäß dem empfangenen Befehl und sendet eine Antwort an den PC.

### Ausstattung/Tools:

- RJ12 zu RJ12-Kabel
- USB zu TTL Kabel
- oder LAN-Kabel (über den Router verbunden)
- Notebook oder PC mit einem USB- oder LAN-Port
- Auf dem PC zum Senden von Befehlen installierte Software
- In der Regel werden RS-232-Befehle zur Bedienung der implementierten Funktionen über einen seriellen Anschluss und das Dienstprogramm gesendet. Ein geeignetes Dienstprogramm wie ein unten beschriebenes kann genutzt werden.

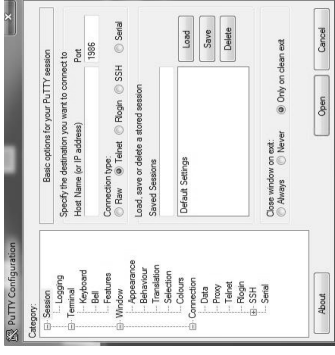
### Anschluss an den Bildschirm (LAN-Port)

Laden Sie zuerst die Software PuTTY über den folgenden Link herunter: <http://www.putty.org/> und installieren Sie diese.

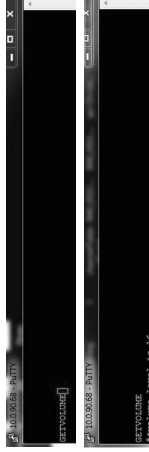
Starten Sie die Software, und geben Sie die IP-Adresse im Feld **Host Name** ein. Geben Sie als einen Standardwert „1986“ in das Feld **Anschluss** ein. Wählen Sie „**telnet**“ als **Verbindungsart** klicken Sie auf die Schaltfläche **Öffnen**.

**Hinweis:** Lesen Sie den Abschnitt **Konfigurations** in dem Handbuch für weitere Informationen zum Verbinden des Bildschirms mit einem Netzwerk, und die Anzeige der IP-Adresse auf dem Bildschirm.

Deutsch - 67 -



Verwenden Sie die Befehle in der **RS232-Befehlstabelle**. Wenn beispielsweise der Befehl „GETVOLUME“ eingegeben wird, wird die aktuelle Lautstärke im PuTTY-Fenster, so wie im Bild unten zu sehen, angezeigt.



Ein weiteres Beispiel:

Die Lautstärke kann mit Hilfe des Befehls „VOLUME“ geändert werden. Nach dem Senden dieses Befehls können Sie die Änderung über den Bildschirm bestätigen.



Ein letztes Beispiel:

Wenn beispielsweise der Befehl „GETSOURCE“ eingegeben wird, wird die aktuelle Quelle im PuTTY-Fenster, so wie im Bild unten zu sehen, angezeigt.



Für eine eingetragene Videowand werden die Befehle an alle angeschlossenen Bildschirme gesendet. Um einen Befehl an einen bestimmten Bildschirm in der eingetragenen Videowand zu senden, muss der Befehl das folgende Format haben:

**COMMAND [signage\_id] PARAMETER**

Die Signage-ID muss dem Befehl folgen und, soweit vorhanden, sind die Parameter an das Ende zu stellen.

Deutsch - 68 -

Eine Reihe Befehlsbeispiele für einen spezifischen Bildschirm einer eingerichteten Videowand:

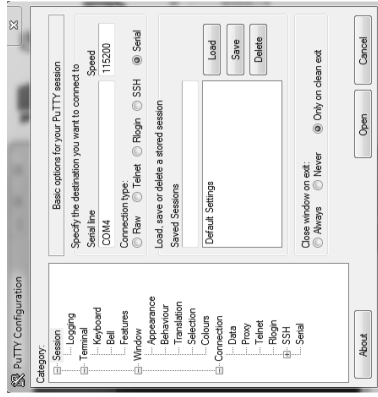
#### STANDBY [#01]

#### VOLUME [#01] 15

*Hinweis: Bitte beachten Sie, dass, wenn ein Bereich ohne die Signage-ID eingegeben wird, der Befehl an angeschlossenen Bildschirme gesendet wird.*

#### Anschluss an den Bildschirm (RS232-Anschluss)

Starten Sie die Software und wählen Sie **Serial** als **Verbindungsstyp** aus. Geben Sie den seriellen Port des Bildschirms in das Feld **Serial Line** ein (im folgenden Beispiel ist es COM4) und **115200**, in das Feld **Speed**. Dann klicken Sie auf die Schaltfläche **Open**.



#### IR Daisy-Chain-Verbindung

Sie können diese Art von Verbindung verwenden, um die Fernbedienungssignale an die angeschlossenen Einheiten weiterzuleiten. Legen Sie den IR-Extender in Sichtweite der Fernbedienung, Verbinden Sie die Einheiten wie in der folgenden Abbildung gezeigt. Betätigen Sie Ihre Fernbedienung, während Sie auf den IR-Extender zeigen.

Die Beschreibung-ID des Displays, an das der IR-Extender angeschlossen ist (eigennamter Wall Master), sollte zuerst mit dem Menü "Beschildeinstellungen" > "Set ID" auf "1" gesetzt werden. Eine Nummer wird auf dem Bildschirm angezeigt, wenn die Video-Wand-Taste auf der Fernbedienung das nächste Mal gedrückt wird, um die Beschreibung-ID des Gerätes anzuzeigen, die über die Fernbedienung gesteuert werden kann. Um eine bestimmte Anzeige in einer Video-Wand-Matrix zu steuern, sollte Ihre Beschreibung-ID mit den Zifferntasten auf der Fernbedienung eingegeben werden, nachdem die Video-Wand-Taste gedrückt wurde. Um alle angeschlossenen Anzeigen zu steuern, sollte dieser Wert als "0" gesetzt werden. Wenn als "1" eingestellt, kann nur der Wandmaster über die Fernbedienung gesteuert werden.

#### RS232/LAN-Befehlstabelle

AUDIO-BEFEHLE			
Befehl	Beschreibung	Parameter	Rückgabe
GETVOLUME	Lautstärkeninformation	keine Kerngröße	#"die Lautstärke beträgt ..."
HEADPHONEVOLUME	"Stellt Kopfhörereinstärke ein."	Integer n (0 ≤ n ≤ 100)	#"stellt Kopfhörereinstärke auf n"
GETHEADPHONEVOLUME	"Kopfhörer lautstärkeninformation."	keine Kerngröße	#"Kopfhörereinstärke ist ..."
GETMUTE	Stumm-Wert ein/aus angeben	keine Kerngröße	#"STUMM AUS oder #"STUMM AN"
SETMUTE	Stumm-Wert ein/aus einstellen	keine Kerngröße	#"STUMM AUS oder #"STUMM AN"
SETSOUNDMODE	"Sound-Modus einstellen. SETSEUSERFREQ 100Hz 10"	"Integer n (0 = mono, 1 = stereo, 2 = dual 1, 3 = 2.0, 4 = mono links, 5 = mono rechts)"	#"setSoundMode() auf n stellen #"Ungültiger Sound-Modus eingegeben"
SETBALANCE	Den Balancewert einstellen.	Integer n (-50 < n < 50)	#"Balancewert auf n einstellen oder #"ungültiger Balancewert eingegeben"
GETBALANCE	Den Balancewert angeben.	keine Kerngröße	#"der Balancewert beträgt ..."
SETAVL	Den AVL-Status einstellen	Integer n (0 = aus, 1 = ein)	#"den a.v.-Status stellen auf n"
GETAVL	Den AVL-Status angeben	keine Kerngröße	#"a.v.-Status ist ..."
SETDYNAMICBASS	Dynamischen Bass-Status einstellen.	Integer n (0 = aus, 1 = ein)	#"dynamischen Bass einstellen auf n"
SETSEUSERFREQ	Stellt den benutzerdefinierten Frequenzwert ein. Beachten Sie, dass dies für alle Frequenzbereiche gilt.	"Zeichenfolge n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz) oder eine Zahl zwischen -13 < n < 13. Beispiel: SETSEUSERFREQ 120Hz 10"	#"setEQUserFreq() auf n stellen oder #"Falsche Sound-Systemgröße eingegeben oder #"falscher Equalizer-Modus. Es sollte BENUTZER-Modus sein"
GETDIGITALOUT	Digitalen Ausgang angeben.	keine Kerngröße	#"Digitaler Ausgang ist pom oder #"Digitaler Ausgang ist komprimiert"
SETEQMODE	Equalizer-Modus einstellen.	Zeichenfolge n (Musik, Film, Sprache, Flak, Klassik, Benutzer)	#"setEQMode() auf n stellen oder #"falsche Equalizer-Kerngröße eingegeben"

<b>SETDIGITALOUT</b>	Digitale(n) Ausgang einstellen.	Zeichenfolge n (komprimiert, pcm)	#"seiDigitalOut() auf n setzen ODER #Falsche digitale Ausgangs-Kenngröße eingegeben
<b>VOLUMEUP</b>	Lautstärke um jeweils 1 Stufe erhöhen (bis zur max. Lautstärke) *	keine Kenngröße	#"Lautstärke-WERT wurde erhöht auf... oder #Sie können den WERT der Lautstärke NICHT weiter erhöhen. Die maximale Lautstärke beträgt ..."
<b>VOLUMEDOWN</b>	Lautstärke um jeweils 1 Stufe verringern	keine Kenngröße	#"Lautstärke WERT wurde verringert auf ... oder #Sie können den WERT der Lautstärke NICHT weiter verringern. Die Aktuelle Lautstärke ist ..."
<b>SETHHEADPHONEOUTPUT</b>	Kopfhörer-Ausgabe einstellen	Zeichenfolge n (Kopfhörer, Ausgang)	#"Kopfhörer-Ausgabe auf n setzen ODER #"Ungültige Kenngröße"
<b>GETHEADPHONEOUTPUT</b>	Kopfhörer-Ausgabe angeben	keine Kenngröße	#"AUSGANG oder #KOPFHÖRER
<b>GETDYNAMICBASS</b>	Status des dynamischen Basses angeben.	keine Kenngröße	#"der Status des dynamischen Basses ist ... (0 = aus, 1 = ein)
<b>GETBASSGAIN</b>	Bassverstärkung angeben	keine Kenngröße	#"der Wert der Bassverstärkung ist n. Achtung: Oben angegebenes n ist: -6 <= n <= 6"
<b>GETEQUALIZERFREQ</b>	Gibt benutzerdef. Frequenzwert des Equalizerfrequenzbereichs an	Zeichenfolge n (120Hz, 500Hz, 1.56kHz, 5kHz, 10kHz)	#"der Equalizer-Wert für den Frequenzbereich ist n oder #Falsche Sound-System-Kenngröße eingegeben Achtung: Oben angegebenes n ist: -13 < n < 13"
<b>GETEQMODE</b>	Equalizer-Modus angeben	keine Kenngröße	#"der Equalizer-Modus ist n Achtung: Oben angegebenes n ist eines von Musik, Film, Sprache, Flat, Klassik, Benutzer*"

<b>SOUNDRSET</b>	Soundereinstellungen zurücksetzen.	keine Kenngröße	#"Feste Lautstärke ist eingestellt auf ... #"Verfügbarkeit für feste Lautstärke eingestellt auf ... #"Verfügbarkeit für Kopfhörer-Ausgabe eingestellt #"Lautstärke-Steuerung eingestellt auf ... #"Verfügbarkeit für Anfangs-Lautstärke eingestellt auf ... #"Grenzwert für Anfangs-Lautstärke eingestellt auf ... #"Grenzwert für Kopfhörer-Ausgabe-Lautstärke eingestellt auf ... #"Unterer Grenzwert für Lautstärke eingestellt auf ... #"Oberer Grenzwert für Lautstärke eingestellt auf ... #"Lautstärke-Modus eingestellt auf ... #"Aufwacht-Lautstärke eingestellt auf ... #"Alle Equalizer-Frequenzbereiche eingestellt auf ... #"Lautstärke eingestellt auf ... #"Kopfhörer-Lautstärke eingestellt auf ... #"Kopfhörer-Bass eingestellt auf ... #"Kopfhörer-Höhen eingestellt auf ... #"Kopfhörer-Bass eingestellt auf ... #"Kopfhörer-Höhen eingestellt auf ... #"Digitale Audioausgabe eingestellt auf ... #"Audioausgabe-Beschreibungsfiler eingestellt auf ... #"Relative Lautstärke der Audiobeschreibung eingestellt auf ... #"Sprache der Audiobeschreibung eingestellt auf ... #"Sound-Modus Digital eingestellt auf ... #"Sound-Modus eingestellt auf ... #"Sound-Modus Digital eingestellt auf ... #"Subwoofer-Sound eingestellt auf ... #SPDIF-Ausgang ist ... #DTS ist ... #Bassverstärkung ist eingestellt auf ... oder #Dynamischer-Bass ist ..."
------------------	------------------------------------	-----------------	--

BROWSEBEFEHLE		
Befehl	Beschreibung	Rückgabe
OPENURL	Startet die vorgegebene URL und gibt den Ladezustand der Webseite direkt zurück. URL der aktuellen Seite anzeigen, wenn das Portal aktiv ist.	#"status" = ... url="n" #URL : ...
GETUSERAGENT	User Agent des Portals angeben.	#"Aktueller User Agent" ...
GETCOURSEPOSITION	Courseposition im Browser angeben.	#"X" : ... Y" : ...
SETCOURSEPOSITION	Courseposition im Browser einstellen.	#"X" : a Y" : b # "Einstellungen-URL ist eingestellt
SETSETTINGSURL	Stellt die Einstellungen-URL ein	# "Einstellungen-URL ist ...
GETSETTINGSURL	Gibt die Einstellungen-URL an	# "Start-URL ist eingestellt
SETSTARTURL	Stellt die Start-URL ein	# "Start-URL ist : ...
GETSTARTURL	Gibt die Start-URL an	# "Start-URL ist : ...

ALLGEMEINE BILDSCHIRMBEFEHLE		
Befehl	Beschreibung	Rückgabe
SETRC	Aktiviert/deaktiviert Fernbedienungsbefehle.	setzt Fernbedienungsstatus auf EIN oder setzt Fernbedienungsstatus auf AUS
SETSOURCE	Quelle auf aktivieren/deaktivieren einstellen.	Zahlenfolge n, Integer b (n = SCART1, n = SCART2, n = FAV, n = SVHS, n = HDMI1, n = HDMI2, n = HDMI3, n = HDMI4, n = VPBR; n = VGA, n = TV (aktive), n = TV (deaktiviert), b = 0 (deaktiviert)) # "Ausgewählte Quelle n # "Aktivieren/Deaktivieren Status: b"
GETSOURCE	Quelle angeben	# "Quelle ist ...
GETCOUNTRY	Land im Kanalstatus angeben	# "LAND IST : ...
GETSWERSON	Gibt die Softwareversion des TV-Geräts zurück.	# "V" : ...
KEY	Schlüssel an Eclipse senden.	Zahlenfolge-Integer (n (n = 0, n = 1, ..., n = up, ..., n = Menü, ..., ext.)
RESET	Setzt das Gerät zurück.	Zurücksetzungsvorgang wurde erfolgreich ausgeführt. Sie müssen die Verbindung erneut herstellen.

STANDBY	Schalten Sie die Anzeige um, in den Standby-Modus um. (Hinweis: Verwenden Sie diesen Befehl nicht mit dem Produkt, das über OPS verfügt. Sie können einen anderen "KE-YS-Modus" (z.B. "KE-YS-Modus") verwenden.)	keine Kenngröße	# "enterLowPowerMode) wird erfolgreich zurückgegeben. # "enterLowPowerMode) wird fehlergeschlagen zurückgegeben) oder # "enterStandbyMode) wird erfolgreich zurückgegeben, oder # "enterStandbyMode) wird fehlergeschlagen zurückgegeben)
MENUTIMEOUT	Menü-Zeilenschaltungsmodus einstellen.	Integer n (n = 0, n = 15, n = 30, n = 60)	# "setze Menü-Zeilenschaltungsmodus auf 60 # "Ungültiger Menü-Zeilenschaltungsmodus
GETMODELNO	Model-Nr. angeben	keine Kenngröße	# "Model-Nr.: ...
GETSERIALNO	Serien-Nr. angeben	keine Kenngröße	# "Serien-Nr.: ...
GETLED	Angabe des LED-Status anzeigen.	keine Kenngröße	# "LED ist an # "LED ist aus"
GETRC	Angabe des Status der Fernbedienungsbefehle	keine Kenngröße	# "Fernbedienungsbefehle sind an # "Fernbedienungsbefehle sind aus"
USBSOPERATIONS	Ausführen von USB-Vorgängen	keine Kenngröße	Sie können die Drücke Bank 0, Bank 1 usw. beachten. Seien Sie sicher oder beachten Sie die Fehlermeldung-Ausdrücke: "MFC-IGP-err" wird nur im länger als 10 Minuten dauern.
GETMENUTIMEOUT	Menü-Zeilenschaltungsmodus angeben.	keine Kenngröße	# "Menü-Zeilenschaltungsmodus ist AUS # "Menü-Zeilenschaltungsmodus ist n # "Menü-Zeilenschaltungsmodus kann nicht eingestellt werden. Achtung: Oben angegebenes n list eines von (15, 30, 60)"
GETTVLIFETIME	Druck Monitor-Lebensdauer in Minuten.	keine Kenngröße	# "Bildschirm-Lebensdauer: n
SETPOWERONDELAY	Einstellen der Einschaltverzögerung	Integer n (0 < n <= 20, Verzögerung wird als 100ms * n berechnet)	# "Einschaltverzögerung eingestellt auf ... Ms # "NACK"
GETPOWERONDELAY	Angabe der Einschaltverzögerung	keine Kenngröße	# "Die Einschaltverzögerung ist ... ms

<b>SIGNAGERSET</b>	Setzt alle Positionen in der Einstellung auf ihre Standardwerte zurück.	keine Kenngröße	#Alle Strings-Einstellungen auf Standardwerte zurückgesetzt
<b>SELECTSOURCE</b>	Quelle wählen. (0=TV, weitere Quellen und/oder einige davon sind nicht aktiviert)	integer n (5=FAV, 7=HDMI, 8=IDMIZ, 11=IPDI, 12=Vga, 19=DVI, 19=DP, 20=OPS)	*#TV-Quelle auswählen oder #externe Quelle ... auswählen*
<b>TASTE Standby</b>	Box in STANDBY-Modus schalten. (Für schnelles Standby)	keine Kenngröße	Standby-Schlüsse an Eclipse senden
<b>TIME</b>	Aktuelles Datum und Uhrzeit anzeigen.	keine Kenngröße	Zeit = ...
<b>GETSTANDBY</b>	Standby ein/aus angeben.	keine Kenngröße	*#Standby aus oder #Standby ein*
<b>STARTFTI</b>	Erstinstallation starten	keine Kenngröße	#FTI wurde initialisiert.
<b>CHANGELNG</b>	Aktive Sprache ändern.	Integer-integer x y x = Sprachtyp (0 = Systemsprache, 1 = Ereignissprache, 2 = Primäre Audiosprache, 3 Sekundäre Audiosprache, 4 = Primäre Untertitelsprache, 5 = Sekundäre Untertitelsprache, 6 = Primäre Teletextsprache, 7 = Sekundäre Teletextsprache) y = Sprache (0 = Dänisch, 1 = Englisch, 2 = Französisch, 3 = Griechisch, 4 = Spanisch, 5 = Englisch, 6 = Französisch, 7 = Griechisch, 8 = Kroatisch, 9 = Italienisch, 10 = Lettisch, 11 = Litauisch, 12 = Ungarisch, 13 = Holländisch, 14 = Portugiesisch, 15 = Polnisch, 16 = Portugiesisch, 17 = Russisch, 18 = Rumänisch, 19 = Albanisch, 20 = Slowenisch, 21 = Slowakisch, 22 = Türkisch, 23 = Schwedisch, 24 = Türkisch, 25 = Türkisch, 26 = Tschechisch, 27 = Ukrainisch, 28 = Bulgarisch, 29 = Amharisch, 30 = Persisch, 31 = Hebräisch, 32 = Weißrussisch, 33 = Griechisch, 34 = Montenegroisch, 35 = Kasachisch, 36 = Thailandisch)	*#Aktive Sprache wurde verändert oder #Falsche Positionskenngröße eingegeben*
	Beispiel: CHANGELNG 0 25 (Erstellen der Systemsprache auf Türkisch)		

SETCOUNTRY	Land im Status Keine Kanäle einstellen.	Zeichenfolge-integer n (TURKEY, GERMANY, ...)	# setCountry) auf n setzen oder #Land sollte nur im FTI-Modus eingestellt werden (Status keine Kanäle)
SETQUICKSTANDBY	SETQUICKSTANDBY n, wobei n eines von (aus, ein) ist.	Zeichenfolge-integer n (n = EIN, n = AUS)	*#Schnelles Standby auf ein stellen oder #Schnelles Standby auf aus stellen ein oder #Schnelles Standby ist nicht aktiviert*
GETQUICKSTANDBY	Gibt den Status von Schnellem Standby (ein oder aus) zurück	keine Kenngröße	#Schnelles Standby ist n
USB OPERATIONS	Ausführen von USB-Vorgängen	keine Kenngröße	Sie können die Drucke Bank 0, Bank 1 usw. beachten. Seien Sie sicher oder beachten Sie die "MFC ISP" erfordigt wird geschrieben... Dies kann länger als 10 Minuten dauern.

NETZWERKBEFEHLE	
Befehl	Beschreibung
set_IP_address	Stellt eine statische IP-Adresse der eth0-Netzwerkschnittstelle ein.
get_IP_address	Eine statische IP-Adresse der eth0-Netzwerkschnittstelle angeben. Verwendung: get_IP_address
SETNETWORKTYPE	einsetzen des Netzwerktyps (z. B. SETNETWORKTYPE Wert) (Wert sollte eine aus folgenden Zeichenfolge sein: 'wired' (Kabelverbindung), 'wireless' (drahtlos) oder 'disabled' (deaktiviert))
GETNETWORKTYPE	Netzwerktyp angeben (z. B. GETNETWORKTYPE)

Parameter	Rückgabe
Zahl-Int.n.Bespiel: set_IP_address 192.168.0.15	*#Einstellung der IP-Adresse erfolgreich #Einstellung der IP-Adresse NOK*
keine Kenngröße	#IP-Adr.: ...



<b>SETSUBNETMASK</b>	Subnetzmaske einstellen (Wert der Subnetzmaske sollte folgendes Format sein: "nn.nnn.nnn.nnn" (z. B. SETSUBNETMASK nn.nnn.nnn.nnn))	Zeichenfolge "nn.nnn.nnn.nnn"	"# Subnetzmaske einstellen auf: nn.nnn.nnn.nnn (# Subnetzmaske ist fehlergeschlagen)"
<b>GETSUBNETMASK</b>	Subnetzmaske angeben (z. B. GETSUBNETMASK)	keine Kenngröße	"# Subnetzmaske ist nn.nnn.nnn.nnn"
<b>SETDEFAULTGATEWAY</b>	Default Gateway einstellen (Wert des Default Gateway sollte folgendes Format sein: "nn.nnn.nnn.nnn" (z. B. SETDEFAULTGATEWAY nn.nnn.nnn.nnn))	Zeichenfolge "nn.nnn.nnn.nnn"	"# Default Gateway einstellen auf: nn.nnn.nnn.nnn (# Einstellung des Default Gateway ist fehlergeschlagen)"
<b>GETDEFAULTGATEWAY</b>	Default Gateway anzeigen (z. B. GETDEFAULTGATEWAY)	keine Kenngröße	"# das Default Gateway ist nn.nnn.nnn.nnn"
<b>&lt;GETDNS1</b>	DNS-Server 1 anzeigen (z. B. GETDNS1)	keine Kenngröße	"# DNS-Server 1 ist nn.nnn.nnn.nnn"
<b>&lt;GETDNS2</b>	DNS-Server 2 anzeigen (z. B. GETDNS2)	keine Kenngröße	"# DNS-Server 1 ist nn.nnn.nnn.nnn"
<b>INTERNETSPPEED</b>	Intergeschwindigkeitstest starten	keine Kenngröße	"# Geschwindigkeitstest gestartet. Internerverbindung gefunden" aus, wenn fehlergeschlagen."

<b>VGAI/PC-BEFEHLE</b>		<b>Parameter</b>	<b>Rückgabe</b>
<b>HPOS</b>	Stellt horizontale Position ein.	int n (-25 ≤ n ≤ 25)	Stellt horizontale Position zu ... ein (# "ungültiger Wert eingeben")
<b>VPOS</b>	Stellt vertikale Position ein.	int n (-25 ≤ n ≤ 25)	"# stellt vertikale Position ein zu ... (Prozentabsatz im Bereich)"
<b>DOTCLOCK</b>	Stellt Punktfrequenz ein.	int n (-50 ≤ n ≤ 50)	"# stellt Punktfrequenz ein auf ... (Prozentabsatz im Bereich)"
<b>AUTOPOS</b>	Auto-Position einstellen	keine Kenngröße	"# set auto position (Auto-Position einstellen)"
<b>GETOSDORIENTATION</b>	OSD-Ausrichtung einstellen	keine Kenngröße	"# Die OSD-Ausrichtung ..."
<b>GETHPOS</b>	Horizontale Position erhalten.	keine Kenngröße	"# Die horizontale Position ist ..."
<b>GETVPOS</b>	Stellt vertikale Position ein.	keine Kenngröße	"# Die vertikale Position ist ..."
<b>GETDOTCLOCK</b>	Pixelfrequenz erhalten.	keine Kenngröße	"# Die Pixelfrequenz ist ..."

<b>SETOPSPOWER</b>	<b>Befehl</b>	<b>Beschreibung</b>	<b>BILD-BEFEHLE</b>	
			<b>Parameter</b>	<b>Rückgabe</b>
	Stellt OPS-Stronstatus ein	Farbeinstellung einstellen.	Zeichenfolge-integer n (n = normal, warm, kühl)	"# setColorTemp() einstellen auf n"
		Bildmodus angeben	keine Kenngröße	"# BiModus ist ... für aktuelle Quelle"
		Bildmodus auswählen.	int n (1 = dynamisch, 2 = natürlich, 3 = Kino, 4 = Spiel)	"# setPictureMode() auf n eingestellt # Falsche Bildmodus-Kenngröße eingeben"
		Bildkontrastwert angeben.	keine Kenngröße	"# DER KONTRASTWERT: ..."
		Bildkontrastwert einstellen.	int n (0 ≤ n ≤ 100)	"# Bildkontrastwert ist eingestellt. # Densabe Wert ist eingestellt. Unternehmen Sie nichts. # Unzulässiger Wert, muss zwischen 0-100 liegen"
		Bildhelligkeitswert angeben.	keine Kenngröße	"# DER HELLIGKEITSWERT: ..."
		Bildhelligkeitswert einstellen.	int n (0 ≤ n ≤ 100)	"# Bildhelligkeitswert ist eingestellt auf n # Densabe Wert ist eingestellt. Unternehmen Sie nichts. # Unzulässiger Wert, muss zwischen 0-100 liegen"
		Bildschärfewert angeben.	keine Kenngröße	"# DER BILDSCHÄRFEWERT: ..."
		Bildschärfewert einstellen.	int n (0 ≤ n ≤ 100)	"# Bildhelligkeitswert ist eingestellt auf n # Densabe Wert ist eingestellt. Unternehmen Sie nichts. # Unzulässiger Wert, muss zwischen 0-100 liegen"
		Bildfarbwert angeben.	keine Kenngröße	"# DER BILDFARBWERT: ..."
		Bildfarbwert einstellen.	int n (0 ≤ n ≤ 100)	"# Bildfarbwert ist eingestellt auf n # Densabe Wert ist eingestellt. Unternehmen Sie nichts. # Unzulässiger Wert, muss zwischen 0-100 liegen"
		Bild-Hauttonwert einstellen.	int n (0 ≤ n ≤ 5)	"# Bild-Hauttonwert ist eingestellt auf n # Densabe Wert ist eingestellt. Unternehmen Sie nichts. # Unzulässiger Wert, muss zwischen -5-5 liegen"

<b>PICTUREZOOM</b>	Bild-Zoommodus einstellen.	Zeichenfolge-int. n (n = auto, 16,9, Unterliert, 14,9, 14,9 eingestellt Zoom, 4:3, voll (nur für HD-Kanäle), Panorama, Kino) # "setPictureZoomMode" auf n eingestellt # Falsche Bildzoommodus-Kenngröße eingeben "
<b>SETWB</b>	Weißabgleichwert einstellen	Zahlint Typ, Wert (Typ = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greoffset, blueoffset) (0 ≤ Wert ≤ 250) Ungültiger Wert für Weißabgleich Ungültiger Typ für Weißabgleich "
<b>GETWB</b>	Weißabgleichwert angeben.	Zahlint Typ (Typ = redgain, greoffset, greoffset, blueoffset) # "Typ ...
<b>&lt;SET3DMODE</b>		int n (n = aus, auto, nebeneinander, von unten nach oben und (Spiel)) # "set3DMode" auf n eingestellt # Falsche 3D-Moduskenngröße eingeben "
<b>&lt;SETVIRTUAL3D</b>		Virtuelle 3D-Werte einstellen. int n (0 = off, 1 = niedrig, 2 = mittel, 3 = hoch) "setMonitorAuto3D" eingestellt Uzulässige Kenngröße für 3D-Modus eingeben "
<b>CONTRASTUP</b>	Kontrast um jeweils 1 Stufe erhöhen	Blickkontrastwert ist eingestellt auf ... keine Kenngröße
<b>CONTRASTDOWN</b>	Kontrast um jeweils 1 Stufe verringern	Blickkontrastwert ist eingestellt auf ... keine Kenngröße
<b>GETENERGYSAVING</b>	Energieeinspar-Modus angeben (wenn im Profil aktiviert)	# "Der Energieeinspar-Modus ist ... keine Kenngröße
<b>GETPOWERSAVE</b>	Energieeinsparmodus anzeigen	# "Energieeinsparmodus ist AN # "Energieeinsparmodus ist AUS" keine Kenngröße
<b>GETCOLOURTEMP</b>	Farbtemperatur angeben.	# "Farbtemperatur ist ... keine Kenngröße
<b>GETHUE</b>	Bildtemperatur angeben.	# "Tonstufe ist ... keine Kenngröße
<b>GETSKINTONE</b>	Bild-Hauttonwert angeben.	# "Bild-Hauttonwert ist ... keine Kenngröße
<b>GETPATTERN</b>	Ausgewählte Hintergrundmuster angeben	Das Muster ist ... keine Kenngröße

VIDEOANDBEFEHLE		
Befehl	Beschreibung	Parameter Rückgabe
<b>SETROWCOUNT</b>	Zeilenzahl einstellen	Integer n (0 ≤ n ≤ 100) # "Anzahl der Reihen auf n einstellen
<b>GETROWCOUNT</b>	Zeilenzahl erhalten	keine Kenngröße # "Zeilenzahl ist ...
<b>SETCOLUMNCOUNT</b>	Spaltenzahl erhalten	Integer n (0 ≤ n ≤ 100) # "Anzahl der Spalten auf n einstellen
<b>GETCOLUMNCOUNT</b>	Spaltenzahl angeben	keine Kenngröße # "Spaltenanzahl ist ...
<b>SETCELL</b>	Zelle festlegen	Integer n (0 ≤ n ≤ 100) # "Zelle auf n festlegen
<b>GETCELL</b>	Zelle erhalten	keine Kenngröße # "Zelle ist ...

<b>SETOFFSET</b>	Offset festlegen	ganze Zahl (0 ≤ n ≤ 100), n ist die Zahl der Pixel, die an allen vier Seiten beschnitten werden. # "Offset auf n einstellen
<b>GETOFFSET</b>	Offset erhalten.	keine Kenngröße # "Offset ist ...
<b>SETVIDEOWALL</b>	Videowandparameter einstellen	Parameter für Elemente im folgenden Format: <code>width,height,mode,color,columns,rows,columnsCount,rowsCount,offset</code> # "Anzahl der Reihen festlegen auf ...", Spaltenanzahl einstellen auf ...", Reihenanzahl festlegen auf ...", Offset festlegen auf ...
<b>GETVIDEOWALL</b>	Videowandparameter erhalten	keine Kenngröße # "Zeilenzahl ist ...", Anzahl der Spalten ist ...", Zeile ist ...", Offset ist ...
<b>SETALLVIDEOWALL</b>	Alle Videowandparameter einstellen	Parameter für Elemente im folgenden Format: <code>width,height,mode,color,brightness,sharpness,color-powersave,mode-backlight,mode-color-temp-zoom,mode-hdmi,trueblack-zoom,mode-hdmi,trueblack-picture,mode-volume-headphone_volume</code> # "Leisten auf, für jede Kenngröße in der Reihenfolge)
<b>GETALLVIDEOWALL</b>	Alle Videowandparameter erhalten	keine Kenngröße # "Picture_mode,contrast,brightness,sharpness,color-powersave,mode-backlight,mode-color-temp-zoom,mode-hdmi,trueblack-picture,mode-volume-headphone_volume", # "ACK", # "FNACK", # "Pixelshift ist ..."
<b>SETPIXELSHIFT</b>	Pixelshift auf aktiviert oder nicht einstellen	Zeichenfolge-integer n (n = ein, n = aus)
<b>GETPIXELSHIFT</b>	Pixelshift erhalten	keine Kenngröße # "Pixelshift ist ..."
<b>SETSIGNAID</b>	Signage-ID einstellen	Ganze Zahl n (1 ≤ n ≤ 100), n ist die Signage-ID
<b>GETSIGNAID</b>	Signage-ID erhalten	keine Kenngröße # "ACK", # "FNACK" (Wenn Signage-ID ist ...", heißt das, dass keine Signage-ID ist ...", mode: 0 ist der Standardwert.)

MEDIENBROWSER-BEFEHLE		
Befehl	Beschreibung	Parameter Rückgabe
<b>SETVIEWSTYLE</b>	Anzeigestil einstellen (Flach oder Ordner)	Zeichenfolge n (Flat, Folder)
<b>GETVIEWSTYLE</b>	Anzeigestil erhalten (Flach oder Ordner)	keine Kenngröße # "Der Anzeigestil ist ... (Flach oder Ordner)
<b>SETSLIDESHOWINTERVAL</b>	Anzeigeintervall für Diashow einstellen	Integer n (5, 10, 15, 20, 25, 30) # "Das Anzeigepintervall für die Diashow ist eingestellt auf ... Sekunden
<b>GETSLIDESHOWINTERVAL</b>	Anzeigeintervall für Diashow erhalten	keine Kenngröße # "Das Anzeigepintervall für die Diashow ist ... Sekunden
<b>SETSUBAUTOPLAY</b>	USB-Automatischen Wiedergabe-Modus einstellen	Zeichenfolge n (Ein, Aus) # "Die USB-Automatische Wiedergabe ist eingestellt auf ... (EIN, AUS)
<b>GETSUBAUTOPLAY</b>	USB-Automatischen Wiedergabe-Modus erhalten	keine Kenngröße # "die USB-Automatische Wiedergabe ist ... (EIN, AUS)

ADMIN-MENÜ BEFEHLE			Rückgabe
Befehl	Beschreibung	Parameter	
RST	Neustart	keine Kenngröße	#Bildschirm wird neu gestartet
STV	Stellt Monitor-Lautstärke ein, Wert der Kenngröße wird für die Lautstärke eingestellt	In leger (Lautstärkewert)	#Eingestellte Lautstärke = ...
STL	Monitor-Sprache einstellen	Zeichenfolge-Int (bitte Änderungen der Sprachen ansehen)	#Sprache geändert zu ...
STWA	Weck-Alarm stoppen	keine Kenngröße	#Weck-Alarm gestoppt !!!
STEa	Notruf-Alarm stoppen	keine	#Notruf-Alarm ist gestoppt !!!
UNP	Nachricht senden	Zeichenfolge-Int (Nachricht, 0) imall der Nachricht sollte sein "Wort1+ Wort2+Word3 ..."	#Nachricht, gesendet ERFOLGREICH !!!
GTSURL	Portal-URL der Monitors erhalten	keine	#Anlauf-Url ist, ....

BEFEHLE ZU SIGNAGE-EINSTELLUNGEN			
Befehl	Beschreibung	Parameter	Rückgabe
GETOTALSPACE	USB-Gesamtspeicherplatz erhalten (in MB)	keine Kenngröße	#Der Gesamtspeicher ist ... MB
GETFREESPACE	Freien USB-Speicherplatz erhalten (in MB)	keine Kenngröße	#Der Gesamtspeicher ist ... MB
SAVEMODELINFO	Speichert Modelname and SW-Version auf einem abnehmbaren Gerät	keine Kenngröße	#Modellinfo ist gespeichert ODER #Kein Wechselaufwerk verbunden (Es ist kein Gerät angeschossen)
SETSCHEDULER	aktiviert/deaktiviert Zeilplaner	Zeichenfolge n (Ein, Aus)	#Der Zeilplaner ist ... (EIN, AUS)
GETSCHEDULER	Zeilplaner aktiviert/deaktiviert erhalten	keine Kenngröße	#Der Zeilplaner ist ... (EIN, AUS)
SETSCHEDULEOP	Zeilplanparameter einstellen	Zeichenfolge n (on time_off time_source in format: hh:mm_hh:mm_source )	#Zeilplanparameter gibt, ... (eingestellt/entgestellt)
GETSCHEDULEOP	Zeilplanparameter erhalten	keine Kenngröße	#Zeilplaner Ein/Aus-Zeit und Quelle ist: .....

## RS232 HEX-Befehle

### Protokolprüfschritte

- Vor der Prüfung vergewissern Sie sich bitte, welchen Board-Typ Sie haben. Es stehen zwei Typen als Board zur Auswahl. Die UART 0- und UART 1-Verbindungen dieser Board werden unten erläutert:
  - RJ2 ist mit UART 0 verbunden, DSUB9 ist mit UART 1 verbunden. Somit kommen UART 0 und UART 1 mit diesem Boardtyp getrennt getestet werden
  - RJ12 und DSUB9 sind beide mit UART 0 verbunden. UART 1 wird für das OPS-Modul unterstützt, ist aber nicht verfügbar. Somit kann nur UART 0 mit diesem Boardtyp getestet werden.
- Das HEX-Protokoll im Bildschirm aktivieren.
  - Gehen Sie zum Menü Signage-Einstellungen
  - Ändern Sie die ASCII-Option auf HEX im UART 1-Untermenüpunkt
- Öffnen Sie ein Kommunikationsprogramm für serielle Anschlüsse (z. B. Realterm) konfigurieren Sie die seriellen Kommunikationseinstellungen wie unten erläutert:
 

**Baudrate** : 19200 für UART0, 9600 für UART1

**Parität** :Keine

**Datenbits** :8

**Stoppsbits** :1

**Handshake** :Keine
- Beachten Sie, dass der UART0-Standardwert: ASCII, und der UART1-Standardwert: HEX ist in den Tabellen unten XY-Repräsentationen sind variable Bytes.

### Fehlerreaktionen

- NAK-Antwort: 15** Wenn der Bildschirm den empfangenen Befehl nicht verstehen kann, gibt er diesen Wert zurück. In soch einem Fall prüfen Sie den Sendecode und übermitteln Sie den gleichen Befehl erneut.
- Fehler-Antwort: 1C 00 00** Wenn der Bildschirm den empfangenen Befehl als welchen Grund aus Immer nicht ausführen kann, gibt er diesen Wert zurück. In soch einem Fall prüfen Sie den Sendecode und den Einstellungsstatus des Bildschirms.

# Maximale Pixelraten

Für Ultra HD-Panele

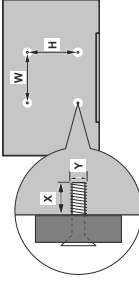
Quelle	Max. Auflösung	Ferbraum	Bits / Komponenten	Pixel / Rate
HDMI	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12-Bit	445.50MHz
DVI	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	8-Bit	165MHz
OPS	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12-Bit	445.50MHz
HDMI (DVI opt)	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12-Bit	445.50MHz

Für FHD-Panele,

Quelle	Max. Auflösung	Ferbraum	Bits / Komponenten	Pixel / Rate
HDMI	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	12-Bit	222.75MHz
DVI	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	8-Bit	165MHz
OPS	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	12-Bit	222.75MHz
HDMI (DVI opt)	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	12-Bit	222.75MHz

## Maße der Vesa-Wandbefestigung

Lochanordnung	W	H
Größen (mm)	600	400
Länge (X)	Screwbores (mm)	
	min. (mm)	20
Gewinde (Y)	max. (mm)	
	M8	



Hinweis : Folgen Sie dem unten stehenden Link für weitere Informationen zur Installation  
<http://www.vesa-solutions.com/en/digital-signal-solutions>

Name	Durch den Bildschirm empfangene Befehle												Durch den Bildschirm ausgesandte Befehle												Ergebnisse							
	Kopfbefehle												Daten													Code	2					
	Kopfbefehle		Datengröße		GEC-Übertragung		Aktion		Typ		H		L		H		L		H	L												
AUS	BE	EF	03	06	00	10	<03	02	00	00	00	00	02	00	00	00	02	00			00	00	00	00	00							
GET	BE	EF	03	06	00	10	<03	03	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		XY	Kein entweder 00 oder 01 bedeutet AUS.					
AUS	BE	EF	03	06	00	10	<02	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		XY	Kein entweder 00 oder 01 bedeutet EIN.					
GET	BE	EF	03	06	00	10	<03	03	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		XY	Kein entweder 00 oder 01 bedeutet EIN.					
AUS	BE	EF	03	06	00	08	<00	01	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		XY	Kein entweder 00 oder 01 sein 03 bedeutet AUS.					
GET	BE	EF	03	06	00	08	<03	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		XY	Kein entweder 00 oder 01 bedeutet EIN.					
AUS	BE	EF	03	06	00	08	<02	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		XY	Kein entweder 00 oder 01 bedeutet EIN.					
GET	BE	EF	03	06	00	08	<03	03	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		XY	Kein entweder 00 oder 01 bedeutet EIN.					
AUS	BE	EF	03	06	00	08	<00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		XY	Kein entweder 00 oder 01 sein 03 bedeutet AUS.					
GET	BE	EF	03	06	00	08	<03	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		XY	Kein entweder 00 oder 01 bedeutet EIN.					
AUS	BE	EF	03	06	00	08	<02	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		XY	Kein entweder 00 oder 01 sein 03 bedeutet AUS.					
GET	BE	EF	03	06	00	08	<03	03	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		XY	Kein entweder 00 oder 01 bedeutet EIN.					
AUS	BE	EF	03	06	00	08	<00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		XY	Kein entweder 00 oder 01 sein 03 bedeutet AUS.					
GET	BE	EF	03	06	00	08	<03	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		XY	Kein entweder 00 oder 01 bedeutet EIN.					
AUS	BE	EF	03	06	00	08	<02	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		XY	Kein entweder 00 oder 01 sein 03 bedeutet AUS.					
GET	BE	EF	03	06	00	08	<03	03	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		XY	Kein entweder 00 oder 01 bedeutet EIN.					
AUS	BE	EF	03	06	00	08	<00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		XY	Kein entweder 00 oder 01 sein 03 bedeutet AUS.					
GET	BE	EF	03	06	00	08	<03	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		XY	Kein entweder 00 oder 01 bedeutet EIN.					

## Systemfunktionen

### Audio

2 x 15 W Audio Output Netzstrom

### Netzwerkanschluss

Ethernet (LAN) für Internettelektivität

802.11 ab/g/n WLAN-Unterstützung über USB-Adapter (nicht mitgeliefert)

### Ein-/Ausgabedatenports

- 1 x USB 2.0-Anschluss
- 1 x USB 3.0-Anschluss
- 1 x interner USB 3.0-Anschluss
- 1 x HDMI 2.0 In port (1,4 für FHD panels)
- 1 x HDMI Out port
- 1 x VGA-Port

1x Audio-Eingang-Port

1x Audio-Eingang-Port

1 x RS232-Anschluss

1 x RJ12-Anschluss

1 x Video-Anschluss

1 x YPbPr-Anschluss

1 x SPDIF-Coxial-Ausgang

1 x DVI-Anschluss

1 x DisplayPort V1.2 In

1 x DisplayPort V1.2 In

1 x Kopfhöreranschluss

1 x IR-Anschluss

### Netzstrom

110-240V AC 50-60Hz

## Zubehör im Lieferumfang

- Fernbedienung
- Batterien: 2 x AAA
- Handbuch
- IR-Extender
- Netz-abe
- RS232 Daisy-C hain-Ka bel
- HDMI Kabel
- DP Kabel
- Set für Wandbefestigung

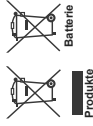
## Verwendeninformationen zur Entsorgung von Altgeräten und Batterien

### [Nur Europäische Gemeinschaft]

Geräte, die diese Symbole tragen, dürfen nicht als Hausabfall entsorgt werden.

Für die Entsorgung dieser Produkte müssen Sie sich nach geeigneten Recycling-Einrichtungen oder Systeme umsehen.

*Hinweis: Das unten abgebildete Pb-Symbol für Akkus zeigt an, dass dieser Akku/Blei enthält.*



Produkte  
Batterien

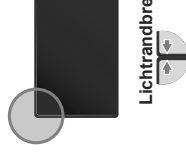
## Lizenzinformationen

Die Begriffe HDMI und HDMI High Definition Multimedia Interface und das HDMI-Logo sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von HDMI Licensing LLC in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.

**HDMI**  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

## Elektro- und Betriebspezifikationen

Modell-Name	VW49U453J5 VW49U453B	VW65U703J5 VW65U703B	VW65U503J5 VW65U503B	VW65X603J5 VW65X603B
DID-Plattenformat	48" FHD DLED	55" FHD DLED	55" FHD DLED	55" FHD DLED
Bildverhältnis	16:9	16:9	16:9	16:9
Auflösung	1920x1080	1920x1080	1920x1080	1920x1080
Pixelbereich (mm)	0.55626 x 0.35626	0.63011 x 0.63011	0.63011 x 0.63011	0.63011 x 0.63011
Helligkeit (NI)	450	700	500	500
Reaktionszeit (ms)	8	12	12	8
Kontrastverhältnis	1300	1400	1400	1400
Blickwinkel (H/B)	178/178	178/178	178/178	178/178
LED-Lebensdauer (Stunden)	60000	60000	60000	60000
Farbtiefe	1081(D), 1.07 Billion colors	1081(D), 1.06 Billion colors	1081(D), 1.06 Billion colors	1081(D), 1.06 Billion colors
Lichtstrahltyp	Ultra Narrow	Ultra Narrow	Ultra Narrow	Extreme Narrow
Lichtanderrate (mm)	3,8	3,8	3,8	1,8
Lichtstrahlfarbe	Black	Black	Black	Black
Energieverbrauch A (Typ.)	1.2A	3.1A	1.9A	2A
Außenmaße der Einheit (HxBxT) (mm)	1077.6 X 605 X 94.2 112.1	1213.4 x 684.2 x 112.1	1213.4 x 684.2 x 97.6	1211.4 x 682.2 x 104.6
Aktiver Anzeigebereich (HxB) (mm)	1073.8 X 604.0	1209.6 x 680.4	1209.6 x 680.4	1209.6 x 680.4
Max. Videowandgröße	10 x 10			
Betriebstemperatur	0-50 °C			
Luftfeuchtigkeitsbereich für den Betrieb	10-90 %RH			
Betriebsspannung	110 - 240V AC (50/60Hz)			



Lichtandr Breit

AKTIVE FLÄCHE

QUERFORMAT



HOCHFORMAT

**Bildschirmausrichtung**  
Der Monitor kann sowohl senkrecht als auch waagrecht aufgestellt werden.

Wenn die Ausrichtung Ihres Bildschirm geändert wird, muss diese im Uhrzeigersinn von Querformat zu Hochformat bzw. gegen den Uhrzeigersinn von Hochformat zu Querformat ausgehend der Frontansicht geschaltet werden.

<b>Indicazioni</b>	
Importanti informazioni di sicurezza	88
Vista generale	93
Pulsanti di controllo sul display	94
Collegamento del Ricevitore a infrarossi	95
Accensione/Spengimento del Display	95
Telecomando	96
Prima installazione	97
Riproduzione multimediale tramite Ingresso USB	97
CEC e CEC RC Passthrough	98
Uso dell'URL di avvio	98
Contenuti del menu Display	99
Connettività	106
Browser Internet	109
Operazioni USB interno	110
Supporto rotazione OSD (*)	110
DisplayPort (opzionale)	110
Uscita HDMI	111
Orologio in tempo reale (RTC)	111
Controllo tramite PC esterno	111
Collegamento a margherita-catena IR	113
Tabelle dei comandi RS232/LAN	114
Comandi HEX RS232 HEX	126
Pixel rate massima	128
Versioni dei supporti di montaggio e parete	128
Accessori	129
Caratteristiche del sistema	129
Accessori inclusi	129
Notifica di lingua	129
Specifiche elettriche e ottiche	130
Orientamento Display	130

## Importanti informazioni di sicurezza



**ATTENZIONE**  
RISCHIO DI SCOSSE  
NON APRIRE



**ATTENZIONE: PER RIDURRE IL RISCHIO DI SCOSSE  
ELETTRICHE NON RIMOVERE IL COPRICOFO (O  
LA PARTE POSTERIORE), I COMPONENTI,  
RITILIZZARLI DAL LUTTERE, RIVOLGERSI A  
PERSONALE D'ASSISTENZA QUALIFICATO PER  
GLI INTERVENTI DI MANUTENZIONE.**

### Leggere queste istruzioni nella loro interezza e con attenzione prima dell'uso, quindi conservare per poter consultare in futuro

**AVVERTENZA:** Questo dispositivo non è stato pensato per essere utilizzato come (bambini) o materiali siano ridotto, con mancanza di esperienza o conoscenza, eccetto in caso di supervisione o istruzioni concernenti l'uso del dispositivo fornite da una persona responsabile della sicurezza.

- Questo prodotto è stato pensato per essere usato unicamente in spazi chiusi.
- Usare il prodotto ad altitudini inferiori a 2000 sopra al livello del mare, in località asciutte e in regioni con clima moderato o tropicali.
- Conservare il manuale per poterlo consultare in futuro.
- Scollegare il prodotto prima di avviare le operazioni di pulizia. Non pulire il prodotto mentre è acceso. Non usare detersivi liquidi o spray. Usare un panno umido per pulirlo. Nel caso in cui ciò non aiuti, usare detersivi per display LCD. Non applicare il detersivo direttamente sul prodotto.
- Per evitare rotture, non servirsì di accessori non consigliati.
- Non mettere il prodotto vicino a vasche, lavandini, pentole d'acqua, piscine, ecc.
- Non esporre il prodotto a gocce o schizzi di liquidi e non mettere oggetti pieni di liquidi, ad esempio vasi, tazze, ecc. il prodotto (ad esempio sui ripiani sopra all'unità).
- Lasciare uno spazio di almeno 5 cm fra il prodotto e le pareti o altri componenti d'arredo al fine di garantire un corretto livello di ventilazione.
- Il prodotto può essere avviato solo dalla sorgente di alimentazione definita sulla sua targhetta. Per

ulteriori informazioni consigliamo di rivolgersi al fornitore.

- Come precauzione di sicurezza, il prodotto viene fornito in dotazione con una presa trifase dotata di messa a terra. Come misura di sicurezza, non apportare modifiche alle prese dotate di messa a terra. Servirsi sempre di una presa dotata di messa a terra per il prodotto.
- Fare in modo di disporre della presa e della spina al fine di garantire l'alimentazione adeguata al dispositivo.
- Collocare il prodotto in una posizione in cui i cavi elettrici non possano essere ostacolati dal funzionamento del prodotto.
- Attenersi a tutti gli avvertimenti e alle istruzioni indicate sul prodotto.
- Attenersi alle istruzioni a video per l'uso delle relative funzioni.
- Al fine di evitare il rischio di incendio o di scosse elettriche non abusare di prese e prolunghe. Non aprire il coperchio del monitor per eseguire interventi di manutenzione in modo autonomo. Qualora le esigenze a livello di manutenzione non vengano soddisfatte da un servizio autorizzato, vi potrebbero essere episodi pericolosi.
- Qualora il prodotto non venga usato a lungo, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente.
- Mettere il prodotto in un luogo ben ventilato e tenere lontana la luce solare, fonti di calore eccessivo e umidità.
- Il prodotto dovrebbe essere conservato a una temperatura compresa fra 0 °C - 40 °C. In caso contrario il dispositivo potrebbe subire danni permanenti.
- Collegare il dispositivo a una presa dotata di messa a terra. Usare sempre il cavo di alimentazione fornito in dotazione col prodotto. Il prodotto non è responsabile degli eventuali danni causati da un uso senza messa a terra.
- La presa-uscita va installata vicino alla strumentazione e deve essere prontamente accessibile.
- Restare in contatto con le parti del prodotto che si surriscaldano per lunghi periodi di tempo. Ciò potrebbe causare ustioni a basse temperature.
- Lo schermo LCD usato in questo prodotto è formato da vetro. Si può quindi rompere quando il prodotto cade o subisce degli urti. Attenzione a non farsi male con i pezzi di vetro qualora si rompa il pannello LCD.
- L'uso del monitor non deve essere accompagnato da rischi di morte o pericoli che potrebbero portare al decesso, a lesioni personali, a gravi danni fisici o perdite di altro tipo, compreso controllo delle reazioni

nucleari in strutture nucleari, sistemi di irradiazione e controllo di lancio-missili in sistemi di armi.

- Non esporre il prodotto alla luce solare diretta, non collocare fiamme libere, come ad esempio candele accese, sopra o vicino al prodotto.
- Non mettere sorgenti di calore quali riscaldatori elettrici, radiatori, ecc. vicino al prodotto.
- Per evitare potenziali scosse elettriche, in condizioni medio estreme (tempeste, fulmini), scollegare il prodotto dalla presa di corrente.
- Non toccare i controlli se non quelli descritti nelle istruzioni di funzionamento. Una regolazione errata dei controlli, senza seguire le istruzioni, può causare danni, il che spesso richiede costosi interventi di manutenzione da parte di un tecnico qualificato.
- Non scuotere il prodotto. Verificare che mantenga la sua posizione.
- Non lanciare o lasciar cadere oggetti sul prodotto.
- Non toccare lo schermo del dispositivo o altre superfici con oggetti appuntiti.
- Non tenere il prodotto in ambienti caratterizzati da forte umidità.
- Non tenere il prodotto in ambienti estremamente freddi.
- Non tenere il prodotto in ambienti estremamente caldi.

• Per evitare il pericolo di soffocamento, tenere le borse di plastica fuori dalla portata di neonati, bambini e animali domestici.

**Fori di ventilazione sono stati progettati per consentire al prodotto di funzionare in modo costante e di evitare il surriscaldamento. Non bloccare queste aperture in alcun modo. Per lo stesso motivo, non collocare il prodotto su letti, divani, tappeti e superfici simili.**

Non inserire mai oggetti nel prodotto tramite prese o aperture. Nel prodotto scorre tensione elevata, e l'inserimento di oggetti nelle prese dell'aria o nelle aperture del prodotto potrebbe causare scosse elettriche, cortocircuiti della componentistica interna e/o fuoco. Per lo stesso motivo, non versare acqua o liquidi sul prodotto.

**Riparazione**

Almeno che un'impennazione di base del prodotto non sia indicata dal dipartimento tecnico su un apposito documento, non aprire il prodotto da soli, e non tentare di riparare il prodotto attraverso i flaps al livello di salute o danni al prodotto. In caso di necessità, rivolgersi al centro assistenza autorizzato.

- Quando il cavo è usurato o danneggiato.

• Se il prodotto è caduto o il mobiletto è stato danneggiato.

• Le performance del prodotto sono state modificate o l'apparecchiatura necessita una riparazione.

- Quando viene versato del liquido sul prodotto o quando cadono degli oggetti all'interno del prodotto.
- Quando il prodotto è esposto a pioggia o acqua.
- Quando il prodotto non funziona in modo adeguato, continuamente o quanto descritto nelle istruzioni di funzionamento.

**Parti di ricambio**

Qualora il prodotto richieda la sostituzione di alcune componenti, verificare che il tecnico dell'assistenza si serva di pezzi di ricambio indicati dal produttore, oppure quelli con le stesse caratteristiche e performance delle componenti originali. L'uso di componenti non autorizzate può causare incendi, scosse elettriche e/o altri pericoli.

**Controlli di sicurezza**

Al completamento dell'assistenza o dell'intervento di manutenzione, richiedete al tecnico di servizio l'esecuzione dei controlli di sicurezza per verificare che il prodotto funzioni correttamente.

**Montaggio a parete**

Quando il prodotto viene installato a parete, verificare di installarlo conformemente al metodo indicato dal produttore.

• Leggere le istruzioni prima di montare il prodotto a parete.

• Il kit di montaggio a parete è opzionale. Sarà possibile rivolgersi al proprio rivenditore locale qualora le stesse non siano fornite in dotazione con il prodotto.

- Non installare il prodotto a soffitto oppure su pareti inclinate.
- Servirsi delle viti di montaggio a parete indicate e anche degli altri accessori.
- Serrare saldamente le viti per il montaggio a parete al fine di evitare che il prodotto cada. Non serrare eccessivamente le viti.

**Cavo di alimentazione**

Il cavo di alimentazione viene usato per collegare il prodotto dalla sorgente di alimentazione e deve quindi restare prontamente accessibile. Se il prodotto non viene scollegato elettricamente dalla presa di corrente, il dispositivo assorbe ancora energia in tutte le situazioni, anche se il prodotto si trova in modalità standby o è spento.

- Usare solo il cavo di alimentazione fornito in dotazione col prodotto.

- Non danneggiare il cavo di alimentazione o collocare oggetti pesanti sullo stesso, non tirarlo, non piegarlo eccessivamente e non calpestarlo. Inoltre, non collegare prolunghe. I danni al cavo potrebbero causare incendi o scosse elettriche.

• In fase di collegamento dell'apparecchiatura, tirare saldamente dalla presa. Non tirare il cavo per scollegare il dispositivo dalla presa di corrente.

- Non usare il cavo di alimentazione con adattatori. L'aggiunta di una prolunga potrebbe causare incendi, in seguito a episodi di surriscaldamento.
- Non inserire o togliere la presa con le mani bagnate. Questa operazione potrebbe causare scosse elettriche.

• Scollegare il cavo di alimentazione se il dispositivo non viene usato a lungo.

- Non cercare di riparare il cavo di alimentazione qualora sia rotto o funzioni in modo anormale. Se danneggiato, deve essere sostituito, ma unicamente da personale qualificato.

**Sicurezza per i bambini**

- Non permettere i bambini di salire sul monitor o di giocare con lo stesso.
- Non posizionare il monitor sopra a mobili che possono facilmente essere usati come gradini.

• Si prega di ricordare che i bambini possono aggirare mentre guardano un programma, in particolare con monitor di grandi dimensioni. Prestare attenzione a collocare o installare il monitor in punti in cui non possa essere spinto, tirato o buttato a terra.

- Fare attenzione a disporre tutti i cavi collegati al monitor in modo adeguato, il modo che non possano essere tirati o afferrati dai bambini curiosi.

**Collegamenti**

▲ Spiegare l'alimentazione e scollegare la spina dalla presa di corrente prima di collegare/ scollegare i cavi. Leggere inoltre il manuale della strumentazione da collegare.

Attenzione a non confondere il terminale di ingresso e quello di uscita in fase di collegamento dei cavi. L'inversione accidentale dei cavi collegati ai terminali di ingresso e uscita possono causare anomalie di funzionamento e altri problemi.

**Posizionamento**

Qualora un monitor sia posizionato in una posizione instabile o inclinata, può essere potenzialmente pericoloso in quanto potrebbe cadere e ferire lesioni, in particolare nei bambini. Possibile essere erivate prendendo le opportune precauzioni, quali ad esempio:

- Uso di dispositivi di fissaggio quali ad esempio staffe di montaggio a parete consigliate o fornite dal produttore.

- Informare i bambini dei possibili pericoli che salire sui mobili per raggiungere l'monitor comporta. Qualora il prodotto esistesse senza vengano coinvolto e spostato, valgono le stesse considerazioni indicate più sopra.

**Trasporto e spedizione**

- Il dispositivo va conservato nella confezione originale per proteggerlo da danni agli accessori in fase di trasporto e spedizione.
- Conservare il prodotto in posizione normale in fase di trasporto.

- Non far cadere il dispositivo durante il trasporto e proteggerlo dagli urti.
- I danni e i guasti che si verificano in fase di trasporto dopo la consegna dell'apparecchiatura al cliente non sono coperti dalla garanzia.

- Il trasporto, l'installazione, la riparazione e la manutenzione del prodotto sono operazioni che vanno eseguite dal personale tecnico di servizio qualificato.

**Uso previsto**

Questo prodotto è stato progettato per essere usato in luoghi pubblici quali ad esempio scuole, uffici, teatri, luoghi di culto.

- Il prodotto è adatto solo per il collegamento di prese di corrente a uso commerciale. Non collegare prese di corrente a uso industriale.

**Uso scorretto prevedibile e uso scorretto**

- Per i dispositivi che vanno usati in veicoli, imbarcazioni o aerei o a quote che superano i 2000 m sul livello del mare, per uso all'aperto o in generale per applicazioni diverse rispetto a quanto indicato nel manuale dell'utente, potrebbero essere necessari ulteriori requisiti



## ATTENZIONE

Non lasciare immagini statiche visualizzate eccessivamente a lungo. Se un'immagine statica viene visualizzata a lungo per molto tempo, potrebbe restare fissa sul display. Questa condizione non è permanente ma può essere necessario molto tempo di funzionamento del display per dispararla. A seconda del grado di adesione dell'immagine, 120 minuti di movimento continuo eliminano la maggior parte degli effetti di persistenza alla normale temperatura ambiente (non inferiore ai 10°C).

Dati la natura della tecnologia TFT, sarà possibile vedere alcuni punti luminosi, scuri, rossi, verdi e blu e lampeggiamenti sullo schermo. Ciò non influisce sulle prestazioni del computer e non viene ritenuto un difetto.

## ⚠️ Avvertenza

Questo è un dispositivo di classe A. In un ambiente domestico questo prodotto può generare interferenze a radiofrequenza. In questo caso l'utilizzatore deve prendere misure adeguate.

## LINEE GUIDA SULLA SICUREZZA DELLE BATTERIE

Se usate in modo corretto, le batterie domestiche sono una fonte portatile sicura e affidabile di energia. Si possono verificare problemi se vengono usate scorrettamente. Ciò può causare perdite, oppure in casi estremi incendi o esplosioni.

Ecco alcune semplici linee guida per usare le batterie in modo corretto così da evitare eventuali problemi in tal senso.

- Inserisci correttamente le batterie, rispettando la polarità più e meno sulle apparecchiature e sulle batterie stesse. Un inserimento sbagliato può causare perdite, oppure in casi estremi incendio o perfino esplosione.
- Sostituire tutte le batterie in una sola volta, facendo attenzione a non mescolare batterie vecchie e nuove oppure batterie di tipi diversi, dato che ciò può causare perdite, oppure in casi estremi incendio o perfino esplosione.
- Conservare le batterie usate nella loro confezione e lontano dagli oggetti metallici che potrebbero causare cortocircuiti, usando così perle, oppure in casi estremi incendio o perfino esplosione.
- Togliere le batterie scartate dalla strumentazione che si

prevede di non usare a lungo. In caso contrario, le batterie potrebbero perdere e causare danni.

- Le batterie non devono essere esposte a calore eccessivo, come luce solare, fuoco o simili.
- Non smontare mai le batterie nel fuoco o con materiali pericolosi o infiammabili, dato che ciò può causare l'esplosione. Ti invitiamo a riciclare le batterie scartate. Non smaltire insieme ai normali rifiuti domestici.
- Non cercare mai di ricaricare batterie standard, all'interno di un caricatore oppure applicando calore alle stesse. Potrebbero perdere, causare incendi o perfino esplodere. Ci sono batterie ricaricabili apposite che sono chiaramente contrassegnate in questo senso.
- Supervisionare i bambini se stanno sostituendo le batterie per fare in modo che vengano seguite queste linee guida.
- Non ingerire batterie, pericolo di esplosione chimica.
- Il prodotto o gli accessori forniti in dotazione col prodotto potrebbero contenere una batteria a monoelemento. Se la batteria a cella, modello monoelemento viene inghiottita, può causare gravi lesioni interne in sole zone e può porre a rischio la vita.
- Si prega di ricordare che le batterie piccole a cella, a forma di bottone, come ad esempio quelle usate per gli apparecchi acustici, dai giocattoli e da altri dispositivi, possono essere ingoiate con facilità dai bambini e piccoli, e ciò potrebbe essere pericoloso.
- Tenere lontano dalla portata dei bambini batterie nuove e batterie usate.
- Verificare che gli scomparti delle batterie siano sicuri. Se lo scomparto batterie non si chiude in modo sicuro, smettere di usare il prodotto e tenerlo lontano dalla portata dei bambini.
- Richiedere assistenza medica immediata qualora si ritenga che le batterie potrebbero essere state ingoiate o inserite in qualsiasi parte del corpo.
- Qualora le batterie perdano liquido sulla pelle o sugli indumenti, risciacquare subito e in modo completo. Qualora il liquido entri negli occhi, lavarli bene, non strofinarli, e richiedere immediatamente assistenza medica. Il liquido delle batterie che entra negli occhi o negli indumenti può causare irritazione alla pelle o danni agli occhi.

## ATTENZIONE

RISCHIO DI ESPLOSIONE SE LA BATTERIA È SOSTITUITA CON UN ALTIPO NON CORRETTO. SMALTIRE LE BATTERIE USATE SECONDO LE ISTRUZIONI.

## Indicazioni sul prodotto

I seguenti simboli vengono usati sul prodotto a indicazione di limitazioni, precauzioni e istruzioni di sicurezza. Ogni spiegazione verrà presa in considerazione riflettendo sul fatto che il prodotto ha determinate indicazioni. Si prega di annotare queste informazioni per ragioni di sicurezza.



**Strumentazione di classe II:** Questo dispositivo è stato progettato in modo tale da non richiedere un collegamento di sicurezza con messa a terra.



**Terra funzionale:** Questo dispositivo è stato progettato in modo tale da non richiedere un collegamento di sicurezza con messa a terra, la messa a terra viene usata unicamente a scopo funzionale.



**Collegamento di messa a terra a fini di protezione:** Il terminale serve unicamente per collegare il conduttore di massa associato al cablaggio fornito in dotazione.



**Terminale sotto tensione pericoloso:** I terminali contrassegnati sono pericolosi, in quanto sotto tensione, in condizioni di normale funzionamento.



**Attenzione, cfr. istruzioni di funzionamento:** L'area indicata contiene batterie a moneta o a cella, sostituibili.

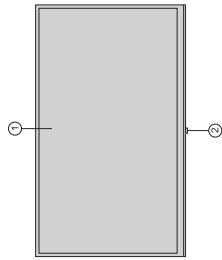
Gli eventuali problemi causati da regolazioni erranee non sono coperti dal sistema operativo - non sono coperte dalla garanzia.

A seconda del modello acquistato l'aspetto del prodotto potrebbe variare rispetto alle immagini usate nel presente manuale.



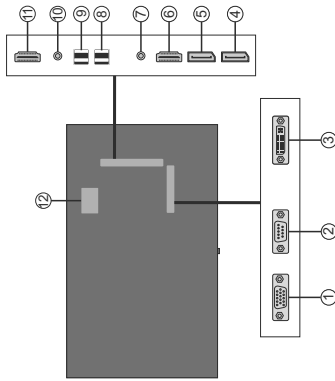
## Vista generale

Lato anteriore



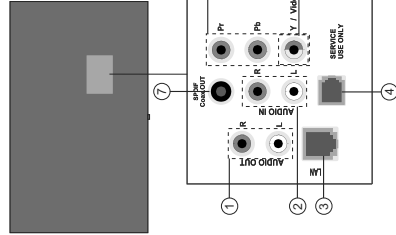
1. Pannello LCD
2. Sensore del Telecomando

## Lato posteriore (1)



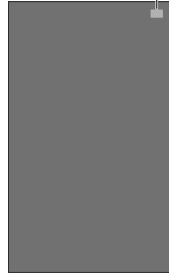
1. VGA
2. RS232
3. DVI
4. Ingresso porta Display
5. Uscita porta Display
6. HDMI1 (Ingresso)
7. Cuffie
8. USB (2.0)
9. USB (3.0)
10. Ingresso IR
11. HDMI2 (Uscita)
12. Scomparto USB interno

## Lato posteriore (2)



1. Uscita audio
2. Ingresso Audio
3. Ethernet
4. Porta seriale RJ12 (Ingresso RS232)
5. Ingresso video
6. YPbPr
7. Uscita coassiale SPDIF

## Pulsanti di controllo sul display



**Per accendere il display:** Premere la parte centrale del joystick, il Display si accenderà.

**Per spegnere il Display:** Premere la parte centrale del joystick verso il basso e tenerla premuta per alcuni secondi, il Display passa in modalità standby.

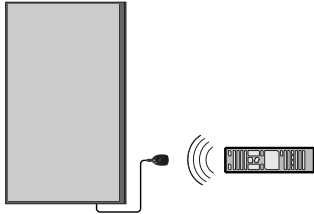
**Per modificare la sorgente:** Premere la parte centrale del joystick, comparirà a video l'elenco delle sorgenti. Scorrere fra le fonti disponibili premendo il joystick verso l'alto o verso il basso.

**Per modificare il volume:** Aumentare il volume premendo il joystick verso destra. Diminuire il volume premendo il joystick verso sinistra.

*Note:* L'OSD del menu principale non può essere visualizzato mediante il joystick.

## Collegamento del Ricevitore a infrarossi

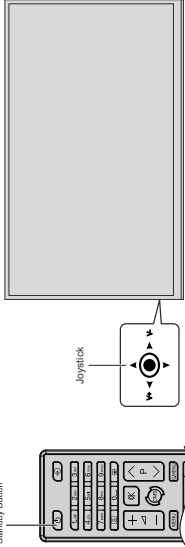
Prima di collegare il Display alla sorgente di alimentazione, collegare il ricevitore IR fornito in dotazione all'ingresso IR sul Display, mettere il ricevitore IR in vista rispetto al telecomando. Basta usare il telecomando tenendolo puntato verso il ricevitore IR e trasmetterà il segnale di controllo al Display.



## Accensione/Spegnimento del Display

Premere il pulsante **Standby** sul telecomando o premere la parte centrale del joystick sul lato posteriore del Display per accenderlo dalla modalità standby. Premere la parte centrale del joystick e tenerla premuta verso il basso per alcuni secondi; in alternativa premere il pulsante **Standby** sul telecomando per portare il Display in modalità standby.

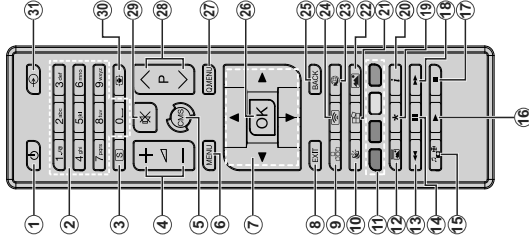
Standby Button



Stato del LED	Stato del monitor
LED di alimentazione non acceso	Accensione
LED di alimentazione acceso	Spegnimento (modalità Standby)
LED di alimentazione lampeggiante (lento)	Programmatore attivo
LED di alimentazione lampeggiante (veloce)	Alimentazione su/gli e aggiornamento software

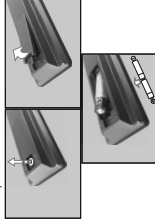
## Telecomando

1. **Standby**: Accende / Spegne il display
2. **Testi numerici**: Inserisce un numero o una lettera nella casella di testo a video.
3. **Segnalatica**: Visualizza il menu **Impostazioni segnalatica**
4. **Volume +/-**: Aumenta o riduce il volume
5. **CMS**: Apre l'URI di avvio definito (nel menu **Impostazioni segnalatica > Opzioni Link**). Premere e tenere premuto il pulsante per accedere al CMS. Premere e tenere premuto il menu **Impostazioni segnalatica > Opzioni Link** (nel menu **Impostazioni segnalatica > Opzioni Link**).
6. **Menu**: Visualizza il menu principale
7. **Pulsanti di navigazione**: Aiuta a spostarsi fra i vari menu.
8. **Esci**: Chiude ed esce dai menu visualizzati o torna alla schermata precedente
9. **Relax**: Visualizza il menu **Retestimpostazioni Internet**
10. **Audio**: Visualizza il menu **Impostazioni audio**
11. **Testi colorati**: Alterna alle istruzioni a video per le funzioni dei pulsanti colorati
12. **Modalità Immagine**: Passa in modalità ciclica fra le diverse modalità immagine
13. **Ritorno/avanzamento rapido**: Spostasi frame all'indietro nel menu, come ad esempio i film
14. **Pause**: Mette in pausa il file in fase di riproduzione
15. **Browser multimediale**: Apre la schermata del browser multimediale
16. **Play**: Inizia a riprodurre i media selezionati
17. **Arresto**: Interrompe il media in fase di riproduzione
18. **Avanzamento rapido**: Spostasi i frame in avanti nel media, come ad esempio i film
19. **Nessuna funzione**
20. **Info**: Visualizza informazioni sul contenuto a video
21. **Video Wait**: Visualizza il menu **Impostazioni Video Wall**
22. **Immagine**: Visualizza il menu **Impostazioni Immagine**
23. **Internet**: Apre la **Pagina Iniziale all'apertura del browser predefinita** (nel menu **Impostazioni segnalatica > Opzioni Link**).
24. **Display Wireless**: Apre la schermata di connessione del display wireless
25. **Indietro / Torna**: Torna alla schermata precedente
26. **OK**: Conferma le selezioni dell'utente
27. **Menu Rapido**: Visualizza un elenco del menu per accesso rapido
28. **Nessuna funzione**
29. **Muto**: Disattiva completamente il volume del Display
30. **Schermo**: Modifica il rapporto dello schermo
31. **Fonte**: Mostra tutte le sorgenti di contenuti disponibili



## Installazione delle batterie nel telecomando

Togliere la vite che fissa il coperchio dello scomparto batterie al lato posteriore del telecomando, con un cacciavite. Sollevare delicatamente il coperchio. Inserire due batterie AAA. Accertarsi che i simboli (+) e (-) corrispondano (rispettare la polarità). Riposizionare il coperchio. Quindi, riavvitare il coperchio.



## Prima installazione

Quando viene accesa per la prima volta, viene visualizzata la schermata di "selezione lingua". Selezionare la lingua desiderata e premere OK.

Sulla schermata successiva, impostare la preferenza paese e premere OK per continuare.

A questo punto verrà richiesto di impostare e confermare un PIN. Per alcune opzioni **Parse**, non è possibile impostare il PIN su **0000**; in questo caso è necessario inserire un'altra combinazione numerica a 4 cifre. Qualora successivamente venga richiesto di inserire un PIN per qualsiasi menu sarà necessario inserire questo PIN.

Verrà quindi visualizzato il menu delle **Impostazioni segnalate**. Servendosi di questo menu sarà possibile impostare le opzioni **Imposta ID**, **Orientamento OSD (\*)**, **Aggiornamento software automatico**, **Le opzioni Nome modello**, **Numero seriale** e **Versione software** hanno unicamente una finalità informativa. Verranno rese non cliccabili e non selezionabili. Rimandiamo alla sezione **Contenuti del menu Impostazioni segnalata** per ulteriori informazioni sulle opzioni di questo menu. Mentre questo menu viene visualizzato a video sarà possibile copiare i file del database da un dispositivo USB connesso al Display premendo il pulsante **Giallo**. Sarà inoltre possibile salvare i dati relativi alle informazioni del menu del Display su un dispositivo USB connesso premendo il pulsante **Blu**. Dopo aver compilato le impostazioni, premere il pulsante **OK** per continuare.

(\*) Questa opzione può non essere presente, dipende dal modello.

Sulla schermata successiva verrà visualizzato il menu **Impostazioni di Rete/Internet**. Rimandiamo alla sezione **Connettività** per configurare una connessione cablata o wireless. Dopo aver completato le impostazioni, premere il pulsante **OK** per continuare. Per saltare al passo successivo senza fare nulla, premere il pulsante **Avanzamento rapido**. E così stata completata la **Prima installazione**. Per ripetere questo processo e resettare le impostazioni del Display per riportarle ai valori predefiniti di fabbrica, accedere al menu **Impostazioni segnalata**, evidenziarla **Prima installazione**, quindi premere **OK**. Verrà chiesto di inserire il PIN definito nella **Prima installazione**. Se viene inserito il PIN corretto verrà visualizzato un messaggio di conferma che chiede se si desidera eliminare tutte le impostazioni e resettare il Display. Selezionare **Sì** e premere **OK** per confermare.

**Note:** Non spegnere il Display mentre è in corso l'installazione della prima installazione. Si prega di notare che alcune opzioni potrebbero non essere disponibili a seconda della selezione del paese.

Per interrompere il funzionamento e controllare il Display (tramite telecomando, premere il pulsante **Quick Menu** sul telecomando, o pre digitare il telecomando **CEC RC Passthrough** e impostare su OFF premendo il pulsante **Sfondo** o **Down**). Qualora il telecomando non riceva il segnale TV-Zone, premere il pulsante per 3 secondi. Sarà inoltre possibile attivare o disattivare questa funzione (**CEC**) sotto al menu **Sistema>Impostazioni>Altro**.

Il Display supporterà anche la funzionalità ARC (Audio Return Channel). Questa funzione è un collegamento audio pensato per sostituire altri cavi tra il Display e l'impianto audio (ricevitore AV o impianto audio).

Quando la funzione ARC è attiva, il Display non disattiva automaticamente l'audio delle altre sorgenti audio. Sarà quindi necessario abbassare manualmente il volume del Display a zero, qualora si desidera sentire l'audio unicamente dal dispositivo audio collegato (proprio come con altre uscite audio digitali, ottiche o coassiali). Per modificare il livello del volume del dispositivo collegato, selezionare un dispositivo dal elenco. In questo caso i pulsanti di controllo del volume vengono indirizzati al dispositivo audio collegato.

**Note:** ARC è supportato solo tramite l'ingresso HDMI1.

## Controllo impianto audio

Consente di utilizzare un Amplificatore / Ricevitore audio con il Display. Sarà possibile controllare il volume servendosi del telecomando del Display. Per attivare questa funzione impostare l'opzione **Altoparlanti** nel menu **Sistema>Impostazioni>Altro su Amplificatore**. Gli altoparlanti del Display verranno disattivati e l'audio della sorgente guardata verrà fornito dall'impianto audio collegato.

**Note:** Il dispositivo audio dovrebbe supportare la funzione System Audio Control e l'opzione CEC dovrebbe essere impostata su Attiva.

## Uso dell'URL di avvio

- Creare un file chiamato "starturl.txt" nella cartella principale di qualsiasi dispositivo di archiviazione USB. Verificare che l'estensione sia ".txt".
- Aprire questo file con un software di modifica del testo, come ad esempio Notepad.
- Scrivere l'URL desiderato (ad esempio www.starturl.com) nel file, quindi salvare le modifiche.
- Collegare il dispositivo di archiviazione USB al Display. Evidenziare l'opzione **Operazioni USB** nel menu **Impostazioni segnalate** e premere **OK**.
- Spegnere il Display e poi riaccenderlo.

**Note:** Sarà possibile controllare sia l'URL di avvio che il link desiderato dal menu **Impostazioni segnalate** - **Operazioni** collegamento.

Avviare la riproduzione del file: premere il pulsante **Play**, quindi attivare il canale.

## Funzione di riproduzione automatica USB

La funzionalità di riproduzione automatica USB consente di riprodurre automaticamente i contenuti del dispositivo rimovibile, in modo completamente automatico. Si selezioni il menu **Browse multimediale**, i tipi di contenuti multimediali hanno diverse priorità in ordine di riproduzione. La priorità è Foto, Video e Audio. Ciò significa che se c'è un contenuto Foto nella cartella root del dispositivo rimovibile, il MediaBrowser riprodurrà le foto in audio. In caso contrario, verrà controllata la presenza di contenuti video e - in ultima battuta - audio.

Questa funzione è attiva solo si verificherà una delle seguenti circostanze:

- Viene collegato il dispositivo USB.
- Viene attivata l'opzione di **Riproduzione automatica**. Si trova nel menu **Media Browser>Impostazioni**.

## Caratteristica Failover

Se l'opzione **Nessun segnale** nel menu **Impostazioni segnalate** è attiva, il Failover del Display controllerà il dispositivo USB connesso e riproducherà i file disponibili da riprodurre. Qualora non vi siano file riproducibili non c'è sia un dispositivo USB connesso al Display, verrà visualizzata l'immagine Nessun segnale e il display si spegnerà dopo un periodo di 5 minuti. Qualora non ci sia nessuna immagine Nessun segnale disponibile, verrà visualizzato l'OSD Nessun segnale solo per 5 minuti, e il Display si spegnerà dopo un periodo di 5 minuti.

**Note:** L'impostazione dell'opzione di **Riproduzione automatica** nel menu **Media Browser>Impostazioni** non è importante, nella modalità Failover funziona comunque.

## CEC e CEC RC Passthrough

Questa funzione consente di controllare i dispositivi dotati di CEC, collegati tramite porte HDMI, servendosi del telecomando del Display.

L'opzione CEC nel menu **Sistema>Impostazioni>Altro** dovrebbe come prima cosa essere impostata su Attiva. Premendo il pulsante **Play** del telecomando del Display, HDMI del display collegato al menu **Elenco sorgenti**. Quando viene collegato un nuovo dispositivo, sorgente CEC, viene elencato nel menu sorgenti col nome anziché col nome delle porte HDMI collegate (come ad esempio lettore DVD, Recorder 1 ecc.).

Il telecomando del Display sarà in grado di eseguire automaticamente le funzioni principali dopo aver selezionato la sorgente HDMI collegata.

## Riproduzione multimediale tramite ingresso USB

**Note:** Se il dispositivo USB interno è inserito è anche il dispositivo esterno inserito, il lettore multimediale si servirà unicamente del dispositivo esterno.

Sarà possibile collegare al proprio Display dischi rigidi da 2,5" e 3,5" pollici (dischi rigidi con alimentazione esterna) o dischi di memoria USB usando gli ingressi USB del display.

**IMPORTANTI!** Eseguire il backup dei file sul dispositivo di archiviazione prima di eseguire il collegamento al Display. Si noti che il produttore non è in alcun modo responsabile di eventuali danni o perdite di dati. Alcuni tipi di dispositivi USB (ad esempio lettori MP3) o dischi rigidistici di memoria USB potrebbero non essere compatibili con il Display. Il Display supporterà la formattazione di dischi NTFS e FAT32.

Attendere alcuni istanti prima di ogni collegamento e scollegamento, dato che il lettore potrebbe essere ancora in fase lettura file. Questa operazione potrebbe causare danni fisici al lettore USB e al dispositivo USB. Non estrarre il drive in fase di riproduzione di un file.

Sarà possibile usare gli hub USB con gli ingressi USB del Display. Gli hub USB alimentati da corrente esterna sono consigliati in questo caso.

Consigliamo di usare direttamente gli ingressi USB del Display se si prevede di collegare un disco rigido USB.

**Note:** In fase di visualizzazione di file immagine, il menu **Media Browser** può visualizzare solo 1000 file immagine salvati sul dispositivo USB connesso.

## Menu Browser multimediale

Sarà possibile riprodurre file fotografici, musicali e filmati archiviati in un disco USB collegandolo al Display. Sarà possibile riprodurre i contenuti multimediali salvati sul disco Display. Premendo il pulsante **Menu** mentre si è trova in **Modalità Media Browser** sarà possibile accedere alle opzioni menu **Immagine**, **Suono** e **Impostazioni**. Premendo nuovamente il pulsante **Menu** si uscirà da questa schermata. Sarà possibile impostare le preferenze del **Media Browser** usando il menu **Impostazioni**.

### Funzionamento modalità Loop/Shuffle

Tutti i file nell'elenco verranno riprodotti a ciclo continuo nel loro ordine originale.

Lo stesso file verrà riprodotto a ciclo continuo (loop).

Tutti i file nell'elenco verranno riprodotti una volta in ordine casuale.

## Contenuti del menu Display

<b>Sistema - Contenuti menu immagine</b>	Sarà possibile modificare la modalità immagine per soddisfare le proprie preferenze o i propri requisiti. Immagine può essere impostata su una di queste opzioni: <b>Testo, Giochi, Sport, Segnaletica e Naturale</b> .
<b>Modalità</b>	Imposta i valori di luminosità e buio dell'immagine.
<b>Contrasto</b>	Controlla la luminosità dello schermo.
<b>Luminosità</b>	Imposta il valore di nitidezza per gli oggetti visualizzati sullo schermo.
<b>Nitidezza</b>	Imposta il valore del colore, regolazione dei colori.
<b>Colore</b>	Questo Display è stato progettato per essere rispettoso dell'ambiente. Qualora questa opzione venga impostata su <b>Minimo</b> , <b>Medio</b> , <b>Massimo</b> o <b>Auto</b> , il Display ridurrà il consumo energetico regolando di conseguenza il livello di retro-illuminazione. Quando si desidera impostare la retroilluminazione su un valore alto, impostare <b>Personalizzato</b> e <b>Retroilluminazione</b> (che indica il livello di retroilluminazione). Risparmio energetico) manualmente usando i tasti Sinistra o Destra sul telecomando. Impostare su <b>Off</b> per disattivare questa impostazione. Se viene premuto il pulsante Destro mentre è selezionata l'opzione <b>Auto</b> oppure il pulsante Sinistro mentre è selezionata l'opzione <b>Personalizzata</b> , il messaggio "Lo schermo si spegnerà tra 15 secondi". Viene visualizzato video. Selezionare <b>Procedi</b> , <b>Indietro</b> o <b>Esci</b> per tornare al menu precedente. Se si preme il pulsante <b>OK</b> sul telecomando o sulla TV per riaccedere lo schermo. Quando il Display non viene usato, si prega di spegnere o scollegarla dalla presa di corrente. In tal modo, anche il consumo di energia verrà ridotto. <b>Note:</b> Le opzioni disponibili potrebbero differire a seconda della <b>Modalità</b> selezionata.
<b>Risparmio energetico</b>	Questa impostazione controlla il livello di retroilluminazione. La funzione di retroilluminazione non sarà attiva se il <b>Risparmio energetico</b> viene impostato su un'opzione che non sia <b>Personalizzato</b> .
<b>Retroilluminazione</b>	Sarà possibile modificare il rapporto di Contrasto Dinamico per raggiungere il valore desiderato.
<b>Impostazioni Avanzate</b>	In caso di segnale debole e immagine disturbata, usare l'impostazione <b>Noise Reduction</b> (riduzione del rumore) per ridurre l'inconveniente.
<b>Contrasto dinamico</b>	Imposta il valore desiderato per la temperatura del colore. Sono disponibili le opzioni <b>Freddo (1400K)</b> , <b>Normale (9300K)</b> e <b>Caldo (8500K)</b> .
<b>Riduzione rumore</b>	Imposta il formato desiderato dell'immagine.
<b>Temp. colore</b>	Usare "Sinistra" o "Destra" per impostare "Percezione filmato" su "Bassa, Media, Alta o Off" (Low, Med, High o Off). Mentre <b>Movie Sense</b> è attiva, ottimizza le impostazioni video del Display per fare in modo che le immagini in movimento acquisiscano una migliore qualità e una migliore leggibilità. Quando l'opzione <b>Percezione Filmato</b> è impostata su <b>Bassa</b> , <b>Media</b> o <b>Alta</b> , l'opzione demo <b>Percezione Filmato</b> sarà disponibile. Se si seleziona una delle opzioni <b>Bassa</b> , <b>Media</b> o <b>Alta</b> , il video di esempio <b>Percezione Filmato</b> sarà attivato e l'altra che visualizza le impostazioni normali per la schematica Display.
<b>Zoom immagine</b>	<b>Note:</b> Questa funzione potrebbe non essere disponibile, a seconda del modello dell'unità. I film vengono registrati con un numero diverso di frame al secondo. Attivare questa funzione quando si guardano i film per vedere chiaramente le scene di movimento veloci.
<b>Percezione filmato</b>	Regolare la potenza dei colori rosso, verde e blu. Sarà possibile usare questa funzione per la regolazione di precisione del bilanciamento dei bianchi nell'immagine.
<b>Modalità Film</b>	Quando si guarda da una sorgente HDMI, questa funzione sarà visibile. Sarà possibile usare questa funzione per migliorare l'oscurità dell'immagine.
<b>Guadagno RGB;</b>	
<b>Gamma completa HDMI</b>	Compare solo quando la sorgente di ingresso è impostata su VGA/PC.
<b>Posizione PC (PC Position):</b>	Ottimizza in automatico il display. Premere OK per ottimizzare.

<b>Posizione H</b>	Questo comando sposta l'immagine orizzontalmente sul lato destro o sinistro dello schermo.
<b>Posizione V</b>	Questa voce sposta l'immagine verticalmente verso la parte superiore o inferiore dello schermo.
<b>Dot clock</b>	Le regolazioni Dot Clock correggono l'infrarossa che compare come una banda verticale in presentazioni a punti continui, come fogli di lavoro o paragrafi o testi in caratteri più piccoli.
<b>Fase</b>	A seconda della sorgente di ingresso (computer, ecc.) si potrà vedere un'immagine confusa o poco stabile a video. Usare una fase per ottenere un'immagine più chiara con un procedimento per tentativi.
<b>Reset</b>	Resetta le impostazioni immagine riportandole alle impostazioni predefinite di fabbrica (eccezione Giochi).
<b>Nota:</b>	Resetta le impostazioni immagine riportandole alle impostazioni predefinite di fabbrica (eccezione Giochi). <i>Mentre si trova in modalità VGA (PC), alcuni elementi del menu Immagine non sarà disponibile. Invece, le impostazioni modalità VGA verranno aggiunte alle Impostazioni Immagine mentre si trova in Modalità PC.</i>
<b>Sistema - Contenuti Menu Audio</b>	
<b>Volume</b>	Regola il livello del volume.
<b>Equalizzatore</b>	Seleziona la modalità equalizzatore. Le impostazioni personalizzate possono essere fatte solo quando ci si trova in modalità <b>Utenile</b> .
<b>Bilanciamento</b>	Regola la provenienza del suono dall'altoparlante sinistro o destro.
<b>Cuffie</b>	Imposta il volume della cuffia. Accertarsi inoltre, prima di usare le cuffie, che il volume della cuffia sia impostato a livello basso, per evitare danni all'udito. Disponibile solo se l'opzione <b>Cuffie/Lineout</b> è impostata su <b>Cuffie</b> .
<b>Collegamento audio</b>	Premere <b>OK</b> per aprire la schermata del menu Collegamento Audio. Usando questo schermo sarà possibile scoprire e collegare i dispositivi audio al Display in modalità wireless. <b>Note:</b> Un dongle USB wireless (non fornito in dotazione) è necessario per usare questa funzione.
<b>AVL (Limitazione automatica del volume)</b>	La funzione definisce il suono per ottenere un livello di output fisso fra le varie sorgenti.
<b>Headphone (Cuffia)/Lineout:</b>	Quando si collega un amplificatore esterno al Display utilizzando il jack delle cuffie, è possibile selezionare quest'opzione come <b>Lineout</b> . Se le cuffie sono collegate al Display, impostare quest'opzione come <b>Lineout</b> . Prima di usare le cuffie, verificare che questa voce del menu sia impostata sulla voce <b>Cuffie</b> . Se è impostato su <b>Lineout</b> , l'uscita dalla cuffia verrà impostata al massimo, e ciò potrebbe danneggiare l'udito.
<b>Uscita digitale</b>	Imposta il tipo di audio in uscita. Le opzioni <b>PCM</b> e <b>Compressed</b> sono disponibili.
<b>Suono surround:</b>	La modalità surround audio può essere impostata su <b>On</b> o <b>Off</b> .
<b>Guadagno Bassi</b>	Controlla il livello di guadagno dei bassi. Utilizzare Sinistro o Destro per impostare. <b>Note:</b> Questa funzione potrebbe non essere disponibile, a seconda del modello dell'unità.

Sistema - Contenuti Menu Impostazioni	
Lingua	Imposta la preferenza a livello di lingua del menu OSD.
Data/Ora	Imposta la data e l'ora.
Fonti	Attiva o disattiva le opzioni sorgente selezionate. Ci saranno le seguenti opzioni disponibili per le sorgenti HDMI: <b>Regular</b> , <b>Enhanced</b> e <b>Disabled</b> ( <b>Regolare</b> , <b>Migliorata</b> e <b>Disattivata</b> ), qualora il Display supporti Ultra HD. Le opzioni <b>Regolare</b> e <b>Migliorata</b> influiscono sulle impostazioni colore della sorgente HDMI selezionata. Per poter guardare immagini 4K da una sorgente HDMI, la relativa impostazione va impostata su <b>Migliorata</b> se il dispositivo connesso è compatibile con HDMI 2.0. Impostare su <b>Regolare</b> se il dispositivo connesso è compatibile con HDMI 1.4. Impostare di conseguenza o disattivare la sorgente HDMI collegata impostandola su <b>Disattivata</b> .
Impostazioni di Rete/Internet	Visualizza le impostazioni di rete/Internet.
Per Sapeare di Più	Visualizza altre opzioni di impostazione del Display.
Timeout menu	Modifica la durata di inattività per le schermate del menu.
LED standby	Attiva o disattiva la funzionalità del LED di standby. Se disattivata, il LED non funziona.
Aggiornamento software	Garantisce che nel Display sia installato il firmware più aggiornato. Premere <b>OK</b> per vedere le opzioni del menu.
Versione applicazione	Visualizza la versione dell'applicazione corrente.
SPEGNIMENTO automatico del display	Imposta l'ora desiderata di modo che il Display automaticamente in modalità standby quando non viene usato.
Condivisione Audio Video	La funzione <b>Condivisione Audio Video</b> consente di condividere file salvati sullo smartphone o sul PC tablet. Qualora si disponga di uno smartphone o di un tablet PC compatibile e il software adeguato sia installato sarà possibile condividere/riprodurre foto sul Display. Cfr. le istruzioni del software di condivisione per ulteriori informazioni in merito.
Impostazioni Video Wall	Premere <b>OK</b> per aprire la schermata menu <b>Impostazioni Video Wall</b> . Le opzioni <b>Conteggio riga</b> , <b>Conteggio colonna</b> , <b>Cella</b> e <b>Offset</b> sono disponibili.
CEC	Con questa impostazione sarà possibile attivare e disattivare completamente la funzionalità CEC. Premere il pulsante Sinistro o Destro per attivare o disattivare la funzione.
Accensione automatica CEC	Questa funzione consente ai dispositivi compatibili HDMI-CEC di accendere il Display e di passare automaticamente alla sorgente Ingresso. Premere il pulsante <b>Sinistro</b> o <b>Destro</b> per attivare o disattivare la funzione.
Altoparlanti	Per sentire l'audio del Display dal dispositivo audio collegato compatibile, impostare <b>Empowerment Audio</b> . Se si vuole usare il telecomando del Display per controllare il volume del dispositivo audio.
Impostazione Stream DP (*)	Imposta il tipo di stream della DisplayPort. Sono disponibili le opzioni <b>MST</b> e <b>SST</b> . (*) Questa voce del menu compare solo quando la sorgente di ingresso è impostata su DP.

Contenuti del Menu Impostazioni Segnaletica	
Informazioni dispositivo	
Imposta ID	Imposta l'ID del dispositivo. Sarà possibile impostare un valore fra 0-99 usando i pulsanti numerici sul telecomando per identificare il proprio Display.
Aggiornamento software	Visualizza la versione dell'applicazione corrente. Premere <b>OK</b> per vedere i menu delle <b>Opzioni aggiornamento</b> . Sarà possibile usare queste opzioni per avviare una ricerca manuale di aggiornamenti software e impostare le proprie preferenze di scansione automatica.
Numero seriale	Visualizza il numero seriale dell'unità. (Non può essere modificato dall'utente)
Nome modello	Visualizza il nome del modello dell'unità. (Non può essere modificato dall'utente)
Salva le informazioni sul modello	Copia i dati delle informazioni del modello dell'unità su un dispositivo USB connesso.
Impostazioni della temperatura	Premere <b>OK</b> per aprire la schermata del menu <b>Impostazioni Temperatura</b> . Verrà visualizzata la temperatura attuale di sistema. Sarà inoltre possibile modificare la temperatura massima di spegnimento del sistema usando la relativa opzione. <i>Note: Questa funzione potrebbe non essere disponibile a seconda del modello dell'unità.</i>
Durata di Vita del Display	Visualizza la durata di vita dell'unità.
Controlli	
Orientamento OSD	Imposta la rotazione OSD (On Screen Display) del proprio Display. Sono disponibili le modalità <b>Paesaggio</b> e <b>Ritratto</b> .
Spostamento Pixel	Attiva o disattiva lo spostamento pixel. Sarà possibile usare questa opzione per evitare la ritenzione dell'immagine (effetti post-immagine) che possono verificarsi quando vengono visualizzati schemi fissi o immagini fisse per lunghi periodi di tempo. Se attivata, l'immagine e l'OSD (On-Screen Display) verranno spostati a intervalli specifici di tempo.
Nessun segnale	Imposta la preferenza comportamentale del Display quando non viene rilevato nessun segnale dalla sorgente di ingresso attualmente impostata. Sono disponibili le opzioni <b>Fallover</b> e <b>Ricerca Ingresso</b> . Qualora <b>Fallover</b> sia selezionato, il Display controlla il dispositivo USB connesso e verifica la presenza di file disponibili per la riproduzione. Qualora non vi siano file riproducibili o non ci sia un dispositivo USB connesso al Display, verrà visualizzata l'immagine di schermata di ricerca Ingresso. Se invece <b>Ricerca Ingresso</b> è selezionato, sullo schermo comparirà la dicitura OSD <b>nessun segnale</b> . L'impostazione di <b>Impostazione di Riproduzione automatica</b> nel menu <b>Browser multimediale</b> - <b>Impostazioni</b> non è importante; nella modalità <b>Fallover</b> funziona comunque. Se <b>Ricerca Ingresso</b> è selezionata, il Display cerca tutte le sorgenti di ingresso disponibili in modo consecutivo per trovare un segnale. Qualora non venga rilevato nessun segnale dalle sorgenti disponibili, viene visualizzato No Signal OSD e il Display si spegne dopo un periodo di 30 secondi.
Ritardo nessun segnale	Imposta le preferenze del valore di accensione ritardata su "Nessun Segnale" quando il display è in stato di nessun segnale. Dopo che sarà scaduto il tempo di ritardo impostato, verrà indicata la preferenza "Nessun Segnale".
Spegnimento nessun segnale	Se attivato, il Display si spegne dopo un periodo di 5 minuti, qualora non venga ricevuto nessun segnale dalla sorgente selezionata. Questa funzione si attiva solo si verificherà una delle seguenti circostanze: - L'opzione <b>No Signal</b> è impostata su <b>Fallover</b> . - Il dispositivo USB non è connesso al Display / dispositivo USB ma non ci sono file riproducibili installati nel dispositivo USB.
Blocco pannello	Impostare su <b>Off</b> per impedire l'uso del pulsante sul Display.

Inibisci RCU	<p>Impostare su On per inibire l'uso del telecomando. Il telecomando funziona in modalità Stand-By in modo indipendente dall'impostazione di questa opzione.</p> <p>Per disattivare questa opzione e poter usare nuovamente il telecomando, premere consecutivamente i pulsanti <b>MENU/OK-1-9-3-3</b> sul telecomando. Viene visualizzato il menu <b>Signal Settings</b> (Impostazioni segnali). Accedere al menu <b>Controls (Controlli)</b> e impostare questa opzione su <b>Off</b>.</p>
UART 0	<p>Selezionare il protocollo ASCII/HEX per UART 0. Il valore predefinito è ASCII. Non serve riavviare il Display dopo la selezione per fare in modo che funzioni correttamente con il protocollo. Se la selezione viene modificata, l'ultimo protocollo selezionato verrà conservato e avviato all'avvio del Display.</p> <p>Si prega di notare che la selezione ASCII/HEX non funziona mentre sono attivi i log di debug. Se per errore viene modificato in HEX mentre i log di debug sono attivi, riportare la selezione su ASCII e riavviare il Display per correggere i log di debug e il comportamento del protocollo ASCII.</p> <p>Si prega inoltre di notare che il protocollo HEX funzionerà col valore di baud rate 19200 per UART0</p>
UART 1	<p>Selezionare il protocollo ASCII/HEX per UART 1. Il valore predefinito è HEX. Non serve riavviare il Display dopo la selezione per fare in modo che funzioni correttamente con i protocolli. Se la selezione viene modificata, l'ultimo protocollo selezionato verrà conservato e avviato all'avvio del Display.</p> <p>Si prega di notare che la selezione ASCII/HEX funziona sempre come previsto. Non importa se i log di debug sono attivati o meno.</p> <p>Si prega anche di notare che il protocollo HEX funzionerà col valore di baud rate 9600 per UART1</p>
Impostazioni di accensione	
Modalità di accensione	<p>Configura le preferenze della modalità di accensione. <b>Sono disponibili le opzioni Ultimo stato, sempre acceso e Standby.</b></p>
Standby rapido	<p>Se questa funzione è attivata sarà possibile accendere nuovamente il Display con i comandi RS232 e LAN se viene spenta mediante la stessa. Premere il pulsante <b>Sinistro</b> o <b>Destro</b> per attivare o disattivare la funzione.</p>
Accensione ritardata	<p>Imposta un valore di ritardo all'accensione. Questo valore può essere impostato da 0 a 2000 ms con step di 100 ms. Il display si accende dopo che sarà scattato il tempo di ritardo impostato.</p>
Avvio automatico	<p>Configura le preferenze di avvio automatico. Sono disponibili le opzioni <b>CMS(URL di avvio), Apri Browser (Pagina iniziale Apri browser) e Disattivato.</b></p>
Modalità immagine di avvio	<p>Configura la preferenza della modalità immagine all'accensione. Se impostato su <b>Off</b> all'accensione verrà usata l'ultima modalità immagine.</p>
Riattivazione dalla modalità di standby HDMI1 attivata	<p>Se questa opzione è impostata su <b>Enabled</b> (Attivata), il display si accenderà con la sorgente di ingresso HDMI. Questa funzione è attiva sulla base del segnale HDMI 5V. Quando questo segnale è attivo, il Display si riattiva e quando il segnale non è attivo il Display si spegne. Sarà possibile disattivare questa opzione impostandola su <b>Disabled</b> (Disattivata).</p> <p>Se è impostato qualche Programmazione o se è connessa un'unità OPS al display, questa opzione sarà inattiva e non potrà essere impostata su <b>Attivata</b>.</p> <p><i>Note:</i> Questa funzione potrebbe non essere disponibile, a seconda del modello dell'unità.</p>
USB	
Clona su USB	<p>Copia i file del database dall'unità a un dispositivo USB connesso.</p>
Clona da USB	<p>Copia i file del database da un dispositivo USB connesso all'unità.</p>
Operazioni USB interno	<p>Copia i file dall'USB interno all'unità. Disponibile solo quando è collegato il dispositivo USB interno.</p>
Copia la cache dell'app da USB	<p>Copia i dati della cache dell'app da un dispositivo USB connesso all'unità.</p> <p><i>Note:</i> Questa funzione potrebbe non essere disponibile, a seconda del modello dell'unità.</p>

Informazioni USB	<p>Premere <b>OK</b> per aprire la schermata del menu <b>Informazioni USB</b>. Verranno visualizzate le informazioni attuali su <b>Spazio totale</b> e <b>Spazio libero</b> del dispositivo USB connesso. Sarà inoltre possibile formattare il dispositivo USB connesso servendosi dell'opzione <b>Formatta Disco</b> di questo menu (solo formato FAT32).</p>
Operazioni USB	<p>Evidenziare e premere <b>OK</b> per eseguire le operazioni USB.</p>
Opzione USB	<p>Impostare su <b>Off</b> per disattivare la porta USB sul Display. Sarà inoltre possibile impostare questa funzione su <b>AV</b> per fornire una potenza di 5 volt su USB. In questo caso non sarà possibile utilizzare i controller USB tramite la funzione Media Browser del Display.</p>
	<p>Premere <b>OK</b> per aprire la schermata menu <b>Impostazioni Video WHiL</b>. Le opzioni <b>Conteggio righe</b>, <b>Conteggio colonna</b>, <b>Cella</b> e <b>Offset</b> sono disponibili.</p> <p><b>Conteggio righe:</b> Regola il numero di "righe" desiderate per il Video Wall premendo i pulsanti direzionali <b>Sinistra/Destra</b>. Il numero massimo che può essere impostato è 10.</p> <p><b>Conteggio colonna:</b> Regola il numero di "colonne" desiderate per il Video Wall premendo i pulsanti direzionali <b>Sinistra/Destra</b>. Il numero massimo che può essere impostato è 10.</p> <p><b>Conteggio colonna:</b> Regola il numero di "colonne" desiderate per il Video Wall premendo i pulsanti direzionali <b>Sinistra/Destra</b>. Il numero massimo che può essere impostato è 10.</p> <p><b>Cella:</b> Ogni unità del Video Wall viene chiamata "Cella". Regola il numero di celle desiderate premendo i pulsanti direzionali <b>Sinistra/Destra</b>. Il numero massimo che può essere impostato è 100.</p> <p><b>Offset:</b> L'impostazione <b>Offset</b> viene usata per regolare le rifrazioni sul <b>left</b> dell'immagine e secondo dello spessore della cornice fra le unità del Video Wall (<b>Cella</b>). Il numero massimo che può essere impostato è 50.</p> <p><i>Ad esempio, per una matrice di videowall 2x3, l'opzione Conteggio righe dovrebbe essere impostata su 2 mentre l'opzione Conteggio colonna dovrebbe essere impostata su 3. Il risultato è che in una matrice di videowall 2x3, l'immagine totale sarà di 6x9 pixel. Il valore di offset è 50. Quando si sta impostando il Display, che è impostato come il display col numero 1 in questo display, allora l'opzione Cellula dovrebbe essere impostata su 1 per questo Display. Per visualizzare l'immagine a schermo intero sul Display, l'opzione Cellula dovrebbe essere impostata su 0.</i></p>
Impostazioni Video Wall	<p>Premere <b>OK</b> per aprire la schermata del menu <b>Impostazioni OPS</b>. Sono disponibili tre opzioni di sotto-menu.</p> <p><b>Informazioni OPS:</b> Visualizza le informazioni di sola lettura sull'unità OPS, ove supportate.</p> <p><b>Stato OPS:</b> Visualizza se il modulo OPS è acceso o spento. Consente la modifica di stato tramite il segnale sott' OPS (0-5V).</p> <p><b>Segnale di avvio:</b> Attiva o disattiva l'invio di un segnale PSOW. Il display controlla se il segnale di stato dell'OPS è attivo per attivare il modulo. Un segnale PSOW quando è attivo, il display OPS invia informazioni relative al loro stato attuale al Pannello Video Wall. Il display OPS non può essere impostato su <b>Off</b> se il segnale PSOW di queste OPS non è standard e necessario attivare questa opzione. In questo caso verrà inviato un segnale PSOW per l'OPS a prescrivere dalle informazioni di stato ricevute in fase di avvio.</p> <p><b>Spegnimento:</b> Spegne l'OPS tramite il segnale hard PSOW (5V)</p> <p><i>Note:</i> Questo menu non sarà disponibile se l'OPS non è supportato o non è connesso all'unità.</p>

1	2	3
4	5	6

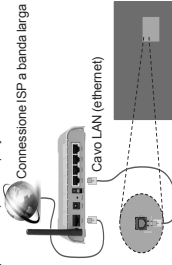
<b>Impostazioni del dispositivo di programmazione</b>	<p>Premere <b>OK</b> per aprire la schermata menu <b>Impostazioni programmatore</b>. Sarà possibile impostare fino a 4 diversi programmatori. Evidenziare la colonna Stato dell'opzione programmatore desiderata e impostare su <b>Attivato</b> usando i pulsanti direzionali <b>Sinistra/Destra</b> dopo aver premuto il pulsante <b>OK</b>. Usando le opzioni di programmazione sarà possibile impostare l'unità metodo che si accenderà automaticamente all'intervento di tempo di inattività. Selezionare l'indirizzo di ingresso definito. Se l'opzione <b>Solo</b> è selezionata, l'unità metodo si accenderà automaticamente al primo tentativo di accensione. Se l'opzione <b>Sorgente</b> è impostata su <b>USB</b>, i file multimediali del dispositivo USB connesso verranno riprodotti automaticamente conformemente a quanto spiegato nella sezione in intitolata <b>Funzione di riproduzione automatica USB</b>. Premere il tasto <b>Verde</b> per salvare le impostazioni al termine.</p>
<b>Opzioni di collegamento</b>	<p>Premere <b>OK</b> per aprire la schermata menu <b>Opzioni collegamento</b>. Verranno visualizzati i link attuali <b>URL di avvio</b> o <b>URL impostazioni</b>. Questi elementi sono unicamente a fine informativo e non sono selezionabili. Le preferenze <b>Apri la pagina iniziale del browser</b> e il collegamento <b>server NTP</b> possono essere configurate usando le relative opzioni.</p>
<b>Impostazioni Volume Ripristino ai valori predefiniti</b>	<p>Premere <b>OK</b> per vedere le opzioni menu disponibili.</p> <p>Evidenziare questa opzione e premere il tasto <b>OK</b> sul telecomando per riportare il Display alle impostazioni predefinite.</p>
<b>Prima installazione</b>	<p>Evidenziare <b>OK</b> per eseguire la <b>Prima installazione</b> e riportare tutte le impostazioni ai valori di fabbrica. Sarà necessario inserire il PIN corretto per eseguire questa operazione.</p> <p><small>Note: Inserire il PIN definito durante il processo di Prima Installazione.</small></p>

## Connettività

Per configurare le impostazioni cablate o wireless nel menu **Stato e impostazioni Internet**.

### Connettività cablata

- **Collegamento a una rete cablata**  
Sarà necessario disporre di un modem/router connessi a una connessione a banda larga attiva.
- Collegare il Display al modem/router tramite cavo Ethernet. C'è una porta LAN sulla parte posteriore (posteriore) del Display.



Ingresso LAN sul lato posteriore del Display

### Configurazione delle impostazioni del dispositivo cablato

#### Tipo di rete

Il **Tipo di rete** può essere impostato su **Dispositivo cablato**, **Dispositivo wireless** o **Disattivato**. In modalità **Disattivato** la connessione attiva al Display. Selezionare **Dispositivo cablato** se si sta eseguendo la connessione tramite ethernet.

#### Test di velocità Internet

Evidenziare **Internet Speed Test** e premere il pulsante **OK**. Il Display controllerà la presenza di connessione Internet e visualizzerà il risultato al termine.

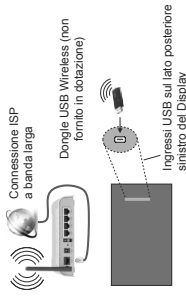
#### Impostazioni Avanzate

Evidenziare **Impostazioni Avanzate** e premere il pulsante **OK**. Sulla schermata successiva sarà possibile modificare le impostazioni IP e DNS sul Display. Evidenziare la voce desiderata e premere il pulsante **Sinistra** o **Destra** per modificare l'impostazione. Selezionare **IP Manuale** e **DNS Manuale** secondo le istruzioni. Selezionare la voce desiderata dal menu a discesa e inserire i nuovi valori servendosi dei pulsanti numerici del telecomando. Premere il tasto **OK** per salvare le impostazioni al termine.

## Collegamento wireless

**Collegamento a una rete wireless**  
**IMPORTANTE:** Un dongle USB wireless (non fornito in dotazione) è necessario per usare le funzioni della rete wireless.

Il Display non può essere collegato alle reti con SSID nascosto (nome della rete wireless). Per rendere il modem SSID visibile, modificare le impostazioni SSID tramite il software del modem.



Connessione ISP a banda larga

Dongle USB Wireless (non fornito in dotazione)

Ingressi USB sul lato posteriore sinistro del Display

- Per aumentare la larghezza di banda, è previsto un router N-wireless (IEEE 802.11a/b/g/n) con bande 2,4 e 5 GHz simultanee. Ottimizzato per uno streaming video HD più fluido e più veloce, trasferimento file e gioco HD.
- La frequenza e il canale variano a seconda dell'area.
- La velocità di trasmissione varia a seconda della distanza e del numero di ostruzioni tra i prodotti di trasmissione, la configurazione dei prodotti, le condizioni delle onde radio, il traffico di linea e i prodotti usati. Inoltre la trasmissione può essere interrotta o scollata a seconda delle condizioni delle onde radio, dei telefoni DECT o di qualsiasi altro dispositivo WIFI 11b, i valori standard della velocità di trasmissione sono i valori massimi teorici per gli standard wireless. Non si tratta delle velocità effettive di trasmissione dei dati.
- La posizione in cui la trasmissione è migliore varia a seconda dell'ambiente di utilizzo.

Il dongle USB wireless dovrebbe essere connesso direttamente alla porta USB della TV. Gli hub USB non sono supportati. Sarà possibile collegare il dongle wifi nel dock nei casi in cui la qualità di rete è scadente e il dongle wifi deve essere posizionato in una posizione che offra una migliore qualità a livello di segnale.

Il dongle USB wireless supporta i modem del tipo 802.11 b, g, n. Consiglio di usare il protocollo di comunicazione IEEE 802.11n per evitare possibili problemi in fase di visualizzazione del video.

- Usare l'altro ingresso USB in caso di problemi con le prestazioni audio/video.
- Modificare il SSID del modem se sono presenti altri modem nelle circostanze con lo stesso SSID. In caso contrario, si potrebbero riscontrare problemi di connessione. Usare il router/modem in un caso in caso di problemi con la connessione wireless.

### Configurazione delle impostazioni del dispositivo wireless

Per attivare le funzioni Wi-Fi, collegare il dongle USB wireless (non fornito in dotazione) a una delle porte USB. Aprire il menu **Reti/impostazioni Internet e selezione Tipo di rete** impostando su **Dispositivo Wireless** per avviare il processo di connessione.

Il Display eseguirà automaticamente una ricerca delle reti wireless. Verrà visualizzato un elenco delle reti disponibili. Selezionare la rete desiderata dall'elenco. **Note:** Se il router/modem supporta la modalità N, si dovrebbe impostare la modalità N.

Se la rete selezionata è protetta da password, immettere la chiave corretta usando la tastiera virtuale. Sarà possibile usare questa tastiera mediante i tasti di navigazione e il tasto OK del telecomando. Attendere fino a quando l'indirizzo IP viene visualizzato sulla schermata.

Ciò significa che il collegamento è stabilito. Per scollegarsi da una rete wireless, evidenziate **Tipo di rete** e premere i pulsanti Sinistra e Destra per impostare su **Disattivato**.

Qualora il router disponga del pulsante WPS (Configurazione Protetta Wi-Fi), sarà possibile collegare direttamente il proprio Display al modem/router senza bisogno di inserire una password o aggiungere come prima cosa la rete. Evidenziare l'opzione **Premere WPS sul proprio router wifi** e premere il pulsante OK. Quindi, premere il pulsante WPS sul proprio router/modem per eseguire il collegamento.

Evidenziare **Internet Speed Test** e premere il tasto **OK** per controllare la velocità di connessione a Internet. Evidenziare **Impostazioni avanzate** e premere il pulsante **OK** per aprire il menu impostazioni avanzate. Usare i tasti di navigazione e i tasti numerici per eseguire le impostazioni. Premere il tasto **OK** per salvare le impostazioni al termine.

### Altre informazioni

Lo stato del collegamento verrà visualizzato come **Connesso** o **Non connesso** e verrà visualizzato l'indirizzo IP attuale, se viene stabilita una connessione.

### Collegamento al telefono cellulare

- **Modem WiFi**
- Qualora il dispositivo mobile sia dotato della funzione WiFi, sarà possibile collegarlo al Display

mediante router, per accedere ai contenuti all'interno del dispositivo. In tal caso, il dispositivo mobile deve disporre di un apposito software di connessione.

• Connettersi al router seguendo le procedure indicate nella sezione **"Wireless Connectivity"**.

• Successivamente, collegare il dispositivo mobile al router e attivare il relativo software di condivisione. Quindi, selezionare i file da condividere con il Display.

• Se la connessione viene stabilita correttamente, sarà possibile accedere ai file condivisi dal telefono mediante il **Browser multimediale** del Display.

• Accedere al menu **Browser multimediale** e verrà visualizzato l'OSD di selezione del dispositivo di riproduzione. Selezionare il dispositivo mobile e premere **OK** per continuare.

• Ove disponibili, sarà possibile scaricare l'applicazione telecomando remoto dal server del provider dell'applicazione del dispositivo mobile.

**Note:** Questa funzione potrebbe non essere supportata da tutti i dispositivi mobili.

### Display Wireless

Il Display Wireless è uno standard per la trasmissione istantanea di contenuti video e audio, realizzato dalle Wi-Fi Alliance. Questa funzione consente di usare il Display come dispositivo di visualizzazione wireless.

### Uso con dispositivi mobili

Ci sono vari standard che consentono la condivisione delle schermate, compresi contenuti grafici, video e audio, fra dispositivi mobile e Display.

Collegare come prima cosa il dongle USB al Display, qualora quest'ultimo non disponga della funzionalità Wi-Fi.

**Note:** *premere il pulsante Source sul telecomando e passare alla Sorgente Display Wireless.*

Comparare una schermata, a indicare che il Display TV è pronto per il collegamento.

Aprire l'applicazione di condivisione sul dispositivo mobile. Queste applicazioni hanno un nome diverso dagli altri, in base al sistema operativo. I contenuti del dispositivo mobile per informazioni dettagliate in merito.

Eseguire la ricerca dei dispositivi. Dopo aver selezionato il Display e dopo aver eseguito il collegamento, lo schermo del dispositivo verrà visualizzato sul Display.

**Note:** Questa funzione può essere usata solo se il dispositivo mobile supporta la tecnologia Wireless Display e la connessione è effettuata a seconda del programma usato. I dispositivi mobili basati su Android dovrebbero avere la versione software V4.2.2 e superiore.

### Collegamento di Altri Dispositivi Wireless

**IMPORTANTE:** Sarà necessario un altro dongle USB wireless (non fornito in dotazione) per usare le funzioni della rete wireless. Come prima cosa collegare il dongle USB wireless prima a una delle porte.

Il Display supporta anche un'alta tecnologia di connessione wireless a portata ridotta. Sarà necessario eseguire l'abbinamento prima di usare questo tipo di dispositivi wireless con il Display. Per abbinare il dispositivo al Display, eseguire i seguenti passaggi:

- Impostare il dispositivo in modalità di abbinamento.
- Avviare la ricerca del dispositivo sul Display.

**Note:** *Ritardano il rilevamento del dispositivo wireless per scoprire come impostare il dispositivo in modalità abbinamento.*

Sarà possibile collegare i dispositivi audio o i telecomandi in modalità wireless con il Display. Scollegare o spegnere qualsiasi dispositivo audio affinché la funzionalità di collegamento wireless funzioni correttamente. Per i dispositivi audio si dovrebbero usare l'opzione **Audio Link** (Collegamento audio) nel menu **Sistema-Audio**. Selezionare l'opzione e premere il pulsante **OK** per aprire il relativo menu. Usando questo menu sarà possibile scoprire e collegare i dispositivi che si servono della stessa tecnologia wireless e iniziare a usarli. Attendersi alle istruzioni in video. Avviare il servizio di localizzazione dispositivo. Verrà visualizzato un elenco dei dispositivi wireless disponibili. Selezionare il dispositivo che si desidera collegare dall'elenco e premere il pulsante **OK** per eseguire il collegamento. Qualora venga visualizzato il messaggio "Dispositivo connesso", il collegamento è stato eseguito con successo. Qualora il collegamento si interrompa, riprovare.

**Note:** *I dispositivi wireless possono funzionare con la stessa gamma di frequenze radio e potrebbero interferire fra di loro. Al fine di migliorare le prestazioni del dispositivo wireless, collocare sul minimo il micro da altri dispositivi wireless.*

### Connettività Risoluzione dei problemi

**Reti wireless non disponibili**

- Verificare che i firewall della rete consentano la connessione wireless del Display.

- Provare a cercare nuovamente le reti wireless, servendosi della schermata menu Impostazioni di Rete Internet.

Se le reti wireless non funzionano correttamente, provare a usare una rete cablata/comunicata. Per ulteriori informazioni sulla risoluzione dei problemi, consultare la sezione **Connessione cablata**.

Se il Display non funziona usando la connessione cablata, controllare il modem (router). Se il router non presenta problemi, controllare la connessione Internet del modem.

### Connessione lenta

Consultare il manuale delle istruzioni del modem wireless per ottenere informazioni sull'area di servizio interna, la velocità di connessione, la qualità del segnale e altre impostazioni. Per il modem, è necessaria una connessione ad alta velocità.

### Ritorna durante la riproduzione o reazioni lente

In tal caso, provare quanto segue:

• Ritornare nei metri di distanza da fonti a micro-onde, telefoni cellulari, dispositivi bluetooth o qualsiasi altro dispositivo compatibile con il Wi-Fi. Provare a modificare il canale auto sul router WLAN.

### Connessione a Internet non funzionante / Condivisione Audio Video Non funzionante

Nel caso in cui il MAC address del PC o del modem sia stato registrato in modo permanente, è possibile che il Display non si colleghi a Internet. In questo caso, il MAC address viene automaticamente ogni volta che si collega a Internet. Si tratta di una precauzione per evitare accessi non autorizzati. Dato che il Display dispone del proprio MAC address, il fornitore del servizio internet non può invalidare il MAC address del proprio Display. Ecco perché il Display non si collega a Internet. Contattare il proprio fornitore del servizio internet e richiedere informazioni su come collegare un dispositivo diverso, ad esempio un Display, a Internet.

Inoltre, la connessione potrebbe non essere disponibile a causa di un problema di firewall. Nel caso in cui si ritenga che questo sia il problema, rivolgersi al proprio fornitore del servizio internet. Un firewall potrebbe essere la causa di un problema di connettività e identificazione in fase di utilizzo del Display in modalità Condivisione Audio Video oppure quando si sta collegando tramite la funzione Condivisione Audio Video.

### Dominio non valido

Verificare di aver già eseguito l'accesso al PC con nome utente/password e garantire anche che il dominio sia attivo, prima di condividere eventuali file nel programma server media sul PC. Nel caso in cui il dominio non sia valido vi potrebbero essere dei problemi in fase di consultazione dei file in modalità Condivisione Audio Video.



## Usare il Servizio di Rete Condivisione Audio Video

La funzione di Condivisione Audio Video è uno standard creato nel corso della visualizzazione semplice l'uso in una rete domestica.

Questo standard consente di visualizzare e riprodurre foto, musica e video memorizzati nei server multimediale collegato alla rete domestica.

### 1. Installazione Software Server

La funzione di condivisione Audio Video non può essere usata se il programma server non è installato sul PC oppure se il software media server richiesto non è installato sul dispositivo abbinato. Si prega di preparare il PC con un programma server adeguato.

### 2. Collegamento a una rete cablata o wireless

Cfr. i capitoli **Connettività Cablata / Wireless** per informazioni dettagliate sulla configurazione.

### 3. Riproduzione di file conditivi mediante Browser multimediale

Selezionare **Browser multimediale** usando i pulsanti direzionali dal menu principale, quindi premere **OK**. Verrà visualizzato il browser multimediale.

### Condivisione Audio Video

Se il tipo di media desiderato sul menu browser media principale, quindi premere **OK**. Se le configurazioni di impostazione sono impostate correttamente, verrà visualizzata la schermata **Selezione dispositivo** dove selezionato il tipo di media. Se vengono rilevate delle reti disponibili, verranno elencate in questa schermata. Selezionare il browser multimediale o la rete con cui collegarsi utilizzando i tasti Su o Giù e premere il tasto **OK**. Si desidera aggiornare l'elenco dei dispositivi, premere il pulsante **Verde**. Sarà possibile premere il tasto **Menu** per uscire.

Se il tipo di media viene impostato su **Video** e viene scelto un dispositivo dal menu di selezione, quindi, selezionare la cartella con i file video sulla schermata successiva, e verranno elencati tutti i file video disponibili.

Per riprodurre altri tipi di supporti multimediali da questa schermata, sarà possibile tornare indietro alla schermata **Media Browser** e selezionare il tipo di supporto multimediale desiderato, quindi effettuare di nuovo la selezione di rete. Oppure premere il pulsante **Blu** per cambiare rapidamente il tipo di media senza modificare la rete. Rimandiamo alla sezione **Menu Browser multimediale** per ulteriori informazioni sulla riproduzione del file.

Nel caso in cui si verifichi un problema con la rete, spegnere il display scollegandolo dalla presa a parete,

Italiano

Quindi, ricollegare a parete. Le modalità **Trick** e **Jump** non sono supportate dalla funzione Condivisione Audio Video.

Utilizzare PC/HDD/Media Player o qualsiasi altro dispositivo compatibile con la connessione cablata per ottenere una più elevata qualità di riproduzione. Usi la connessione LAN per una condivisione file fra altri dispositivi quali ad esempio computer.

**Note:** Alcuni PC potrebbero non essere in grado di usare la funzione di Condivisione Audio Video a causa delle impostazioni di sicurezza e dell'amministratore (come ad esempio PC sicurezza).

### Browser Internet

Per usare il browser internet, accedere al menu principale come prima cosa premendo il pulsante **Menu**. Quindi, lanciare l'applicazione **Browser Internet** dal menu **Internet**.

**(\*) L'aspetto del logo del browser internet potrebbe variare in base alle impostazioni di personalizzazione.**

Nella schermata iniziale del browser, le miniature dei link predefiniti (ove presenti) verso i siti web verranno visualizzate come opzioni. **Compositore veloce** congiuntamente alle opzioni **Modifica compositore veloce** e **Aggiungi a compositore veloce**.

Sarà possibile premere il pulsante **Internet** sul telecomando per aprire la pagina iniziale del browser internet. Se l'URL **Pagina iniziale segnalata**-Opzioni link è definito, il browser si apre su questa pagina. In caso contrario, questo pulsante non funzionerà.

Per navigare nel browser web, servizi dei pulsanti direzionali sul telecomando o su un mouse collegato al browser, per vedere la barra opzioni browser, spostare il cursore verso la parte superiore della pagina. Le opzioni **Cronologia**, **Schede** e **Segnalibri** e la barra del browser che contengono i pulsanti precedenti/ successivo, il pulsante di aggiornamento, la barra indirizzo/ricerca, i pulsanti **Compositore veloce** e **Aggiungi a compositore veloce**, sono disponibili.

Per aggiungere un sito web desiderato all'elenco **Compositore veloce** per accesso rapido, spostare il cursore verso la parte superiore della pagina. Viene visualizzata la barra del browser. Evitare **Compositore veloce** - **Aggiungi** e premere il pulsante **OK**. Quindi, selezionare l'opzione **Aggiungi a compositore veloce** e premere il pulsante **OK**. Riempire gli spazi bianchi per **Nome** e **Indirizzo**, evidenziare **OK** e premere il pulsante **OK** per aggiungere all'elenco **Compositore veloce**, aggiungere al pulsante **Opera - 0** e premere il pulsante **OK**. Quindi, evidenziare l'opzione **Aggiungi a compositore veloce** nel sottomenù, quindi premere nuovamente il pulsante **OK**. **Nome** e **Indirizzo** verranno riempiti automaticamente a seconda del

- 109 -

sito che si sta visitando. Evidenziare **OK** e premere il pulsante **OK** per aggiungere.

Sarà inoltre possibile usare le opzioni menu **Opera - 0** e premere il pulsante **OK** per vedere la pagina specifica disponibile e le opzioni generali.

Usando i suoi modi per cercare o visitare siti web usando il browser web.

Inserire l'indirizzo di un sito web (URL) nella barra di ricerca / barra degli indirizzi, quindi evidenziare il pulsante **Invia** tramite la tastiera virtuale; quindi premere il pulsante **OK** per visitare il sito.

Inserire la parola chiave / le parole chiave nella barra di ricerca / barra dell'indirizzo ed evidenziare il pulsante **Invia** sulla tastiera virtuale; quindi, premere il pulsante **OK** per avviare una ricerca per i siti web collegati.

Evidenziare una miniatura. Compositore veloce e premere il pulsante **OK** per visitare il sito web relativo.

Il Display è compatibile con mouse/tastiera USB. Collegare il dispositivo all'ingresso USB del Display per una navigazione più facile e più rapida.

Alcune pagine web contengono contenuti flash. Non sono supportate dal browser.

Il Display non supporta processi di download da internet tramite browser.

Non sono supportati tutti i siti presenti su internet. A seconda del sito si potrebbero verificare dei problemi di contenuto. In modo del tutto simile, potrebbe non essere possibile riprodurre i contenuti video.

### Operazioni USB interno

Il Display ha una memoria interna. Ci sono 4 operazioni disponibili che possono essere eseguite sulla memoria interna, **Copia da USB**, **Copia su USB**, **Elimina** e **Formatata Disco** (solo FAT32).

Sarà possibile trovare queste opzioni nel menu **Impostazioni segnalate**-**Operazioni USB interno**. La memoria interna del Display ha una cartella predefinita chiamata "int\_usb" nella cartella principale. Tutte le operazioni **Copia Da USB** vengono eseguite servendosi di questa cartella. Per copiare i dati da un dispositivo di archiviazione USB esterno sulla memoria interna del proprio Display, questi file dati dovrebbero essere installati in una cartella chiamata "copy\_to\_int\_usb" nella cartella principale del dispositivo di archiviazione USB esterno. Per copiare dati dalla memoria interna del proprio Display su un dispositivo di archiviazione USB esterno, è opportuno creare una cartella col nome "copy\_from\_int\_usb" nella cartella principale del dispositivo di archiviazione USB esterno.

Le operazioni **Copia Da USB** saranno disponibili solo se un dispositivo di archiviazione USB è collegato al proprio Display. Le opzioni **Elimina** e **Formatata Disco** saranno ancora operative, anche se non è connesso un dispositivo di archiviazione USB. La prima operazione da eseguire è la formattazione della memoria interna, che automaticamente, ad ogni volta che vengono eseguite le operazioni **Elimina** e **Formatata Disco**.

### Supporto rotazione OSD (\*)

Sarà possibile modificare la rotazione OSD (On-Screen Display) del proprio Display, qualora si si desidera. Mentre viene eseguita la **Prima Installazione**, impostare l'opzione a seconda delle proprie preferenze quando viene visualizzato il menu **Impostazioni segnalate**. Sarà inoltre possibile modificare questa impostazione dal menu **Impostazioni segnalate**-**Controlli**. Le opzioni disponibili sono: **Panorama** e **Ritratto**.

**(\*) Questa funzione potrebbe non essere disponibile a seconda del modello del Display**

### DisplayPort (opzionale)

La versione 1.2 della DisplayPort è supportata dal connettore di ingresso e uscita del Display sul proprio Display.

L'opzione **Impostazione DP Stream** nel menu **Sistema > Impostazioni > Altro** è impostata su **MST** (Multi-Stream Transport) in modalità predefinita. Quando al Display venga collegato un dispositivo sorgente conforme a MST 1, i dati di streaming dovrebbero essere configurati sul dispositivo sorgente (collegamento a confluiti).

Se un dispositivo sorgente DisplayPort versione 1.1 conforme a SST (Single-Stream Transport) conforme alla versione 1.2 viene collegato al Display, l'uscita DisplayPort sul Display funzionerà come splitter. In questo caso, verrà visualizzata la stessa immagine su tutti i Display connessi.

Per trasmettere in streaming la stessa immagine su tutti i Display connessi usando un dispositivo conforme a MST, l'opzione **Impostazione DP Stream** nel menu **Sistema > Impostazioni > Altro** dovrebbe essere impostata su **SST**.

Il quantitativo massimo di Display che è possibile collegare col metodo a margherita può variare a seconda della capacità del dispositivo sorgente. L'immagine che verrà visualizzata in tutti i Display sarà definita dal dispositivo sorgente. Ad esempio, per poter trasmettere in streaming 4 immagini FHD diverse, il dispositivo sorgente dovrebbe essere in grado di supportare questa funzione.

**Note:** Consigliamo di usare un cavo certificato DisplayPort per il collegamento.

Italiano

- 110 -

Nelle modalità di funzionamento SST il quadruplo totale di Display (max. 4) può essere collegato a un unico server HDCP. Se il segnale è stabile e non ci sono peralte legate al cavo, non ci saranno limitazioni di contenuto e i contenuti sorgente non dipendono dalla cifratura HDCP. Quando si usano Display collegati a casette, consigliamo di configurare l'impostazione DP-Stream su SST su tutti i Display nella modalità di funzionamento SST.

Per un corretto funzionamento in modalità MST, verificare che il cavo HDMI sia collegato correttamente al server e al dispositivo sorgente. Il server è un computer, controllare le specifiche della scheda grafica per garantire la compatibilità con la modalità MST. Quando si usano Display collegati a cassetta, consigliamo di configurare l'impostazione DP-Stream su MST su tutti i Display nelle modalità di funzionamento MST.

## Uscita HDMI

La porta HDMI1 ubicata sul lato posteriore sinistro del Display (lungo la porta di uscita HDMI superiore). Questa porta non funzionerà come ingresso, e quindi a questa porta non vanno collegati dispositivi sorgente. Da questa porta sarà possibile trasmettere solo il contenuto ricevuto dalla porta di ingresso HDMI-1, che si trova sul lato posteriore sinistro del display (porta HDMI inferiore). I contenuti ricevuti da altri ingressi quali ad esempio VGA, DVI o Display Port, non possono essere trasmessi. Questa è una funzione predefinita e non è possibile disattivarla/attivarla tramite nessuna opzione del menu. La porta di uscita HDMI funzionerà sempre se un dispositivo sorgente viene collegato alla porta di ingresso HDMI.

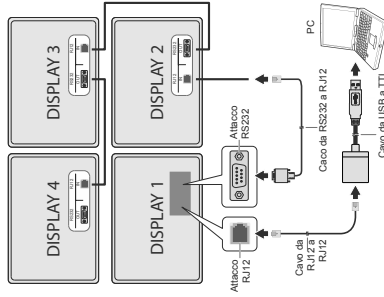
## Orologio in tempo reale (RTC)

Il Display dispone di un RTC. Viene usato per mantenere informazioni reali a livello di data e ora per un determinato periodo di tempo se l'alimentazione di energia viene arrestata interrompendo così il flusso di corrente al display. Ciò può verificarsi anche in caso di black-out. In questo caso il display userà le informazioni relative a data e ora memorizzate sul dispositivo RTC.

- Tutte le sorgenti di orario sono in grado di acquisire la priorità a livello di data/ora rispetto al dispositivo RTC.
- Il display prova a collegarsi a intervalli periodici al server NTP (6 ore dopo l'ultimo aggiornamento) al fine di ottenere informazioni aggiornate a livello di data e ora. Se il display è riuscito ad ottenere queste informazioni dal server NTP, aggiorna sé stesso e l'RTC con le informazioni ricevute a livello di data e ora. Se l'aggiornamento del server NTP non va a buon fine, il display usa la data e l'ora dell'RTC per aggiornarsi.
- La batteria RTC fornisce alimentazione all'orologio in tempo reale integrato come anche al calendario. Senza alcuna sorgente esterna di alimentazione, RTC è in grado di funzionare per un minimo di 14 giorni.

- Se RTC è usato come sorgente dell'orario, l'impostazione manuale di data/ora viene attivata dall'opzione Data/Or in nel menu Sistema-Impostazioni.

## Controllo tramite PC esterno



Sarà possibile controllare il prodotto da un PC esterno tramite RS-232 (porta COM) o LAN (Ethernet) sul PC. Ad esempio la sorgente di sistema può essere impostata da RS-232 da un computer remoto. Quando un comando viene inviato dal PC al prodotto, il prodotto funziona conformemente al comando ricevuto e invia un messaggio di risposta al PC.

## Strumentazione/Strumenti:

- Cavo da RJ12 a RJ12
- Cavo da USB a TTL
- oppure cavo LAN (connesso tramite router)
- Notebook o PC dotato di porta USB o LAN
- Programma installato sul PC remoto per inviare i comandi:

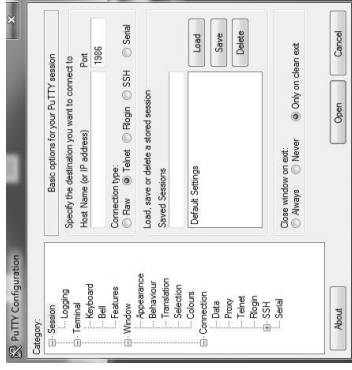
In generale i comandi RS-232 vengono inviati per azioni e le funzioni implementate tramite porta seriale e utility. Un'utility adeguata può essere usata conformemente a quanto qui di seguito descritto.

## Collegamento al Display (porta LAN)

Scaricare e installare come prima cosa il software PUTTY dal seguente collegamento: <http://www.putty.org/>.

Avviare il software e inserire l'indirizzo IP del display nel campo **Nome Host**. Inserire **1986** come valore predefinito nel campo **Porta**. Quindi, selezionate **Telnet** come **tipo di connessione**, quindi fare clic sul pulsante **Apri**.

Note: Rimandiamo alla sezione **Connectivity** del manuale per informazioni sul collegamento del Display alla rete oltre che per visualizzare l'indirizzo IP del Display.



Usare i comandi nella **Tabella dei Comandi RS232**. Ad esempio, se viene inserito il comando **GETVOLUME**, il livello di volume attuale dovrebbe essere visualizzato sulla finestra **putty** come indicato nelle seguenti immagini.



Un altro esempio;

Sarà possibile modificare il livello di volume usando il comando **VOLUME**. Dopo aver inviato questo comando sarà possibile verificare le modifiche dal Display.



L'ultimo esempio;

Quando viene inserito il comando **GETSOURCE**, la sorgente attuale dovrebbe essere visualizzata sulla finestra **putty** come indicato nella seguente immagine.



Per un Video Wall impostato i comandi verranno inviati a tutti i Display connessi. Per inviare un comando a un Display specifico del Video Wall impostato, il comando dovrebbe essere nel seguente formato:

#### COMANDO [#signage\_id] PARAMETRO

La dicitura signage id dovrebbe seguire il comando e gli eventuali parametri vanno inseriti alla fine.

Alcuni esempi di comandi per un Display specifico in un Video Wall impostato;

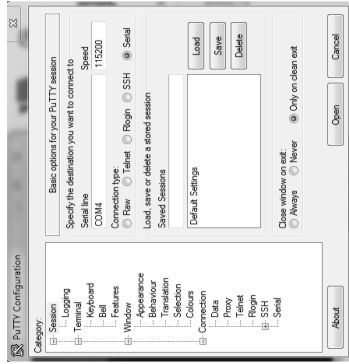
STANDBY [#01]

VOLUME [#01] 15

*Nota: S1 prega di notare che se il comando viene in scritto senza la dicitura signage id, il comando verrà inviato a tutti i Display connessi.*

#### Collegamento al Display (porta RS232)

Avviare il software e selezionare **Seriale** come **Tipo di connessione**. Inserire la porta seriale del Display nel campo **Ripa seriale** (nel seguente esempio è COM4) e **115200** nel campo **Velocità**. Quindi, fare clic sul pulsante **Apri**.



#### Collegamento a margherita-catena IR

Sarà possibile usare questo tipo di collegamento per trasmettere i segnali del telecomando alle unità connesso. Mettere l'elensore IR in vista rispetto al telecomando. Collegare tutte le unità come indicato nel seguente schema. Azionare il telecomando mentre è puntato all'elensore IR.

L'ID segnalatico del display, al quale è connesso l'elensore IR (chiamato wall master), dovrebbe essere impostato su "1" come prima cosa servendosi del menu **Impostazioni segnalatico=Imposta ID**. Viene visualizzato un numero sullo schermo quando viene premuto il pulsante **Video Wall** sul telecomando; all'accensione successiva viene indicato l'ID Segnalatico del dispositivo che può essere controllato tramite il telecomando. Per controllare un display specifico in una mansione **Video ID**, dovrebbe essere inserito il comando. Per controllare il telecomando dopo aver impostato il pulsante **Video Wall** P, collegare tutti i display connessi il valore dovrebbe impostarlo su "0". Se viene impostato su "1" solo il wall master può essere controllato tramite telecomando.

#### Tabella dei comandi RS232/LAN

Comando	Descrizione	Parametro	Torna
OTTIENVOLUME	Informazioni sul livello del volume.	nessun parametro	#"Il livello del volume è..."
VOLUMECUFFIE	"Imposta il livello del volume delle cuffie."	numero intero (0 ≤ n ≤ 100)	#"Imposta il volume delle cuffie su n"
OTTIENVOLUMECUFFIE	"Informazioni sul livello del volume delle cuffie."	nessun parametro	#"Il volume delle cuffie è..."
OTTIENDI SATTIVAAUDIO	Attiva/disattiva il valore di attivazione audio.	nessun parametro	"#DISATTIVA AUDIO OFF oppure #DISATTIVA AUDIO ON"
IMPOSTADI SATTIVAAUDIO	Imposta il valore di attivazione audio su ON/OFF.	nessun parametro	"#DISATTIVA AUDIO OFF oppure #DISATTIVA AUDIO ON"
IMPOSTA MODALITAAUDIO	"Imposta modalità audio. 100Hz-10"	"intero n (0 = mono, 1 = stereo, 2 = doppio L, 3 = doppio R, 4 = mono sinistra, 5 = stereo) "modalità audio non valida inserita" (destra)"	#"SeiSoundModel) impostato su n oppure #"modalità audio non valida inserita"
IMPOSTABI LANCIAAMENTO	Imposta il valore del bilanciamento.	numero intero n (-50 < n < 50)	#"Impostare il livello di bilanciamento su n oppure #"livello di bilanciamento non valido inserito"
OTTIENBI LANCIAAMENTO	Ottenere il valore del bilanciamento.	nessun parametro	#"Il livello di bilanciamento..."
IMPOSTAVAL	Imposta stato AVL.	intero n (0 = off, 1 = on)	#"Imposta stato avl su n"
OTTIENVAL	Ottenere il stato AVL.	nessun parametro	#"lo stato avl è..."
IMPOSTABAS SIDINAMICI	Imposta lo stato dei bassi dinamici.	intero n (0 = off, 1 = on)	#"Imposta lo stato dei bassi dinamici su n"
IMPOSTARE QUENZAUTENTE	Imposta il valore della equalizzatore per qualsiasi banda.	"stringa numero (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz) "intero n -13 < n < 13 Esempio: -S-EQSERFREQ 120Hz 10"	#"SeEQUserFreq() impostato su n oppure #"parametro impianto audio errato inserito #"modalità equalizzatore errata" "E-EQSERFREQ Dovrebbe essere modalità UTENTE"
OTTIENIUSCIADIGITALE	Ottenere uscita digitale.	nessun parametro	#"uscita digitale è pcm o #"uscita digitale è compressa"
IMPOSTA MODALITAREQ	Imposta modalità equalizzatore.	stringa n (Musica, Film, Parlato, Piatto, Classico, Ultime)	#"SeEQModel() impostato su n oppure #"parametro equalizzatore errato inserito"
IMPOSTAUSCIADIGITALE	Imposta uscita digitale.	stringa n (complessa, pcm)	#"SeDigitalOut() impostato su n O #"parametro uscita digitale errato inserito"

<b>VOLUMESU</b>	*Aumentare il livello di volume di 1 step (Fino al volume massimo)	nessun parametro	*# LIVELLO volume aumentato a... oppure #*NON è possibile aumentare ulteriormente il LIVELLO del volume. Il livello del volume massimo confermato è... #*#
<b>VOLUMEGIÙ</b>	Riduci il livello del volume di 1 step	nessun parametro	*# LIVELLO volume ridotto a... oppure #*NON è possibile ridurre ulteriormente il LIVELLO del volume. Il livello attuale del volume è... #*#
<b>IMPOSTAUSCITACUFFIE</b>	Imposta l'uscita della cuffia	stringe n (cuffia, lineout)	*#Imposta l'uscita della cuffia su n oppure #*Parametro non valido*
<b>OTTIENUSCITACUFFIE</b>	Otteni uscita delle cuffie	nessun parametro	#*LINEOUT o #*CUFFIE
<b>OTTIENBASSIDINAMICI</b>	Otteni lo stato dei bassi dinamici	nessun parametro	#*Lo stato dei bassi dinamici è... (0 = off, 1 = on)
<b>OTTIENI GUADAGNO BASSI</b>	Otteni guadagno bassi	nessun parametro	*# Il livello di guadagno dei bassi è n Nota: Sopra a n è -9 < n <= 0*
<b>OTTIENIERE QUEUTENEQUALIZ</b>	Otteni il valore della frequenza utente della banda specificata	stringa n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz)	*# Il valore dell'equalizzatore per la banda è n oppure #*Parametro sistema audio non corretto inserito Nota: Sopra a n è -13 < n < 13*
<b>OTTIENIMODEQUALIZ</b>	Otteni modalità equalizzatore	nessun parametro	*#La modalità equalizzatore è n Nota: Sopra a n è una fra Musica, Filmati, Parlato, Flat, Classico, Utente*

<b>RESETAUDIO</b>	Resetta le impostazioni audio	nessun parametro	*#Il volume fuso è impostato a... #*La disponibilità del volume fuso è impostata a... #*La disponibilità del controllo volume cuffie è impostata a... #*La disponibilità del volume iniziale è impostata a... #*Il limite volume iniziale è impostato a... #*Il limite volume cuffie iniziale è impostato a... #*Il limite volume inferiore è impostato a... #*Il limite volume superiore è impostato a... #*Il limite volume cuffie è impostato a... #*Il volume del tempo di sveglia è impostato a... #*Tutte le bande equalizzatore sono impostate a... #*Il volume è impostato a... #*Il volume cuffie è impostato a... #*Il bilanciamento cuffie è impostato a... #*I bassi delle cuffie sono impostati a... #*Gli alti delle cuffie sono impostati a... #*L'uscita audio digitale è impostata a... #*Il percorso di descrizione uscita audio è impostato su... #*La descrizione audio è... #*Il numero della descrizione audio è impostato a... #*La lingua della descrizione audio è impostata su... #*La potenza sonora è impostata a... #*La modalità audio digitale è impostata a... #*L'audio è impostato a... #*Il subwoofer audio è impostato a... #*L'uscita SPDIF è... #*DTS è... #*Il guadagno bassi è impostato su... oppure #*Biasso dinamico è...
-------------------	-------------------------------	------------------	---

COMANDI BROWSER			
Comando	Descrizione	Parametro	Torna
APRIURL	Inizia l'URL fornito e toma immediatamente allo stato di comando della pagina web.	stringa-riero n <lad url# n / >	# "stato" ... url#n
OTTIENURL	Ottiene l'URL della pagina attuale se il portale è attivo.	nessun parametro	# "URL" : ...
OTTIENAGENTE	Ottiene l'agente utente portale.	nessun parametro	# "Corrente UA" : ...
OTTIENPOSIZIONECURSORE	Ottiene la posizione del cursore nel browser.	nessun parametro	# "X" ... Y: ...
IMPOSTAPOSIZIONECURSORE	Imposta la posizione del cursore nel browser.	stringa-riero a,b	# "X" a Y: b
IMPOSTAURLIMPOSTAZIONI	Imposta l'URL delle impostazioni	stringa	# "L'URL delle impostazioni è ..."
OTTIENURLIMPOSTAZIONI	Ottiene l'URL delle impostazioni	nessun parametro	# "L'URL delle impostazioni è ..."
IMPOSTAURLAVVIO	Imposta l'URL di avvio	stringa	# "L'URL di avvio è impostato ..."
OTTIENURLAVVIO	Ottiene l'URL di avvio	nessun parametro	# "L'URL di avvio è ..."

COMANDI DISPLAY GENERALI			
Comando	Descrizione	Parametro	Torna
IMPOSTATELECOMANDO	Attiva/disattiva i comandi del telecomando.	stringa-riero n (n = ON, n = OFF)	Imposta la data remota su On oppure imposta lo stato del telecomando su OFF
IMPOSTASORGENTE	Imposta la sorgente su attiva/disattiva.	"stringa n, riero X (n = SCART1, n = SCART2, n = FAV, n = SVHS, n = HDMI1, n = HDMI2, n = HDMI3, n = HDMI4, n = YPRBR, n = HDMI4, n = SCART3), n = SCART1S, n = SCART2S, (b = 1 (attiv), b = 0 (disattiv))"	# "Sorgente selezionata n # "stato Attiva/Disattiva : b"
OTTIENSORGENTE	Ottiene la sorgente.	nessun parametro	# "sorgente è ..."
OTTIENPAESE	Ottiene il paese nello stato dei canali.	nessun parametro	# "PAESE È: ..."
OTTIENVERSIONESW	Restituisce la versione software della TV.	nessun parametro	# "V..."
CHIAVE	Invia chiave a Eclipse.	stringa-riero n (n = 0, n = 1, n = 2, n = 3, n = menu, ..., exit)	n rinvio chiave a Eclipse
RESET	Resetta il dispositivo.	nessun parametro	Il processo di reset è stato completato con successo. Sarà necessario definire nuovamente il collegamento.

STANDBY	Portare il display in modalità "hard standby". Note: Non usare questo comando con prodotti dotati di Opz. Sarà possibile usare il tasto comando "KEY Standby")	nessun parametro	# "accendiModalitàBasoConsumo) oppure # "accendiModalitàBasoConsumo) oppure # "accendiModalitàBasoConsumo) oppure # "accendiModalitàStandby) toma con successo. oppure # "accendiModalitàStandby) toma senza successo!
TIMEOUTMENU	Imposta la modalità di timeout del menu.	intero n (n = 0, n = 15, n = 30, n = 60)	# "Imposta modalità timeout menu su OFF oppure # "Imposta modalità timeout menu su ON oppure # "Modalità timeout menu non valida"
OTTIENNUMEROMODELLO	Ottieni numero modello	nessun parametro	# "Modello numero: ..."
OTTIENNUMEROSERIALE	Ottieni numero seriale	nessun parametro	# "Numero seriale: ..."
OTTIENLED	Ottieni lo stato LED on/off.	nessun parametro	# "LED acceso # "LED spento"
OTTIENIRC	Ottieni lo stato attivato per i comandi del telecomando	nessun parametro	# "I comandi del telecomando sono on # "I comandi del telecomando sono off"
OPERAZIONIUSB	Esegue le operazioni USB	nessun parametro	Si possono vedere le scritte Bank 0, Bank 1 ecc. Essere sicuri o attenersi alle indicazioni stampate di seguito: "MFC ISP- lato: verrà scritto... Questa operazione potrebbe richiedere più di 10 minuti.
OTTIENITIMEOUTMENU	Ottieni la modalità di timeout del menu	nessun parametro	# "La modalità di timeout del menu è OFF # "La modalità di timeout del menu è n # "n non è possibile ottenere la modalità di timeout del menu Nota: Sopra a n è uno di (15, 30, 60)
OTTIENDURATAADATTIVAR	Stampa la durata di vita del monitor in minuti.	nessun parametro	# "Durata di vita del monitor: n"
IMPOSTARITARDIACCENSIONE	Imposta il livello di ritardo accensione	intero n (0 < n <= 20, il ritardo viene calcolato come 100ms * n)	# "Ritardo di accensione impostato su... Ms # "NACK"
OTTIENRITARDIACCENSIONE	Ottieni il livello di ritardo accensione	nessun parametro	# "Il ritardo di accensione è... ms"
RESETSEGNALETICA	Riporta tutti i menu degli elementi di segnalatica ai valori predefiniti.	nessun parametro	# "Tutte le impostazioni a livello di segnalatica vengono impostate su valori predefiniti"

<b>SELEZIONASORGENTE</b>	Selezione sorgente. (0=TV, 1=radio, 2=multimedias (alcuni non sono attivi))	Intero n (5=FAV, 7=HDMI, 16=HDMI2, 11=yPbP, 12=yga, 16=DVI, 19=DP, 20=DPS)	* #Selezione sorgente TV oppure #Selezione sorgente esterna...*
<b>TASTO standby</b>	Passa il box in modalità Standby. (Per standby rapido)	nessun parametro	invio chiave Standby a Eclipse
<b>ORA</b>	Visualizza la data e l'ora correnti.	nessun parametro	Ora "...
<b>OTTIENI STANDBY</b>	Otteni standby on/off.	nessun parametro	#standby off oppure #standby on*
<b>INIZIAPRIMA INSTALLAZIONE</b>	Inizia la prima installazione.	nessun parametro	#La prima installazione era in fase di inzializzazione.
		<p>Intero-intero x y</p> <p>x = tipo di lingua (0 = Lingua di sistema, 1 = Lingua Evento, 2 = Lingua Audio Primaria, 3=Lingua Audio Secondaria, 4 = Lingua Scottolotti Primaria, 5 = Lingua sottotitoli secondaria, 6 = Lingua audio primaria secondaria)</p> <p>7 = Lingua stereofico secondaria)</p> <p>y = lingua (0 = danese, 1 = tedesco, 2 = estone, 3 = inglese, 4 = spagnolo, 5 = francese, 6 = italiano, 7 = spagnolo, 8 = croato, 9 = polacco, 10 = italiano, 11 = lituano, 12 = ungherese, 13 = olandese, 14 = norvegese, 15 = portoghese, 16 = portoghese, 17 = russo, 18 = rumeno, 19 = albanese, 20 = sloveno, 21 = slovacco, 22 = serbo, 23 = finlandese, 24 = turco, 25 = turco, 26 = cecco, 27 = ucraino, 28 = bulgaro, 29 = arabo, 30 = persiano, 31 = ebraico, 32 = bielorusso, 33 = macedone, 34 = coreano, 35 = kazako, 36 = thailandese)</p> <p>Esempio: CHANGEINGO 25 (Per impostare la lingua di sistema su Turco)</p>	

<b>IMPOSTAPAESE</b>	Imposta il paese nello stato nessun canale.	stringa-intero n( TURCHIA, GERMANIA, ...)	#* impostaPaese() impostato su n #Paese impostato #Paese dovrebbe essere impostato solo in modalità FTI (nessuno stato canale)*
<b>IMPOSTASTANDBYRAPIDO</b>	IMPOSTASTANDBYRAPIDO n, dove n è (off, on).	stringa-intero n (n = ON, n = OFF)	#*Imposta Standby rapido su n #Imposta Standby rapido su off oppure # Standby rapido non attivo*
<b>OTTIENI STANDBYRAPIDO</b>	Ritorna lo stato di Standby rapido n (on od off)	nessun parametro	#* Lo Standby rapido è n
<b>OPERAZIONIUSB</b>	Esegue le operazioni USB	nessun parametro	Si possono vedere le scritte Bank e il loro stato, anche attraverso le indicazioni di status di setup; *FC ISP: rito: verrà scritto... Questa operazione potrebbe richiedere più di 10 minuti.

COMANDI DI RETE			Toma
Comando	Descrizione	Parametro	
imposta_indirizzo_IP	Imposta l'indirizzo IP statico dell'interfaccia di rete eth0.	stringa- intero n. Esempio: imposta_indirizzo_IP 192.168.0.15	#* impostazione indirizzo IP andata a buon fine #* impostazione indirizzo IP NOK*
ottieni_indirizzo_IP	Otteni l'indirizzo IP dell'interfaccia di rete eth0. Uso: ottieni_indirizzo_IP	nessun parametro	#* indirizzi IP ...
IMPOSTATIPODIRETE	Imposta il tipo di rete (ad esempio valore IMPOSTATIPODIRETE) (il valore dovrebbe essere 'cabled', 'wireless' o 'disattivato' come stringa)	stringa n 'cabled', 'wireless' o 'disattivato'	#* il tipo di rete è impostato su: <tipo-rete>
OTTIENIPIPODIRETE	ottieni tipo di rete (ad esempio: OTTIENIPIPODIRETE)	nessun parametro	#* il tipo di rete è <tipo-rete>
IMPOSTASUBNETMASK	Imposta la subnet mask (il valore della subnet mask dovrebbe essere nel formato nnn.nnn.nnn) (ad esempio IMPOSTASUBNETMASK nnn.nnn.nnn)	stringa "nnn.nnn.nnn"	#* imposta subnet mask: nnn.nnn. #* impostazione subnet mask non andata a buon fine*
OTTIENSUBNETMASK	ottieni subnet mask (ad esempio: OTTIENSUBNETMASK)	nessun parametro	#* la subnet mask è nnn.nnn.nnn. nnn

<b>IMPOSTAGATEWAYPREDEFINITO</b>	imposta il gateway predefinito (il valore di gateway predefinito dovrebbe essere del formato n.n.n.n.n.n.n.n). #IMPOSTAGATEWAYPREDEFINITO n.n.n.n.n.n.n.n	stringa "n.n.n.n.n.n.n.n" n.n.n	"#imposta gateway predefinito, n.n.n.n.n.n.n.n # impostazione gateway predefinito non andata a buon fine"
<b>OTTIENEGATEWAYPREDEFINITO</b>	imposta gateway predefinito (esempio OTTIENEGATEWAYPREDEFINITO)	nessun parametro	#l gateway predefinito è n.n.n.n.n.n.n.n
<b>GETDNS1</b>	ottiene server DNS 1 (ad esempio GETDNS1)	nessun parametro	#il server DNS 1 è n.n.n.n.n.n.n.n
<b>GETDNS2</b>	ottiene server DNS 2 (ad esempio GETDNS2)	nessun parametro	#il server DNS 1 è n.n.n.n.n.n.n.n
<b>VELOCITAINTERNET</b>	avvia test di velocità internet	nessun parametro	"Test di velocità avviato. Velocità misurata in Mbps. Nessuna connessione a internet trovata", in caso di errore.

COMANDI VEGA/PC		Parametro	Torna
<b>POSIZIONE ORIZZONTALE</b>	Imposta la posizione orizzontale.	int n (25 ≤ n ≤ 25)	"Imposta la posizione orizzontale su... (percentuale della gamma) # "valore non valido inserito"
<b>POSIZIONEVERTICALE</b>	Imposta la posizione verticale.	int n (25 ≤ n ≤ 25)	"# imposta posizione verticale su... (percentuale della gamma) # "valore non valido inserito"
<b>DOTCLOCK</b>	Imposta dot clock.	int n (50 ≤ n ≤ 50)	"# imposta dot clock su... (percentuale della gamma) # "valore non valido inserito"
<b>AUTOOPS</b>	Imposta la posizione auto	nessun parametro	# imposta posizione auto
<b>OTTIENORIEN TAMENTOOSD</b>	Ottieni orientamento OSD	nessun parametro	# l'orientamento OSD...
<b>OTTIENIPOSIZIONE ORIZZONTALE</b>	Ottieni la posizione orizzontale.	nessun parametro	# La posizione orizzontale è...
<b>OTTIENIPOSIZIONEVERTICALE</b>	Ottieni la posizione verticale.	nessun parametro	# La posizione verticale è...
<b>OTTIENDOTCLOCK</b>	Ottieni dot clock.	nessun parametro	# il dot clock è...
<b>IMPOSTAALIMENTAZIONEOPS</b>	Imposta lo stato dell'alimentazione OPS	parametro stringa "on" oppure "off"	"# Accensione OPS # Spegnimento OPS # L'OPS è già acceso # L'OPS è già spento # L'OPS non è attivato # L'OPS non è collegato # Inserito valore non valido"

COMANDI IMMAGINE			Torna
<b>TEMPOCOLORE</b>	Imposta la temperatura del colore.	str: int n = normale, tepido, fresco)	# imposta Temp/Colore) impostata su n
<b>OTTIENMODALITA IMMAGINE</b>	Ottieni modalità immagine.	nessun parametro	# La modalità immagine è ... per la sorgente attuale
<b>MODALITA IMMAGINE</b>	Seleziona modalità immagine.	int n (1 = dinamica, 2 = naturale, 3 = cinema, 4 = gioco)	"# imposta Modalità immagine) impostato su n # Parametro modalità immagine errato inserito"
<b>OTTIENCONTRASTO</b>	Ottieni valore contrasto immagine.	nessun parametro	# IL VALORE DEL CONTRASTO: ...
<b>IMPOSTA CONTRASTO</b>	Imposta il valore del contrasto immagine.	int n (0 ≤ n ≤ 100)	"# il valore di contrasto dell'immagine è impostato su n # Viene impostato lo stesso valore. # Il valore errato deve essere fra le gamme definite 0-100"
<b>OTTIENLUMINOSITA</b>	Ottieni valore luminosità immagine.	nessun parametro	# IL VALORE DI LUMINOSITA : ...
<b>IMPOSTA LUMINOSITA</b>	Imposta il valore di luminosità immagine.	int n (0 ≤ n ≤ 100)	"# il valore di luminosità è impostato su n # Viene impostato lo stesso valore. # Non fa nulla. # Il valore errato deve essere fra le gamme definite 0-100"
<b>OTTIENNITIDEZZA</b>	Ottieni il valore di nitidezza dell'immagine.	nessun parametro	# IL VALORE NITIDEZZA: ...
<b>NITIDEZZA</b>	Imposta il valore di nitidezza dell'immagine.	int n (0 ≤ n ≤ 100)	"# il valore di luminosità dell'immagine è impostato su n # Viene impostato lo stesso valore. # Non fa nulla. # Il valore errato deve essere fra le gamme definite 0-100"
<b>OTTIENCOLORE</b>	Ottieni il valore colore dell'immagine.	nessun parametro	# IL VALORE COLORE: ...
<b>IMPOSTACOLORE</b>	Imposta il valore colore dell'immagine.	int n (0 ≤ n ≤ 100)	"# il valore di colore dell'immagine è impostato su n # Viene impostato lo stesso valore. # Il valore errato deve essere fra le gamme definite 0-100"
<b>IMPOSTAZIONE LITAPPELLE</b>	Imposta il valore di tonalità della pelle dell'immagine.	int n (5 ≤ n ≤ 5)	"# il valore di tonalità di tonalità della pelle dell'immagine è impostato su n # Viene impostato lo stesso valore. # Non fa nulla. # Il valore errato deve essere fra le gamme definite -5-5"

ZOOMIMMAGINE	Imposta la modalità di zoom (3D, panoramico, cinema)	stc-rit.n (n = auto, 16:9, scottoli, 14:5, 14:9:zom, 4:3, completolo per zoom immagine)	#*ImpostaModalità ZoomImmagine) impostata su n #*Parametro modalità zoom immagine incoretta inserito"
IMPOSTABILANCIA MENTOBIANCO	Imposta il valore del bilanciamento del bianco.	stc-rit.tipo, valore (tipo guadagno, guadagnoobli, offretasso, offseftsbu) (0 ≤ valore ≤256)	#*Bilanciamento dei bianchi è impostato sul valore (valore non impostato per bilanciamento dei Bianchi (0-256) Tipo non valido per bilanciamento dei bianchi"
OTTIENIBILANCIA MENTOBIANCO	Otteni il valore del bilanciamento del bianco.	stc-rit.tipo (tipo guadagnoverde, guadagnoobli, offretasso, offseftsbu)	#*1ipo...
IMPOSTAMODALITÀ3D	Imposta i valori della modalità 3D (i valori sono off, auto, side by side, superiore inferiore e gioco)	int.n (n = off, auto, side by side, superiore inferiore, game)	#*ImpostaModalità3D() impostata su n #*Parametro modalità 3D errato inserito"
IMPOSTADIVIRTUALE	Imposta i valori virtuali 3D.	int.n (0 = off, 1 = basso, 2 = medio, 3 = alto)	#*ImpostaMonitorVirtualak3D() impostata su n Parametro modalità 3D virtuale errato inserito"
CONTRASTOSU	Aumenta il livello di contrasto di 1 tecca	nessun parametro	Il valore di contrasto immagine è impostato su...
CONTRASTOGIÙ	Riduce il livello di contrasto di 1 tecca	nessun parametro	Il valore di contrasto immagine è impostato su...
OTTIENIRISPARMI OENERGETICO	Ottiene la modalità di risparmio energetico (se attivata di profilo)	nessun parametro	#*La modalità di risparmio energetico è...
OTTIENIRISPARMI OICORRENTE	Ottiene la modalità di risparmio corrente	nessun parametro	#*La ModalitàdiRisparmioCorrente è ON #*La ModalitàdiRisparmioCorrente è OFF
OTTIENI TEMPCOLORE	Ottiene la temperatura del colore.	nessun parametro	#*La temperatura del colore è...
OTTIENINTINTA	Ottiene il valore della tinta dell'immagine.	nessun parametro	#*Il livello di tinta è...
OTTIENITALI TAPPELLE	Ottiene il valore di tonalità della pelle dell'immagine.	nessun parametro	#*La tonalità della pelle dell'immagine è ...

OTTIENSICHEMA	Ottiene lo schema selezionato dallo schermo del monitor	nessun parametro	Lo schema è...	COWARDI VIDEO WALL		
				Comando	Descrizione	Parametro
IMPOSTACONTEGGIORIGA	Imposta il conteggio riga.	numero intero (0 ≤ n ≤ 100)	#*Imposta conteggio riga su n			
OTTIENCONTEGGIORIGA	Otteni il conteggio riga.	nessun parametro	#*Il conteggio riga è...			
IMPOSTACONTEGGIOCOLONNA	Imposta il conteggio colonna.	numero intero (0 ≤ n ≤ 100)	#*Imposta conteggio colonna su n			
OTTIENCONTEGGIOCOLONNA	Otteni il conteggio colonna.	nessun parametro	#*Il conteggio colonna è ...			
IMPOSTACELLA	Imposta cella.	numero intero (0 ≤ n ≤ 100)	#*Imposta cella su n			
OTTIENCELLA	Otteni cella.	nessun parametro	#*la cella è ...			
IMPOSTAOFFSET	Imposta l'offset.	intero n (0 ≤ n ≤ 100), n è il numero di pixel che vengono tagliati sui quattro lati.	#*Imposta offset su n			
OTTIENOFFSET	Otteni offset.	nessun parametro	#*l'offset è...			
IMPOSTAVIDEOWALL	Imposta i parametri dei videowall	"parametri per gli elementi del seguente formato: Conteggio, Offset, ConteggioColonna-Cella-Offset"	#*Imposta conteggio riga su ... #*Imposta conteggio colonna su ... #*Imposta cella su ... #*Imposta offset su ...			
OTTIENVIDEOWALL	Imposta i parametri dei videowall	nessun parametro	#*Il conteggio riga è ... il conteggio colonna è ... la cella è ... l'offset è ...			
IMPOSTATUTTI TVIDEOWALL	Imposta tutti i parametri dei videowall	"parametri per gli elementi del seguente formato: contrasto-luminosità-niddezza-colore-risparmioenergetico...modalità-retroilluminazione...modalità-temperatura...modalità-zoom...modalità-hdr...trueblack...cuffie_volume"	#*... ("Imposta su" per ogni parametro in ordine)			
OTTIENUTTI TVIDEOWALL	Otteni tutti i parametri dei videowall	nessun parametro	#*modalità...immagine...modalità-niddezza-colore-risparmioenergetico...modalità-retroilluminazione...modalità-temperatura...modalità-zoom...modalità-hdr...trueblack...cuffie_volume"			
IMPOSTASPOSTA MENTOPIXEL	Imposta il formato pixel su attivato o spento	stringa-intero n (n = on, n = off)	#*ACK #*NACK"			



<b>OTTIENSPOSTA MENTTOPIXEL</b>	Otteni spostamento pixel	nessun parametro	#! Lo Spostamento Pixel è ... #*ACK #*NACK
<b>IMPOSTAIDSEGNALLETICA</b>	Imposta ID segnalnetica	numero n (1 ≤ n ≤ 100); n è l'ID segnalnetica	*! ID della segnalnetica è ... *! Il valore ritornato è ... (Se il valore ritornato è 0 significa che non è assegnato un ID segnalnetica, 0 è il valore predefinito.)
<b>OTTIENIDSEGNALLETICA</b>	Otteni ID segnalnetica	nessun parametro	

COMANDI DEL MEDIA BROWSER			
Comando	Descrizione	Parametro	Torna
<b>IMPOSTASTILE DIVISUALIZZAZIONE</b>	Imposta lo stile di visualizzazione (Piatto o Cartella)	numero stringa (Piatto o Cartella)	#! Lo stile di visualizzazione è impostato su... (Piatto o Cartella)
<b>OTTIENISTILE DIVISUALIZZAZIONE</b>	Otteni stile di visualiz- zazione (Piatto o Cartella)	nessun parametro	#! Lo stile di visualizzazione è...
<b>IMPOSTAINTERVAL LORPRESENTAZIONE</b>	Imposta l'intervallo della presentazione	numero intero (5, 10, 15, 20, 25, 30)	*! Intervallo della presentazione è impostato su... secondi
<b>OTTIENINTERVAL LORPRESENTAZIONE</b>	Otteni l'intervallo della presentazione	nessun parametro	*! Intervallo della presentazione è... secondi
<b>IMPOSTARIPRODUZI ONEAUTOMATICAUSB</b>	Imposta la modalità di riproduzione automatica USB	in stringa (ON, OFF)	#! La riproduzione automatica USB è impostata su... (ON, OFF)
<b>OTTIENRIPRODUZI ONEAUTOMATICAUSB</b>	Imposta la modalità di riproduzione automatica usb	nessun parametro	#! La riproduzione automatica USB è... (ON, OFF)

COMANDI PANNELLO AMMINISTRATORE			
Comando	Descrizione	Parametro	Torna
<b>RST</b>	Riavviare Il volume del monitor, il livello di volume verrà impostato per il livello di volume	nessun parametro	!!#Monitor verrà riavviato
<b>STV</b>	Imposta il volume del monitor, il livello di volume verrà impostato per il livello di volume	intero (livello volume)	#Livello impostato volume= ...
<b>STL</b>	Imposta la lingua del monitor Interrompi allarme di "veglia"	string-int (controllare le abbreviazioni delle lingue)	#Lingua cambiata il...
<b>STWA</b>	Interrompi allarme di "veglia"	nessun parametro	#AllarmeDiSveglia interrotti
<b>STEa</b>	Ferma allarme di emergenza	nessuno	#L'allarme di emergenza è interrotti
<b>UNP</b>	Invia messaggio	"stringa-int (testo messagg- o) (il contenuto del messaggio dovrebbe essere "parole 1+ parole2+parole3...")"	#Messaggio inviato CON ESITO POSITIVO!!
<b>GTSURL</b>	Otteni URL portale monitor	nessuno	#L'URL di avvio è....

COMANDI IMPOSTAZIONE SEGNALETICA			
Comando	Descrizione	Parametro	Torna
<b>OTTIENSPIAZIOTOTALE</b>	Otteni spazio totale luz (in HbS)	nessun parametro	#! Lo spazio totale è... MB
<b>OTTIENSPIAZIOLIBERO</b>	Otteni spazio libero luz (in HbS)	nessun parametro	#! Lo spazio totale è... MB
<b>SALVINFORMAZI ONEMODELLO</b>	salva il nome del modello e la versione su un suo dispositivo rimovibile	nessun parametro	#! Le informazioni sul modello sono date salvate O #! Non è collegato nessun drive rimovibile (Se non c'è nessun dispositivo connesso)
<b>IMPOSTA PROGRAMMATTORE</b>	attiva/disattiva il programmatore	in stringa (ON, OFF)	#! Il programmatore è impostato su... (ON, OFF)
<b>OTTIENI PROGRAMMATTORE</b>	Otteni programmatore attivato/disattivato	nessun parametro	#! Il programmatore è... (ON, OFF)
<b>IMPOSTA PPROGRAMMA</b>	imposta parametri del programmatore	stringa n ( tempo di accensione, tempo di spegnimento, tempo nel formato hh:mm_hh:mm_ sorgente)	#! I parametri del programmatore sono... (impostati non impostato, sorgente)
<b>OTTIENI PPROGRAMMA</b>	Otteni parametri del programmatore	nessun parametro	#! Il tempo di accensione/ spegnimento del programmatore è la sorgente è: .....

#### Comandi HEX RS232 HEX

#### Passi del test protocollo

- Prima di eseguire il test, verifica il tipo di scheda di cui si dispone. Ci sono due tipi di schede. I collegamenti UART 0 e UART 1 di queste schede vengono di seguito spiegati:
  - RJ12 è connesso a UART 0, DSUB9 è connesso a UART 1. Quindi UART 0 e UART 1 potrebbero essere testati separatamente in questo tipo di scheda
  - RJ12 e DSUB9 vanno entrambi collegati a UART 0. UART 1 è supportato per il modulo OPS a non è ragguagliabile. Quindi solo UART 0 può essere testato in questo tipo di scheda
- Attivare il protocollo HEX sul Display.
  - Accedere ai menu impostazioni segnalnetica.
  - Modificare l'opzione ASCII su HEX in UART 0 o l'opzione del sottomenu UART 1
- Aprire qualsiasi programma di comunicazione porte seriali (ad esempio: Realterm). Configurare le impostazioni di comunicazione seriale come di seguito indicato:
 

**Port Rate** : 19200 per UART0, 9600 per UART1  
**Parità** : Nessuna  
**Bit dati** : 8  
**Bit stop** : 1  
**Handshake** : Nessuna

Si prega di notare che il valore predefinito UART0: Valore predefinito ASCII, UART1: HEX

Nelle seguenti tabelle, 'X' rappresenta il byte variabile.

Tutti i valori di byte sono esadecimali.

#### Risposte di errore

- Risposta NAK: 15**

Quando il display non capisce il comando ricevuto restituisce questo valore. In

questo caso, controllare il codice di invio e inviare lo stesso comando.

Quando il display non riesce a eseguire il comando ricevuto per qualche motivo,

restituisce questo valore. In questo caso, controllare il codice di invio e lo stato

di impostazione del display.

- Risposta errore: 1C 00 00**

Quando il display non riesce a eseguire il comando ricevuto per qualche motivo,

restituisce questo valore. In questo caso, controllare il codice di invio e lo stato

di impostazione del display.

## Pixel rate massima

Per i pannelli Ultra HD.

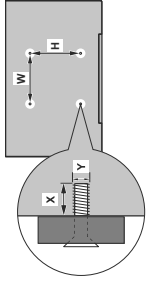
Sorgente	Risoluzione massima	Spazio cromatico	Bit/Componente	Pixel/Meccia
HDMI	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445.50MHz
DVI	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	8 bit	165MHz
DP	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445.50MHz
HDMI (DVI optional)	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445.50MHz

Per i pannelli FHD,

Sorgente	Risoluzione massima	Spazio cromatico	Bit/Componente	Pixel/Meccia
HDMI	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	12 bit	222.75MHz
DVI	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	8 bit	165MHz
DP	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	12 bit	222.75MHz
HDMI (DVI optional)	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	12 bit	222.75MHz

## Misurazioni del supporto di montaggio a parete Vesa

Schema del foro Dimensioni (mm)	L	H	H
Lunghezza (X)	Dimensioni delle viti		20
	min. (mm)	max. (mm)	
Filettatura (Y)			M8



Note: Seguire questo link per ulteriori informazioni sull'installazione  
<http://www.vesa.com/solutions/eu/en/digital-signage-solutions>

Numero di byte	Comando ricevuto dal display												
	Data												
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Nome	Funzionamento	L	H	L	H	L	L	H	L	H	L	H	H
ON	ON	19	123	102	100	100	02	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	01	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	01	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
OFF	OFF	03	006	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
GET	GET	19	123	102	100	100	00	00	00	00	00	00	00
ON	ON	19	123										

## Caratteristiche del sistema

### Audio

2 x 15 W Potenza di uscita audio

### Connessione di rete

Ethernet (LAN) per connettività a Internet  
802.11 a/b/g/n WiFi Supporto tramite il dongle USB  
(non fornito in dotazione)

### Porte di ingresso/uscita

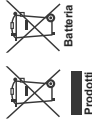
- 1 porte USB 2.0
  - 1 porte USB 3.0
  - 1 porta USB interna USB 3.0
  - 1 x porte di ingresso HDMI 2.0 (1.4 per i pannelli FHD)
  - 1 x porta di uscita HDMI
  - 1 x porta VGA
  - 1 x porta di ingresso Audio
  - 1 x porta di uscita Audio
  - 1 x porta RS232
  - 1 x porta RJ12
  - 1 x porta di ingresso Video
  - 1 x porta YPbPr
  - 1 x porta uscita cascale SPDIF
  - 1 x porta DVI
  - 1 x ingresso DisplayPort v1.2
  - 1 x uscita DisplayPort v1.2
  - 1 x porta Cuffie
  - 1 x porta IR
- ### Alimentazione
- 110-240V CA 50-60Hz

## Accessori inclusi

- Telecomando
- Batterie: 2 X AAA
- Manuale di istruzioni
- Estensore IR
- Cavo di alimentazione
- RS232 ingresso/uscita Cavo per collegamento a margherita C
- Cavo HDMI
- Cavo DP
- Kit per montaggio a parete

## Informazioni per gli utenti sullo smaltimento di dispositivi e batterie usati

**[solo Unione Europea]**  
La strumentazione che reca l'indicazione di questi simboli non va smaltita come normali rifiuti domestici. Rimandiamo alle strutture di riciclaggio e ai sistemi adeguati per lo smaltimento di questi prodotti.  
**Avviso:** La dicitura *Più* posta al di sotto del simbolo delle batterie indica che queste contengono piombo.



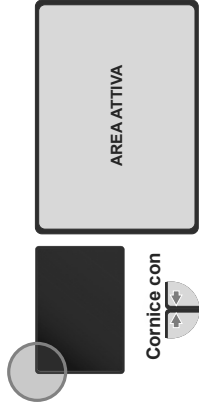
## Notifica di licenza

I termini HDMI, logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica o marchi registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi.



## Specifiche elettriche e ottiche

Nome modello	VW49U453/B	VW65U703/B	VW65U503/B	VW65U503/B	VW65U503/B
Dimensioni pannello DDD	48" FHD DLED	55" FHD DLED	55" FHD DLED	55" FHD DLED	55" FHD DLED
Rapporto Aspetto	16:9	16:9	16:9	16:9	16:9
Risoluzione	1920x1080	1920x1080	1920x1080	1920x1080	1920x1080
Gamma pixel (mm)	0.5526 (x 0.5526)	0.6330(H) x 0.330(V)	0.6330(H) x 0.330(V)	0.6330(H) x 0.330(V)	0.6330(H) x 0.330(V)
Luminosità (nit)	450	700	500	500	500
Tempo di risposta (ms)	8	12	12	12	8
Rapporto contrasto	1300	1400	1400	1400	1400
Angolazione visiva (HL)	178/178	178/178	178/178	178/178	178/178
Durata di vita LED (ore)	60000	60000	60000	60000	60000
Profondità a colore	108(H), 1.07 Billion colors	108(H), 1.08 Billion colors	108(H), 1.08 Billion colors	108(H), 1.08 Billion colors	108(H), 1.08 Billion colors
Tipo di cornice	Ultra Narrow	Ultra Narrow	Ultra Narrow	Ultra Narrow	Extreme Narrow
Larghezza cornice (mm)	3.8	3.8	3.8	3.8	1.8
Colore cornice	Black	Black	Black	Black	Black
Consumo di corrente (A) (Typ)	1.2A	3.1A	3.1A	3.1A	2A
Dimensioni profilo unità (H x larghezza x profondità) (mm)	107.8 X 608 X 84.2	123.4 x 684.2 x 112.1	123.4 x 684.2 x 97.6	1211.4 x 682.2 x 104.6	1211.4 x 682.2 x 104.6
Area Display Attiva (H x L) (mm)	107.8 X 604.0	1209.6 x 680.4	1209.6 x 680.4	1209.6 x 680.4	1209.6 x 680.4
Dimensioni massime del videowall	10 x 10	10 x 10	10 x 10	10 x 10	10 x 10
Temperatura di esercizio	0-50 °C				
Classe di efficienza di consumo	10-50 %SH				
Tensione di funzionamento	110 - 240V AC (50/60Hz)				



## Orientamento Display

Il display può essere montato sia in orizzontale che in verticale.

Quando viene modificato l'orientamento del Display, va ruotato in senso orario da orizzontale o verticale oppure in senso anti-orario da verticale a orizzontale sulla base della vista frontale.

VERTICALE



ORIZZONTALE











**VESTEL**