

# VESTEL

---

**86" (218cm) INTERACTIVE FLAT PANEL DISPLAY**

**86" (218cm) AFFICHAGE INTERACTIF DE PANNEAU PLAT**

**86" (218cm) INTERAKTIVE FLACHBILDSCHIRMANZEIGE**

---

USER MANUAL

MANUEL D'UTILISATION

BEDIENUNGSANLEITUNG

**IFD86TI640B/A3**

ENGLISH - FRANCAIS - DEUTSCH



## Contents

Important Safety Information .....	2
General View .....	6
Control Buttons on the Display .....	7
Connecting the IR Receiver.....	8
Turning the Display On/Off .....	8
Infrared Overlay Touch Screen.....	9
Remote Control .....	10
First Time Installation.....	11
Android Launcher .....	11
Media Playback via USB Input .....	15
CEC and CEC RC Passthrough .....	16
Usage of the Start URL .....	16
Display Menu Contents .....	17
Connectivity .....	24
Internet Browser .....	25
OSD Rotation Support.....	26
HDMI Out.....	26
Real Time Clock (RTC).....	26
Controlling With An External PC.....	27
RS232/LAN Command Tables.....	29
RS232 HEX Commands.....	38
Maximum Pixel Rates.....	40
Input Matrix.....	40
System Features .....	41
Accessories Included.....	41
License Notification .....	42
Vesa Wall Mount Measurements.....	43
Installation On An Indented Wall .....	43



## Important Safety Information



### CAUTION

RISK OF ELECTRIC SHOCK  
DO NOT OPEN



**CAUTION:** TO REDUCE THE RISK OF ELECTRIC SHOCK DO NOT REMOVE COVER (OR BACK). NO USER-SERVICEABLE PARTS INSIDE. REFER SERVICING TO QUALIFIED SERVICE PERSONNEL.

**Please read these instructions fully and carefully before use and keep for future reference**

**WARNING: This device is not intended for use by persons (including children) without physical, sensory or mental capabilities, or lack of experience and/or knowledge unless they have been given supervision or instruction concerning use of the device by a person responsible for their safety.**

- This product is for indoor use only.
- Use this product at an altitude of less than 2000 meters above the sea level and in dry locations and in regions with moderate or tropical climates.
- Please keep this manual for further use.
- Unplug your product before starting to clean. Do not clean the product when it is on. Do not use liquid or aerosol cleaners. Use a damp cloth for cleaning. If that does not help, please use LCD display cleansers. Do not apply the cleaner directly on the product.
- To prevent breakdown, do not use non-advised accessories.
- Please do not place your product near wash basins, sinks, water pans, pools etc.
- Do not expose the product to dripping or splashing of liquids and do not place objects filled with liquids, such as vases, cups, etc. on or over the product (e.g., on shelves above the unit).
- Please leave at least 5 cm of free space between the product and walls or other furnitures for ventilation purposes.
- That product can only be started by the defined power source on its rating plate. For further information, please contact with your dealer.
- As a safety precaution, a three-wired grounding plug is given with the product. As a safety precaution, please do not make any change on the grounding plug. Always use earthed socket outlet for product.
- Please provide the plug and socket to supply the needed power for appliance.

- Please place the product in a position that electric cables cannot be affected by the operations on the product.
- Follow all warnings and instructions marked on the product.
- Follow the on screen instructions for operating the related features.
- To prevent the risk of fire or electric shock, please do not overuse the plugs and extension cords. Please do not open the lid of the monitor to service yourself. If the required service needs are not met by an authorized service, dangerous voltage and other risks may occur.
- If you will not use the product for a long period of time, unplug the power cord from the mains.
- Put the product on a well-ventilated place and prevent from bright light, overheat and damp.
- The product should be kept in 0 C° - 40 C°. Otherwise, the appliance may be damaged permanently.
- Plug the appliance to a grounded outlet. Always use the grounded power cord supplied with your product. Manufacturer is not responsible for any damage caused unearthed usage.
- The socket-outlet shall be installed near the equipment and shall be easily accessible.
- Do not stay in contact with the parts of the product that become hot for long periods of time. Doing so may result in low-temperature burns.
- The LCD panel used in this product is made of glass. Therefore, it can break when the product is dropped or applied with impact. Be careful not to be injured by broken glass pieces in case the LCD panel breaks.
- Usage of the monitor must not be accompanied by fatal risks or dangers that, could lead directly to death, personal injury, severe physical damage or other loss, including nuclear reaction control in nuclear facility, medical life support system, and missile launch control in a weapon system.
- Do not expose the product to direct sunlight or do not place open flames such as lit candles on the top of or near the product.
- Do not place any heat sources such as electric heaters, radiators, etc. near the product.
- In order to prevent a potential electrical shock, in extreme weather (storms, lightning) disconnect the product from the mains.
- Do not touch the controls other than those described in the operating instructions. Improper adjustment of controls not described in the instructions can cause damage, which often requires extensive adjustment work by a qualified technician.

- Do not shake the product. Ensure that it stays in a balanced stance on its position.
- Do not throw or drop any object on your product.
- Do not interfere on your products screen or any other surface with a sharp object.
- Do not keep your product in a humid environment.
- Do not keep your product in an extremely cold environment.
- Do not keep your product in an extremely hot environment.
- Do not place the product on the floor and inclined surfaces.
- To avoid danger of suffocation, keep plastic bags out of the reach of the babies, children and domestic animals.

### **Vent holes of the product**

The vent holes are designed to provide the product to work constantly and prevent it from overheat. Do not block these openings in anyway. For the same reason, please do not place your product on beds, sofas, carpets and similar surfaces.

Never insert an object into the product through vents or openings. High voltage flows in the product, and inserting any objects in the vents or openings of the product may cause electric shock, short circuit of the internal parts and/or fire. For the same reason, do not spill water or liquid on the product.

### **Repair**

Unless a basic implementation on the product is specified by the producers' technical department on a document, do not repair your product by yourself. Otherwise, your guarantee may get suspended and you may risk your health or your product. In case of need, consult your authorized service.

- When the cable is worn off or harmed.
- If the product has been dropped or the cabinet has been damaged.
- If the performance of the product is changed or the appliance needs to be repaired.
- When a liquid was spilled on the product or when objects have fallen into the product.
- When the product has been exposed to rain or water.
- When the product does not operate properly as described in the operating instructions.

### **Replacement parts**

In case the product needs replacement parts, make sure that the service person uses replacement parts specified by the manufacturer, or those with the same characteristics and performance as the original parts. Use of unauthorized parts can result in fire, electric shock and/or other danger.

### **Safety checks**

Upon completion of service or repair work, request the service technician to perform safety checks to ensure that the product is in proper operating condition.

### **Wall mounting**

When mounting the product on a wall, be sure to install the product according to the method recommended by the manufacturer.

- Read the instructions before mounting the product on the wall.
- The wall mount kit is optional. You can obtain from your local dealer, if not supplied with the product.
- Do not install the product on a ceiling or on an inclined wall.
- Use the specified wall mounting screws and other accessories.
- Tighten the wall mounting screws firmly to prevent the product from fall. Do not over-tighten the screws.

### **Power Cord**

- The power cord is used to disconnect the product from the mains and therefore it must remain readily operable. If the product is not disconnected electrically from the mains, the device will still draw power for all situations even if the product is in standby mode or switched off.
- Use only the power cord supplied with the monitor.
- Do not damage the power cord nor place heavy objects on it, stretch it, over bend it or step on it. Also, do not add extension cords. Damage to the cord may result in fire or electric shock.
- When unplugging the appliance, always pull directly on the plug. Do not pull from the cable when unplugging the appliance.
- Do not use the power cord with a power tap. Adding an extension cord may lead to fire as a result of overheating.
- Do not remove or insert the power plug with wet hands. Doing so could result in electric shock.
- Unplug the power cord if it is not used for a long time.
- Do not attempt to repair the power cord if it is broken or malfunctioning. When damaged it must be replaced, this should only be done by qualified personnel.


### **Especially for child safety**

- Don't allow children to climb on or play with the monitor.
- Don't place the monitor above furniture that can easily be used as steps.
- Remember that children can become excited while watching a program, especially on a "larger than life" monitor. Care should be taken to place or install the

monitor where it cannot be pushed, pulled over, or knocked down.

- Care should be taken to route all cords and cables connected to the monitor so that they cannot be pulled or grabbed by curious children.

### Connections

 Be sure to turn off the main power switch and disconnect the plug from the power outlet before connecting/disconnecting cables. Also, read the manual of the equipment to be connected.

Be careful not to confuse the input terminal with the output terminal when connecting cables. Accidentally reversing cables connected to the input and output terminals may cause malfunctions and other problems.

### Positioning

If a monitor is positioned in an unstable or inclined location, it can be potentially hazardous due to falling. Many injuries, particularly to children, can be avoided by taking simple pre-cautions such as:

- Using fixing devices like wall mount brackets recommended or supplied by the manufacturer.
- Educating children about the dangers of climbing on furniture to reach the monitor or its controls. If your existing product is being retained and relocated, the same considerations as above should be applied

### Transport and Shipping

- Your device must be kept in its original package to protect from damage to its accessories during transport and shipping.
- Keep the product in normal position during transport.
- Do not drop the device during transport and protect it against impacts.
- Damages and faults that occur during transport after the delivery of the appliance to the customer are not included in the warranty cover.
- Product transportation, installation, repair and servicing must be done by qualified technical service personnel.

### Intended Use

- This product is intended to be used in public places such as schools, offices, theatres, places of worship.
- Product is only suitable for connecting commercial mains socket outlets. Do not connect product industrial socket outlets.

### Foreseeable misuse and incorrect use

- For apparatus intended to be used in vehicles, ships or aircraft or at altitudes exceeding 2000m above sea level, for outdoor use or in general for the application other than mentioned in user manual additional requirements may be necessary.



**CAUTION**



Do not leave a static image displayed for prolonged period of time. If a static image is displayed continuously for a long period of time, that image may cause image sticking on the display. This condition is not permanent, but may require a considerable amount of operational display time to dissipate, depending upon the degree of image stick. 120 minutes of continuous motion display will eliminate most image sticking effects at normal room temperature (not lower than 10 C).

As the nature of the TFT technology, you may see some amount of bright, dark, red, green and blue dots and sparklings on the screen, those do not affect the performance of the computer and are not accepted as a defect.

### Warning

This is a class A. In a domestic environment this may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.

### **BATTERY SAFETY GUIDELINES**

Used correctly, domestic batteries are a safe and dependable source of portable power. Problems can occur if they are misused or abused resulting in leakage or, in extreme cases, fire or explosion.

Here are some simple guidelines to safe battery use designed to eliminate any such problems.

- Take care to fit your batteries correctly, observing the plus and minus marks on the battery and appliance. Incorrect fitting can cause leakage or, in extreme cases, fire or even an explosion.
- Replace the whole set of batteries at one time, taking care not to mix old and new batteries or batteries of different types, since this can result in leakage or, in extreme cases, fire or even an explosion.
- Store unused batteries in their packaging and away from metal objects which may cause a short-circuit resulting in leakage or, in extreme cases, fire or even an explosion.
- Remove dead batteries from equipment and all batteries from equipment you know you are not going

to use for a long time. Otherwise the batteries may leak and cause damage.

- Batteries must not be exposed to excessive heat such as sunshine, fire or the like.
- Never dispose of batteries in fire or with hazardous or flammable materials as this can cause them to explode. Please recycle dead batteries; do not put with the normal household waste.
- Never attempt to recharge ordinary batteries, either in a charger or by applying heat to them. They may leak, cause fire or even explode. There are special rechargeable batteries which are clearly marked as such.
- Supervise children if they are replacing batteries themselves in order to ensure these guidelines are followed.
- Do not ingest the battery, Chemical Burn Hazard.
- This product or the accessories supplied with the product may contain a coin/button cell battery. If the coin/button cell battery is swallowed, it can cause severe internal burns in just 2 hours and can lead to death.
- Remember that small button cell batteries such as used in some hearing aids, toys, games and other appliances, are easily swallowed by young children and this can be dangerous.
- Keep new and used batteries away from children.
- Make sure battery compartments are secure. If the battery compartment does not close securely, stop using the product and keep it away from children.
- Seek immediate medical attention if you believe batteries might have been swallowed or placed inside any part of the body.
- If leaked battery fluid gets on your skin or clothing, rinse immediately and thoroughly. If it gets into your eye, bathe your eye well rather than rubbing and seek medical treatment immediately. Leaked battery fluid that gets into your eye or your clothing may cause a skin irritation or damage your eye.

### CAUTION

RISK OF EXPLOSION IF BATTERY IS REPLACED BY AN INCORRECT TYPE. DISPOSE OF USED BATTERIES ACCORDING TO THE INSTRUCTIONS.

## Markings on the Product

The following symbols are used **on the product** as a marker for restrictions and precautions and safety instructions. Each explanation shall be considered where the product bears related marking only. Note such information for security reasons.



**Class II Equipment:** This appliance is designed in such a way that it does not require a safety connection to electrical earth.



**Class II Equipment With Functional Earthing:** This appliance is designed in such a way that it does not require a safety connection to electrical earth, the earth connection is used for functional purposes.



**Protective Earth Connection:** The marked terminal is intended for connection of the protective earthing conductor associated with the supply wiring.



**Hazardous Live Terminal:** The marked terminal(s) is/are hazardous live under normal operating conditions.



**Caution, See Operating Instructions:** The marked area(s) contain(s) user replaceable coin or button cell batteries.

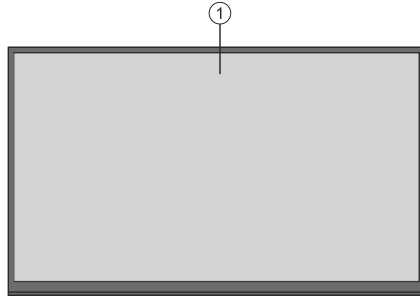
*Any issues which are caused by customer mis-adjustment of any software including the operating system are not covered by the warranty.*

*Depending on the model you buy, the actual appearance of the product may differ from the images used in this manual.*

# General View

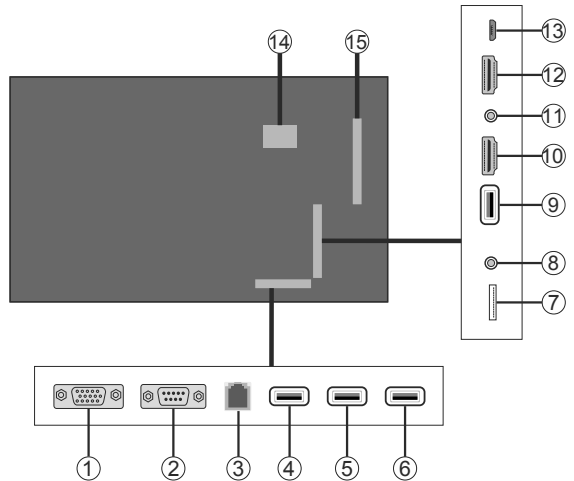
## Front Side

- 1. LCD Panel



## Rear Side (1)

- 1. VGA
- 2. RS232
- 6. USB (2.0)
- 8. Headphone
- 9. USB (3.0)
- 10. HDMI In
- 11. External IR
- 12. HDMI Out
- 13. Micro USB
- 14. Internal USB Compartment
- 15. Connection Slot for PC (OPS) Module



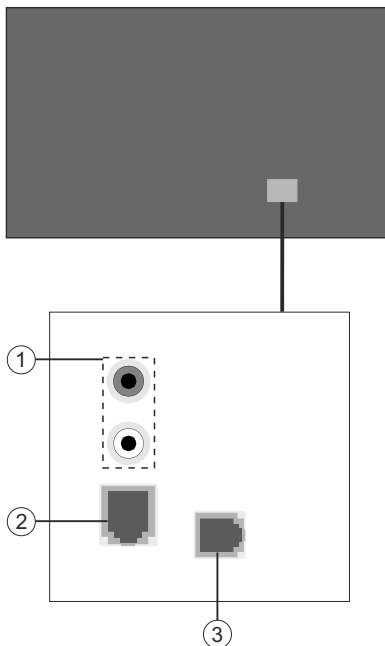
## Android Sockets

- 3. Ethernet
- 4. USB (2.0)
- 5. USB (2.0)
- 7. Micro SD

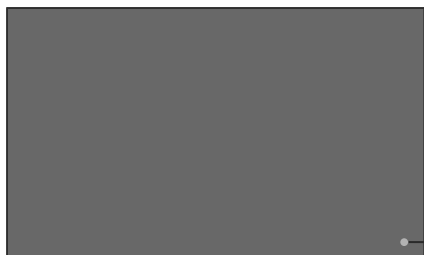


## Rear Side (2)

1. Audio In
2. Ethernet
3. RJ12 (service use only)



## Control Buttons on the Display



**To turn on the Display:** Press the centre of the joystick in, the Display will turn on.

**To turn the Display off:** Press the centre of the joystick in and hold it down for a few seconds, the Display will turn into standby mode.

**To change source:** Press the centre of the joystick in, the sources list will appear on the screen. Scroll through the available sources by pushing the joystick up or down.

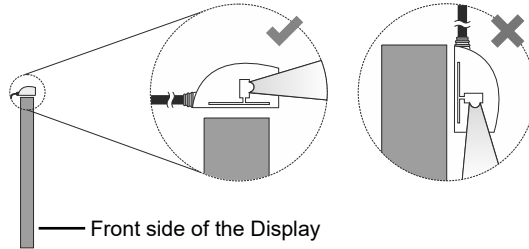
**To change volume:** Increase the volume by pushing the joystick right. Decrease the volume by pushing the joystick left.

**Note:** Main menu OSD cannot be displayed via joystick.

## Connecting the IR Receiver

Before plugging the Display into the mains supply, connect the supplied IR receiver to the IR input on the Display. Place the IR receiver in sight of your own remote control. Simply operate your remote control whilst pointed at the IR receiver and it will relay the control signal to your Display.

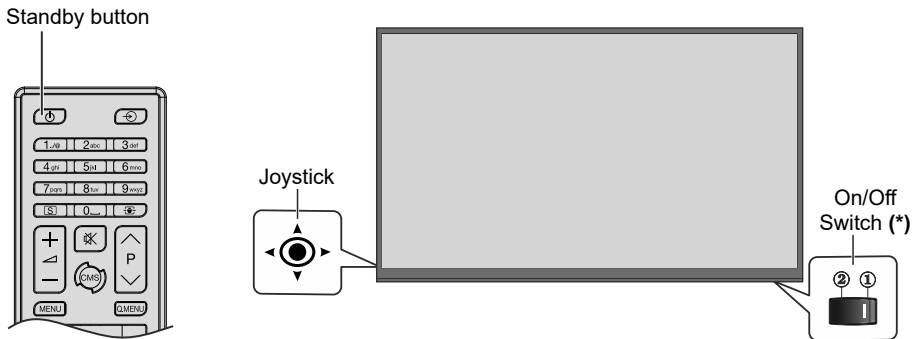
In case your Display has touch screen feature and if the IR receiver is going to be placed on the Display it shouldn't be placed facing the inside of the screen, otherwise the signals of the touch screen and the remote may interfere with each other. To improve the performance of your remote control place the IR receiver as shown in the drawing below.



## Turning the Display On/Off

After connecting the Display to the mains set the main On/Off switch to the "1" position. The Display will switch into standby mode. Press the **Standby** button on the remote or press the centre of the joystick in located on the rear left side of the Display to switch it on from standby.

Press the centre of the joystick in and hold it down for a few seconds or press the Standby button on the remote to switch the Display into standby mode. To switch the Display off, set the On/Off switch to the "2" position.



(\*) The location of the On/Off switch may differ depending on the model.

LED Status	Status of the monitor
Power LED not lit	Power on
Power LED lit	Power off (Standby mode)
Power LED flashing (slow)	Scheduler active
Power LED flashing (fast)	Power up/down and software update

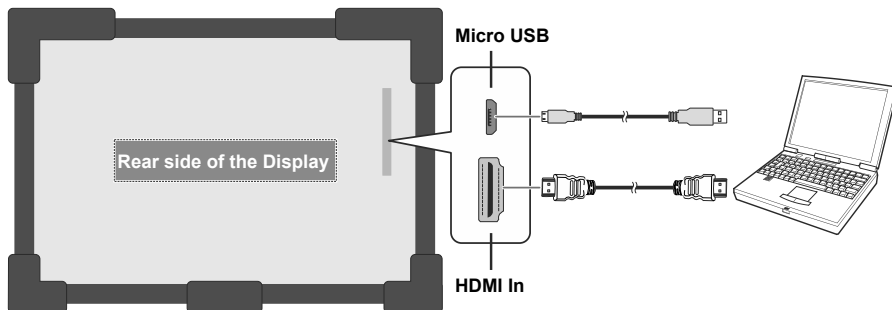
## Infrared Overlay Touch Screen

Infrared Overlay Touch Screen adds touch screen feature to your Display. The Touch Screen could be connected to the internal USB input of the Display internally or externally via the USB connection cable of the Touch Screen itself. If you switch the Display's source to the embedded OPS (if available), touch screen feature can be used with the OPS. It can also be used with external source devices. In this case the external source device should be connected to the Display via a Micro USB to USB cable or via the USB cable of the Touch Screen itself depending on the model. Connect the Micro USB end of the Micro USB to USB cable to the Micro USB port of the Display and the USB end to the external source device or connect the USB cable of the Touch Screen to the external source device as shown in the example connections below. Touch screen will become functional after a short period of time. The Touch Screen can also be used with the Internet Browser (if available) which can be launched from the Displays menu.

The Touch Screen is HID compliant. Windows, Linux, Mac and Android operating systems support HID's. But in some cases a driver/patch may be required in order to use the touch screen with an external source device. In this case, the required driver/patch should be installed onto the external source device. Otherwise the Touch Screen may not work properly. Refer to the user manual of the source device for further information. Touch screen controls the currently displayed image on the screen of the Display. If an embedded OPS is being used the touch screen controls the embedded OPS. If an external source device is connected via HDMI or VGA and the source is selected accordingly, then the connected device will be controlled.

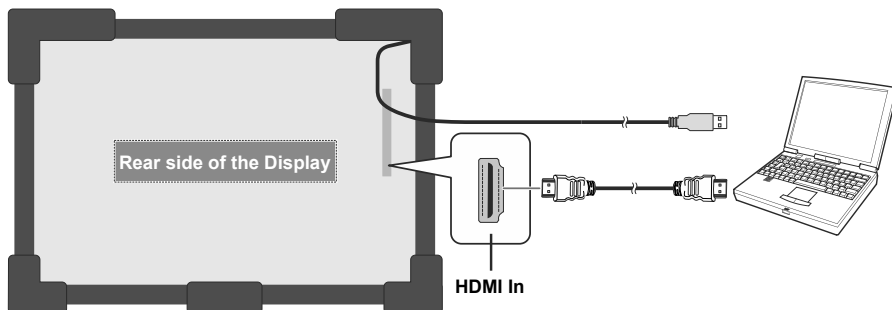
### Example Connection 1 (External PC)

Touch Screen is internally connected to the internal USB input of the Display.



### Example Connection 2 (External PC)

Touch Screen is not externally connected to the internal USB input of the Display.

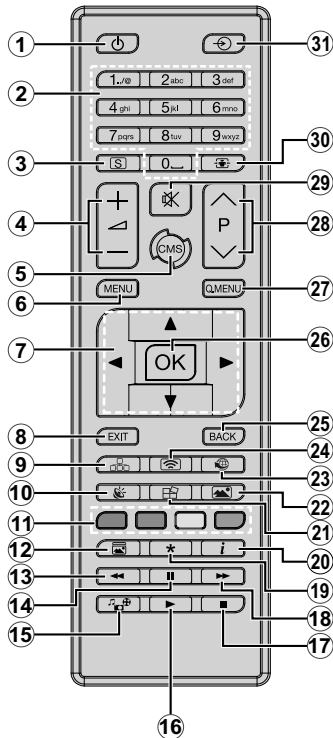


In the undermentioned circumstances the coordinates of the Touch Screen and Display's screen may need to be accurately matched by calibration.

- After the first time you have installed the touch screen driver software or patch.
- If inconsistency is occurred between the mouse and your finger action.
- After changing the Touch Screen or Display.
- If the resolution of the Display is changed.

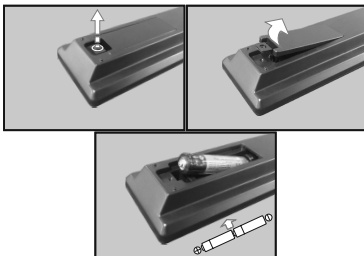
**Note:** If any driver/patch is missing or you require technical support, please contact your retailer.

## Remote Control



## Inserting the Batteries into the Remote

Remove the screw that secures the battery compartment cover on the back side of the remote control first. Lift the cover gently. Insert two **AAA** batteries. Make sure the (+) and (-) signs match (observe correct polarity). Place the cover back on. Then screw the cover back on again.



- Standby:** Switches On / Off the Display
- Numeric buttons:** Enters a number or a letter in the text box on the screen.
- Signage:** Displays **Signage Settings** menu
- Volume +/-:** Increases or decreases the volume
- CMS:** Opens the predefined **Start url** (in **Signage Settings>Link options** menu). Press and hold 3 seconds to open the predefined **Settings url** (in **Signage Settings>Link options** menu).
- Menu:** Displays the main menu
- Directional buttons:** Helps navigate menus, content etc.
- Exit:** Closes and exits from displayed menus or returns to previous screen
- Network:** Displays **Network/Internet Settings** menu
- Sound:** Displays **Sound Settings** menu
- Coloured Buttons:** Follow the on-screen instructions for coloured button functions
- Picture Mode:** Cycles between picture modes
- Rapid reverse:** Moves frames backwards in media such as movies
- Pause:** Pauses the media being played
- Media browser:** Opens the media browsing screen
- Play:** Starts to play selected media
- Stop:** Stops the media being played
- Rapid advance:** Moves frames forward in media such as movies
- Info:** Displays information about on-screen content
- Video Wall:** Displays **Video Wall Settings** menu
- Picture:** Displays **Picture Settings** menu
- Internet:** Opens the predefined **Open browser initial page** (in **Signage Settings>Link options** menu).
- Wireless Display:** Opens the wireless display connection screen
- Back/Return:** Returns to previous screen
- OK:** Confirms user selections
- Quick Menu:** Displays a list of menus for quick access
- No function**
- Mute:** Completely turns off the volume of the Display
- Screen:** Changes the aspect ratio of the screen
- Source:** Shows all available content sources

## First Time Installation

**Note:** In order the **First Time Installation** to be completed successfully the Display should be connected to the internet.

When turned on for the first time, the language selection screen will be displayed. Select the desired language and press **OK**.

On the next screen, set your country preference and press **OK** to continue.

You will be asked to set and confirm a PIN at this point. For some **Country** options, the PIN cannot be set to **0000**, in this case you need to enter another 4-digit number combination. You will have to enter this PIN when you are asked to enter the PIN for any menu operation later.

The **Signage Settings** menu will be displayed next. **Set ID, OSD Orientation, Auto software update, NTP Server** options can be configured using this menu. **Model name, Serial number** and **Software version** options are for information only. They will be grayed out and not selectable. Refer to the **Signage Settings Menu Contents** section for more information on the options of this menu. While this menu is displayed on the screen you can copy database files from a connected USB device to the Display by pressing the **Yellow** button. You can also save the model information data of the Display to a connected USB device by pressing the **Blue** button. After the settings are completed, press **OK** to continue.

On the next screen, the **Network/Internet Settings** menu will be displayed. Please refer to **Connectivity** section to configure a wired connection. After the settings are completed press **OK** button to continue. To skip to the next step without doing anything press the **Rapid advance** button.

The **First Time Installation** is completed. The Display will be on the Android source.

To repeat this process and reset the Display's settings to the factory defaults enter the **Signage Settings** menu, highlight **First time installation** and press **OK**. You will be asked to enter the PIN that you have defined in the **First Time Installation**. If the correct PIN is entered a confirmation message will be displayed asking whether you want to delete all settings and reset the Display. Select **Yes** and press **OK** to confirm.

**Note:** Do not turn off the Display while initializing first time installation. Note that, some options may not be available depending on the country selection.

## Android Launcher

The Display will be opened on the Android source when it is turned on for the first time. Press the **Source** button on the remote, move the focus to **ANDROID** and press the **OK** button to switch to Android source if another source is set as the currently active input source.

### Setting up the internet connection

There is a secondary ethernet socket on the rear bottom side of the Display for Android source only. Plug an ethernet cable into this socket in order to establish a wired LAN connection for Android source. The connection status will be displayed in the **All apps>Settings>Device-Network** menu under the **Ethernet** caption on the home screen of Android as **Connected** or **Not connected**.

You can also connect to a Wireless LAN for Android source by turning on the **Wi-Fi** option under the same menu. Refer to following **Network** and **Connecting to Internet** sections for more information on internet based settings for Android source.

### Home Screen

To interact with the user interface on the home screen, touch, touch and hold or touch and drag your finger on the screen instead of using the remote control. The remote control buttons may not function properly.

On the home screen a logo, wallpaper, time and date widget, a navigation tool bar and a launch bar will be available.

For information on how to configure the home screen see the **Settings (Home Screen)** section.

#### Logo

The logo used on the home screen of the launcher is configurable. You can change the logo and its position from the configuration menu of the home screen.

#### Wallpaper

The wallpaper used on the home screen of the launcher is also configurable. You can change it from the configuration menu of the home screen.

#### Time & Date Widget

In the middle of the home screen time and date information will be displayed. You can enable or disable this widget from the configuration menu of the home screen.

#### Home Screen Apps

Only **All apps** application will be pre-loaded on the home screen which is located on the left hand side of the screen. You can manage the home screen applications from the hidden **Settings** menu. See the **Settings (Home Screen)** section for more information on this settings menu.

**All apps:** Touch **All apps** in order to access many pre-loaded applications such as **App Store**, **Chromium**, **Downloads**, **File Manager**, **Gallery** and **Settings**. See **Settings** section for detailed information on **Settings** menu contents.

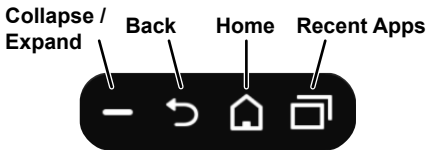
### Navigation Toolbar

Over the bottom edge of the screen navigation toolbar will be available. Touch the **Collapse/Expand** button of the tool bar to expand it. You can touch this button again to hide. **Back**, **Home** and **Recent Apps** buttons will be available when you expand the bar. You can use these buttons to navigate through the menus without having to use the remote control.

Toolbar in collapsed state



Toolbar in expanded state



**Back:** Touch to return to the previous screen, or to close a dialogue box, menu, or keyboard

**Home:** Touch to return to the home screen

**Recent Apps:** Touch to display recent apps

The toolbar is pinned to the bottom edge of the screen. However you can change the position of it. Touch and hold the bar and then drag your finger in left or right direction to move the bar over the bottom edge of the screen. The toolbar can not be dragged when it is in expanded state.

### Settings (Home Screen)

To configure the home screen you need to enter the hidden **Settings** menu. In order to do that touch and hold the logo on the home screen for at least 5 seconds and then raise your finger. You will be requested to enter a password in order to access the settings. Enter the default password(\*) using the virtual keyboard, unless you have defined another password, and then touch **OK**.

(\*) *Default password is set to android.*

You can configure the wallpaper, logo, home screen applications, language, enable or disable the displaying of the time and date widget and change the password using the options in the **Settings** screen.

**Wallpaper:** The preview of the current wallpaper will be displayed. Touch **BROWSE** to select a new wallpaper. The supported file formats are BMP, JPEG, PNG, GIF and WebP. Touch **RESET** to reset the default wallpaper.

**Logo:** The preview of the current logo will be displayed. Touch **BROWSE** to select a new logo. The supported file formats are BMP, JPEG, PNG, GIF and WebP. Touch **RESET** to reset the default logo. The logo can be positioned in any of the 4 corners of the screen. Touch the desired position option to set. **Top left**, **Top right**, **Bottom left** and **Bottom right** options will be available.

**Home screen applications:** The applications of the home screen will be shown. Touch **Add** (plus sign), then touch the app you want to add from the listed applications. You can add up to 8 apps to home screen. To remove an application from the home screen touch the application and then touch **Remove** on the next screen.

**Time and Date Widget:** This widget shows the current system time and date information in system language. Touch the on/off switch indicator located under the **Clock** title to enable or disable the displaying of the time and date widget on the home screen.

**Language:** Touch the current language under the **Language** title if you want to change it. Available languages will be listed. Touch the desired language to set as current language. You will be asked to enter the password. Enter the password and touch **OK** to return to **Settings** menu. Touch **Cancel** to return to home screen.

**Password:** Touch **SET NEW PASSWORD** to change the default password.

### Android System Settings Menu

In order to access the **Settings** menu touch **All apps** on the home screen and then touch the **Settings** app. The available options will be listed. Touch one to see the details and available options.

#### 1. Device

##### 1.1. Network

**Wi-Fi:** To turn on the WLAN touch **Wi-Fi** option. Available wireless networks will be searched and listed. Touch one to connect. You may be asked to enter a password to connect to the selected network, in case the network is password protected. You cannot use the wireless connection if you are connected via Ethernet.

**Other options:** Under the **Other options** caption **Scanning always available** option will be available. **Connect via WPS** and **Add new network** options will also be available under this caption when the WLAN is turned on. You can use the **Add new network** option in order to connect to the networks with hidden SSID's (wireless network name) by entering the SSID manually.

When the WPS option is selected the Display will start a search for the WPS router. Press the WPS

button on your wireless router/modem to establish the connection. This way you won't need to enter or select a network name and the related password.

By turning the **Scanning always available** option on you can allow Google location service and other apps to scan for networks and get location information, even when WLAN is turned off.

**Ethernet:** Under the **Ethernet** caption you can see the LAN status (**Connected - Not connected**) and also MAC/IP addresses if connected. You can also set a proxy server and change the IP settings using the related options.

### 1.2. Sound

You can set your sound preferences. You can enable/disable **System sounds** and set the **Surround sound** option as **Auto, Always** or **Never**.

### 1.3. Apps

Under this menu option applications installed on your Display will be listed. **App Permissions, Downloaded Apps** and **System apps** options will be available. You can display the information of the apps and manage them using the available options. You can also manage the permissions required by the applications. You can turn on and off the permissions for each application.

### 1.4. Display

**Resolution** and **Orientation** options will be available. You can set the resolution and the orientation of the Display manually by selecting one of the listed options or set as **Auto**.

### 1.5. Storage & reset

Using the options of this menu you can display the storage status information, manage the connected storage devices and reset the Display to factory default.

**Device storage:** Storage information for **Internal shared storage** and other connected storage devices will be displayed if available. Under the **Device storage** option the connected storage devices which are used as an internal storage will be listed. For these devices **Eject** and **Erase & format as removable storage** options will be available. To safely remove a storage device use the **Eject** option. In this case the device will not be removed from the device list but its state will be shown as **Not connected**. Use the **Erase & format as removable storage** option to format a storage device and use it as a removable storage device again.

**Removable storage:** Under this option the removable storage devices connected to the Display will be listed if any available. To safely remove a storage device use the **Eject** option. Use the **Erase & format as device storage** option to format a storage device and use it

as an internal storage device. In this case the device will be listed under the **Device storage** option.

**reset: Factory data reset** option will be available. Use this option to clear user data (i.e. system app updates, user apps, audio, video, photos) and reset the Display to factory default.

### 1.6. About

Using the options of this menu you can display detailed information about the Android system, manage the system updates or restart the Android launcher. You can manually check if a system update is available on the network or on the connected storage device using the **System Update** option and restart the Android launcher using the **Restart** option.

## 2. Preferences

### 2.1. Date & time

Set the date and time options of your Display.

**Automatic date & time:** You can enable or disable network-provided date & time data by setting this option accordingly. This option is enabled by default.

**Set date:** You can set the date using this option. This option will be inactive if the **Automatic date & time** option is enabled.

**Set time:** You can set the time using this option. This option will be inactive if the **Automatic date & time** option is enabled.

**Set time zone:** You can set the time zone using this option.

**Use 24-hour format:** You can use this option to toggle between the 24-hour and 12-hour time formats.

### 2.2. Language

Select your language preference.

### 2.3. Keyboard

There are different types of keyboards, mainly used to provide input methods for non Latin languages. You can select your keyboard language and keyboard type.

### 2.4. Accessibility

This option is for hard of hearing and visually impaired people. Configure the accessibility settings for Android source. Some of the settings may not be applied.

**Captions:** This option is for Closed Caption(CC) settings.

**Display** - Enable/Disable CC

**Display options** - Set the text Language and size

**Caption style** - Set caption style

**High-contrast text:** You can increase the contrast of all texts system-wide.

**Services:** Available services will be displayed.

**Vestel System Bar Service** - You can enable, disable or configure this service using the options

of this menu. When this service is enabled all the text that is typed by the user will be collected, except passwords.

**Text to speech** - Choose the TTS engine. TTS is a feature used by the apps. Only the Pico TTS is supported currently. You can also configure the TTS engine, set the speech rate, listen to an example of the speech and see the current language status using the other options of this menu.

### 3. **Remote & accessories**

#### 3.1. **Add accessory**

You can use wireless accessories, such as remote controllers, keyboards or game controllers with Android source. Add devices to use them with your Display. Touch this option to start searching available devices in order to pair them with your Display. Set your device to pairing mode. Available devices will be recognized and listed. Touch your device to start pairing.

Connected devices will also be listed under this section. To unpair a device, touch the name of it. Then touch the **Unpair** option. After that touch **OK** to unpair the device from the TV.

### 4. **Personal**

#### 4.1. **Location**

You can allow or restrict apps to use your location information, display recent location requests or allow the use of the wireless connection to estimate the location.

#### 4.2. **Security & restrictions**

Using the options of this menu;

- You can allow or restrict installation of apps from sources other than the Play Store.
- Set the Display to disallow or warn before installation of apps that may cause harm.
- Restrict access to apps and other content in your account.

You can restrict the use of certain apps by switching the Display to a restricted profile. The Home menu will only show the apps you allowed. You need a PIN code to switch out of the restricted profile. **Restricted Profile** option will appear at the bottom row of the home screen. Move the focus to this option and press **OK** to enter. **Exit restricted profile** option will be highlighted. Press **OK** and enter the PIN you defined to switch out of the restricted profile mode.

### **Installing Third Party Applications**

Check if the installation of apps from sources other than the Play Store is allowed from the **System Settings>Personal>Security & restrictions** menu. If the checkbox next to the **Unknown sources** option is not checked, highlight this option and press **OK**. Then

follow the below mentioned steps in order to install a third party application.

- Copy the file with the extension “.apk” onto a FAT formatted USB storage device
- Connect the USB storage device to one of the Android USB inputs on the Display. Refer to **General View** section to see the USB inputs dedicated to the Android system.
- Select the USB storage device from the Android launchers Removable Storage menu and press **OK** to browse the content. Highlight the file with the extension “.apk” and press **OK**. Your permission will be asked. Select **Install** and press **OK** again to proceed.

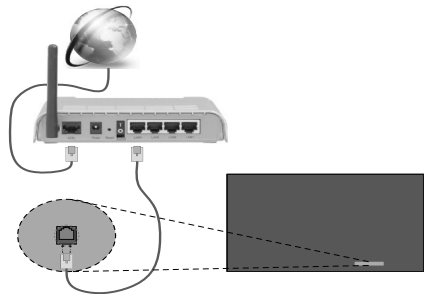
### **Connecting To Internet**

To configure wired and wireless settings you should access the **System Settings>Device>Network** menu on the home screen. Two options will be available, **Wi-Fi** and **Ethernet**.

#### **To Connect to a Wired Network**

There is a secondary LAN port at the bottom of the rear side of your Display dedicated to Android source. Connect your Display to your modem/router via this LAN port using an ethernet cable.

The status of the **Ethernet** option in the **Network Settings** menu will be changed to **Connected**. The MAC and IP addresses will also be displayed under this caption.



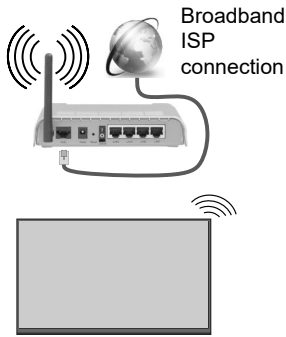
LAN input on the bottom of the rear side of the Display

#### **To Connect to a Wireless Network**

A wireless LAN modem/router is required to connect the Display to a wireless network.

Highlight **Wi-Fi** option in the **Network** menu and press **OK** to turn on the WLAN. Available networks will be listed. Select one and press **OK** to connect. You may be asked to enter a password to connect to the selected network, in case the network is password protected. Additionally you can connect to your router/modem via WPS or add new networks by using the related options.





A network with hidden SSID (wireless network name) can not be detected by other devices. If you want to connect to a network with hidden SSID, select **Add new network** option under the **Other options** caption. Add the network by entering its name manually using the related option. To make your modem's SSID visible, you should change your SSID settings via the modem's software.

If your router has WPS, you can directly connect to the modem/router without entering a password or adding the network first. Select **Connect via WPS** option under the **Network Settings>Wi-Fi** menu on the home screen. Go to your modem/router device and press the WPS button on it to make the connection. You will see a connection confirmation on your TV once the devices have paired. Select **OK** to proceed. No further configuration is required.

- A Wireless-N router (IEEE 802.11a/b/g/n/ac) with simultaneous 2.4 and 5 GHz bands is designed to increase bandwidth. These are optimized for smoother and faster HD video streaming, file transfers and wireless gaming.

- The frequency and channel differ depending on the area.

- The transmission speed differs depending on the distance and number of obstructions between the transmission products, the configuration of these products, the radio wave conditions, the line traffic and the products that you use. The transmission may also be cut off or may get disconnected depending on the radio wave conditions, DECT phones or any other WLAN 11b appliances. The standard values of the transmission speed are the theoretical maximum values for the wireless standards. They are not the actual speeds of data transmission.

- The location where the transmission is most effective differs depending on the usage environment.

- The Wireless feature of the Display supports 802.11 a,b,g & n type modems. It is highly recommended that you should use the IEEE 802.11n communication protocol in order to avoid any possible problems while watching videos.

- You must change your modem's SSID when there are any other modems around with the same SSID. You can encounter connection problems otherwise. Use a wired connection if you experience problems with a wireless connection.

**Note:** Android system allows only one network connection at a time. If the Display is connected to the network both wirelessly and via ethernet (wired) while it is on android source, the ethernet connection will take priority. Since if this is the case, WLAN connection can not be established. Unplug the ethernet cable to allow wireless connection.

## Media Playback via USB Input

You can connect 2.5" and 3.5" inch (hdd with external power supply) external hard disk drives or USB memory stick to your Display by using the USB input/s of the Display.

**IMPORTANT!** Back up the files on your storage devices before connecting them to the Display. Manufacturer will not be responsible for any file damage or data loss. Certain types of USB devices (e.g. MP3 Players) or USB hard disk drives/memory sticks may not be compatible with this Display. The Display supports FAT32 and NTFS disk formatting.

Wait a little while before each plugging and unplugging as the player may still be reading files. Failure to do so may cause physical damage to the USB player and the USB device itself. Do not pull out your drive while playing a file.



You can use USB hubs with your Display's USB input/s. External power supplied USB hubs are recommended in such a case.




It is recommended to use the Display's USB input/s directly, if you are going to connect a USB hard disk.

**Note:** When viewing image files the **Media Browser** menu can only display 1000 image files stored on the connected USB device.

## Media Browser Menu

You can play photo, music and movie files stored on a USB disk by connecting it to your Display. Connect a USB disk to one of the USB inputs located on the side of the Display. Pressing the **Menu** button while in the **Media Browser** mode will access the **Picture, Sound and Settings** menu options. Pressing the **Menu** button again will exit from this screen. You can set your **Media Browser** preferences by using the **Settings** menu.

Loop/Shuffle Mode Operation	
Start playback with the <b>Play</b> button and activate 	All files in the list will be continuously played in original order
Start playback with the <b>OK</b> button and activate 	The same file will be played continuously (repeat)

Start playback with the <b>Play</b> button and activate 	All files in the list will be played once in random order
Start playback with the <b>Play</b> button and activate  	All files in the list will be continuously played in the same random order.

## USB Auto Play Feature

USB AutoPlay feature is to start playing the media content in removable device, automatically. It uses the **Media Browser**. The media content types have different priorities in order to be played. The reducing priority order is as Photo, Video and Audio. That means, if there is Photo content in the root directory of the removable device, MediaBrowser will play the Photos in a sequence (in file name order) instead of Video or Audio files. If not, it will be checked for Video content and as last Audio.

This feature will only work if all of the following circumstances occur:

- The USB device is plugged in.
- Auto Play** option is enabled. It is placed in the **Media Browser>Settings** menu.

## Failover Feature

If **No Signal** option in the **Signage Settings** menu is set as **Failover** the Display checks the connected USB device for available files to play. If no playable files are available or there is no USB device connected to the Display, the No Signal image will be displayed and the Display will turn itself off after a period of 5 minutes. If there isn't any No Signal Image available, No Signal OSD will be displayed on the screen and the Display will turn itself off after a period of 5 minutes.

*Note: The setting of the **Auto Play** option in the **Media Browser>Settings** menu is not important, in Failover mode it will function anyway.*

## CEC and CEC RC Passthrough

This function allows to control the CEC-enabled devices, that are connected through HDMI ports by using the remote control of the Display.

The **CEC** option in the **System>Settings>More** menu should be set as **Enabled** at first. Press the **Source** button and select the HDMI input of the connected CEC device from the **Sources List** menu. When new CEC source device is connected, it will be listed in source menu with its own name instead of the connected HDMI ports name(such as DVD Player, Recorder 1 etc.).

The Display remote is automatically able to perform the main functions after the connected HDMI source has been selected.

To terminate this operation and control the Display via the remote again, press the **Quick Menu** button on the remote if available, highlight the **CEC RC Passthrough** and set as **Off** by pressing Left or Right

button. If the **Quick Menu** button is not available press and hold the "0-Zero" button on the remote control for 3 seconds. This feature(**CEC**) can also be enabled or disabled under the **System>Settings>More** menu.

The Display supports also ARC(Audio Return Channel) feature. This feature is an audio link meant to replace other cables between the Display and the audio system (A/V receiver or speaker system).

When ARC is active, Display does not mute its other audio outputs automatically. So you need to decrease Display volume to zero manually, if you want to hear audio from connected audio device only (same as other optical or co-axial digital audio outputs). If you want to change connected device's volume level, you should select that device from the source list. In that case volume control keys are directed to connected audio device.

*Note: ARC is supported only via the HDMI1 input.*

## System Audio Control

Allows an Audio Amplifier/Receiver to be used with the Display. The volume can be controlled using the remote control of the Display. To activate this feature set the **Speakers** option in the **System>Settings>More** menu as **Amplifier**. The Display speakers will be muted and the sound of the watched source will be provided from the connected sound system.

*Note: The audio device should support System Audio Control feature and **CEC** option should be set as **Enabled**.*

## Usage of the Start URL

- Create a file named "starturl.txt" in the root directory of any USB storage device. Make sure that the extension is "txt".
- Open this file with a text editor software such as Notepad.
- Write the desired URL (for example, www.starturl.com) in the file and save changes.
- Connect the USB storage device to the Display. Highlight **USB Operations** option in the **Signage Settings>USB** menu and press **OK**.
- Switch the Display off and then switch it on again.

*Note: You can check if the Start URL have the desired link from the **Signage Settings>Link Options** menu.*

## Display Menu Contents

System - Picture Menu Contents	
<b>Mode</b>	You can change the picture mode to suit your preference or requirements. Picture mode can be set to one of these options: <b>Text, Game, Sports, Signage</b> and <b>Natural</b> .
<b>Contrast</b>	Adjusts the light and dark values on the screen.
<b>Brightness</b>	Adjusts the brightness values on the screen.
<b>Sharpness</b>	Sets the sharpness value for the objects displayed on the screen.
<b>Colour</b>	Sets the colour value, adjusting the colours.
<b>Energy Saving</b>	<p>This Display is designed to be environmentally friendly. If you set this option to <b>Minimum, Medium, Maximum</b> or <b>Auto</b> the Display will reduce energy consumption by regulating the backlight level accordingly. If you like to set the backlight level to a fixed value set as <b>Custom</b> and adjust the <b>Backlight</b> (located under this setting) manually using Left or Right buttons on the remote. Set as <b>Off</b> to turn this setting off.</p> <p>If pressed Right button while <b>Auto</b> option is selected or Left button while <b>Custom</b> option is selected, "<b>Screen will be off in 15 seconds.</b>" message will be displayed on the screen. Select <b>Proceed</b> and press <b>OK</b> to turn the screen off immediately. If you don't press any button, the screen will be off in 15 seconds. Press any button on the remote or on the TV to turn the screen on again.</p> <p>When the Display is not in use, please switch off or disconnect the Display from the mains plug. This will also reduce energy consumption.</p> <p><b>Note: Available options may differ depending on the selected Mode.</b></p>
<b>Backlight</b>	This setting controls the backlight level. The backlight function will be inactive if the <b>Energy Saving</b> is set to an option other than <b>Custom</b> .
Advanced Settings	
<b>Dynamic Contrast</b>	You can change the dynamic contrast ratio to desired value.
<b>Noise Reduction</b>	If the signal is weak and the picture is noisy, use the <b>Noise Reduction</b> setting to reduce the amount of noise.
<b>Colour Temp</b>	Sets the desired colour temperature value. <b>Cool (13000K), Normal (9300K) and Warm (6500K)</b> options are available.
<b>Picture Zoom</b>	Sets the desired image size format.
<b>Movie Sense</b>	<p>Press left/right buttons to set <b>Movie Sense</b> to <b>Low, Medium, High</b> or <b>Off</b>. While <b>Movie Sense</b> is active, it will optimize the Display's video settings for motion images to acquire a better quality and readability. When <b>Movie Sense</b> option is set to <b>Low, Medium</b> or <b>High, Movie Sense</b> demo option will be available. If one of these options is selected and if you press <b>OK</b> button, then the demo mode starts. While demo mode is active, the screen will be divided into two sections, one displaying the movie sense activity, the other displaying the normal settings for Display screen.</p> <p><b>Note: This feature may not be available depending on the model of your unit.</b></p>
<b>Film Mode</b>	Films are recorded at a different number of frames per second. Turn this feature on when you are watching films to see the fast motion scenes clearly.
<b>Skin Tone</b>	Skin tone can be changed between -5 and 5.
<b>RGB Gain</b>	Adjust the strength of the red, green and blue colours. You can use this feature for fine adjustment of white balance in the picture.
<b>HDMI Full Range</b>	While watching from a HDMI source, you can use this feature to enhance blackness in the picture.
PC Position	
<b>Autoposition</b>	Automatically optimizes the display. Press OK to optimize.
<b>H Position</b>	This item shifts the image horizontally to the right hand side or left hand side of the screen.
<b>V Position</b>	This item shifts the image vertically towards the top or bottom of the screen.
<b>Dot Clock</b>	Dot Clock adjustments correct the interference that appear as vertical banding in dot intensive presentations like spreadsheets or paragraphs or text in smaller fonts.

<b>Phase</b>	Depending on the input source(computer etc.) you may see a hazy or noisy picture on the screen. You can use phase to get a clearer picture by trial and error.
<b>Reset</b>	Resets the picture settings to factory default settings (except <b>Game</b> mode).
<i>While in VGA (PC) mode, some items in <b>Picture</b> menu will be unavailable. Instead, VGA mode settings will be added to the <b>Picture Settings</b> while in PC mode.</i>	

## System - Sound Menu Contents

<b>Volume</b>	Adjusts the volume level.
<b>Equalizer</b>	Selects the equalizer mode. Custom settings can be made only when in <b>User</b> mode.
<b>Balance</b>	Adjusts whether the sound comes from the left or right speaker.
<b>Headphone</b>	Sets headphone volume. Please ensure before using headphones that the headphone volume is set to a low level, to prevent damage to your hearing. Only available if <b>Headphone/Lineout</b> option is set to <b>Headphone</b> .
<b>Audio Link</b>	Press <b>OK</b> to open the Audio Link menu screen. Using this screen you can discover and connect the sound devices to your Display wirelessly.
<b>AVL (Automatic Volume Limiting)</b>	Sets the sound to obtain fixed output level between sources.
<b>Headphone/Lineout</b>	When you connect an external amplifier to your Display using the headphone jack, you can select this option as <b>Lineout</b> . If you have connected headphones to the Display, set this option as <b>Headphone</b> . Please ensure before using headphones that this menu item is set to <b>Headphone</b> . If it is set to <b>Lineout</b> , the output from the headphone socket will be set to maximum which could damage your hearing.
<b>Dynamic Bass</b>	Enables or disables the Dynamic Bass. <i>Note: This feature may not be available depending on the model of your unit.</i>
<b>Surround Sound</b>	Surround sound mode can be changed as <b>On</b> or <b>Off</b> .
<b>Digital Out</b>	Sets digital out audio type. <b>PCM</b> and <b>Compressed</b> options are available.
<b>Bass Gain</b>	Controls the bass gain level. Use Left or Right button to set. <i>Note: This feature may not be available depending on the model of your unit.</i>

## System - Settings Menu Contents

<b>Language</b>	Sets the OSD menu language preference.
<b>Date/Time</b>	Sets date and time.
<b>Sources</b>	Enables or disables selected source options. There will be <b>Regular</b> , <b>Enhanced</b> and <b>Disabled</b> options available for HDMI sources, if your Display supports Ultra HD. <b>Regular</b> and <b>Enhanced</b> options are affecting the colour settings of the selected HDMI source. To be able to watch 4K images from an HDMI source related source setting should be set as <b>Enhanced</b> if the connected device is HDMI 2.0 compatible. Set as <b>Regular</b> if the connected device is HDMI 1.4 compatible. Set accordingly or disable the related HDMI source by setting as <b>Disabled</b> .
<b>Network/Internet Settings</b>	Displays network/internet settings.
<b>More</b>	Displays other setting options of the Display.
<b>Menu Timeout</b>	Changes timeout duration for menu screens.
<b>Standby Led</b>	Enables or disables the functionality of the standby LED. If disabled the LED will not function.
<b>Software upgrade</b>	Ensures that your Display has the latest firmware. Press <b>OK</b> to see the menu options.

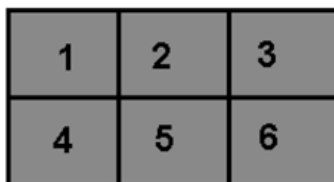
<b>Application Version</b>	Displays current software version.
<b>Auto Display OFF</b>	Sets the desired time for the Display to automatically go into standby mode when not being operated.
<b>Audio Video Sharing</b>	<b>Audio Video Sharing</b> feature allows you to share files stored on your smartphone or tablet pc. If you have a compatible smartphone or tablet pc and the appropriate software is installed, you can share/play photos on your Display. See instructions of your sharing software for more information.
<b>Video Wall Settings</b>	Press <b>OK</b> to open the <b>Video Wall Settings</b> menu screen. <b>Video Wall Settings, Row Count, Column Count, Cell</b> and <b>Offset</b> options are available. You can enable or disable Video Wall feature by setting the <b>Video Wall Settings</b> option accordingly. See the <b>Signage Settings&gt;Video Wall Settings</b> explanations below for detailed information.
<b>CEC</b>	With this setting you can enable and disable CEC functionality completely. Press Left or Right button to enable or disable the feature.
<b>CEC Auto Power On</b>	This function allows the connected HDMI-CEC compatible device to turn on the Display and switch to its input source automatically. Press <b>Left</b> or <b>Right</b> button to enable or disable the feature.
<b>Speakers</b>	If the <b>CEC</b> option is set as <b>Enabled</b> , this setting will be available. To hear the Display audio from the connected compatible audio device set as <b>Amplifier</b> . You can use the remote control of the Display to control the volume of the audio device.
<b>DP Stream Setting (*)</b>	Sets the DisplayPort stream type. <b>MST</b> and <b>SST</b> options are available. (* ) <i>This menu item appears only when the input source is set to DP.</i>

## Signage Settings Menu Contents

<b>Device Info</b>	
<b>Set ID</b>	Sets the device ID. You can select a value between 0-99 using the numeric buttons on the remote in order to identify your Display.
<b>Software upgrade</b>	Displays current software version. Press <b>OK</b> to see the <b>Upgrade options</b> menu. You can use these options to start a manual search for software updates and set your automatic scan preference.
<b>Serial number</b>	Displays serial number of the unit. (Cannot be changed by user)
<b>Model name</b>	Displays model name of the unit. (Cannot be changed by user)
<b>Save model information</b>	Copies the model information data of the unit to a connected USB device.
<b>Temperature Settings</b>	Press <b>OK</b> to open the <b>Temperature Settings</b> menu screen. Current system temperature will be displayed. You can also change the maximum system shutdown temperature using the related option. <i>Note: This feature may not be available depending on the model of your unit.</i>
<b>Display Life Time</b>	Displays the duration of life of the unit.
<b>Controls</b>	
<b>OSD Orientation</b>	Sets the OSD (On Screen Display) rotation of your Display. <b>Landscape, Portrait 1</b> and <b>Portrait 2</b> options are available.
<b>Pixel shift</b>	Enables or disables pixel shifting. This option can be used to avoid image retention (after image effects) that can occur when displaying fixed patterns or still images for long periods of time. If enabled, the picture and OSD (On-Screen Display) will be shifted at specified time intervals.

<b>No Signal</b>	<p>Sets the behaviour preference of the Display, when no signal is detected from the currently set input source. <b>Failover</b> and <b>Input Search</b> options are available.</p> <p>If <b>Failover</b> is selected the Display checks the connected USB device for available files to play. If no playable files are available or there is no USB device connected to the Display, the No Signal image will be displayed. If there isn't any No Signal Image available, No Signal OSD will be displayed on the screen. The setting of the <b>Auto Play</b> option in the <b>Media Browser&gt;Settings</b> menu is not important, in Failover mode it will function anyway.</p> <p>If <b>Input Search</b> is selected the Display will search all available input sources consecutively to find signal. If no signal is detected from other available sources, No Signal OSD will be displayed and the signal search will continue according to the order in the <b>Sources list</b> until the <b>ANDROID</b> source is reached as it will always be available.</p>
<b>No Signal Delay</b>	<p>Sets a delay value to the 'No Signal' preference when the Display is in No Signal state. After the set delay time is expired 'No Signal' preference will be applied. If the <b>No Signal</b> option is set as <b>Input Search</b>, this option will not be available.</p>
<b>No signal Power off</b>	<p>When enabled the Display will turn itself off after a period of 5 minutes, if no signal is received from the selected source.</p> <p>This feature will only work if all of the following circumstances occur:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-<b>No Signal</b> option is set as <b>Failover</b>.</li> <li>-USB device is not connected to the Display / USB device is connected but there are no playable files installed in the USB device.</li> </ul> <p>If the <b>No Signal</b> option is set as <b>Input Search</b>, this option will not be available.</p>
<b>Panel Lock</b>	<p>Set as <b>On</b> to prohibit the use of the buttons on the Display.</p>
<b>RCU Inhibit</b>	<p>Set as <b>On</b> to inhibit the use of the remote. Remote control will function in Stand-By mode independently from the setting of this option.</p> <p>To turn this option off and be able to use the remote again, press <b>MENU/M-1-9-7-3</b> buttons on the remote consecutively. <b>Signage Settings</b> menu will appear. Enter the <b>Controls</b> menu and set this option as <b>Off</b>.</p>
<b>UART 0</b>	<p>Select ASCII/HEX protocol for UART 0. Default value is ASCII. There is no need to restart the Display after selection in order to work with the protocols correctly. If the selection is changed, the latest selected protocol will be preserved and started when the Display is booted up.</p> <p>Note that ASCII/HEX selection is not working while debug logs are enabled. If it is wrongly changed to HEX while debug logs are enabled, revert the selection to ASCII and reboot the Display in order to correct the debug logs and the ASCII protocol behaviour. Also note that HEX protocol will work with the baud rate value 19200 for UART0</p>
<b>UART 1</b>	<p>Select ASCII/HEX protocol for UART 1. Default value is HEX. There is no need to restart the Display after selection in order to work with the protocols correctly. If the selection is changed, the latest selected protocol will be preserved and started when the Display is booted up.</p> <p>Note that ASCII/HEX selection is always working as expected. It does not matter if the debug logs are enabled or not.</p> <p>Also note that HEX protocol will work with the baud rate value 9600 for UART1</p>
<b>Embedded Touch</b>	<p>Enables or disables the functionality of the embedded touch screen.</p>
<b>Power Up Settings</b>	
<b>Power Up Mode</b>	<p>Configures the power up mode preference. <b>Last State</b>, <b>Always On</b> and <b>Standby</b> options are available.</p>
<b>Quick Standby</b>	<p>If this feature is enabled the Display can be turned on again with the RS232 and Lan commands if it is turned off through it. Press <b>Left</b> or <b>Right</b> button to enable or disable the feature.</p>
<b>Power on Delay</b>	<p>Sets a delay value at power on. This value can be set from 0 to 2000 ms in steps of 100 ms. The Display will turn on after the set delay time is expired.</p>
<b>Auto Launch</b>	<p>Configures the auto launch preference. <b>CMS(Start url)</b>, <b>Open Browser(Open Browser initial page)</b> and <b>Disabled</b> options are available.</p>

<b>Boot Up Picture Mode</b>	Configures the picture mode preference at power on. If set as <b>Off</b> the last set picture mode will be used at power on.
<b>HDMI1 Wake Up Enabled</b>	<p>If this option is set as <b>Enabled</b>, the Display will turn on with the HDMI input source, when it is switched on. This feature works based on HDMI 5V signal. When this signal is active the Display wakes up and when the signal is inactive the Display shuts down. You can disable this option by setting as <b>Disabled</b>.</p> <p>If any Scheduler is set or an OPS unit is connected to the Display, this option will be inactive and can not be set as <b>Enabled</b>.</p> <p><b>Note:</b> This feature may not be available depending on the model of your unit.</p>
<b>USB</b>	
<b>Clone to USB</b>	Copies the database files from the unit to a connected USB device.
<b>Clone from USB</b>	Copies the database files from a connected USB device to the unit.
<b>Copy app cache from USB</b>	<p>Copies app cache data from a connected USB device to the unit.</p> <p><b>Note:</b> This feature may not be available depending on the model of your unit.</p>
<b>USB Information</b>	Press <b>OK</b> to open the <b>USB information</b> menu screen. Current <b>Total space</b> and <b>Free space</b> informations of the connected USB device will be displayed. You can also format the connected USB device using the <b>Format Disk</b> option in this menu (FAT32 format only).
<b>USB operations</b>	Highlight and press <b>OK</b> to perform USB operations.
<b>USB Option</b>	Set as <b>Off</b> to disable the USB ports on the Display. You can also set this option as <b>5V</b> to provide 5 volts power over USB. In this case it will still not be available to browse the USB content via Media Browser feature of the Display.
<b>Video Wall Settings</b>	<p>Press <b>OK</b> to open the <b>Video Wall Settings</b> menu screen. <b>Video Wall Settings, Row Count, Column Count, Cell</b> and <b>Offset</b> options are available.</p> <p><b><u>Video Wall Settings:</u></b> Enable or disable the Video Wall function by pressing <b>Left/Right</b> directional buttons.</p> <p><b><u>Row count:</u></b> Adjust the number of Video Wall “rows” by pressing <b>Left/Right</b> directional buttons. The maximum number that can be set is 10.</p> <p><b><u>Column count:</u></b> Adjust the number of VideoWall “columns” by pressing <b>Left/Right</b> directional buttons. The maximum number that can be set is 10.</p> <p><b><u>Cell:</u></b> Each Video Wall unit is called “Cell”. Adjust the number of a cell by pressing <b>Left/Right</b> directional buttons. The maximum number that can be set is 100. In order to disable video wall function of the unit and display the image in full-screen mode, the <b>Cell</b> option should be set as 0.</p> <p><b><u>Offset:</u></b> Offset setting is used to adjust the refractions at the sides of the picture depending on the bezel thickness between Video Wall units (Cells). The maximum number that can be set is 50.</p> <p>For example; For a 2x3 video wall matrix, <b>Row count</b> option should be set as 2 and <b>Column count</b> option should be set as 3. Numbers of the cells in a video wall matrix will be determined as shown in the template below. If you are setting the Display, which is positioned same as the Display with the number 1 in this template, then the <b>Cell</b> option should be set as 1 for this Display.</p>



<p><b>OPS Settings</b></p>	<p>Press <b>OK</b> to open the <b>OPS Settings</b> menu screen. Three sub-menu options are available.</p> <p><b>OPS Information:</b> Displays read-only information about the OPS unit, if supported.</p> <p><b>OPS Status:</b> Displays whether the OPS module is on or off. Allows the change of status via soft PSON signal (0.5s)</p> <p><b>Boot Signal:</b> Enables or disables sending of a PSON signal. The Display checks the status signal of the OPS at bootup in order to turn it on by sending a PSON signal if it is off. Some OPS's send incorrect information on their status during the bootup of the Display, so they seem to be on even though they are off. For such non-standard OPS's, this option must be enabled. In this case, a PSON signal will be send for the OPS regardless of the received status information at bootup.</p> <p><b>Powerdown:</b> Turns the OPS off via hard PSON signal (5s)</p> <p><i>Note: This menu will not be available if OPS is not supported or not connected to the unit.</i></p>
<p><b>Scheduler Settings</b></p>	<p>Using the scheduler options you can set the unit to turn on automatically at defined time intervals with the defined input source setting on the desired days of the week. Press <b>OK</b> to open the <b>Scheduler Settings</b> menu screen. You can set up to 4 different schedulers. Highlight the first checkbox of to the desired scheduler option and check it by pressing the <b>OK</b> button. Now you will be able to define a time for the Display to be turned on automatically. Highlight the time box next to the first checkbox and press the <b>OK</b> button, then use the directional and numeric buttons on the remote to set a time. Press the <b>OK</b> button again when you are done.</p> <p>Perform the same steps to set a time for the Display to turn off.</p> <p>You can also define a source for your scheduler. Highlight the box located under the <b>Source</b> tab for your scheduler option and press the <b>OK</b> button, then set as desired using the Left/Right directional buttons. If the <b>Source</b> option is set as <b>Last Source</b>, the input source will not be changed at the power-up. If the <b>Source</b> option is set as <b>USB</b>, the media files in the connected USB device will be played back automatically as explained in the section entitled '<b>USB Auto Play Feature</b>'.</p> <p>Lastly, you can select the week day/s for your scheduler setting to be activated. Highlight the checkbox under the desired day tab and press <b>OK</b> to check. Highlight and press <b>OK</b> a second time to uncheck a box. The scheduler will be active on the checked days of the week.</p> <p>Press the <b>Green</b> button to save settings when complete.</p> <p><i>Note: Only the USB devices connected to the Displays USB inputs which are not dedicated to the <b>ANDROID</b> source.</i></p>
<p><b>Link options</b></p>	<p>Press <b>OK</b> to open the <b>Link Options</b> menu screen. Current <b>Start url</b> and <b>Settings url</b> links will be displayed. These items are for information only and not selectable. <b>Open browser initial page</b> and <b>NTP server</b> link preferences can be configured using the related options.</p>



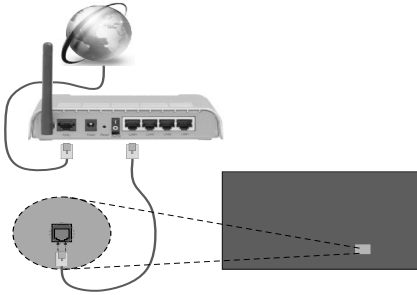
<p><b>Volume Settings</b></p>	<p>Press <b>OK</b> to see available menu options.</p> <p><b>Volume Limit</b> Set the maximum value of the volume.</p> <p><b>Volume Limit (Headphone)</b> Set the maximum value of the headphone volume.</p> <p><b>Startup Volume Enable</b> Set as <b>On</b> to enable the use of startup volume values which are set in <b>Startup Volume Value</b> and <b>Startup Volume Value (Headphone)</b> menu items. If this option is set as <b>Off</b>, these menu items will be unavailable to be set.</p> <p><b>Startup Volume Value</b> Set the startup volume value of the volume.</p> <p><b>Startup Volume Value (Headphone)</b> Set the startup volume value of the headphone volume.</p> <p><b>Fixed Volume Enable</b> Set as '<b>On</b>' to enable the use of fixed volume value which is set in "<b>Fixed Volume Value</b>" menu item.</p> <p><b>Fixed Volume Value</b> Set the value of the volume to be fixed.</p> <p><b>Headphone Direct Volume</b> Set as '<b>Enabled</b>' to control the headphone volume through remote control. When this feature is enabled, volume control buttons will not change the TV's main sound. You can change the sound of the TV using the Left/Right directional buttons of the remote control.</p> <p><i>Note: If one of the <b>Startup Volume Enable</b> and the <b>Fixed Volume Enable</b> options is set as <b>On</b>, the other one will be unavailable to be set.</i></p>
<p><b>Reset to Default Values</b></p>	<p>Highlight this option and press the <b>OK</b> button on the remote to return the Display to default settings.</p>
<p><b>First time installation</b></p>	<p>Highlight and press <b>OK</b> to perform <b>First Time Installation</b> and reset all settings to factory settings. You will need to enter the correct PIN to carry out this operation.</p> <p><i>Note: Enter the PIN you have defined during the <b>First Time Installation</b> process.</i></p>

## Connectivity

To configure wired settings please refer to the **Network/Internet Settings** section in the **System>Settings** menu.

### To Connect to a Wired Network

- You must have a modem/router connected to an active broadband connection.
- Connect your Display to your modem/router via an ethernet cable. There is a LAN port at the rear (back) of your Display.



LAN input on the rear side of the Display

### Configuring Wired Device Settings

#### Network Type

The **Network Type** can be selected as **Wired Device**, **Wireless Device** or **Disabled**, in accordance with the active connection to the Display. Select this as **Wired Device** if you are connecting via an ethernet.

#### Internet Speed Test

Highlight **Internet Speed Test** and press the **OK** button. Display will check the internet connection bandwidth and display the result when complete.

#### Advanced Settings

Highlight **Advanced Settings** and press the **OK** button. On the next screen you can change the IP and DNS settings of the Display. Highlight the desired one and press Left or Right button to change the setting from **Automatic** to **Manual**. Now you can enter the **Manual IP** and / or **Manual DNS** values. Select the related item in the drop down menu and enter the new values using the numeric buttons on the remote. Press the **OK** button to save settings when complete.

#### Other Information

The status of the connection will be displayed as **Connected** or **Not Connected** and the current IP address, if a connection is established.

### Connecting to your mobile device via WLAN

- If your mobile device has WLAN feature, you can connect it to your Display via a router, in order to access the content in your device. For this, your mobile device must have an appropriate sharing software.
- Connect to your router following the steps stated above in the **Wireless Connectivity** section.
- Afterwards, engage your mobile device with the router and then activate the sharing software on your mobile device. Then, select files that you want to share with your Display.
- If the connection is established correctly, you will be able to access the shared files from your mobile device via the **Media Browser** of your Display.
- Enter the **Media Browser** menu and the playback device selection OSD will be displayed. Select your mobile device and press the **OK** button to continue.
- If available, you can download a virtual remote controller application from the server of your mobile device application provider.

**Note:** This feature may not be supported on all mobile devices.

### Connecting Other Wireless Devices

Your Display supports another short range wireless connection technology too. A pairing is required before using these kind of wireless devices with the Display set. You should do the followings to pair your device with the Display:

- Set the device to pairing mode
- Start device discovery on the Display

**Note:** Refer to the user manual of the wireless device to learn how to set the device to pairing mode.

You can connect audio devices wirelessly to your Display. Unplug or switch off any other connected audio device in order for wireless connection feature to work correctly. For audio devices you should use the **Audio Link** option in the **System>Sound** menu. Select the menu option and press the **OK** button to open the related menu. Using this menu you can discover and connect the devices that use the same wireless technology and start to use them. Follow the on-screen instructions. Start the device discovery. A list of available wireless devices will be displayed. Select the device you want to connect from the list and press the **OK** button to connect. If "**Device connected**" message is displayed, the connection is successfully established. If the connection fails try it again.

**Note:** Wireless devices may operate within the same radio frequency range and may interfere with one another. To improve the performance of your wireless device place it at least 1 meter away from any other wireless devices.

## Connectivity Troubleshooting

### Network Not Available

If the Display does not function using the wired connection, check the modem (router). If the router does not have a problem, check the internet connection of your modem.

### Internet Connection Not Available / Audio Video Sharing Not Working

If the MAC address (a unique identifier number) of your PC or modem has been permanently registered, it is possible that your Display might not connect to the internet. In such a case, the MAC address is authenticated each time when you connect to the internet. This is a precaution against unauthorized access. Since your Display has its own MAC address, your internet service provider cannot validate the MAC address of your Display. For this reason, your Display cannot connect to the internet. Contact your internet service provider and request information on how to connect a different device, such as your Display, to the internet.

It is also possible that the connection may not be available due to a firewall problem. If you think this causes your problem, contact your internet service provider. A firewall might be the reason of a connectivity and discovery problem while using the Display in Audio Video Sharing mode or while browsing via Audio Video Sharing feature.

### Invalid Domain

Ensure that you have already logged on to your PC with an authorized user name/password and also ensure that your domain is active, prior to sharing any files in your media server program on your PC. If the domain is invalid, this might cause problems while browsing files in Audio Video Sharing mode.

## Using Audio Video Sharing Network Service

Audio Video Sharing feature uses a standard that eases the viewing process of digital electronics and makes them more convenient to use on a home network.

This standard allows you to view and play photos, music and videos stored on your media server connected to your home network.

### 1. Server Software Installation

The Audio Video Sharing feature cannot be used if the server programme is not installed onto your PC or if the required media server software is not installed onto the companion device. Please prepare your PC with a proper server programme.

### 2. Connect to a Wired or Wireless Network

See the **Wired/Wireless Connectivity** chapters for detailed configuration information.

## 3. Play Shared Files via Media Browser

Select **Media Browser** by using the **directional** buttons from the main menu and press **OK**. The media browser will then be displayed.

## Audio Video Sharing

Select the desired media type on the main media browser menu and press **OK**. If sharing configurations are set properly, **Device Selection** screen will be displayed after selecting the desired media type. If available networks are found, they will be listed on this screen. Select media server or network that you want to connect to using the Up or Down buttons and press **OK**. If you want to refresh the device list, press the **Green** button. You can press **Menu** to exit.

If you select the media type as **Videos** and choose a device from the selection menu. Then select the folder with video files in it on the next screen and all the available video files will be listed.

To play other media types from this screen, you can go back to main **Media Browser** screen and select the media type as desired and then perform the network selection again. Or press the **Blue** button to switch to next media type quickly without changing the network. Refer to the **Media Browser** menu section for further information on file playback.

If a problem occurs with the network, please switch your display off at the wall socket and back on again. Trick mode and jump are not supported with the Audio Video Sharing feature.

PC/HDD/Media Player or any other devices that are compatible should be used for higher playback quality.

**Note:** *There may be some PC's which may not be able to utilize the Audio Video Sharing feature due to administrator and security settings (such as business PC's).*

## Internet Browser

To use the internet browser enter the main menu first by pressing the **Menu** button. Then launch the **Internet Browser** application from the **Internet** menu.



(\* *The appearance of the internet browser logo may change*


In the initial screen of the browser, the thumbnails of the predefined (if any) links to web sites available will be displayed as **Speed Dial** options along with the **Edit Speed Dial** and the **Add to Speed Dial** options.

You can press the **Internet** button on the remote to open the initial internet browser page. If the **Open browser initial page URL** in the **Signage Settings>Link Options** menu is defined, the browser will open on this page. Otherwise this button will not be functional.

To navigate the web browser, use the directional buttons on the remote or a connected mouse. To see the browser options bar, move the cursor to the top of the page. **History**, **Tabs** and **Bookmarks** options

and the browser bar which contains previous/next buttons, the refresh button, the address/search bar, the **Speed Dial** and the **Opera** buttons are available.

To add a desired website to the **Speed Dial** list for quick access, move the cursor to the top of the page. The browser bar will appear. Highlight the **Speed Dial** -  button and press the **OK** button. Then select **Add to Speed Dial** option and press the **OK** button. Fill in the blanks for **Name** and **Address**, highlight **OK** and press the **OK** button to add. Whilst you are on the site you wish to add to the **Speed Dial** list, highlight the **Opera** -  button and press the **OK** button. Then highlight **Add to Speed Dial** option in the submenu and press the **OK** button again. **Name** and **Address** will be filled automatically according to the site you are visiting. Highlight **OK** and press the **OK** button to add.

You can also use the **Opera** menu options to manage the browser. Highlight the **Opera** -  button and press the **OK** button to see available page specific and general options.

There are various ways to search or visit websites using the web browser.

Enter the address of a website(URL) into the search/address bar and highlight the **Submit** button on the virtual keyboard and press the **OK** button to visit the site.

Enter keyword/s into the search/address bar and highlight the **Submit** button on the virtual keyboard and press the **OK** button to start a search for the related websites.

Highlight a Speed Dial thumbnail and press the **OK** button to visit the related website.

Your Display is compatible with USB keyboards/mice. Plug your device into the USB input of your Display for easier and quicker navigation.

Some web pages include flash content. These are not supported by the browser.

Your Display does not support any download processes from the internet via the browser.

All sites on the internet might not be supported. According to the site; content problems may occur. In some circumstances video contents might not be able to be played.

## HDMI Out

The HDMI port located on the rear left side of the Display functions as an output port (upper HDMI port). This port will not function as an input, thus no source devices should be connected to this port. Only the content received from the HDMI input port located also on the rear left side of the Display (lower HDMI port) can be outputted from this port. The contents received from other inputs, such as VGA, DVI or Display Port, can not be outputted. This is a default function and you can not disable/enable through any menu option. HDMI output port will always function if a source device is connected to the specified HDMI input.

## Real Time Clock (RTC)

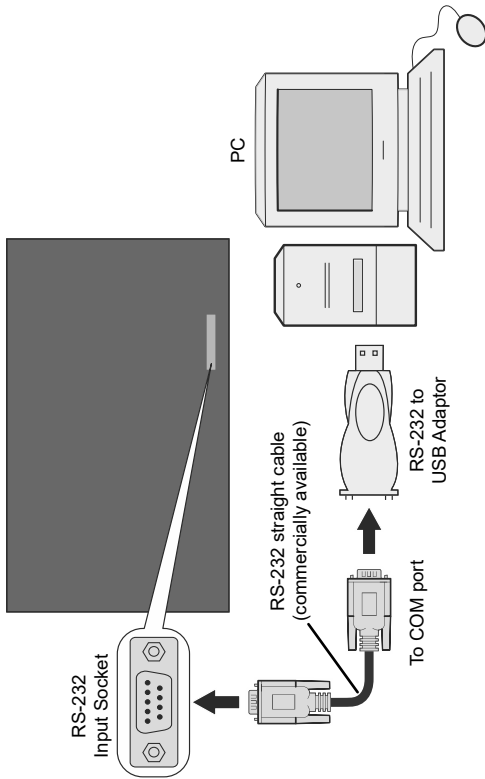
Your Display has an RTC. It is used to maintain the real date and time information for a period of time if the energy supply is interrupted by separating the Display from the mains or by a power blackout. In this case the Display will use the date and time information stored in RTC.

- All time sources are able to override RTC date/time.
- Display tries to connect to the **NTP server** periodically (6 hours after last update) to get the current date and time information. If the Display successfully gets these informations from the NTP server, it updates itself and RTC with the received date and time information. If the NTP server update fails, the Display uses RTC time and date to update itself.
- The RTC battery provides power to the integrated real-time clock and the calendar. Without any external power source, RTC is able to function for a minimum of 14 days.
- If RTC is used as time source, manual date-time set is enabled from **Date/Time** option in the **System>Settings** menu.

## OSD Rotation Support

You can change the OSD (On Screen Display) rotation of your Display if desired. While performing **First time installation** set the **OSD Orientation** option as desired when the **Signage Settings** menu is displayed. You can also change this setting later from the **Signage Settings>Controls** menu. Available options are: **Landscape**, **Portrait 1** and **Portrait 2**.

## Controlling With An External PC



You can control the product from an external PC via RS-232 (COM port) or LAN (Ethernet port) on the PC. For instance, system source can be changed by RS-232 from remote computer. When a command is sent from the PC to the product, the product operates according to the received command and sends a response message to the PC.

### Equipment/Tools:

- RS-232 (female) to RS-232(male) cable or LAN cable (connected via router)
- USB to RS-232(male) cable
- Notebook or PC which has USB or LAN port
- Installed program on remote PC to send commands:

In general, the RS-232 commands are sent for operating the implemented functions via serial port and utility. A suitable utility can be used such as described below.

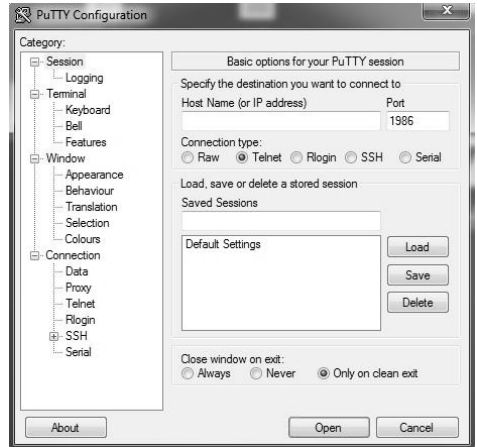
### Connecting to the Display (LAN port)(\*)

Download and install the PuTTY software from the following link first: <http://www.putty.org/>.

Run the software and enter the Display's IP address in the field **Host Name**. Enter "**1986**" as a default value in the field **Port**. Then select "**Telnet**" as **Connection type** and click the **Open** button.

**Note:** Refer to the **Connectivity** section of this manual for information on connecting the Display to a network and displaying the IP address of the Display.

(\* )The LAN socket on the rear side of the Display should be used. Refer to the **General View** section in the first pages of this manual to find out the right socket. The socket located on the rear bottom side of the Display is dedicated for Android and thus should not be used for this type of connection.



Use the commands in the **RS232 Command Table**. For example, if "GETVOLUME" command is entered, current volume level should be displayed on the putty window as shown in the pictures below.



Another example;

Volume level can be changed by using "VOLUME" command. After sending this command, you can verify the changes from the Display.



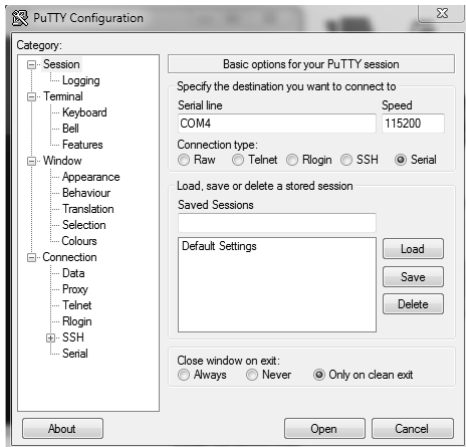
The last example ;

When "GETSOURCE" command is entered, current source should be displayed on the putty window as shown in the picture below.



## Connecting to the Display (RS232 port)

Run the software and select **Serial** as **Connection Type**. Enter the Display's serial port in the field **Serial Line** (in the following example it is COM4) and "**115200**" in the field **Speed**. Then click the **Open** button.



## RS232/LAN Command Tables

### AUDIO COMMANDS

Command	Description	Parameter	Return
<b>GETVOLUME</b>	Volume level information.	no parameter	#*volume level is ...
<b>HEADPHONEVOLUME</b>	"Set headphone volume level."	integer n ( $0 \leq n \leq 100$ )	#*set headphone volume to n
<b>GETHEADPHONEVOLUME</b>	"Headphone volume level information."	no parameter	#*headphone volume is ...
<b>GETMUTE</b>	Get mute value on/off.	no parameter	#*MUTE OFF or #*MUTE ON"
<b>SETMUTE</b>	Set mute value on/off.	no parameter	#*MUTE OFF or #*MUTE ON"
<b>SETSOUNDMODE</b>	"Set sound mode. SETEQUUSERFREQ 100Hz 10"	"integer n (0 = mono, 1 = stereo, 2 = dual I, 3 = dual II, 4 = mono left, 5 = mono right)"	#*setSoundMode() set to n or #*Invalid sound mode entered"
<b>SETBALANCE</b>	Set balance value.	integer n ( $-50 < n < 50$ )	#*set balance level to n or #*invalid balance level entered"
<b>GETBALANCE</b>	Get balance value.	no parameter	#*balance level is ...
<b>SETAVL</b>	Set AVL state.	integer n (0 = off, 1 = on)	#*set avl state to n
<b>GETAVL</b>	Get AVL state.	no parameter	#*avl state is ...
<b>SETDYNAMICBASS</b>	Set dynamic bass state.	integer n (0 = off, 1 = on)	#*set dynamic bass state to n
<b>SETEQUUSERFREQ</b>	Set equalizer user freq. value for any band.	"string n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz) integer n -13 < n < 13 Example: SETEQUUSERFREQ 120Hz 10"	#*setEQUserFreq() set to n or #*Incorrect sound system parameter entered or #*Incorrect equalizer mode. It should be USER mode"
<b>GETDIGITALOUT</b>	Get digital out.	no parameter	#*digital out is pcm or #*digital out is compressed
<b>SETEQMODE</b>	Set equalizer mode.	string n (Music, Movie, Speech, Flat, Classic, User)	#*setEQMode() set to n or #*Incorrect equalizer parameter entered"
<b>SETDIGITALOUT</b>	Set digital out.	string n (compressed, pcm)	#*setDigitalOut() set to n OR #*Incorrect digital out mode parameter entered
<b>VOLUMEUP</b>	"Increase Volume Level by 1 step (Until max volume) "	no parameter	#*volume LEVEL is increased to ... or #*You can NOT increase volume LEVEL further. Confirmed Max Volume Level is ..."
<b>VOLUMEDOWN</b>	Decrease Volume Level by 1 step	no parameter	#*volume LEVEL is decreased to .. or #*You can NOT decrease volume LEVEL further. Current Volume level is ... "

<b>SETHEADPHONEOUTPUT</b>	Set headphone output	string n (headphone,lineout)	"##*set headphone output to n or ##*Invalid Parameter"
<b>GETHEADPHONEOUTPUT</b>	Get headphone output	no parameter	##*LINEOUT or ##*HEADPHONE
<b>GETDYNAMICBASS</b>	Get dynamic bass state.	no parameter	##*the dynamic bass state is ... (0 = off, 1= on)
<b>GETBASSGAIN</b>	Get bass gain	no parameter	##*the bass gain level is n Note: Above n is -6 <= n <= 6"
<b>GETEQUSERFREQ</b>	Get equalizer user freq. value of specified band	string n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz)	##*the equalizer value for the band is n or ##*Incorrect sound system parameter entered Note: Above n is -13 < n < 13"
<b>GETEQMODE</b>	Get equalizer mode	no parameter	##*the equalizer mode is n Note: Above n is one of Music, Movie, Speech, Flat, Classic, User"
<b>SOUNDRESET</b>	Reset sound settings	no parameter	##*Fixed Volume is set to ... ##*Fixed volume availability is set to ... ##*Headphone volume control availability is set to ... ##*Start volume availability is set to ... ##*Start volume limit is set to ... ##*Start headphone volume limit is set to ... ##*Lower volume limit is set to ... ##*Upper volume limit is set to ... ##*Headphone volume limit is set to ... ##*Wakeup time volume is set to ... ##*All equalizer bands are set to ... ##*Volume is set to ... ##*Headphone volume is set to ... ##*Headphone balance is set to ... ##*Headphone bass is set to ... ##*Headphone treble is set to ... ##*Digital audio out is set to ... ##*Audio output description path is set to ... ##*Audio description is ... ##*Audio description relative volume is set to ... ##*Audio description language is set to ... ##*Sound Loudness is set to ... ##*Sound mode digital is set to ... ##*Sound mode is set to ... ##*Sound subwoofer is set to ... ##*SPDIF out is ... ##*DTS is ... ##*Bass gain is set to .. or ##*Dynamic bass is ... "



BROWSER COMMANDS			
Command	Description	Parameter	Return
OPENURL	Starts the given URL and returns web page load status directly.	string-integer n <load url='n' />	##*status= ... url=n
GETURL	Gets URL of the current page if the portal is active.	no parameter	##*URL : ...
GETUSERAGENT	Gets portal user agent.	no parameter	##*Current UA : ...
GETCURSORPOSITION	Gets cursor position in the browser.	no parameter	##*X: ... Y: ...
SETCURSORPOSITION	Sets cursor position in the browser.	string-integer a,b	##*X: a Y: b
SETSETTINGSURL	Sets the settings URL	string	##*Setting URL is set
GETSETTINGSURL	Gets the settings URL	no parameter	##*Setting URL is ...
SETSTARTURL	Sets the start URL	string	##*Start URL is set
GETSTARTURL	Gets the start URL	no parameter	##*Start URL is ...

GENERAL DISPLAY COMMANDS			
Command	Description	Parameter	Return
SETRC	Enables/disables remote control commands.	string-integer n (n = ON, n = OFF)	set remote state On or set remote state OFF
SETSOURCE	Set source as enable/disable.	"string n, integer b (n = SCART1, n = SCART2, n = FAV, n = SVHS, n = HDMI1, n = HDMI2, n = HDMI3, n = HDMI4, n = YPBPR, n = VGA, n = SCART1S, n = SCART2S) (b = 1(enable), b = 0(disable))"	##*Selected source n ##*Enable/Disable state : b"
GETSOURCE	Gets source.	no parameter	##*source is ...
GETCOUNTRY	Get country in channels state.	no parameter	##*COUNTRY IS : ...
GETSWVERSION	Returns the software version of tv.	no parameter	##*V...
KEY	Send key to Eclipse.	string-integer n (n = 0, n = 1, ....., n = up, ....., n = menu, ....ext.)	n key send to Eclipse
RESET	Reset the device.	no parameter	Reset process was successfully accomplished. You need to establish the connection again.
STANDBY	"Switch box to Standby mode. ( Attention: Television cannot be opened with standby command. You should open it with remote control. If you use STANDBY command, you will need to establish the connection again. Tv state :HARD-STANDBY )"	no parameter	##*enterLowPowerMode() returns successfully. or ##*enterLowPowerMode() returns unsuccessfully! or ##*enterStandbyMode() returns successfully. or ##*enterStandbyMode() returns unsuccessfully! "

<b>MENUTIMEOUT</b>	Set menu time out mode.	integer n (n = 0 , n = 15, n = 30, n = 60)	"#*set menu timeout mode to OFF or #*set menu timeout mode to 60 or #*Invalid menu timeout mode "
<b>GETMODELNO</b>	Get model no.	no parameter	#*Model no: ...
<b>GETSERIALNO</b>	Get serial no.	no parameter	#*Serial no: ...
<b>GETLED</b>	Get led on/off state.	no parameter	"#*LED is on #*LED is off"
<b>GETRC</b>	Get remote control commands enabled status	no parameter	"#*remote control commands are on #*remote control commands are off"
<b>USBOPERATIONS</b>	Perform USB Operations	no parameter	You may observe prints Bank 0, Bank 1 etc. Be sure or observe debug print outs: "MFC ISP: done" will be written... This may take over 10 minutes.
<b>GETMENUTIMEOUT</b>	Get menu time out mode	no parameter	"#*menu timeout mode is OFF #*menu timeout mode is n #*can not get menu timeout mode Note: Above n is one of (15, 30, 60)"
<b>GETTVLIFETIME</b>	Prints Monitor life time in minutes.	no parameter	#*Monitor Life Time: n
<b>SETPOWERONDELAY</b>	Set poweron delay level	integer n (0<=n<=20, delay is calculated as 100ms*n)	"#*Poweron delay set to ... Ms #*NACK"
<b>GETPOWERONDELAY</b>	Get poweron delay level	no parameter	#*The power on delay is ... ms
<b>SIGNAGERESET</b>	Set all items in the signage settings menu to their default values.	no parameter	#*All signage settings set to default values
<b>SELECTSOURCE</b>	Select source. (0=TV, other source indexes(some of them are not enabled))	integer n (5=FAV, 7=HDMI1, 8=HDMI2, 11=YpPr, 12=Vga, 18=DVI , 19=DP , 20=OPS)	" #*select TV source or #*select External source ..."
<b>KEY standby</b>	Switch box to Standby mode. ( For quick standby)	no parameter	standby key send to Eclipse
<b>TIME</b>	Display the current date and time.	no parameter	Time = ...
<b>GETSTANDBY</b>	Get standby on/off.	no parameter	"#*standby off or #*standby on"
<b>STARTFTI</b>	Start First Time Installation.	no parameter	#*FTI was initialising.

<b>CHANGELNG</b>	Change active language.	<p>"integer-integer x y  x = language type (0 = System Language, 1 = Event Language, 2 = Primary Audio Language, 3 Secondary Audio Language, 4 = Primary Subtitle Language, 5 = Secondary Subtitle Language, 6 = Primary Teletext Language, 7 = Secondary Teletext Language)  y = language (0 = Danish, 1 = German, 2 = Estonian, 3 = English, 4 = Spanish, 5 = Greek, 6 = French, 7 = Gaelic, 8 = Croatian, 9 = Italian, 10 = Latvian, 11 = Lithuanian, 12 = Hungarian, 13 = Dutch, 14 = Norwegian, 15 = Polish, 16 = Portuguese, 17 = Russian, 18 = Romanian, 19 = Albanian, 20 = Slovenian, 21 = Slovak, 22 = Serbian, 23 = Finnish, 24 = Swedish, 25 = Turkish, 26 = Czech, 27 = Ukranian, 28 = Bulgarian, 29 = Arabic, 30 = Persian, 31 = Hebrew , 32 = Belarussian, 33 = Macedonian, 34 = Montenegrin, 35 = Kazakh, 36 = Thai)  Example: CHANGELNG 0 25  (To set system language to Turkish)  "</p>	<p>##* Active language was changed or  ##* Incorrect item parameter entered"</p>
<b>SETCOUNTRY</b>	Set country in no channels state.	string-integer n( TURKEY, GERMANY, ...)	<p>##* setCountry() set to n or  ##* Country should be set only in the FTI mode (no channels state)"</p>
<b>SETQUICKSTANDBY</b>	SETQUICKSTANDBY n, where n is one of (off, on).	string-integer n (n = ON, n = OFF)	<p>##*Set Quick Standby on or  ##*Set Quick Standby off or  ##*Quick Standby is not enabled"</p>
<b>GETQUICKSTANDBY</b>	Returns Quick Standby state n (on or off)	no parameter	##*Quick Stanby is n
<b>USBOPERATIONS</b>	Perform USB Operations	no parameter	You may observe prints Bank 0, Bank 1 etc. Be sure or observe debug print outs: "MFC ISP: done" will be writen... This may take over 10 minutes.
<b>ENTERACTIVESTANDBY</b>	Enter active standby state	no parameter	<p>##*TV will be sent to Active Standby state!  or  ##*TV is in Active Standby state already!</p>
<b>EXITACTIVESTANDBY</b>	Exit active standby state	no parameter	##* TV is not in

NETWORK COMMANDS			
Command	Description	Parameter	Return
<b>set_IP_address</b>	Set static IP address of eth0 network interface.	str-int n Example: set_IP_address 192.168.0.15	"#*IP address setting Succesfull #*IP address setting NOK"
<b>get_IP_address</b>	Get IP address of eth0 network interface. Usage: get_IP_address	no parameter	#*IPAddr: ...
<b>SETNETWORKTYPE</b>	set network type (eg. SETNETWORKTYPE value) (value should be 'wired', 'wireless' or 'disabled' as string)	string n ('wired', 'wireless' or 'disabled')	#*Network type is set to: <network-type>
<b>GETNETWORKTYPE</b>	get network type (eg. GETNETWORKTYPE)	no parameter	#*the network type is <network-type>
<b>SETSUBNETMASK</b>	set subnet mask (subnet mask value should be of format nnn.nnn.nnn.nnn) (eg. SETSUBNETMASK nnn.nnn.nnn.nnn)	string "nnn.nnn.nnn.nnn"	"#*set subnet mask: nnn.nnn.nnn.nnn #*setting subnet mask is failed"
<b>GETSUBNETMASK</b>	get subnet mask (eg. GETSUBNETMASK)	no parameter	#*the subnet mask is nnn.nnn.nnn.nnn
<b>SETDEFAULTGATEWAY</b>	set default gateway (default gateway value should be of format nnn.nnn.nnn.nnn) (eg. SETDEFAULTGATEWAY nnn.nnn.nnn.nnn)	string "nnn.nnn.nnn.nnn"	"#*set default gateway: nnn.nnn.nnn.nnn #*setting default gateway is failed"
<b>GETDEFAULTGATEWAY</b>	get default gateway (eg. GETDEFAULTGATEWAY)	no parameter	#*the default gateway is nnn.nnn.nnn.nnn
<b>GETDNS1</b>	get DNS server 1 (eg. GETDNS1)	no parameter	#*DNS server 1 is nnn.nnn.nnn.nnn
<b>GETDNS2</b>	get DNS server 2 (eg. GETDNS2)	no parameter	#*DNS server 1 is nnn.nnn.nnn.nnn
<b>INTERNETSPEED</b>	start internet speed test	no parameter	" Speed test is started. Prints ""No internet connection found"" message if fails."

VGA/PC COMMANDS			
Command	Description	Parameter	Return
<b>HPOS</b>	Set horizontal position.	int n (-25 ≤ n ≤ 25)	"set horizontal position to ... (percentage in the range) #*invalid value entered"
<b>VPOS</b>	Set vertical position.	int n (-25 ≤ n ≤ 25)	"#*set vertical position to ... (percentange in the range) #*invalid value entered"
<b>DOTCLOCK</b>	Set dot clock.	int n (-50 ≤ n ≤ 50)	"#*set dot clock to ... (percentage in the range) #*invalid value entered"
<b>AUTOPOS</b>	Set auto position	no parameter	#*set auto position
<b>GETOSDORIENTATION</b>	Get OSD orientation	no parameter	#*The OSD orientation ...
<b>GETHPOS</b>	Get horizontal position.	no parameter	#*The horizontal position is ...
<b>GETVPOS</b>	Get vertical position.	no parameter	#*The vertical position is ...
<b>GETDOTCLOCK</b>	Get dot clock.	no parameter	#*The dot clock is ...

<b>SETOPSPower</b>	Set OPS power status	string parameter "on" or "off"	#*Turning OPS on #*Turning OPS off #*The OPS is already on #*The OPS if already off #*The OPS is not enabled #*The OPS is not plugged in #*invalid value entered"
--------------------	----------------------	--------------------------------	---

### PICTURE COMMANDS

Command	Description	Parameter	Return
<b>COLOURTEMP</b>	Set colour temperature.	str-int n (n = normal, warm, cool)	#*setColourTemp() set to n
<b>GETPICTUREMODE</b>	Get picture mode.	no parameter	#*Picture Mode is ... for current source
<b>PICTUREMODE</b>	Select picture mode.	int n (1 = dynamic, 2 = natural, 3 = cinema, 4 = game)	#*setPictureMode() set to n #*Incorrect picture mode parameter entered"
<b>GETCONTRAST</b>	Get picture contrast value.	no parameter	#*THE CONTRAST VALUE : ...
<b>SETCONTRAST</b>	Set picture contrast value.	int n (0 ≤ n ≤ 100)	#*Picture contrast value is set to n #*Same value is set. Do nothing. #*Incorrect value must between defined ranges 0-100"
<b>GETBRIGHTNESS</b>	Get picture brightness value.	no parameter	#*THE BRIGHTNESS VALUE : ...
<b>SETBRIGHTNESS</b>	Set picture brightness value.	int n (0 ≤ n ≤ 100)	#*Picture brightness value is set to n #*Same value is set. Do nothing. #*Incorrect value must between defined ranges 0-100"
<b>GETSHARPNESS</b>	Get picture sharpness value.	no parameter	#*THE SHARPNESS VALUE : ...
<b>SETSHARPNESS</b>	Set picture sharpness value.	int n (0 ≤ n ≤ 100)	#*Picture brightness value is set to n #*Same value is set. Do nothing. #*Incorrect value must between defined ranges 0-100"
<b>GETCOLOUR</b>	Get picture colour value.	no parameter	#*THE COLOUR VALUE : ...
<b>SETCOLOUR</b>	Set picture colour value.	int n (0 ≤ n ≤ 100)	#*Picture colour value is set to n #*Same value is set. Do nothing. #*Incorrect value must between defined ranges 0-100"
<b>SETSKINTONE</b>	Set picture skin tone value.	int n (-5 ≤ n ≤ 5)	#*Picture skin tone value is set to n #*Same value is set. Do nothing. #*Incorrect value must between defined ranges -5-5"
<b>PICTUREZOOM</b>	Set picture zoom mode.	str-int n (n = auto, 16:9, subtitle, 14:9, 14:9zoom, 4:3, full(only for HD channels), panoromic, cinema)	#*setPictureZoomMode() set to n #*Incorrect picture zoom mode parameter entered"
<b>SETWB</b>	Set white balance value.	str-int type, value (type = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset) (0 ≤ value ≤ 250)	#*White Balance is set to value Invalid value for White Balance (0-255) Invalid type for White Balance"

<b>GETWB</b>	Get white balance value.	str-int type (type = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset)	#* type ...
<b>SET3DMODE</b>	Set 3D mode values (values are off, auto, side by side, top bottom and game)	int n (n = off, auto, side by side, top bottom, game)	"#*set3DMode() set to n #*Incorrect 3d mode parameter entered"
<b>SETVIRTUAL3D</b>	Set virtual 3d values.	int n (0 = off, 1 = low, 2 = medium, 3 = high)	"seMonitorvirtual3D() set to n Incorrect virtual 3d mode paramater entered"
<b>CONTRASTUP</b>	Increase Contrast Level by 1 step	no parameter	Picture contrast value is set to ...
<b>CONTRASTDOWN</b>	Decrease Contrast Level by 1 step	no parameter	Picture contrast value is set to ...
<b>GETENERGYSAVING</b>	Get energy saving mode. (if enabled from profile)	no parameter	#*The energy saving mode is ...
<b>GETPOWERSAVE</b>	Get power save mode	no parameter	"#*Powersavemode is ON #*Powersavemode is OFF"
<b>GETCOLOURTEMP</b>	Get colour temperature.	no parameter	#*Colour temp is ...
<b>GETHUE</b>	Get picture hue value.	no parameter	#*Hue level is ...
<b>GETSKINTONE</b>	Get picture skin tone value.	no parameter	#*Picture skin tone is ...
<b>GETPATTERN</b>	Get selected pattern of the Monitor screen	no parameter	The pattern is ...

### VIDEO WALL COMMANDS

Command	Description	Parameter	Return
<b>SETROWCOUNT</b>	Set row count.	integer n ( $0 \leq n \leq 100$ )	#*set row count to n
<b>GETROWCOUNT</b>	Get row count.	no parameter	#*row count is ...
<b>SETCOLUMNCOUNT</b>	Set column count.	integer n ( $0 \leq n \leq 100$ )	#*set column count to n
<b>GETCOLUMNCOUNT</b>	Get column count.	no parameter	#*column count is ...
<b>SETCELL</b>	Set cell.	integer n ( $0 \leq n \leq 100$ )	#*set cell to n
<b>GETCELL</b>	Get cell.	no parameter	#*cell is ...
<b>SETOFFSET</b>	Set offset.	integer n ( $0 \leq n \leq 100$ ). n is the number of pixels which will be cropped from all four sides.	#*set offset to n
<b>GETOFFSET</b>	Get offset.	no parameter	#*offset is ...
<b>SETVIDEOWALL</b>	Set videowall parameters	"parameters for items in following format: RowCount-ColumnCount-Cell-Offset"	#*set row count to ..., set column count to ..., set cell to ..., set offset to ...
<b>GETVIDEOWALL</b>	Get videowall parameters	no parameter	#*row count is ..., column count is ..., cell is ..., offset is ...

<b>SETALLVIDEOWALL</b>	Set all videowall parameters	"parameters for items in following format: picture_mode-contrast-brightness-sharpness-color-powesave_mode-backlight_mode-colortemp-zoom_mode-hdmi_trueblack-picture_hue-volume-headphone_volume"	##* ... ("set to" for each parameter in order)
<b>GETALLVIDEOWALL</b>	Get all videowall parameters	no parameter	##*picture_mode-contrast-brightness-sharpness-color-powesave_mode-backlight_mode-colortemp-zoom_mode-hdmi_trueblack-picture_hue-volume-headphone_volume
<b>SETPIXELSHIFT</b>	Set pixel shift is enabled or not	string-integer n ( n = on, n = off)	##*ACK ##*NACK"
<b>GETPIXELSHIFT</b>	Get pixel shift	no parameter	##*Pixel Shift is ...
<b>SETSIGNAGEID</b>	Set Signage ID	integer n (1 ≤ n ≤ 100). n is the Signage ID	##*ACK ##*NACK"
<b>GETSIGNAGEID</b>	Get Signage ID	no parameter	##*The signage ID is ... (If return value is 0, then it means no signage id is assigned. 0 is the default value.)"

### MEDIA BROWSER COMMANDS

Command	Description	Parameter	Return
<b>SETVIEWSTYLE</b>	set view style (Flat or Folder)	string n (Flat, Folder)	##*The view style is set to ... (Flat or Folder)
<b>GETVIEWSTYLE</b>	get view style (Flat or Folder)	no parameter	##*The view style is ... (Flat or Folder)
<b>SETSLIDESHOWINTERVAL</b>	set slide show interval	integer n ( 5, 10, 15, 20, 25, 30 )	##*The slideshow interval is set to ... seconds
<b>GETSLIDESHOWINTERVAL</b>	get slide show interval	no parameter	##*The slideshow interval is ... seconds
<b>SETUSBPLAY</b>	set usb autoplay mode	string n (ON, OFF)	##*The USB autoplay is set to ... (ON, OFF)
<b>GETUSBPLAY</b>	get usb autoplay mode	no parameter	##*The USB autoplay is ... (ON, OFF)

### ADMIN PANEL COMMANDS

Command	Description	Parameter	Return
<b>RST</b>	Restart	no parameter	#Monitor will be restarted
<b>STV</b>	Sets Monitor Volume, parameter value will be set for volume level	integer (volume level)	#Volume set level= ...
<b>STL</b>	Set Monitor Language	string-int (please look at abbreviations of languages)	#Language changed to ...
<b>STWA</b>	Stop wake up alarm	no parameter	#WakeupAlarm stopped !!!
<b>STEA</b>	Stop emergency alarm	none	#Emergency Alarm is stopped !!!
<b>UNP</b>	Send Message	"string-int (message text - 0) [message content should be ""word1+ word2+word3 ..."""]	#Message Sent in SUCCESS !!!
<b>GTSURL</b>	Get Monitor Portal URL	none	#StartUp url is ...

SIGNAGE SETTINGS COMMANDS			
Command	Description	Parameter	Return
GETTOTALSPACE	get total usb space (in MB)	no parameter	#*The total space is ... MB
GETFREESPACE	get free usb space (in MB)	no parameter	#*The total space is ... MB
SAVEMODELINFO	saves model name and sw version to a removable device	no parameter	#*Model info is saved OR #*No Removable drive is connected (If there is no device connected)
SETSCHEDULER	enables/disables scheduler	string n (ON, OFF)	#*The scheduler is set to .... (ON, OFF)
GETSCHEDULER	get scheduler enabled/disabled	no parameter	#*The scheduler is .... (ON, OFF)
SETSCHEDULEOP	set scheduler parameters	string n ( on time_off time_source in format: hh:mm_hh:mm_source )	#*Schedule parameters are ... (set/not set).
GETSCHEDULEOP	get scheduler parameters	no parameter	#*Scheduler on/off time and source is: ..... (hh:mm_hh:mm_source)

## RS232 HEX Commands

### Protocol Test Steps

•Before testing, please know the board type you have. There are two types of board. The UART 0 and UART 1 connections of the these boards are explained below:

1. RJ12 is connected to UART 0, DSUB9 is connected to UART 1. Therefore, UART 0 and UART 1 could be tested separately in this type of the board
2. RJ12 and DSUB9 both are connected to UART 0. UART 1 is supported for OPS module but not reachable. Therefore, only UART 0 could be tested in this type of the board.

•Activate HEX protocol on Display.

- a. Enter Signage Settings Menu.
- b. Change ASCII option to HEX in UART 0 or UART 1 sub-menu item

•Open any serial port communications program (e.g Realterm). Configure serial communication settings as below:

**Baud Rate** : 19200 for UART0, 9600 for UART1  
**Parity** : None  
**Data Bits** : 8  
**Stop Bits** : 1  
**Handshake** : None

•Note that UART0 default value: ASCII, UART1 default value: HEX

In the tables given below, XY represents are variable byte.

All byte values are hexadecimal.

### Error Responses

- NAK reply: 15** When the display cannot understand the received command, it returns this value. In such a case, check the sending code and send the same command again.
- Error reply: 1C 00 00** When the display cannot execute the received command for any reasons, it returns this value. In such a case, check the sending code and the setting status of the display.



Command received by display														Reply sent by display for successful operation			Notes	
Byte Number		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1		2
		Header						Data										
		Header code		Packet	Data Size		CRC flag		Action		Type		Setting code					
Name	Operation	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H			
Monitor	ON	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	02	00	06			
	OFF	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	01	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	19	D8	03	00	00	60	07	00	1D	00	XY	XY can be either 00 or 01. 00 means OFF, 01 means ON.
Mute	ON	BE	EF	03	06	00	D6	D2	01	00	02	20	01	00	06			
	OFF	BE	EF	03	06	00	46	D3	01	00	02	20	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	75	D3	02	00	02	20	00	00	1D	00	XY	XY can be either 00 or 01. 00 means OFF, 01 means ON.
Screen	ON	BE	EF	03	06	00	6B	D9	01	00	20	30	01	00	06			
	OFF	BE	EF	03	06	00	FB	D8	01	00	20	30	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	C8	D8	02	00	20	30	00	00	1D	00	XY	XY can be either 00 or 01. 00 means OFF, 01 means ON.
Source	OPS	BE	EF	03	06	00	FE	D2	01	00	00	20	00	00	06			
	HDMI	BE	EF	03	06	00	0E	D2	01	00	00	20	03	00	06			
	VGA	BE	EF	03	06	00	6E	D2	01	00	00	20	01	00	06			
	SCART2(CVBS)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	04	00	06			
	FAV	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	05	00	06			
Source	S-Video	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	06	00	06			
	HDMI2	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	08	00	06			
	HDMI3	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	09	00	06			
	HDMI4	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0A	00	06			
	YPbPr	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0B	00	06			
	SCART2 (S-Video)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0D	00	06			
	TV	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0E	00	06			
	SCART1(CVBS)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0F	00	06			
	SCART1 (S-Video)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	10	00	06			
	DVD	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	11	00	06			
	DVI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	12	00	06			
	DP	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	13	00	06			
	WIDI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	15	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	CD	D2	02	00	00	20	00	00	1D	00	XY	XY can be one of the following: 01: OPS, 02: HDMI, 03: VGA, 04: SCART2(CVBS), 05: FAV, 06: S-Video, 08: HDMI2, 09: HDMI3, 0A: HDMI4, 0B: YPbPr, 0D: SCART2(S-Video), 0E: TV, 0F: SCART1(CVBS), 10: SCART1(S-Video), 11: DVD, 12: DVI, 13: DP, 15: WIDI  Note that all of the sources are not enabled.
	Volume	GET	BE	EF	03	06	00	31	D3	02	00	01	20	00	00	1D	00	XY
INCREMENT		BE	EF	03	06	00	57	D3	04	00	01	20	00	00	06			
DECREMENT		BE	EF	03	06	00	86	D2	05	00	01	20	00	00	06			
SET		BE	EF	03	06	00	31	D3	03	00	01	20	01	XY	06			XY can take 00 as a minimum and 1D as a maximum.

## Maximum Pixel Rates

For Ultra HD panels,

Source	Max. Resolution	Colour Space	Bits/Component	Pixel/Rate
HDMI	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445.50MHz
OPS	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445.50MHz

## Input Matrix

Timing		fH (kHz)	fV (Hz)	Dot clock (MHz)	Input			
					VGA	HDMI	DP	
VESA	720 x 400	31.5	70.156	26.25	○	○	○	
	640 x 480	31.469	59.95	25.175	○	○	○	
	800 x 600	37.879	60.317	40	○	○	○	
	1024 x 768	48.363	60.004	65	○	○	○	
	1360 x 768	47.712	60.015	85.5	○	○	○	
ED	1920 x 1080	67.5	60	148.5	○	○	○	
	853x480p	31.5	60	27.03		○	○	
HD	1280x720p	1024x576p	31.25	50	27		○	○
		1920x1080i	37.5	50	74.25		○	○
			44.995	59.94	74.176		○	○
	45		60	74.25		○	○	
	1920x1080p	28.13	50	74.25		○	○	
		33.716	59.94	74.175		○	○	
		33.75	60	74.25		○	○	
	1920x1080p	56.25	50	148.5		○	○	
		67.432	59.95	148.35		○	○	
		67.5	60	148.5		○	○	
UHD (Only for 4K models)	3840x2160p	67.5	30	297		○	○	
	3840x2160p	135	60	297		○		

## System Features

### Panel

<b>Panel type</b>		86" (218cm) 16/7 ELED
<b>Resolution</b>		3840x2160(16:9) - UHD
<b>Visual angle</b>	<b>Horizontal</b>	89°
	<b>Perpendicular</b>	89°
<b>Max. brightness</b>		Typ: 400 cd/m2
<b>H-Frequency</b>		60 KHz
<b>V-Frequency</b>		67,5 KHz

### Audio

2 x 12 W Audio Output Power

### Network Connection

1 x Ethernet (LAN) for Internet connectivity

1 x Ethernet (LAN) for Internet connectivity (Android)

802.11 a/b/g/n/ac built in WLAN Support (Android)

### Input/Output Ports

1 x USB 2.0 port

1 x USB 3.0 port

1 x USB 2.0 port (Android)

1 x Internal USB 3.0 port

1 x Micro SD port (Android)

1 x HDMI 2.0 In port (1.4 for FHD panels)

1 x HDMI Out port

1 x VGA port

2 x Analog Audio input port

1 x RS232 port

1 x RJ12 port

1 x Video In port

1 x YPbPr port

1 x SPDIF Coaxial Out port

1 x DVI port

1 x Headphone port

1 x IR port

### OPS

Up to 40W

### Power

110-240V AC 50-60Hz 3.4A

### Weight (kg)

91

## Display Dimensions DxDxH (mm)

1975mm x 1146mm x 103mm

## Wireless LAN Transmitter Specifications

Frequency Ranges	Max Output Power
2400 - 2483,5 MHz (CH1-CH13)	< 100 mW
5150 - 5250 MHz (CH36 - CH48)	< 200 mW
5250 - 5350 MHz (CH52 - CH64)	< 200 mW
5470 - 5725 MHz (CH100 - CH140)	< 200 mW

## Country Restrictions

This device is intended for home and office use in all EU countries (and other countries following the relevant EU directive) without any limitation except for the countries mentioned below.

Country	Restriction
Bulgaria	General authorization required for outdoor use and public service
France	In-door use only for 2454-2483.5 MHz
Italy	If used outside of own premises, general authorization is required
Greece	In-door use only for 5470 MHz to 5725 MHz band
Luxembourg	General authorization required for network and service supply(not for spectrum)
Norway	Radio transmission is prohibited for the geographical area within a radius of 20 km from the centre of Ny-Ålesund
Russian Federation	In-door use only

The requirements for any country may change at any time. It's recommended that user checks with local authorities for the current status of their national regulations for both 2.4 GHz and 5 GHz wireless LAN's.

## ⚠ Warning

Surges could cause data loss except monitoring modes.

## Accessories Included

- Remote Control
- Batteries: 2 x AAA
- Instruction Book
- Quick Start Guide
- IR Extender
- Infrared Overlay Touch Screen Kit

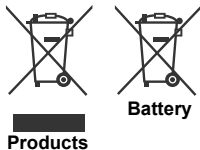
## Disposal of Old Equipment and Batteries

### [European Union only]

Equipment bearing these symbols should not be disposed as general household waste.

You should look for appropriate recycling facilities and systems for the disposal of these products.

**Notice:** The sign *Pb* below the symbol for batteries indicates that this battery contains lead.



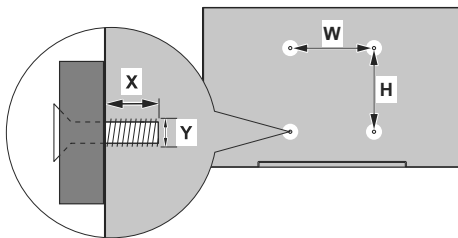
## License Notification

The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc. in the United States and other countries.

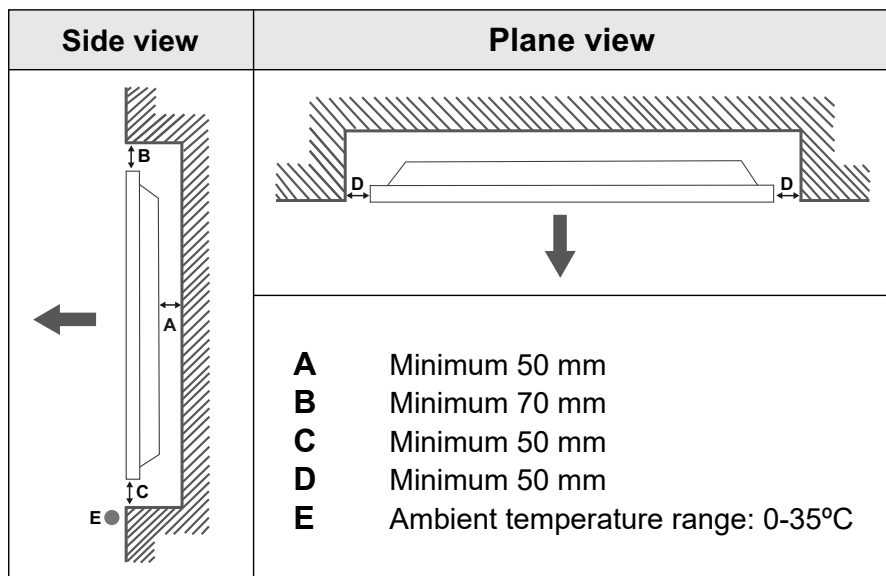


## Vesa Wall Mount Measurements

Hole Pattern Sizes (mm)	W	H
	600	400
Screw Sizes		
Length (X)	min. (mm)	15
	max. (mm)	15
Thread (Y)	M8	



## Installation On An Indented Wall



When installing the product on an indented wall, allow at least the space specified above between the product and wall for ventilation and ensure that the ambient temperature is kept between 0°C-35°C.

Do not expose the product to direct sunlight.

We will take no responsibility for any damages or failures in case our products are not being used subject to these recommendations and/or instructions for use.

## Table des matières

Consignés de Sécurité Importantes .....	2
Vue d'ensemble .....	7
Boutons de commande du téléviseur .....	8
Connexion du récepteur IR.....	9
Mise en marche/Arrêt du téléviseur.....	9
Recouvrement d'écran tactile à infrarouge.....	10
Télécommande.....	11
Installation initiale .....	12
Lecture de média via entrée USB.....	17
Serveurs intermédiaires CEC et CEC RC .....	18
Utilisation de l'URL de démarrage .....	18
Contenus du Menu du téléviseur.....	19
Connectivité.....	27
Navigateur Internet.....	29
Support de rotation OSD .....	29
Sortie HDMI .....	29
Horloge en Temps Réel (RTC) .....	30
Contrôle à partir d'un PC externe .....	30
Panneau de commande RS232/LAN .....	32



## Consignés de Sécurité Importantes



**ATTENTION**  
**RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE**  
**NE PAS OUVRIR**



**ATTENTION:** POUR ÉVITER TOUT RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE, NE RETIREZ PAS LE COUVERCLE (OU L'ARRIÈRE). L'ENTRETIEN DES PIÈCES INTERNES EST INTERDIT AUX UTILISATEURS. VEUILLEZ CONFIER L'ENTRETIEN À UN PERSONNEL QUALIFIÉ.

### Lisez intégralement et attentivement ces instructions avant utilisation et conservez-les pour une consultation ultérieure

**AVERTISSEMENT:** Cet appareil n'a pas été fabriqué pour être utilisé par des personnes (les enfants inclus) aux capacités physiques, sensorielles ou intellectuelles réduites ou manquant d'expérience et de connaissances à moins d'avoir été encadrées ou formées sur l'utilisation de l'appareil par une personne responsable de leur sécurité.

- Cet appareil est destiné à un usage intérieur uniquement.
- Utilisez cet appareil à une altitude inférieure à 2 000 mètres au-dessus du niveau de la mer, dans des endroits secs ou des régions ayant un climat modéré ou tropical.
- Veuillez conserver ce manuel pour une utilisation future.
- Débranchez l'appareil avant de le nettoyer. Ne nettoyez pas l'appareil pendant qu'il est en marche. N'utilisez pas de nettoyants en liquide ou en aérosol. Utilisez un chiffon humide pour nettoyer. Si cela est insuffisant, veuillez utiliser des nettoyants pour écran LCD. N'appliquez pas directement l'agent nettoyant sur l'appareil.
- Pour empêcher toute panne, évitez d'utiliser des accessoires non recommandés.
- Évitez de placer votre appareil près des lavabos, des éviers, des cuvettes d'eau et des piscines, etc.
- N'exposez pas l'appareil à des gouttes ou des éclaboussures de liquide et ne posez pas d'objets contenant du liquide tels que les vases, les tasses, etc. sur ou au-dessus de l'appareil (par exemple sur les étagères au-dessus de l'appareil).
- Gardez au moins 5 cm d'espace libre entre l'appareil et les murs ou meubles pour une ventilation suffisante.

- Cet appareil ne peut être mis en marche qu'avec la source d'alimentation indiquée sur sa plaque signalétique. Pour plus de renseignements, contactez votre fournisseur.
- Par mesure de sécurité, l'appareil est livré avec une fiche de mise à la terre à trois fils. Par mesure de sécurité, n'effectuez aucun changement sur la fiche de mise à la terre. Utilisez toujours une prise secteur mise à la terre pour ce produit.
- Veuillez prévoir une fiche et une prise pour l'alimentation nécessaire à l'appareil.
- Veuillez placer l'appareil dans une position qui lui permette de fonctionner sans affecter les fils électriques.
- Conformez-vous aux avertissements et consignes indiqués sur l'appareil.
- Respectez les consignes à l'écran afin d'utiliser les fonctions y relatives.
- Pour éviter les risques d'incendie ou d'électrocution, n'utilisez pas abusivement les fiches et les rallonges. N'ouvrez pas le couvercle du moniteur pour effectuer vous-même l'entretien. Si un service agréé ne satisfait pas aux besoins d'entretien requis, une tension dangereuse ou d'autres risques pourraient survenir.
- Si vous n'utilisez pas l'appareil pendant longtemps, débranchez le cordon d'alimentation de l'alimentation secteur.
- Placez l'appareil dans un endroit bien aéré, à l'abri de la lumière vive, de la chaleur excessive et de l'humidité.
- Conservez l'appareil à une température comprise entre 0 °C et 40 °C. Dans le cas contraire, l'appareil va subir des dommages de façon permanente.
- Branchez l'appareil à une prise reliée à la terre. Utilisez toujours le cordon d'alimentation mis à la terre fourni avec l'appareil. Le fabricant n'est pas responsable de tout dommage causé par une utilisation à découvert.
- Assurez-vous que la prise de courant est installée près de l'équipement et qu'elle est facilement accessible.
- N'entrez pas en contact direct avec les parties du produit ayant chauffé pendant de longues périodes. Il pourrait en résulter des brûlures à basse température.
- Le panneau LCD utilisé dans cet appareil est en verre. Il peut donc se briser si l'appareil tombe ou s'il subit un choc. Veillez à ne pas vous blesser avec les éclats de verre si le panneau LCD vient à se briser.
- L'utilisation du moniteur ne doit pas entraîner des risques mortels ou des dangers qui pourraient provoquer directement la mort, des blessures sur le personnel, des dommages physiques sévères

ou d'autres destructions, y compris dans le contrôle des réactions nucléaires dans les installations nucléaires, dans le système médical de réanimation, et dans le contrôle de lancement des missiles des systèmes d'arme.

- N'exposez pas l'appareil à la lumière directe du soleil ou n'y placez/dirigez pas des flammes nues telles que les bougies allumées au-dessus ou à proximité.
- Ne placez pas des sources de chaleur telles que les chauffages électriques, les radiateurs, etc. à proximité de l'appareil.
- Pour éviter tout risque de choc électrique, dans des conditions climatiques extrêmes comme les orages ou la foudre, débranchez l'appareil du secteur.
- Ne touchez pas à d'autres commandes que celles décrites dans les consignes. Un réglage incorrect des commandes qui ne sont pas indiquées dans les instructions peut provoquer des dommages qui demanderont par la suite un travail intensif au technicien qualifié.
- Évitez de secouer l'appareil. Assurez-vous qu'il est placé dans une position stable.
- Ne jetez pas ou ne laissez pas tomber des objets sur votre appareil.
- Évitez de frotter tout objet tranchant sur l'écran ou sur toute autre surface de l'appareil.
- Ne pas conserver votre appareil dans un endroit humide.
- Évitez de conserver votre appareil dans un environnement très froid.
- Évitez de conserver votre appareil dans un environnement très chaud.
- Ne posez pas l'appareil à même le sol et sur des surfaces inclinées.
- Pour éviter des risques de suffocation, tenez les sacs plastiques hors de la portée des bébés, enfants et des animaux domestiques.

### **Orifices d'aération de l'appareil**

Des orifices d'aération sont conçus pour permettre à l'appareil de fonctionner constamment tout en empêchant sa surchauffe. N'obstruez en aucun cas ces orifices. Pour la même raison, évitez d'installer l'appareil sur des lits, sur des canapés, sur des tapis ou sur toute autre surface semblable.

N'introduisez jamais d'objets par les orifices de cet appareil. Un courant haute tension circule dans l'appareil. Le fait d'introduire des objets dans les orifices de l'appareil peut causer un choc électrique, un court-circuit des pièces internes et/ou un incendie. Pour la même raison, ne renversez pas d'eau ou de liquide sur le produit.

### **Réparation**

Sauf disposition expresse écrite par le département technique du fabricant sur une exécution de base de l'appareil, évitez de réparer vous-même votre appareil. Autrement, votre garantie peut être suspendue et vous mettrez en péril votre santé ou votre appareil. Consultez le service compétent dans le domaine, le cas échéant.

- Lorsque le câble est usé ou endommagé.
- Si l'appareil est tombé ou le châssis a été endommagé.
- Si les performances de l'appareil ont changé ou si des réparations y sont nécessaires.
- Lorsqu'un liquide a été renversé sur le produit ou lorsque les objets sont tombés dans l'appareil.
- Lorsque l'appareil a été exposé à la pluie ou à l'eau.
- Lorsque l'appareil ne fonctionne pas conformément aux consignes.

### **Pièces de rechange**

Si des pièces de rechange sont nécessaires, assurez-vous que le technicien utilise des pièces recommandées par le fabricant, ou ayant les mêmes caractéristiques et performances que les pièces d'origine. L'utilisation des pièces non autorisées peut causer un incendie, un choc électrique et/ou d'autres dangers.

### **Contrôle de sécurité**

Après un travail d'entretien ou de réparation, demandez au technicien de procéder à un contrôle de sécurité pour vérifier si l'appareil est en bonne condition de marche.

### **Montage mural**

Lors d'un montage sur un mur, veillez à ce que l'appareil soit installé selon la méthode recommandée par le fabricant.

- Lisez les instructions avant de monter votre appareil au mur.
- Le kit de fixation murale est en option. Vous pouvez vous en procurer chez votre vendeur local, s'il n'est pas fourni avec votre appareil.
- N'installez pas l'appareil au plafond ou sur un mur incliné.
- Utilisez les vis de fixation murale et autres accessoires recommandés.
- Serrez fermement les vis de fixation murale pour éviter la chute de l'appareil. Ne serrez pas trop les vis.

### **Cordon d'alimentation**

- Le cordon d'alimentation est utilisé comme un dispositif de coupure de l'appareil, raison pour laquelle elle doit être en bon état de marche. Lorsque vous ne débranchez pas l'appareil du secteur, il




continue d'absorber de l'énergie quel que soit son état même s'il est en mode Veille ou éteint.

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni avec le moniteur.
- Évitez d'endommager le cordon d'alimentation, d'y placer des objets lourds, de l'étirer, de trop le plier ou de marcher dessus. En outre, n'utilisez pas de rallonge. Les dommages causés au cordon peuvent entraîner un incendie ou un choc électrique.
- Lorsque vous débranchez l'appareil, tirez toujours directement sur la fiche. Ne tirez pas sur le cordon pour débrancher l'appareil.
- N'utilisez pas le cordon d'alimentation avec une prise d'alimentation. L'utilisation d'une rallonge peut causer un incendie dû à la surchauffe.
- Ne retirez/n'insérez pas la fiche d'alimentation avec les mains mouillées. Sinon cela peut causer un choc électrique.
- Débranchez le cordon d'alimentation lorsque vous ne vous en servez pas pendant une période prolongée.
- N'essayez pas de réparer de vous-même le cordon d'alimentation lorsqu'il est brisé ou présente un dysfonctionnement. Lorsqu'il est endommagé, faites-le remplacer par un personnel qualifié.

### **Pour la sécurité des enfants en particulier**

- Ne laissez pas des enfants grimper sur ou jouer avec le moniteur.
- Ne placez pas le moniteur sur un meuble qui peut facilement servir d'escalier.
- Rappelez-vous que les enfants sont enthousiastes lorsqu'ils regardent un programme, surtout sur un moniteur « plus grand que nature ». Assurez-vous de placer ou d'installer le moniteur dans un endroit où il ne pourra pas être poussé, tiré ou renversé.
- Assurez-vous de ranger tous les cordons ou les câbles connectés au moniteur, de sorte qu'ils ne puissent pas être tirés ou touchés par des enfants curieux.

### **Connexions**

 Assurez-vous d'éteindre l'interrupteur principal et de débrancher la fiche de la prise de courant avant de brancher/débrancher les câbles. Lisez également la section Équipements à connecter contenue dans le manuel.

Assurez-vous de ne pas confondre les terminaux d'entrée et de sortie lors du raccordement des câbles. L'inversion accidentelle des câbles connectés aux terminaux d'entrée et de sortie peut causer des dysfonctionnements ainsi que d'autres problèmes.

### **Positionnement**

Si un moniteur placé sur un emplacement instable ou incliné, cela peut être dangereux en raison des risques

de chute qu'il présente. De nombreuses blessures, touchant en particulier les enfants, peuvent être évitées en prenant quelques précautions simples :

- Utilisez les dispositifs de fixation tels que les supports muraux recommandés ou fournis par le fabricant.
- Sensibilisez les enfants sur les dangers qu'ils courent s'ils grimpent sur le meuble pour atteindre le moniteur ou ses commandes. Si votre appareil actuel est maintenu et déplacé, les mêmes mesures citées plus haut doivent être appliquées.

### **Transport et livraison**

- Conservez votre appareil dans son emballage d'origine afin de protéger ses accessoires contre tout dommage lors du transport et de la livraison.
- Maintenez l'appareil dans une position normale lors du transport.
- Évitez de laisser tomber l'appareil pendant le transport et protégez-le contre les chocs.
- Les dommages et les défaillances qui se produisent pendant le transport après la livraison de l'appareil au client ne sont pas couverts par la garantie.
- Le transport, l'installation, la réparation et l'entretien de l'appareil doivent être effectués par personnel technique qualifié.

### **Utilisation prévue**

- Ce produit est destiné à être utilisé dans des lieux publics tels que les écoles, les bureaux, les théâtres, les lieux de culte.
- L'appareil convient uniquement à une connexion des prises secteur à usage commercial. Ne connectez pas les prises secteur à usage industriel de l'appareil.

## Mauvaise utilisation prévisible et utilisation incorrecte

- Pour les appareils destinés à être utilisés dans des véhicules, des navires ou des avions ou à des altitudes supérieures à 2000m au-dessus du niveau de la mer, pour une utilisation en plein air ou en général pour une application autre que celle mentionnée dans le manuel d'utilisation, des exigences supplémentaires peuvent être nécessaires.

ATTENTION

Ne laissez pas affichée une image figée pendant longtemps. Si une image figée s'affiche continuellement pendant un long moment, elle pourrait rester statique à l'écran. Cet état n'est pas permanent, mais l'image pourrait prendre assez de temps avant de s'effacer et ce en fonction du degré d'image adhésive. 120 minutes d'affichage animé continu permettront d'éliminer l'essentiel de ces effets adhésifs à une température de salle normale ou supérieure à 10 C.

Selon la technologie TFT installée, vous pourrez avoir un certain degré de luminosité, des points noirs, rouge, vert et bleu et aussi des étincelles sur l'écran, mais cela n'affecte pas la performance de l'ordinateur et n'est pas considéré comme défaut.

## Avertissement

Cet appareil est un produit de classe A. Lorsqu'il est utilisé dans un environnement domestique, il peut causer des interférences radio. L'utilisateur devra donc prendre des mesures nécessaires pour se prémunir contre elles.

### CONSIGNES DE SÉCURITÉ POUR PILES

Utilisées correctement, les piles domestiques constituent une source fiable d'énergie portative. Des problèmes peuvent survenir si elles sont utilisées de façon inappropriée entraînant ainsi une fuite ou, dans des cas extrêmes, un incendie ou une explosion.

Les consignes d'utilisation sécurisée des piles suivantes permettront, si vous les respectez, d'éviter de tels risques.

- Assurez-vous d'insérer correctement les piles, tout en respectant les signes plus et moins indiqués sur la pile et l'appareil. Des piles mal placées peuvent fuir ou, dans des cas extrêmes, provoquer un incendie ou une explosion.
- Remplacez le jeu de piles à la fois. En le faisant, assurez-vous de ne pas mélanger les piles usagées

avec les nouvelles ou des piles de types différents. Les piles pourraient fuir ou, dans des cas extrêmes, provoquer un incendie ou une explosion.

- Conservez les piles inutilisées dans leur emballage d'origine et loin des objets métalliques, car ceux-ci pourraient provoquer un court-circuit, qui pourrait provoquer une fuite ou, dans des cas extrêmes, un incendie ou une explosion.
- Retirez toutes les piles (y compris les usagées) d'un appareil que vous n'allez pas utiliser pendant une longue période. Dans le cas contraire, les piles pourraient fuir ou endommager l'appareil.
- N'exposez pas les piles à une chaleur excessive telle que celle du soleil, du feu ou autre.
- Ne vous débarrassez pas des piles en les jetant au feu ou avec des matières dangereuses ou inflammables. Elles pourraient exploser. Veuillez faire recycler les piles usées. Ne les mettez pas au rebut avec les autres ordures ménagères.
- N'essayez jamais de recharger des piles ordinaires, ni à l'aide d'un chargeur, ni en leur appliquant de la chaleur. Elles pourraient fuir, provoquer un incendie, voire exploser. Il existe des piles rechargeables explicitement étiquetées comme tel.
- Surveillez donc les enfants lorsqu'ils remplacent eux-mêmes les piles afin de vous assurer qu'ils observent ces consignes.
- N'avalez pas la pile. Les produits chimiques y contenus pourraient vous brûler.
- Ce produit ou les accessoires fournis avec celui-ci pourraient contenir une pile bouton. L'ingestion d'une pile bouton peut causer non seulement de sévères brûlures internes en seulement 2 heures, mais aussi le décès.
- Rappelez-vous que les piles bouton telles que celles utilisées dans certaines prothèses auditives, dans certains jouets et dans d'autres appareils peuvent facilement être avalées par de jeunes enfants, et cela peut leur être préjudiciable.
- Gardez les nouvelles et anciennes piles hors de portée des enfants.
- Assurez-vous que les compartiments à piles sont correctement fermés. Si le compartiment à piles ne se ferme pas correctement, arrêtez d'utiliser le produit et tenez-le hors de la portée des enfants.
- Si vous pensez que des piles ont été avalées ou logées n'importe où à l'intérieur du corps, consultez de toute urgence un médecin.
- Si le liquide provenant d'une pile qui fuit touche votre peau ou vos habits, rincez immédiatement et complètement les parties touchées. Si un œil est touché, faites immédiatement un bain d'œil plutôt que de le frotter et cherchez immédiatement un traitement médical. Le liquide provenant de la fuite

d'une pile qui atteint votre œil ou vos habits peut causer une irritation de la peau ou des dommages à votre œil.

### ATTENTION:

RISQUE D'EXPLOSION EN CAS DE REMPLACEMENT DES PILES PAR UN TYPE INAPPROPRIÉ. METTEZ AU REBUT LES PILES USÉES CONFORMÉMENT À LA RÉGLEMENTATION LOCALE.

## Symboles sur le produit

Les symboles suivants sont utilisés **sur le produit** pour marquer les instructions relatives aux restrictions, aux précautions et à la sécurité. Chaque explication se rapporte uniquement à l'endroit du produit portant le symbole correspondant. Veuillez en tenir compte pour des raisons de sécurité.



**Équipement de classe II** : Cet appareil, de par sa conception, ne nécessite pas de branchement sécurisé à un système électrique de mise à la terre.



**Équipement de classe II avec mise à la terre fonctionnelle**: Cet appareil, de par sa conception, ne nécessite pas de branchement sécurisé à un système électrique de mise à la terre. Le système de mise à la terre est utilisé pour des besoins fonctionnels.



**Raccordement à une terre de protection** : La borne marquée est destinée au branchement du conducteur de terre de protection associé au câblage d'alimentation.



**Borne dangereuse sous tension** : Les bornes marquées, dans des conditions normales d'utilisation, sont dangereuses lorsqu'elles sont sous tension.



**Mise en garde, voir instructions d'utilisation** : Les zones marquées contiennent des piles en forme de bouton ou de pièce de monnaie remplaçables par l'utilisateur.

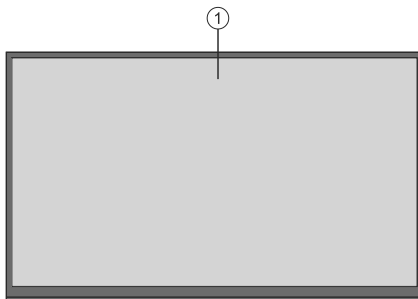
*Aucun dysfonctionnement résultant du réglage inapproprié par le client de l'un des logiciels, y compris le système d'exploitation n'est couvert par la garantie.*

*En fonction du modèle que vous achetez, l'aspect du produit peut différencier des images utilisées dans ce manuel.*

## Vue d'ensemble

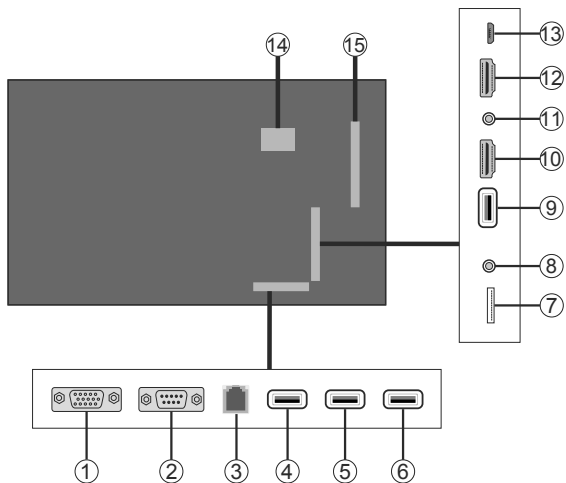
### Avant

#### 1. Panneau LCD



### Arrière (1)

1. VGA
2. RS232
6. USB (2.0)
8. Casque
9. USB (3.0)
10. Entrée HDMI
11. IR Externe
12. Sortie HDMI
13. Micro USB
14. Compartiment de périphérique USB interne
15. Slot de connexion pour module de PC (OPS)

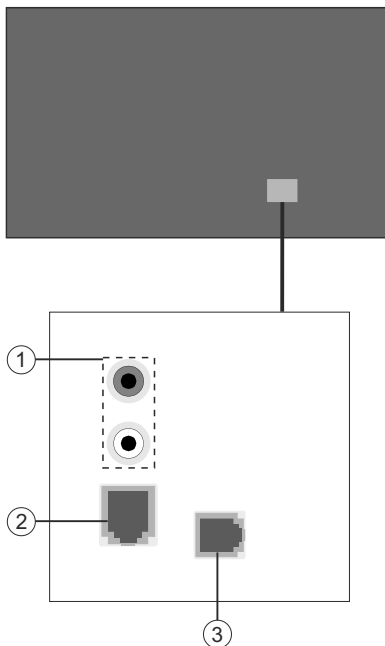


### connecteurs Android

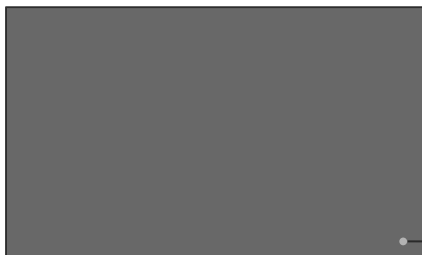
3. Ethernet
4. USB (2.0)
5. USB (2.0)
7. Micro SD

## Arrière (2)

1. Entrée Audio
2. Ethernet
3. RJ12 (réservé à un usage militaire)



## Boutons de commande du téléviseur



**Pour allumer le téléviseur :** Appuyez au centre du bouton joystick pour allumer le téléviseur.

**Pour éteindre le téléviseur :** Appuyez au centre du bouton joystick et maintenez-le enfoncé pendant quelques secondes, le téléviseur passe alors en mode veille.

**Pour modifier la source :** Appuyez au centre du bouton joystick pour faire apparaître la liste de sources à l'écran. Faites défiler les sources disponibles en appuyant sur le bouton joystick Haut ou Bas.

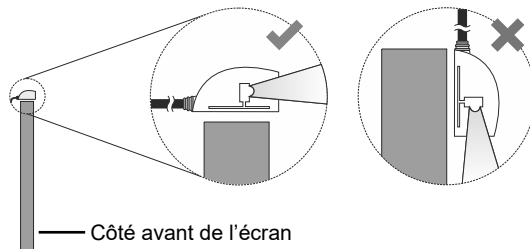
**Pour régler le volume :** Augmentez le volume en appuyant sur le bouton joystick vers la droite. Diminuez le volume en appuyant sur le bouton joystick vers la gauche.

*Remarque: Impossible d'afficher le menu principal à l'écran à l'aide du bouton joystick.*

## Connexion du récepteur IR

Connectez le récepteur IR fourni à l'entrée IR du téléviseur avant de brancher le téléviseur sur l'alimentation secteur. Placez le récepteur IR près de votre télécommande. Pointez simplement la télécommande sur le récepteur IR qui transmettra le signal de commande au téléviseur.

Si votre écran est équipé d'un écran tactile et si le récepteur IR doit être placé sur l'écran, il ne doit pas être tourné vers l'intérieur de l'écran, sinon les signaux de l'écran tactile et de la télécommande peuvent interférer entre eux. Pour améliorer les performances de votre télécommande, placez le récepteur IR comme indiqué sur le dessin ci-dessous.

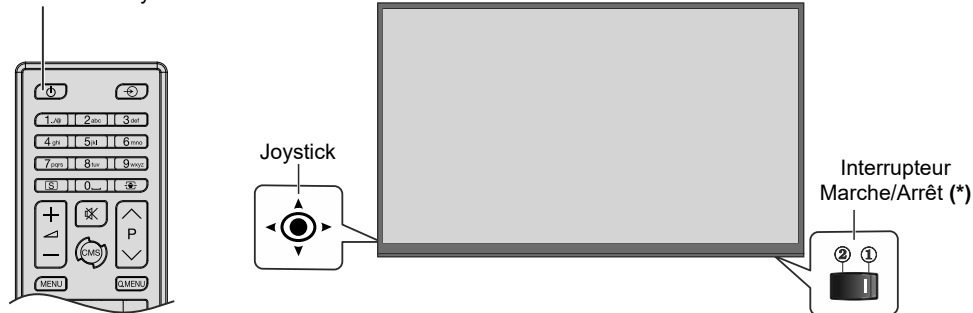


## Mise en marche/Arrêt du téléviseur

Après avoir connecté l'écran au secteur, mettez l'interrupteur principal marche/arrêt sur la position « 1 ». Ainsi, l'écran passera en mode veille. Appuyez sur le bouton **Veille** de la télécommande ou au centre du bouton joystick situé à l'arrière gauche du téléviseur pour le sortir du mode Veille.

Appuyez au centre du bouton joystick et maintenez-le enfoncé pendant quelques secondes ou sur le bouton Veille de la télécommande pour faire passer le téléviseur en mode Veille. Pour éteindre l'écran, réglez l'interrupteur Marche/Arrêt sur la position « 2 ».

Bouton standby



(\*) La position de l'interrupteur Marche/Arrêt varie selon le modèle.

Voyant DEL de statut	État du moniteur
DEL d'alimentation éteint	Power on
DEL d'alimentation allumé	Mise hors tension (Mode Veille)
Clignotement du voyant DEL d'alimentation (lent)	Planificateur actif
Clignotement du voyant DEL d'alimentation (rapide)	Mise sous / hors tension et mise à jour du logiciel

## Recouvrement d'écran tactile à infrarouge

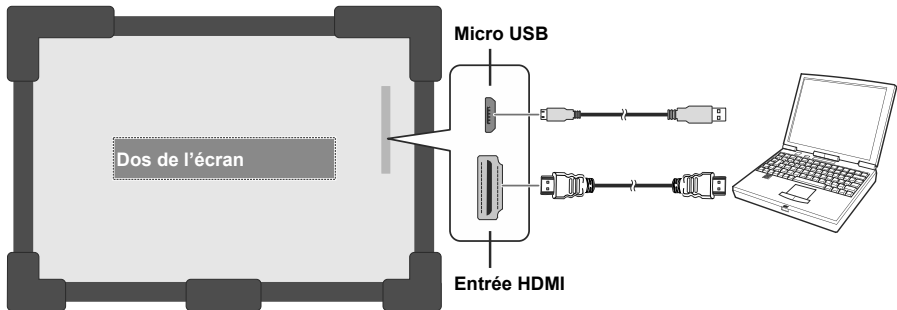
Le recouvrement d'écran tactile à infrarouge apporte la fonction tactile à votre écran. L'écran tactile peut être connecté à l'entrée USB interne de l'écran en interne ou en externe via le câble de connexion USB de l'écran tactile. Si vous basculez la source de l'affichage sur l'OPS intégré (s'il est disponible), alors vous pourrez l'utiliser avec l'OPS. IL est également possible de l'utiliser avec des appareils de source externe. Dans ce cas, l'appareil de source externe doit être connecté à l'écran via un câble Micro USB vers USB ou via le câble USB de l'écran tactile, selon le modèle. Connectez l'extrémité Micro USB du câble Micro USB à USB au port Micro USB de l'écran et l'extrémité USB à l'appareil de source externe ou connectez le câble USB de l'écran tactile à l'appareil de source externe comme indiqué dans l'exemple de connexions ci-dessous. L'écran tactile fonctionne dans quelques instants. L'écran tactile peut également être utilisé sur le navigateur internet (s'il est disponible) qui peut être lancé à partir du menu Affichages.

L'écran tactile est compatible à la spécification HID. Les systèmes d'exploitation Windows, Linux, Mac et Android sont compatibles aux spécifications HID. Cependant, dans certains cas, l'utilisation de l'écran tactile avec un appareil de source externe peut nécessiter un pilote/correctif. Dans ce cas, vous devez installer ce pilote/correctif sur l'appareil, Faute de quoi l'écran tactile pourrait ne pas fonctionner. Référez-vous au manuel d'utilisation de l'appareil source pour de plus amples informations.

L'écran tactile contrôle l'image affichée à l'écran. Si vous utilisez un OPS intégré, l'écran tactile le contrôle. Si vous connectez un appareil de source externe via HDMI ou VGA et vous choisissez la source en conséquence, alors l'écran tactile contrôle l'appareil connecté.

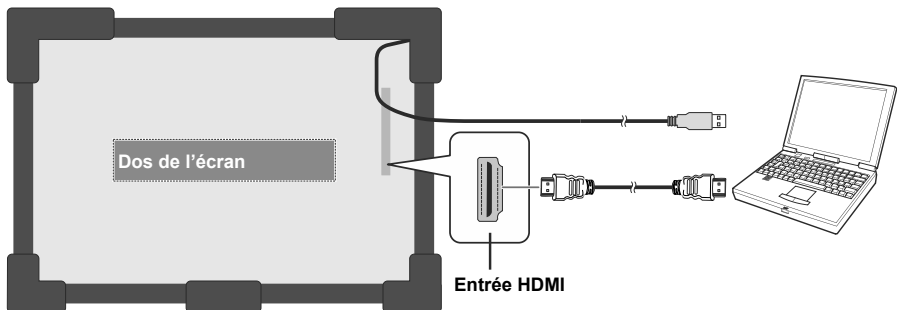
### **Exemple de connexion 1 (PC externe)**

L'écran tactile est connecté en interne à l'entrée USB interne de l'écran.



### **Exemple de connexion 2 (PC externe)**

L'écran tactile est connecté en externe à l'entrée USB interne de l'écran.

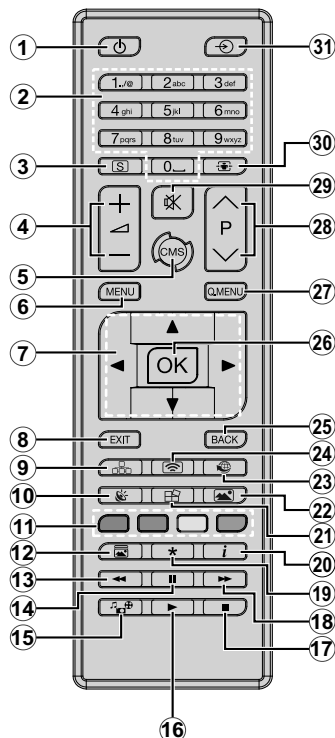


Dans les circonstances sous-évoquées, les propriétés de l'écran tactile et de l'écran peuvent nécessiter une harmonisation par calibrage.

- Lorsque vous installez le pilote ou le correctif d'écran tactile pour la première fois.
- Si une incohérence apparaît entre la souris et votre doigt.
- Lorsque vous changez l'écran tactile ou l'écran.
- Si la résolution de l'écran est modifiée.

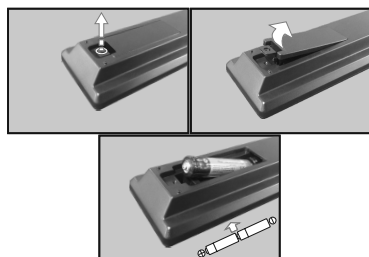
**Remarque:** S'il manque un pilote/correctif ou si vous avez besoin d'assistance technique, veuillez consulter votre fournisseur.

## Télécommande



### Insertion des piles dans la télécommande

Retirez au préalable la vis qui fixe le couvercle du compartiment des piles sur le côté arrière de la télécommande. Soulevez délicatement le couvercle. Insérez deux piles AAA. Assurez-vous que les signes (+) et (-) correspondent (respectez la polarité). Remplacez le couvercle. Vissez à nouveau le couvercle.



- 1. Veille :** Met le téléviseur sous / hors tension
- 2. Boutons numériques :** Introduisez un chiffre ou une lettre dans l'écran de la case de saisie.
- 3. Signalisation :** Affiche le menu **Paramètres de signalisation**.
- 4. Volume +/- :** sert à augmenter ou à réduire le volume
- 5. CMS :** Ouvre l'URL de démarrage prédéfini (dans le menu **Paramètres de signalisation>Options de liaison**). Appuyez sur ce bouton et maintenez-le enfoncé pendant 3 secondes pour ouvrir l'URL des paramètres prédéfinis (dans le menu **Paramètres de signalisation>Options de liaison**).
- 6. Menu :** affiche le menu principal.
- 7. Boutons de direction :** permettent de naviguer dans les menus, le contenu, etc.
- 8. Quitter :** ferme et quitte les menus affichés ou retourne à l'écran précédent.
- 9. Réseau :** Affiche le menu **Paramètres réseau/Internet**.
- 10. Audio :** affiche le menu **Paramètres audio**.
- 11. Boutons de Couleur :** suivez les instructions qui s'affichent à l'écran pour les fonctions des boutons de couleur
- 12. Mode Image :** permet de naviguer entre les modes Image.
- 13. Retour rapide:** lecture rapide en arrière des médias comme les films
- 14. Pause:** suspend la lecture du média en cours
- 15. Navigateur multimédia :** affiche l'écran de navigation média
- 16. Lecture :** démarre la lecture du média sélectionné
- 17. Arrêter :** suspend définitivement la lecture du média en cours.
- 18. Avance rapide :** permet d'avancer la lecture des fichiers multimédia comme les films
- 19.** Aucune fonction
- 20. Info:** affiche les informations concernant le contenu sur écran
- 21. Mur vidéo :** Affiche le menu **Paramètres du mur vidéo**.
- 22. Image :** Affiche le menu **Paramètres d'image**.
- 23. Internet :** Ouvre la **page initiale d'ouverture du navigateur prédéfinie** (dans le menu **Paramètres de signalisation>Options de liaison**).
- 24. Affichage sans fil :** ouvre l'écran de connexion de l'affichage sans fil.
- 25. Précédent/Retour:** retourne à l'écran précédent.
- 26. OK :** confirme les sélections de l'utilisateur.
- 27. Menu Rapide :** affiche une liste de menus pour accès rapide
- 28.** Aucune fonction
- 29. Muet :** réduit complètement le volume du téléviseur.
- 30. Écran :** modifie le format de l'image
- 31. Source :** affiche toutes les sources de contenu disponibles.



## Installation initiale

**Remarque:** Pour que l'installation initiale soit complétée avec succès, l'écran doit être connecté à Internet.

Lorsque le téléviseur est mis en marche pour la première fois, le menu de sélection de la langue apparaît. Sélectionnez la langue désirée et appuyez sur **OK**.

À l'écran suivant, définissez la préférence de pays et appuyez sur **OK** pour continuer.

À ce niveau, vous serez invité à définir et à confirmer un code PIN. Les options de certains **Pays** ne permettent pas de définir le code PIN à **0000**. Dans ce cas, entrez une autre combinaison à 4 chiffres. Vous devez le saisir si l'on vous demande de le faire pour toute opération dans le menu plus tard.

Le menu **Paramètres de signalisation** s'affiche par la suite. Vous pouvez configurer les options **Réglage de l'ID**, **Orientation OSD**, **Mise à jour automatique du logiciel**, **serveur NTP** à l'aide de ce menu. Les options **Nom du modèle**, **Numéro de série** et **Versión du logiciel** servent uniquement à titre informatif. Elles sont grisées et ne peuvent être sélectionnées. Reportez-vous à la section intitulée **Contenu du menu Paramètre de signalisation** pour plus d'informations sur les options de ce menu. Lorsque ce menu s'affiche à l'écran, vous pouvez copier les fichiers de base de données à partir d'un périphérique USB connecté sur l'affichage en appuyant sur le bouton **jaune**. Vous pouvez également enregistrer les données d'informations sur le modèle du téléviseur sur un périphérique USB connecté en appuyant sur le bouton **Bleu**. Une fois le paramétrage terminé, appuyez sur **OK** pour continuer.

À l'écran suivant, le menu **Paramètres réseau/Internet** s'affiche. Veuillez vous référer à la partie **Connectivité** pour configurer une connexion avec fil. Après avoir terminé la configuration, appuyez sur le bouton **OK** pour continuer. Pour sauter l'étape suivante sans aucune action, appuyez sur le bouton **Avance Rapide** de la télécommande.

L'installation initiale est terminée. L'écran est connecté à la source Android.

Pour répéter ce processus et réinitialiser les paramètres du téléviseur aux valeurs par défaut, entrez dans le menu Paramètres de signalisation, sélectionnez Installation initiale et appuyez sur **OK**. Vous serez invité à saisir le code PIN que vous avez précédemment défini au cours de l'installation initiale. Si vous entrez le code PIN correct, un message de confirmation s'affiche, vous demandant si vous souhaitez supprimer tous les paramètres et réinitialiser le téléviseur. Sélectionnez Oui et appuyez sur **OK** pour confirmer.

**Remarque :** Évitez d'éteindre le téléviseur lors de la Première Installation. Veuillez noter que certaines options ne seront pas disponibles, selon le choix du pays.

## Lanceur Android

L'écran s'ouvre sur la source Android lorsqu'il est allumé pour la première fois. Appuyez le bouton **Source** de la télécommande, déplacez la mise au point vers **ANDROID** et appuyez sur le bouton **OK** pour passer à la source Android si une autre source est définie comme source d'entrée active.

## Installation de la connexion Internet

Une prise Ethernet secondaire est présente sur le côté arrière inférieur de l'écran pour la source Android uniquement. Branchez un câble Ethernet dans cette prise afin d'établir une connexion LAN filaire pour la source Android. L'état de la connexion sera affiché dans le menu **Toutes les applications>Paramètres>AppareilRéseau** sous la légende Ethernet sur l'écran d'accueil d'Android comme **Connecté** ou **Non connecté**.

Vous pouvez également vous connecter à un réseau LAN sans fil pour la source Android en activant l'option **Wi-Fi** dans le même menu. Consultez les sections suivantes **Réseau** et **Connexion à Internet** pour obtenir plus d'informations sur les paramètres Internet des sources Android.

## Écran d'accueil

Pour interagir avec l'interface utilisateur sur l'écran d'accueil, touchez et maintenez ou touchez et faites glisser votre doigt sur l'écran au lieu d'utiliser la télécommande. Les boutons de la télécommande peuvent ne pas fonctionner correctement.

Sur l'écran d'accueil, un logo, un fond d'écran, un widget d'heure et de date, une barre d'outils de navigation et une barre de lancement seront disponibles.

Pour plus d'informations sur la configuration de l'écran d'accueil, reportez-vous à la section **Paramètres (écran d'accueil)**.

### Logo

Le logo utilisé sur l'écran d'accueil du démarreur est configurable. Vous pouvez changer le logo et sa position à partir du menu de configuration de l'écran d'accueil.

### Fond d'écran

Le fond d'écran utilisé sur l'écran d'accueil du propulseur est également configurable. Vous pouvez le modifier à partir du menu de configuration de l'écran d'accueil.

### Gadget Heure et date

Au milieu de l'écran d'accueil, l'heure et la date seront affichées. Vous pouvez activer ou désactiver ce widget depuis le menu de configuration de l'écran d'accueil.

### Applications d'écran d'accueil

Seule l'application Toutes les applications sera préchargée sur l'écran d'accueil qui se trouve sur le côté gauche de l'écran. Vous pouvez gérer les applications de l'écran d'accueil à partir du menu Paramètres masqué. Voir la section Paramètres (**Écran d'accueil**) pour plus d'informations sur ce menu de paramètres.

**Toutes les applications:** Touchez Toutes les applications pour accéder à de nombreuses applications préchargées, telles que App Store, Chromium, Téléchargements, Gestionnaire de fichiers, Galerie et Paramètres. Voir la section **Paramètres** pour des informations détaillées sur le contenu du menu

### Barre de navigation

Sur le bord inférieur de la barre d'outils de navigation l'écran sera disponible. Appuyez sur le bouton Réduire / Développer de la barre d'outils pour l'agrandir. Vous pouvez appuyer à nouveau sur ce bouton pour masquer. Les boutons Retour, Accueil et Applications récentes seront disponibles lorsque vous développez la barre. Vous pouvez utiliser ces boutons pour naviguer dans les menus sans avoir à utiliser la télécommande.

Barre d'outils en état replié



Barre d'outils en état étendu

Réduire / Développer

Retour

Accueil

Applications récentes



**Arrière :** Touchez pour revenir à l'écran précédent ou pour fermer une boîte de dialogue, un menu ou un clavier

**Accueil :** Touchez pour revenir à l'écran d'accueil

**Applications récentes :** Touchez pour afficher les applications récentes

La barre d'outils est épinglée sur le bord inférieur de l'écran. Cependant, vous pouvez en changer la position. Touchez et maintenez la barre, puis faites glisser votre doigt dans la direction gauche ou droite pour déplacer la barre sur le bord inférieur de l'écran. La barre d'outils ne peut pas être déplacée lorsqu'elle est dans un état étendu.

### Paramètres (écran d'accueil)

Pour configurer l'écran d'accueil, vous devez accéder au menu Paramètres masqué. Pour ce faire, appuyez et maintenez le logo sur l'écran d'accueil pendant au moins 5 secondes, puis levez le doigt. Il vous sera demandé d'entrer un mot de passe pour accéder aux paramètres. Entrez le mot de passe par défaut (\*) à l'aide du clavier virtuel, sauf si vous avez défini un autre mot de passe, puis appuyez sur **OK**.

(\*) Le mot de passe par défaut est défini comme *vestel*.

Vous pouvez configurer le fond d'écran, le logo, les applications de l'écran d'accueil, le langage, activer ou désactiver l'affichage de l'heure et de la date et modifier le mot de passe à l'aide des options de l'écran Paramètres.

**Fond d'écran :** L'aperçu du fond d'écran actuel sera affiché. Touchez **BROWSE** pour sélectionner un nouveau fond d'écran. Les formats de fichiers pris en charge sont BMP, JPEG, PNG, GIF et WebP. Appuyez sur **RESET** pour réinitialiser le papier peint par défaut.

**Logos** L'aperçu du logo actuel sera affiché. Touchez **BROWSE** pour sélectionner un nouveau logo. Les formats de fichiers pris en charge sont BMP, JPEG, PNG, GIF et WebP. Appuyez sur **RESET** pour réinitialiser le logo par défaut. Le logo peut être positionné dans l'un des 4 coins de l'écran. Touchez l'option de position désirée pour régler. Les options en haut à gauche, en haut à droite, en bas à gauche et en bas à droite seront disponibles.

**Applications d'écran d'accueil :** Les applications de l'écran d'accueil seront affichées. Touchez **Ajouter** (signe plus), puis touchez l'application que vous souhaitez ajouter à partir des applications répertoriées. Vous pouvez ajouter jusqu'à 8 applications à l'écran d'accueil. Pour supprimer une application de l'écran d'accueil, touchez l'application, puis touchez Supprimer sur l'écran suivant.

**Heure et date:** Ce gadget affiche l'heure et la date du système en cours dans la langue du système. Appuyez sur l'indicateur de l'interrupteur marche / arrêt situé sous le titre Horloge pour activer ou désactiver l'affichage du gadget Heure et date sur l'écran d'accueil.

**Langue :** Touchez la langue actuelle sous le titre Langage si vous voulez le changer. Les langages disponibles seront répertoriés. Touchez la langue souhaitée pour définir la langue actuelle. Vous serez invité à saisir le mot de passe. Entrez le mot de passe et appuyez sur **OK** pour revenir au menu **Paramètres**. Touchez **Annuler** pour revenir à l'écran d'accueil.

**Mot de passe :** Appuyez sur **SET NEW PASSWORD** pour changer le mot de passe par défaut.

## Menu Paramètres Système Android

Pour accéder au menu Paramètres, appuyez sur **Toutes les applications** sur l'écran d'accueil, puis sur l'application **Paramètres**. Les options disponibles seront énumérées. Touchez une pour voir les détails et les options disponibles.

### 1. Appareil

#### 1.1. Réseau

**Wi-Fi** : Pour activer le WLAN touchez l'option **Wi-Fi**. L'appareil recherche et répertorie les réseaux sans fil disponibles. Touchez-une pour se connecter. Si le réseau est protégé par un mot de passe, vous serez appelé à le saisir pour vous connecter. Vous ne pouvez pas utiliser la connexion sans fil si vous êtes connecté via Ethernet.

**Autres options** : L'option **Recherche toujours disponible** est disponible sous le sous-titre **Autres options**. Les options **Connecter via WPS** et **Ajouter un nouveau réseau** sont également disponibles sous ce sous-titre lorsque le WLAN est activé. Vous pouvez utiliser l'option **Ajouter un nouveau réseau** pour vous connecter aux réseaux avec des SSID masqués (nom de réseau sans fil) en les entrant manuellement.

Lorsque l'option WPS est sélectionnée, le téléviseur lance une recherche du routeur WPS. Appuyez sur le bouton WPS de votre routeur/modem sans fil pour établir la connexion. Ainsi, vous n'aurez pas besoin d'entrer ou de sélectionner un nom de réseau et le mot de passe correspondant.

En activant l'option **Recherche toujours disponible**, vous pouvez autoriser le service de localisation google et d'autres applications à rechercher des réseaux et à obtenir des informations de localisation, même lorsque le WLAN est désactivé.

**Ethernet** : Sous le sous-titre **Ethernet** vous pouvez voir le statut du LAN (**Connecté - Déconnecté**), ainsi que les adresses MAC/IP si vous êtes connecté. Vous pouvez également définir un serveur proxy et modifier les paramètres IP à l'aide des options associées.

#### 1.2. Son

Vous pouvez définir vos préférences sonores. Vous pouvez activer/désactiver le **Système sonore** et régler l'option **Son Surround** en tant que **Auto**, **Toujours** ou **Jamais**.

#### 1.3. Apps

Sous cette option de menu, les applications installées sur votre téléviseur sont répertoriées. Les options **Autorisations d'application**, **Applications téléchargées** et **applications système** sont disponibles. Vous pouvez afficher les informations relatives aux applications et les gérer à l'aide des options disponibles. Vous pouvez également gérer les autorisations requises par les applications. Vous

peuvent activer et désactiver les autorisations pour chaque application.

#### 1.4. Affichage

Des options de **Résolution** et d'**Orientation** seront disponibles. Vous pouvez définir manuellement la résolution et l'orientation et l'orientation de l'affichage en sélectionnant l'une des options ou en définissant **Automatique**.

#### 1.5. Stockage & réinitialisation

Les options de ce menu vous permettent d'afficher les informations sur l'état du stockage, de gérer les périphériques de stockage connectés et de réinitialiser le téléviseur aux paramètres d'usine.

**Périphérique de stockage** : Les informations de stockage pour les options **Stockage interne partagé** et autres Périphérique de stockage connectés s'affichent, le cas échéant. Sous l'option **Périphérique de stockage**, les périphériques de stockage connectés qui sont utilisés comme stockage interne seront répertoriés. Pour ces périphériques, les options **Éjecter** et **Effacer et formater en tant que stockage amovible** sont disponibles. Utilisez l'option **Éjecter** pour retirer le périphérique de stockage en toute sécurité. Dans ce cas, le périphérique ne sera pas supprimé de la liste, mais son état sera affiché comme **Non connecté**. Utilisez l'option **Effacer et formater en tant que stockage amovible** pour formater un périphérique de stockage et le réutiliser comme périphérique de stockage amovible.

**Stockage amovible** : Sous cette option, les périphériques de stockage amovibles connectés au téléviseur sont répertoriés, le cas échéant. Utilisez l'option **Éjecter** pour retirer le périphérique de stockage en toute sécurité. Utilisez l'option **Effacer et formater en tant que périphérique de stockage** pour formater un périphérique de stockage et le réutiliser comme un périphérique de stockage interne. Dans ce cas, le périphérique sera répertorié sous l'option **Périphérique de stockage**.

**Réinitialisation** L'option de réinitialisation des données d'usine sera disponible. Utilisez cette option pour effacer les données de l'utilisateur (mises à jour des applications système, applications utilisateur, audio, vidéo, photos) et réinitialiser le téléviseur aux paramètres d'usine.

#### 1.6. A propos

En utilisant les options de ce menu, vous pouvez afficher des informations détaillées sur le système Android, gérer les mises à jour du système ou redémarrer le lanceur Android. Vous pouvez vérifier manuellement si une mise à jour du système est disponible sur le réseau ou sur le périphérique de stockage connecté à l'aide de l'option **Mise à jour du système** et redémarrer le lanceur Android via l'option **Redémarrer**.

## 2. Préférences

### 2.1. Date & horaire

Réglez les options date et heure de votre téléviseur.

**Date/Heure automatique** : Vous pouvez activer ou désactiver les données relatives à la date et l'heure fournies par le réseau en réglant cette option en conséquence. Cette option est désactivée par défaut.

**Régler la date** : Vous pouvez régler la date à l'aide de cette option. Cette option sera inactive si l'option **Date et heure automatiques** est activée.

**Régler l'heure** : Vous pouvez régler l'heure à l'aide de cette option. Cette option sera inactive si l'option **Date et heure automatiques** est activée.

**Régler le fuseau horaire** : Vous pouvez régler le fuseau horaire à l'aide de cette option.

**Utiliser un format de 24 heures** : Vous pouvez utiliser cette option pour basculer entre les formats 24 heures et 12 heures.

### 2.2. Langue :

Sélectionnez la langue de votre choix.

### 2.3. Clavier

Il existe différents types de claviers, principalement utilisés pour fournir des méthodes de saisie pour les langues non latines. Vous pouvez sélectionner la langue et le type de clavier.

### 2.4. Accessibilité

Cette option est prévue pour les personnes malentendantes et malvoyantes. Configurer les paramètres d'accessibilité pour les sources Android. Certains réglages peuvent ne pas être appliqués.

**Sous-titres** : Cette option s'applique aux paramètres Sous-titre codé (CC).

**Écran** - Activer/Désactiver le CC

**Options d'affichage** - Définir la langue et la taille du texte

**Style de sous-titre** - Définir le style de sous-titre

**Texte à contraste élevé** : Vous pouvez augmenter le contraste de tous les textes à l'échelle du système.

**Services** : Les services disponibles s'affichent.

**Service de barre système vestel** - Vous pouvez activer, désactiver ou configurer ce service en utilisant les options de ce menu. Lorsque ce service est activé, tout le texte tapé par l'utilisateur sera collecté, attendez-vous à des mots de passe.

**Texte en parole** - Choisir le moteur de TTS TTS est une fonctionnalité utilisée par les applications. Seul le Pico TTS est actuellement pris en charge. Vous pouvez également configurer le moteur TTS, définir le débit vocal, écouter un exemple de discours et voir l'état actuel de la langue en utilisant les autres options de ce menu.

## 3. Télécommande & accessoires

### 3.1. Ajouter un accessoire

Vous pouvez utiliser des accessoires sans fil, à l'instar des télécommandes, claviers ou contrôleurs de jeu avec votre source Android. Add devices to use them with your Affichage. Sélectionnez cette option pour commencer à rechercher les appareils disponibles afin de les associer à votre écran. Réglez votre appareil en mode jumelage. Les appareils disponibles seront reconnus et répertoriés. Touchez votre appareil pour commencer l'association.

Les appareils connectés seront également répertoriés dans cette section. Pour dissocier un appareil touchez son nom. Puis touchez l'option dissocier. Après cela touchez **OK** pour dissocier l'appareil du téléviseur.

### 4. Personel

#### 4.1. Location

Vous pouvez permettre ou limiter l'accès des applications aux paramètres de localisation, d'afficher les requêtes de localisation récentes.

#### 4.2. Sécurité & restrictions

À l'aide des options de ce menu ;

- Vous pouvez permettre ou limiter l'installation d'applications à partir de sources autres que Play Store.

- Régler l'écran de manière à interdire ou avertir avant l'installation d'applications qui pourraient causer des dommages.

- Limiter l'accès des applications et d'autres contenus dans votre compte.

Vous pouvez limiter l'utilisation de certaines applications en faisant passer l'écran en profil restreint. Le Menu d'accueil affichera les applications autorisées uniquement. Un code PIN est requis pour sortir du profil restreint. L'option **Profil Restreint** apparaîtra dans la rangée inférieure de l'Écran d'Accueil. Déplacez la mise au point sur cette option et appuyez sur **OK** pour entrer. L'option **Quitter le profil restreint** sera sélectionnée. Appuyez sur **OK** et saisissez le PIN que vous avez défini pour désactiver le profil restreint.

#### Installation d'applications tierces

Vérifiez si l'installation d'applications à partir d'autres sources que le Play Store est autorisée à partir du menu **Paramètres du système**>**Personnel**>**Sécurité et restrictions**. Si la case à cocher à côté de l'option **Sources inconnues** n'est pas cochée, mettez cette option en surbrillance et appuyez sur **OK**. Suivez ensuite les étapes ci-dessous afin d'installer une application tierce.

- Copiez le fichier avec l'extension « .apk » sur un périphérique de stockage USB formaté FAT

- Branchez votre périphérique de stockage USB à l'une des entrées USB Android de l'écran. Reportez-vous à la section **Vue générale** pour voir les entrées USB dédiées au système Android.

- Sélectionnez le périphérique de stockage USB dans le menu Stockage amovible du lanceur Android et appuyez sur **OK** pour parcourir le contenu. Mettez en surbrillance le fichier avec l'extension « .apk » et appuyez sur **OK**. Votre permission sera requise. Sélectionnez **Installer** et appuyez sur **OK** pour continuer.

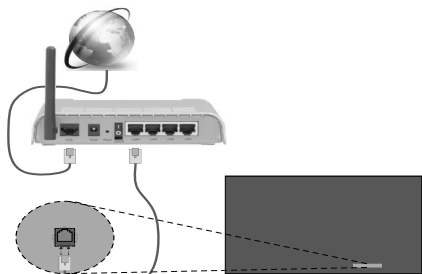
## Connexion à Internet

Pour configurer les paramètres câblés et sans fil, vous devez accéder au menu **Paramètres du système>Périphérique>Réseau sur l'écran d'accueil**. Deux options seront disponibles, **Wi-Fi** et **Ethernet**.

### Connexion à un réseau câblé

Un port LAN secondaire se trouve au bas de la face arrière de votre écran dédié à la source Android. Connectez votre écran à votre modem / routeur via ce port LAN à l'aide d'un câble Ethernet.

Le statut de l'option **Ethernet** dans le menu **Paramètres réseau** passe à **Connecté**. Les adresses MAC et IP seront également affichées sous ce sous-titre.

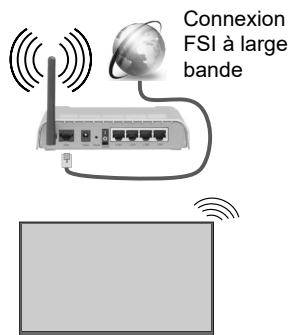


Entrée LAN sur le bouton à l'arrière du téléviseur

### Connexion à un réseau sans fil

Un modem/routeur LAN sans fil est nécessaire pour connecter l'écran à Internet via un réseau sans fil.

Sélectionnez l'option **Wi-Fi** dans le menu **Réseau** et appuyez sur **OK** pour activer le WLAN. Les réseaux disponibles seront répertoriés. Sélectionnez l'un d'eux et appuyez sur **OK** pour vous connecter. Si le réseau est protégé par un mot de passe, vous serez appelés à le saisir pour vous connecter. Par ailleurs, vous pouvez vous connecter à votre routeur/modem via WPS ou ajouter de nouveaux réseaux à l'aide d'options associées.



Un réseau avec un SSID masqué (nom du réseau sans fil) ne peut pas être détecté par d'autres appareils. Pour vous connecter à un réseau avec un SSID masqué, sélectionnez l'option **Ajouter un nouveau réseau** dans le sous-titre **Autres options**. Ajoutez le réseau en entrant manuellement son nom à l'aide de l'option correspondante. Pour que votre modem SSID soit visible, vous devez changer vos paramètres SSID via le logiciel du modem.

Si votre routeur est équipé d'un WPS, vous pouvez directement vous connecter au modem/routeur sans avoir à entrer le mot de passe ou ajouter le réseau au préalable. Sélectionnez l'option **Connexion via WPS** dans le menu **Paramètres réseau>Wi-Fi** de l'écran d'accueil. Appuyez sur le bouton WPS de votre modem/routeur pour établir la connexion. Une confirmation de connexion apparaîtra sur l'écran de votre téléviseur une fois les appareils appariés. Sélectionnez **OK** pour continuer. Aucune autre configuration n'est nécessaire.

- Un routeur sans fil-N (IEEE 802.11a/b/g/n/ac) avec des bandes simultanées de 2,4 et 5 GHz est conçu pour augmenter la bande passante. Ces fonctions sont optimisées pour une transmission vidéo en HD plus claire et plus rapide et un transfert de fichiers et jeux sans fil faciles.

- La fréquence et le canal diffèrent selon la région.

- La vitesse de transmission varie selon la distance et le nombre d'obstructions entre les produits de la transmission, la configuration de ces produits, l'état des ondes radio, la bande et les produits utilisés. La transmission peut également être coupée ou être déconnectée selon l'état des ondes radio, des téléphones DECT ou de tout autre appareil WLAN 11b. Les valeurs standard de la vitesse de transmission sont les valeurs maximales théoriques pour les normes des appareils sans fil. Elles ne sont pas les vitesses réelles de la transmission des données.

- L'endroit où la transmission est le plus efficace varie en fonction de l'environnement d'utilisation.

•La fonction sans fil du téléviseur prend en charge les modems de type 802.11 a, b, g et n. Il vous est fortement conseillé d'utiliser le protocole de communication IEEE 802.11n pour éviter toute dysfonction pendant que vous visionnez les vidéos.

•Vous devez changer le SSID de votre modem si d'autres modems aux alentours partagent le même SSID. Dans le cas contraire, vous pouvez rencontrer des problèmes de connexion. Utilisez une connexion avec fil si vous avez des problèmes avec votre connexion sans fil.

**Remarque :** Le système Android ne permet qu'une seule connexion réseau à la fois. Si l'afficheur est connecté au réseau à la fois sans fil et via Ethernet (câblé) alors qu'il est sur une source android, la connexion Ethernet sera prioritaire. Si tel est le cas, la connexion, WLAN ne peut pas être établie Débranchez le câble Ethernet pour autoriser la connexion sans fil.

## Lecture de média via entrée USB

Vous pouvez connecter des disques durs externes de 2,5 et 3,5 pouces (disques durs avec câble d'alimentation externe) ou une carte mémoire USB à votre téléviseur via ses entrées USB.

**IMPORTANT!** Sauvegardez les fichiers sur vos périphériques de stockage avant de les raccorder au téléviseur. Veuillez remarquer que la responsabilité du fabricant ne saurait être engagée en cas de dommage de fichier ou de perte de données. Certains types de périphériques USB (à l'exemple des lecteurs MP3) ou des lecteurs de disque dur/cartes mémoires USB peuvent être incompatibles avec le téléviseur. Le téléviseur prend en charge le formatage des disques NTFS et FAT32.

Patientez un moment avant de brancher ou de débrancher l'appareil, car la lecture des fichiers peut être inachevée. Le cas échéant, cela peut physiquement endommager le lecteur USB et le périphérique USB lui-même. Ne déconnectez pas votre périphérique USB au cours de la lecture d'un fichier.

Vous pouvez utiliser les concentrateurs USB avec l'entrée USB du téléviseur. Les concentrateurs USB qui sont équipés l'alimentation externe sont recommandés dans ce cas.






Nous vous recommandons d'utiliser directement le(s) entrée(s) USB du téléviseur, si vous désirez connecter un disque dur USB.

**Remarque:** Lors de la lecture des fichiers d'image, le menu **Navigateur Multimédia** peut uniquement afficher 1000 fichiers image sauvegardés sur le périphérique USB connecté.

## Menu Navigateur multimédia

Vous pouvez lire les fichiers de photo, de musique, et de film stockés sur un disque USB en connectant

ce dernier à votre écran de télévision. Connectez un disque USB à l'une des entrées USB situées sur le côté de l'écran de télévision. En appuyant le bouton **Menu** lorsque vous êtes encore en mode navigateur multimédia, vous avez accès aux options d'**image**, de **son** et aux menus de **Réglage**. En appuyant une fois de plus sur le bouton **Menu** l'écran disparaîtra. Vous pouvez régler les préférences de votre **Navigateur média** via votre menu **Réglages**.

<b>Fonctionnement du mode Aléatoire / Boucle</b>	
Démarrez la lecture via la touche <b>Lecture</b> et activez 	Tous les fichiers de la liste seront lus en boucle suivant leur ordre de départ.
Démarrez la lecture via la touche <b>OK</b> et activez 	Le même fichier sera lu en boucle (répété).
Démarrez la lecture via la touche <b>Lecture</b> et activez 	Tous les fichiers de la liste seront lus une fois suivant un ordre aléatoire.
Démarrez la lecture via la touche <b>Lecture</b> et activez  	Tous les fichiers de la liste seront lus en boucle suivant le même ordre aléatoire.

## Fonction AutoPlay d'un disque USB

La fonction AutoPlay du périphérique USB sert à lancer automatiquement la lecture d'un contenu multimédia sur un périphérique amovible. Elle utilise le **navigateur multimédia**. Les types de contenu multimédia ont différentes priorités permettant ainsi leur lecture. L'ordre de priorité de réduction est identique à Photo, Vidéo et Audio. Ceci signifie que, s'il existe un contenu Photo dans le répertoire racine du périphérique amovible, le navigateur multimédia va afficher les Photos suivant une séquence (dans l'ordre du nom du fichier) au lieu des fichiers Vidéo ou Audio. Dans le cas contraire, il va vérifier le contenu Vidéo et enfin le contenu Audio.

Cette fonction ne s'active que lorsque tous les cas suivants surviennent :

- Le périphérique USB est connecté.
- L'option **AutoPlay** est activée. Elle est placée dans le menu **Navigateur multimédia>Paramètres**.

## Fonction de basculement

Si l'option Aucun signal du menu Paramètres de signalisation est réglée à Basculement, le téléviseur vérifie le périphérique USB connecté pour la lecture des fichiers disponibles. Si aucun fichier lisible n'est disponible ou si aucun périphérique USB n'est connecté au téléviseur, l'image de l'option Aucun signal s'affiche et le téléviseur s'éteint après une période de 5 minutes. Si l'image de l'option Aucun signal ne s'affiche pas, l'OSD de l'option Aucun signal s'affiche à l'écran et le téléviseur s'éteint après une période de 5 minutes.

**Remarque:** Il est important de paramétrer l'option **AutoPlay** dans le menu **Navigateur multimédia>Paramètres** ; elle fonctionne néanmoins en mode Basculement.

## Serveurs intermédiaires CEC et CEC RC

Cette fonction permet de contrôler les périphériques actifs CEC qui sont connectés aux ports HDMI à partir de la télécommande du téléviseur.

L'option **CEC** du menu **Système>Paramètres>Autres** doit être définie sur **Activé** en premier lieu. Appuyez sur le bouton **Source** et sélectionnez l'entrée HDMI du périphérique CEC connecté à partir du menu **Liste de sources**. Si un nouveau périphérique source CEC est connecté, il s'affiche dans le menu **Source** avec son propre nom, au lieu du nom des ports HDMI connectés (lecteur DVD, enregistreur 1, etc.)

La télécommande du téléviseur peut automatiquement fonctionner après avoir sélectionné la source HDMI connectée.

Pour terminer cette opération et à nouveau commander le téléviseur à distance, appuyez sur le bouton **Quick Menu** de la télécommande s'il est disponible, sélectionnez l'option **CEC RC Passthrough** puis réglez sur **Désactivée** à l'aide des boutons de gauche ou droite. Si le bouton **Menu rapide** n'est pas disponible, appuyez sur le bouton « 0-Zéro » de la télécommande et maintenez-le enfoncé pendant 3 secondes. Cette fonction (**CEC**) peut également être activée ou désactivée dans le menu **Système>Paramètres>Autres**.

L'écran prend également en charge la fonction ARC (Audio Return Channel). Cette fonction est un lien audio qui permet de remplacer d'autres câbles entre l'écran et le système audio (récepteur A/V ou système stéréo).

Si le mode ARC est activé, l'écran ne mute pas automatiquement les autres sorties audio. Vous devrez baisser manuellement le volume de l'écran à zéro si vous voulez que le son sorte uniquement du périphérique audio connecté (pareil pour les autres sorties audio numériques optiques ou coaxiales). Si vous souhaitez modifier le volume du périphérique connecté, sélectionnez le périphérique à partir de la liste des sources. Dans ce cas, les touches de contrôle du volume s'orientent vers le périphérique audio connecté.

*Remarque: La souris ARC fonctionne uniquement via l'entrée HDMI1.*

### Commande audio système

Permet d'utiliser l'option Amplificateur/récepteur audio avec le téléviseur. Vous pouvez régler le volume à l'aide de la télécommande de votre téléviseur. Pour activer cette fonction, définissez l'option **Haut-parleurs** du menu **Système>Paramètres>Autres** sur **Amplificateur**. Les haut-parleurs du téléviseur sont désactivés et le son de la source visionnée proviendra du système audio connecté.

*Remarque: L'appareil audio devrait prendre en charge la fonction de Contrôle du Système Audio et l'option **CEC** doit être réglée sur **Activé**.*

### Utilisation de l'URL de démarrage

- Créez un fichier nommé « starturl.txt » dans le répertoire racine de n'importe quel périphérique de stockage USB. Assurez-vous que l'extension du fichier soit « txt ».
- Ouvrez ce fichier avec un programme d'édition de textes comme Notepad.
- Écrivez l'URL désirée (par exemple, www.starturl.com) dans le fichier et enregistrez les modifications.
- Connectez le périphérique de stockage USB à l'écran. Sélectionnez **Opérations du périphérique USB** dans le menu **Paramètres de signalisation**, et appuyez sur **OK**.
- Éteignez, puis rallumez l'écran.

*Remarque: Vous pouvez vérifier si l'URL de démarrage comporte le lien choisi à partir du menu **Paramètres de signalisation>Options de liaison**.*

## Contenus du Menu du téléviseur

Contenu du menu Système - Image	
<b>Mode</b>	Vous pouvez modifier le mode d'image selon vos préférences ou exigences. Le mode Image peut être réglé sur l'une de ces options : <b>Texte, Jeux, Sport, Signalisation</b> et <b>Naturel</b> .
<b>Contraste</b>	Règle les valeurs de l'éclairage et de l'obscurité de l'écran.
<b>Luminosité</b>	Règle la valeur de luminosité de l'écran.
<b>Netteté</b>	Définit la valeur de netteté des objets affichés à l'écran.
<b>Couleur</b>	Règle la valeur de la couleur et les couleurs.
<b>Économie d'énergie</b>	<p>Ce téléviseur a été conçu conformément aux normes environnementales. Si vous définissez cette option sur <b>Minimum, Moyen, Maximum</b> ou <b>Auto</b>, le téléviseur réduit la consommation d'énergie en réglant le niveau de rétroéclairage en conséquence. Si vous souhaitez régler le niveau de rétroéclairage à une valeur fixe, allez au menu <b>Paramètres personnalisés</b> et réglez manuellement le <b>rétro-éclairage</b> (situé en dessous de l'option) à l'aide des touches Gauche et Droite de la télécommande. Réglez sur <b>Désactiver</b> pour désactiver cette option.</p> <p>Si vous appuyez sur le bouton droit alors que l'option <b>Auto</b> est sélectionnée, ou sur le bouton gauche alors que l'option <b>paramètres personnalisés</b> est sélectionnée, le message « <b>L'écran s'éteindra dans 15 secondes.</b> » s'affiche à l'écran. Sélectionnez <b>Continuer</b> et appuyez sur <b>OK</b> pour éteindre immédiatement l'écran. Si vous n'appuyez sur aucun bouton, l'écran va s'éteindre après 15 secondes. Appuyez sur n'importe quelle touche de la télécommande ou sur le téléviseur pour allumer l'écran à nouveau.</p> <p>Lorsque le téléviseur n'est pas utilisé, veuillez l'éteindre ou le débrancher du secteur. Cela permettra également de réduire la consommation d'énergie.</p> <p><b>Remarque:</b> Les options disponibles peuvent varier en fonction du Mode sélectionné.</p>
<b>Rétro éclairage</b>	Ce paramètre contrôle le niveau du rétroéclairage. La fonction de rétroéclairage sera inactive si le <b>Mode Économie d'énergie</b> est réglé sur une option autre que <b>Personnalisation</b> .
<b>Paramètres avancés</b>	
<b>Contraste dynamique</b>	Vous pouvez régler le rapport de contraste dynamique à votre guise.
<b>Réduction du bruit</b>	Si le signal de diffusion est faible et l'image est bruyante, utilisez la fonction <b>Réduction du bruit</b> pour réduire l'intensité du bruit.
<b>Température de couleur</b>	Règle la valeur de la température de couleur désirée. <b>Les options Froid (13000K), Normal (9300K) et Chaud (6500K)</b> sont disponibles.
<b>Zoom image</b>	Règle le format et la taille de l'image souhaités.
<b>Effet Film</b>	<p>Appuyez sur les boutons gauche/droite pour définir le mode <b>Movie sense</b> sur <b>Faible, Moyen, Élevé</b> ou <b>Arrêt</b>. Si l'option <b>Movie Sense</b> est activée, elle permet d'<b>Movie Sense</b> est activée, elle permet d'optimiser le paramétrage vidéo du téléviseur pour des images animées de meilleure qualité et plus lisibles. Si l'option <b>Movie Sense</b> est définie sur <b>Faible, Moyen</b> ou <b>Élevé</b>, la version démo de cette option est disponible. Si l'une de ces options est sélectionnée et si vous appuyez sur le bouton <b>OK</b>, le mode démo s'affiche. Lorsque le mode démo est actif, l'écran se divise en deux sections, l'une affichant l'activité du mode <b>Movie sense</b>, l'autre affichant les paramètres normaux de l'écran du téléviseur.</p> <p><b>Remarque:</b> Cette fonction peut ne pas être disponible en fonction du modèle de votre téléviseur.</p>
<b>Mode Film</b>	Les films sont enregistrés avec un nombre différent d'images par seconde. Activez cette fonction lorsque vous regardez des films afin de mieux visualiser les images accélérées.
<b>Ton de Chair</b>	La fonction <b>Carnation</b> peut être modifiée entre -5 et 5.
<b>Gain RGB</b>	Régler l'intensité des couleurs rouge, verte, et bleu. Vous pouvez utiliser cette fonctionnalité pour le réglage de la balance des blancs de l'image.
<b>HDMI Large bande</b>	Lorsque vous regardez à partir d'une source HDMI, vous pouvez utiliser cette fonction pour améliorer la noirceur de l'image.



<b>Position du PC</b>	S'affiche uniquement lorsque la source d'entrée est définie sur VGA/PC.
<b>Position automatique</b>	Optimise automatiquement l'affichage. Appuyez sur OK pour optimiser.
<b>Position H</b>	Cette option déplace l'image horizontalement vers le côté droit ou gauche de l'écran.
<b>Position V</b>	Cette option déplace l'image verticalement vers le haut ou le bas de l'écran.
<b>Fréquence pilote</b>	Les réglages de la fréquence pilote corrigent les interférences qui apparaissent comme des lignes verticales dans l'image pour des présentations telles que les feuilles de calcul, les paragraphes ou les textes dans des polices plus petites.
<b>Phase</b>	Selon la source d'entrée (ordinateur, etc.), vous pouvez voir une image voilée ou bruitée s'afficher à l'écran. Vous pouvez utiliser la phase pour obtenir une image plus claire par essais et erreurs.
<b>Réinitialisation</b>	Réinitialise les paramètres d'image aux valeurs par défaut (sauf en mode <b>Jeux</b> ).
<i>En mode VGA (PC), certains éléments du menu <b>Image</b> seront indisponibles. Au contraire, les paramètres du mode VGA seront ajoutés aux <b>Paramètres Image</b> en mode PC.</i>	

<b>Contenu du menu Système - Son</b>	
<b>Volume</b>	Ajuste le niveau du volume.
<b>Égaliseur</b>	Sélectionnez le mode égaliseur. Les paramètres personnalisés ne peuvent être actifs que lorsque vous êtes en mode <b>Utilisateur</b> .
<b>Balance</b>	Ajuste le son à gauche comme à droite du haut-parleur.
<b>Casque</b>	Règle le volume du casque. Avant d'utiliser les casques, veuillez également vous assurer que leur volume est réglé à un niveau faible afin d'éviter que votre audition ne soit endommagée. Uniquement disponible lorsque l'option <b>Casque /Sortie de ligne</b> est définie en tant que <b>Casque</b> .
<b>Liaison audio</b>	Appuyez sur <b>OK</b> pour ouvrir l'écran de menu Liaison audio. Grâce à cet écran, vous pouvez découvrir et connecter sans fil des périphériques audio.
<b>AVL (Limitation automatique du volume)</b>	Cette fonction règle le son pour obtenir le niveau de sortie prévu entre les sources.
<b>Casque/Sortie de ligne</b>	Si vous voulez connecter un amplificateur externe à votre téléviseur à l'aide d'une fiche pour casque audio, sélectionnez l'option <b>Sortie de Ligne</b> . Si vous avez branché des casques sur votre écran, définissez cette option en tant que <b>Casque</b> . Veuillez vous assurer avant d'utiliser les casques que cet élément du menu est défini en tant que <b>Casque</b> . S'il est réglé sur les <b>Sorties de Ligne</b> , la sortie de la prise de casque sera réglée à un niveau maximum qui pourrait vous endommager l'audition.
<b>Basse dynamique</b>	Permet d'activer ou de désactiver la basse dynamique <i>Remarque : Cette fonction peut ne pas être disponible en fonction du modèle de votre téléviseur.</i>
<b>Son Surround :</b>	Vous pouvez <b>Activer</b> ou <b>Désactiver</b> le mode Son Surround.
<b>Sortie Numérique</b>	Règle le type de sortie audio numérique. Les options <b>PCM</b> et <b>Compressé</b> sont disponibles.
<b>Gain de Basse</b>	Contrôle le niveau du gain de basse. Utilisez le bouton "Gauche" ou "Droite" pour effectuer le Réglage. <i>Remarque: Cette fonction peut ne pas être disponible en fonction du modèle de votre téléviseur.</i>

<b>Système - Contenus du menu Paramètres</b>	
<b>Langue</b>	Règle les langues du menu OSD.
<b>Date/Heure</b>	Définit la date et l'heure.

<b>Sources</b>	Active ou désactive les options sources sélectionnées. Les options <b>Régulier</b> , <b>Amélioré</b> et <b>Désactivé</b> sont disponibles pour les sources HDMI, si votre téléviseur prend en charge la résolution Ultra HD. Les options <b>Régulier</b> et <b>Amélioré</b> s'appliquent aux réglages des couleurs des sources HDMI sélectionnées. Si vous voulez regarder des images 4 K à partir d'une source HDMI, la source y afférente doit être définie sur <b>Amélioré</b> si le périphérique connecté est compatible avec un périphérique HDMI 2.0. Définissez la source sur <b>Régulier</b> si le périphérique connecté est compatible avec un périphérique HDMI 1,4. Définissez en conséquence ou désactivez les sources HDMI correspondantes en réglant sur <b>Désactivé</b> .
<b>Paramètres Réseau/ Internet</b>	Affiche des paramètres réseau/internet.
<b>Plus</b>	Affiche les autres options de réglage du téléviseur.
<b>Menu Temps</b>	Change la durée de temporisation des écrans de menu.
<b>Indicateur de mise en veille</b>	Active ou désactive la fonctionnalité de l'indicateur de mise en veille. Une fois désactivé, l'indicateur cesse de fonctionner.
<b>Mise à jour logicielle</b>	S'assure que votre téléviseur est doté du tout dernier microprogramme. Appuyez sur <b>OK</b> pour afficher les options de menu.
<b>Version de l'application</b>	Affiche la version actuelle de l'application.
<b>Mise hors tension automatique du téléviseur</b>	Définit la durée souhaitée pour que le téléviseur passe automatiquement en mode Veille lorsqu'il n'est pas utilisé.
<b>Partage Audio/ Vidéo</b>	La fonction <b>Partage Audio/Vidéo</b> vous permet de partager les fichiers sauvegardés sur votre Smartphone ou votre tablette pc. Si vous possédez un Smartphone ou une tablette pc compatible, en plus de l'application requise installée, vous pourrez partager/ lire les photos sur votre téléviseur. Reportez-vous aux instructions de votre logiciel de partage pour plus d'informations.
<b>Paramètres de mur vidéo</b>	Appuyez sur <b>OK</b> pour afficher le menu <b>Paramètres du mur vidéo</b> . Les options <b>Paramètres du mur vidéo</b> , Nombre de lignes, Nombre de colonnes, Cellule et Décalage sont disponibles. Vous pouvez activer ou désactiver la fonctionnalité Mur vidéo en définissant l'option <b>Paramètres du mur vidéo</b> en conséquence. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section <b>Paramètres de signalisation&gt;Paramètres du mur vidéo</b> ci-dessous.
<b>CEC</b>	Avec cette fonction, vous pouvez activer et désactiver la fonction CEC complètement. Appuyez sur le bouton Gauche ou Droit pour activer ou désactiver cette fonction.
<b>Mise en marche auto CEC</b>	Cette fonction permet à l'appareil compatible HDMI-CEC connecté d'allumer le téléviseur et basculer automatiquement vers sa source d'entrée. Appuyez sur le bouton <b>Gauche</b> ou <b>Droit</b> pour activer ou désactiver cette fonction.
<b>Haut-parleurs</b>	Si l'option <b>CEC</b> est définie sur <b>Activée</b> , ce réglage sera possible. Pour écouter le son audio du téléviseur à partir du dispositif audio compatible connecté réglé sur <b>Amplificateur</b> Vous pouvez utiliser la télécommande du téléviseur pour régler le volume du dispositif audio.
<b>Paramètre du port d'affichage pour prise en charge des flux vidéo et audio (*)</b>	Définit le type de flux pris en charge par le port d'affichage. Les options <b>MST</b> et <b>SST</b> sont disponibles. <i>(*) Cet élément de menu s'affiche uniquement lorsque la source d'entrée est réglée sur DP.</i>

## Contenu du menu Paramètres de signalisation

<b>Détails de l'appareil</b>	
<b>Réglage de l'ID</b>	Règle l'ID de l'appareil. Vous pouvez sélectionner une valeur entre 0 et 99 à l'aide des boutons numériques de la télécommande pour l'identification de votre téléviseur.

<b>Mise à jour logicielle</b>	Affiche la version actuelle de l'application. Appuyez sur <b>OK</b> pour afficher le menu <b>Options de mise à jour</b> . Vous pouvez utiliser cette option pour lancer une recherche manuelle de mises à jour du logiciel et paramétrer vos préférences d'analyse automatique.
<b>Numéro de série</b>	Affiche le numéro de série de l'appareil. (L'utilisateur ne peut pas le modifier)
<b>Nom du modèle</b>	Affiche le nom de modèle de l'appareil. (L'utilisateur ne peut pas le modifier)
<b>Enregistrer les informations sur le modèle</b>	Copie les données d'informations sur le modèle de l'appareil sur un périphérique USB connecté.
<b>Réglage de la température</b>	Appuyez sur <b>OK</b> pour afficher le menu <b>Paramètres de Température</b> . La température de système actuel est affichée. Vous pouvez également changer la température maximale d'arrêt du système en utilisant l'option correspondante. <i>Remarque: Cette fonction peut ne pas être disponible en fonction du modèle de votre téléviseur.</i>
<b>Durée de vie du téléviseur</b>	Affiche la durée du direct du téléviseur.
<b>Commandes</b>	
<b>Orientation OSD</b>	Règle la rotation OSD (affichage à l'écran) de votre téléviseur. Les options <b>Paysage</b> , <b>Portrait 1</b> et <b>Portrait 2</b> sont disponibles.
<b>Déplacement de pixel</b>	Active ou désactive le déplacement de pixel. Cette option peut être utilisée pour éviter la rémanence d'image (après des effets d'image) pouvant survenir lors de l'affichage de motifs ou d'images fixes pendant de longues durées. Lorsqu'elle est activée, l'image et l'OSD (affichage à l'écran) se déplacent à des intervalles de temps spécifiques.
<b>Aucun signal</b>	Permet de régler la préférence de comportement du téléviseur, lorsque le signal est détecté à partir de la source d'entrée en cours de paramétrage. Les options <b>Basculement</b> et <b>Recherche d'entrée</b> sont disponibles. Si vous sélectionnez l'option <b>Basculement</b> , le téléviseur vérifie les périphériques USB connectés pour la lecture des fichiers disponibles. Si aucun fichier lisible n'est disponible ou si aucun périphérique USB n'est connecté au téléviseur, l'image de l'option Aucun signal s'affiche. Si l'image de l'option Aucun signal s'affiche pas, l'OSD de l'option Aucun signal s'affiche à l'écran. Il est important de paramétrer l'option <b>AutoPlay</b> dans le menu <b>Navigateur multimédia&gt;Paramètres</b> ; elle fonctionne néanmoins en mode Basculement. Si vous sélectionnez la <b>Recherche d'entrée</b> , l'écran recherche consécutivement toutes les sources d'entrée disponibles pour capter le signal. Si aucun signal n'est détecté à partir d'autres sources disponibles, aucun signal OSD ne sera affiché et la recherche de signal continuera selon l'ordre dans la <b>Liste des sources</b> jusqu'à ce que la source <b>ANDROID</b> soit atteinte car elle sera toujours disponible.
<b>Aucun retard de signal</b>	Définit une valeur de retard dans les préférences «Non signal» lorsque l'affichage est en état de non signal. Après l'expiration de ce délai, les préférences 'Aucun signal' seront pris en charge. Si l'option <b>Aucun signal</b> est définie sur <b>Recherche d'entrée</b> , cette option ne sera pas possible.
<b>Aucun signal - Mise hors tension</b>	Lorsque vous activez cette option, le téléviseur s'éteint après une période de 5 minutes, si aucun signal n'est reçu de la source sélectionnée. Cette fonction ne s'active que lorsque tous les cas suivants surviennent : -L'option <b>Aucun signal</b> est réglée sur <b>Basculement</b> . -Le périphérique USN n'est pas connecté au téléviseur / le périphérique USB est connecté mais ne contient pas de un fichier lisible. Si l'option <b>Aucun signal</b> est définie sur <b>Recherche d'entrée</b> , cette option ne sera pas possible.
<b>Verrouillage du panneau de commande</b>	Définissez sur <b>Activé</b> pour interdire l'utilisation des boutons du téléviseur.

<b>RCU bloqué</b>	<p>Définissez sur <b>Activé</b> pour interdire l'utilisation de la télécommande. La télécommande fonctionne en mode Veille, indépendamment du réglage de cette option.</p> <p>Pour désactiver cette option et utiliser à nouveau la télécommande, appuyez consécutivement sur les touches <b>MENU/M-1-9-7-3</b> de la télécommande. Le menu <b>Paramètres de signalisation</b> s'affiche. Accédez au menu <b>Commandes</b> et définissez cette option sur <b>Désactivé</b>.</p>
<b>UART 0</b>	<p>Sélectionnez le protocole ASCII/HEX pour UART 0. ASCII est la valeur par défaut. Après la sélection, vous n'avez pas besoin de redémarrer l'écran pour utiliser convenablement les protocoles. Si vous modifiez la sélection, le dernier protocole choisi est maintenu et se met en marche dès la mise sous tension de l'écran.</p> <p>Notez que la sélection du protocole ASCII/HEX n'est pas possible lorsque les journaux de débogage sont activés. Si par erreur le protocole migre vers HEX lorsque les journaux de débogage sont activés, retournez à ASCII et redémarrez l'écran afin de corriger les journaux de débogage et les propriétés du protocole ASCII.</p> <p>Notez également que le protocole HEX fonctionne avec un débit en bauds de 19 200 pour UART 0.</p>
<b>UART 1</b>	<p>Sélectionnez le protocole ASCII/HEX pour UART 1. HEX est la valeur par défaut. Après la sélection, vous n'avez pas besoin de redémarrer l'écran pour utiliser convenablement les protocoles. Si vous modifiez la sélection, le dernier protocole choisi est maintenu et se met en marche dès la mise sous tension de l'écran.</p> <p>Notez que la sélection ASCII/HEX fonctionne toujours comme prévu, Sans tenir compte de l'activation ou non des journaux de débogage.</p> <p>Notez également que le protocole HEX fonctionne avec un débit en bauds de 9 600 pour UART 1.</p>
<b>Mode tactile intégré</b>	Active ou désactive la fonctionnalité de l'écran tactile intégré.
<b>Paramètres de mise sous tension</b>	
<b>Mode de mise sous tension</b>	permet de configurer les préférences du mode de mise sous tension. <b>Les options Dernier état, Toujours sous tension et Mode Veille</b> sont disponibles.
<b>Mise en veille rapide</b>	Lorsque cette fonction est activée, vous pouvez utiliser les commandes RS232 et Lan pour rallumer l'écran s'il a été éteint par l'une d'elles. Appuyez sur le bouton <b>Gauche</b> ou <b>Droit</b> pour activer ou désactiver cette fonction.
<b>Délai de mise sous tension</b>	Permet de définir un délai lors de la mise sous tension. Cette valeur peut être comprise entre 0 et 2 000 ms par paliers de 100 ms. Le téléviseur s'allume après expiration du délai défini.
<b>Démarrage automatique</b>	Permet de configurer le démarrage automatique. Les options <b>CMS (URL de démarrage), Ouverture du navigateur (page initiale d'ouverture du navigateur)</b> et <b>Désactivé</b> sont disponibles.
<b>Mode Image de démarrage</b>	Permet de configurer le mode Image lors de la mise sous tension. Si cette option est <b>désactivée</b> les derniers paramètres du mode Image seront utilisés lors de la mise sous tension.
<b>Fonction de Réveil HDMI1 activée</b>	<p>Si cette option est définie comme <b>Activé</b>, l'affichage s'allume avec la source d'entrée HDMI, lorsqu'il est allumé. Cette fonction s'active en fonction du signal HDMI de 5 V. Lorsque ce signal est actif, le téléviseur s'allume et lorsqu'il est inactif, le téléviseur s'éteint. Vous pouvez désactiver cette option en définissant comme <b>Désactivé</b>.</p> <p>Si un planificateur est défini ou une unité OPS est connectée à l'affichage, cette option sera inactif et ne peut pas être définie comme <b>Activé</b>.</p> <p><i>Remarque: Cette fonction peut ne pas être disponible en fonction du modèle de votre téléviseur.</i></p>
<b>USB</b>	
<b>Copier sur le périphérique USB</b>	Copie les fichiers de la base de données de l'appareil sur un périphérique USB connecté.

<b>Copier à partir du périphérique USB</b>	Copie les fichiers de la base de données du périphérique USB connecté vers l'appareil.
<b>Copier le cache de l'application à partir du périphérique USB</b>	Copie les données du cache de l'application du périphérique USB connecté vers l'appareil. <i>Remarque: Cette fonction peut ne pas être disponible en fonction du modèle de votre téléviseur.</i>
<b>Informations relatives au périphérique USB</b>	Appuyez sur <b>OK</b> pour afficher le menu <b>Informations relatives au périphérique USB</b> . Les informations relatives à l' <b>espace total</b> et l' <b>espace libre</b> du périphérique USB connecté s'affichent. Vous pouvez également formater le périphérique USB connecté à l'aide de l'option <b>Formatage de disque</b> de ce menu (format FAT32 uniquement).
<b>Opérations du périphérique USB</b>	Sélectionnez et appuyez sur <b>OK</b> pour effectuer des opérations du périphérique USB.
<b>Option USB</b>	Définissez sur « <b>Désactivé</b> » pour désactiver les ports USB du téléviseur. Vous pouvez aussi définir cette option sur <b>5 V</b> pour fournir au périphérique USB une puissance de 5 volts. Dans ce cas, vous ne pouvez toujours pas passer en revue le contenu dudit périphérique USB via la fonction navigateur Média du téléviseur.

<b>Paramètres de mur vidéo</b>	<p>Appuyez sur <b>OK</b> pour afficher le menu <b>Paramètres du mur vidéo</b>. Les options <b>Paramètres du mur vidéo</b>, Nombre de lignes, Nombre de colonnes, Cellule et Décalage sont disponibles.</p> <p><b>Paramètres de mur vidéo</b> Activez ou désactivez la fonction Mur vidéo en appuyant sur les boutons directionnels Gauche / Droite.</p> <p><b>Nombre de lignes</b> : Ajustez le nombre de « lignes » du mur vidéo en appuyant sur les boutons de direction Gauche/Droite. Le nombre maximum est 10.</p> <p><b>Nombre de colonnes</b> : Ajustez le nombre de « colonnes » du mur vidéo en appuyant sur les boutons de direction Gauche/Droite. Le nombre maximum est 10.</p> <p><b>Cellule</b> : Chaque mur vidéo est appelé « cellule ». Ajustez le numéro d'une cellule en appuyant sur les boutons de direction Gauche/Droite. Le nombre maximum est 100. Pour désactiver la fonction mur vidéo de l'appareil et afficher l'image en mode plein écran, l'option <b>Cellule</b> doit être réglée sur <b>0</b>.</p> <p><b>Décalage</b> : D'autres réglages sont utilisés pour l'ajustement des réfractions aux bords de l'image, en fonction de l'épaisseur du cadre séparant les murs vidéo (cellules). Le nombre maximum est 50.</p> <p>Par exemple, pour une matrice de mur vidéo de 2 x 3, le <b>Nombre de lignes</b> doit être réglé à 2, et le <b>Nombre de colonnes</b> à 3. Les nombres de cellules dans une matrice de mur vidéo sont déterminés tel qu'indiqué dans le modèle ci-dessous. Si vous réglez l'écran positionné comme écran numéro 1 dans ce modèle, l'option de <b>Cellule</b> doit être réglée sur <b>1</b> pour cet écran.</p> <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="margin: 0 auto;"> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">3</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">6</td> </tr> </table> </div>	1	2	3	4	5	6
1	2	3					
4	5	6					

<p><b>Paramètres OPS</b></p>	<p>Appuyez sur <b>OK</b> pour afficher le menu <b>Paramètres OPS</b>. Les options des trois sous-menus sont disponibles.</p> <p><b>Informations relatives à l'OPS</b> Affiche les informations en lecture seule au sujet du dispositif OPS, si pris en charge.</p> <p><b>État de l'OPS:</b> Indique si le module OPS est activé ou non. Permet de modifier l'état via le signal PS-ON faible (0,5 s).</p> <p><b>Signal de démarrage :</b> Active ou désactive l'envoi du signal PS-ON. Le téléviseur vérifie le signal d'état de l'OPS au démarrage pour l'allumer en envoyant un signal PS-ON lorsqu'il est éteint. Certains OPS affichent des informations erronées sur leur état lors du démarrage du téléviseur. Ainsi, les OPS semblent allumés bien qu'éteints. Pour de tels OPS non standards, cette fonction doit être activée. Dans ce cas, un signal PS-ON est envoyé à l'OPS sans tenir compte des informations liées au statut reçues au démarrage.</p> <p><b>Mise hors tension:</b> Met l'OPS à l'arrêt via le signal PS-ON fort (5 s).</p> <p><i>Remarque:</i> Ce menu n'est pas disponible lorsque l'OPS n'est ni pris en charge, ni connecté à l'appareil.</p>
<p><b>Paramètres du planificateur</b></p>	<p>Grâce aux options du planificateur, vous pouvez régler la mise sous tension automatique de l'appareil à un intervalle de temps défini à l'aide du paramètre de source d'entrée défini les souhaités jours de la semaine. Appuyez sur <b>OK</b> pour afficher le menu <b>Paramètres du planificateur</b>. Vous pouvez régler jusqu'à 4 planificateurs différents.</p> <p>Mettez en surbrillance la première case à cocher de l'option du planificateur désiré et cochez-la en appuyant sur le bouton <b>OK</b>. Vous pouvez maintenant définir une heure à laquelle l'écran s'allumera automatiquement. Mettez en surbrillance la case à côté de la première case à cocher et appuyez sur le bouton <b>OK</b>, puis utilisez les boutons de direction et numériques de la télécommande pour régler le temps. Appuyez à nouveau sur le bouton <b>OK</b> lorsque vous avez terminé.</p> <p>Effectuez les mêmes étapes pour régler l'heure à laquelle l'écran va s'éteindre.</p> <p>Vous pouvez également définir une source pour votre planificateur. Mettez en surbrillance la case située sous l'onglet <b>Source</b> de l'option Planificateur et appuyez sur le bouton <b>OK</b>, puis réglez comme vous le souhaitez à l'aide des boutons de direction Gauche/droite. Si l'option <b>Source</b> est définie en tant que <b>Dernier Source</b>, la source d'entrée ne change pas lors de la mise sous tension. Si l'option <b>Source</b> est définie en tant que <b>USB</b>, la lecture des fichiers multimédias du périphérique USB connecté est automatique, tel qu'expliqué dans la section intitulée « <b>Fonction AutoPlay du périphérique USB</b> ».</p> <p>Enfin, vous pouvez sélectionner le(s) jour(s) de la semaine pour que le réglage de votre planificateur soit activé. Mettez en surbrillance la case à cocher sous l'onglet Jour désiré et appuyez sur <b>OK</b> pour vérifier. Mettez en surbrillance et appuyez une seconde fois sur <b>OK</b> pour décocher une case. Le planificateur sera actif les jours vérifiés de la semaine. Appuyez sur le bouton <b>Vert</b> pour enregistrer les paramètres lorsque vous avez terminé.</p> <p><i>Remarque :</i> Seuls les périphériques USB connectés aux entrées USB de l'afficheur qui ne sont pas dédiées à la source <b>ANDROID</b>.</p>
<p><b>Options de liaison</b></p>	<p>Appuyez sur <b>OK</b> pour afficher le menu <b>Options de liaison</b>. Les liens de l'<b>URL de démarrage</b> et de l'<b>URL des paramètres</b> en cours s'affichent. Ces éléments sont fournis à titre exclusivement informatif, et ne peuvent pas être sélectionnés. <b>Ouvrez la page d'ouverture du navigateur</b>, et vous pouvez configurer les préférences de lien du <b>serveur NTP server</b> à l'aide des options appropriées.</p>

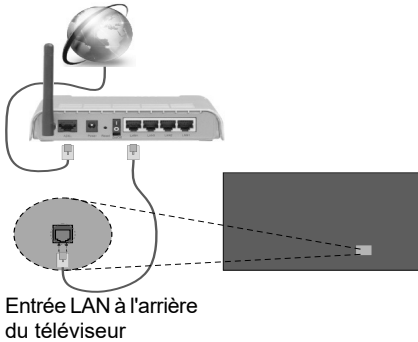
<p><b>Paramètres de volume</b></p>	<p>Appuyez sur <b>OK</b> pour afficher les options de menu disponibles.</p> <p><b>Limite du volume</b> Réglez la valeur maximale du volume.</p> <p><b>Limite du volume (Casque)</b> Réglez la valeur maximale du volume du casque.</p> <p><b>Activer le volume de démarrage</b> Définir sur <b>Activé</b> pour activer l'utilisation des valeurs de volume de démarrage à partir des éléments de menu Valeur de volume de démarrage et Valeur de volume de démarrage (Casque). Si cette option est réglée sur <b>Désactivé</b>, ces éléments de menu ne sont plus réglables.</p> <p><b>Valeur du volume de démarrage</b> Réglez la valeur du volume de démarrage du volume.</p> <p><b>Valeur du volume de démarrage (Casque)</b> Réglez la valeur du volume de démarrage du volume du casque.</p> <p><b>Activer le volume fixe</b> Définir sur « <b>Activé</b> » pour activer l'utilisation de la valeur de volume fixe à partir du menu « <b>Valeur de volume fixe</b> ».</p> <p><b>Valeur de volume fixe</b> Réglez la valeur du volume fixe.</p> <p><b>Volume direct du casque</b> Définir sur « <b>Activé</b> » pour contrôler le volume du casque via la télécommande. Lorsque cette fonction est activée, les boutons de commande du volume ne modifieront pas le son principal du téléviseur. Vous pouvez modifier le son du téléviseur à l'aide des boutons de direction Gauche/Droite de la télécommande.</p> <p><i>Remarque : Si l'une des options <b>Activer le volume de démarrage</b> ou <b>Activer le volume fixe</b> est réglée sur <b>Activé</b>, l'autre ne peut être modifiée.</i></p>
<p><b>Rétablir les valeurs par défaut</b></p>	<p>Sélectionnez cette option, puis appuyez sur la touche <b>OK</b> de la télécommande pour rétablir les valeurs par défaut du téléviseur.</p>
<p><b>Installation initiale</b></p>	<p>Sélectionnez et appuyez sur <b>OK</b> pour effectuer l'<b>installation initiale</b> et réinitialiser tous les paramètres aux valeurs d'usine. Vous devez entrer le code PIN correct pour effectuer cette opération.</p> <p><i>Remarque: Entrez le code PIN que vous avez défini pendant l'<b>installation initiale</b>.</i></p>

## Connectivité

Pour configurer les paramètres réseau avec fil, reportez-vous à la section **Paramètres Réseau/Internet** dans le menu **Système>Paramètres**.

### Connexion à un réseau câblé

- Vous devez avoir un modem / routeur alimenté par une connexion à large bande active.
- Connectez votre téléviseur à votre modem / routeur via un câble Ethernet. Il existe un port LAN à l'arrière (derrière) du téléviseur.



### Configuration des paramètres des périphériques câblés

#### Type de réseau :

Le **type de réseau** peut être sélectionné comme **Dispositif câblé** ou **Dispositif sans fil**, en fonction de la connexion active du téléviseur. Sélectionnez l'option **Dispositif câblé** si vous vous connectez via un réseau Ethernet.

#### Test de débit Internet

Sélectionnez le bouton **Test de débit Internet** et appuyez sur le bouton **OK**. Le téléviseur vérifie la largeur de bande de la connexion Internet TV et affiche le résultat à la fin.

#### Paramètres avancés

Sélectionnez l'option **Paramètres Avancés** puis appuyez sur le bouton **OK**. À l'écran suivant, vous pouvez modifier les paramètres IP et DNS. Sélectionnez les paramètres souhaités et appuyez sur le bouton Gauche ou Droite pour modifier le paramètre d'**Automatique** à **Manuel**. Vous pouvez à présent saisir les valeurs **IP Manuel** et/ou **DNS Manuel**. Sélectionnez l'élément correspondant dans le menu déroulant et saisissez les nouvelles valeurs à l'aide des boutons numériques de la télécommande. Appuyez sur le bouton **OK** pour enregistrer les paramètres lorsque vous avez terminé.

## Autres informations

L'état de la connexion s'affiche à l'écran soit, **Connecté** ou **Non Connecté** ainsi que l'adresse IP actuelle, si une connexion est établie.

### Connexion de votre téléphone portable via WLAN

- Si votre téléphone portable est doté d'un WLAN, vous pouvez le connecter à votre téléviseur via un routeur, afin d'accéder au contenu de votre téléphone. Pour ce faire, votre téléphone portable doit avoir une application de partage appropriée.
- Connectez votre routeur en suivant les étapes ci-après dans la section **Connectivité Sans Fil**. Ensuite, connectez votre téléphone portable au routeur puis activez l'application de partage audio/vidéo sur votre périphérique mobile. Enfin, sélectionnez les fichiers que vous voulez partager avec votre téléviseur.
- Si la connexion est établie correctement, vous pourrez maintenant accéder aux fichiers partagés de votre téléphone portable via le **Navigateur multimédia** de votre téléviseur.
- Entrez dans le menu **Navigateur multimédia** et l'OSD de sélection du périphérique playback s'affiche. Sélectionnez votre téléphone portable et appuyez sur le bouton **OK** pour continuer.
- Vous pouvez télécharger une application distante virtuelle de télécommande à partir du serveur du fournisseur d'application de votre téléphone portable s'il est disponible.

**Remarque:** Cette fonction peut ne pas être prise en charge par certains téléphones portables.

### Connexion d'autres périphériques sans fil

Votre téléviseur prend également en charge une autre technologie sans fil de courte portée. Un appariement est nécessaire avant l'utilisation de ce type de périphériques sans fil avec le téléviseur. Pour jumeler votre appareil à l'écran, procédez comme suit :

- Définissez l'appareil en mode jumelage
- Lancez la recherche d'appareils sur votre téléviseur

**Remarque:** Reportez-vous au manuel d'utilisation du périphérique sans fil pour savoir comment le configurer en mode d'appariement.

Vous pouvez connecter sans fil des périphériques audio à votre téléviseur. Débranchez ou éteignez tout autre périphérique audio connecté pour assurer le bon fonctionnement de l'option de connexion sans fil. Pour les périphériques audio, vous devez utiliser l'option **Liaison audio** du menu **Système>Son**. Sélectionnez l'option de menu et appuyez sur la touche **OK** pour ouvrir le menu correspondant. Grâce à ce menu, vous pouvez découvrir et connecter des



périphériques utilisant la même technologie sans fil et commencer à les utiliser. Suivez les instructions à l'écran. Lancez la recherche de périphériques. Une liste de périphériques sans fil disponibles s'affiche. Sélectionnez le périphérique de votre choix à partir de la liste et appuyez sur **OK** pour vous connecter. Si le message « **périphérique connecté** » s'affiche, alors la connexion est établie avec succès. Si la connexion échoue, essayez de nouveau.

*Remarque: Les périphériques sans fil peuvent fonctionner dans la même plage de fréquence radio et peuvent interférer les uns avec les autres. Pour améliorer les performances de votre périphérique sans fil, placez-le à au moins 1 mètre de tout autre périphérique sans fil.*

## Résolution des problèmes de connectivité

### Réseau non disponible

Si le téléviseur ne fonctionne pas avec la connexion avec fil, vérifiez le modem (routeur). Si le routeur n'a pas de problème, vérifiez la connexion Internet de votre modem.

### Connexion Internet indisponible / Partage Audio/Vidéo Impossible

Si l'adresse MAC (un numéro d'identification unique) de votre PC ou modem a été régulièrement enregistrée, il se peut que votre téléviseur ne soit pas connecté à Internet. Dans ce cas, l'adresse MAC est authentifiée chaque fois que vous êtes connecté à Internet. Il s'agit d'une précaution contre tout accès non autorisé. Puisque votre écran dispose de sa propre adresse MAC, votre fournisseur Internet ne peut valider cette adresse. À cet effet, votre téléviseur ne peut se connecter à Internet. Contactez votre fournisseur de service Internet pour qu'il vous donne des informations concernant la façon de connecter un périphérique différent, comme votre téléviseur, à Internet.

Il est par ailleurs possible que la connexion Internet soit indisponible à cause d'un problème de pare-feu. Si vous pensez que votre problème se trouve à ce niveau, contactez votre fournisseur de service Internet. Un pare-feu pourrait expliquer le problème de connectivité et de découverte pendant l'utilisation de l'écran en mode Partage audio/vidéo ou pendant la navigation via la fonction Partage audio/vidéo.

### Domaine non valide

Assurez-vous de vous être déjà connecté à votre PC avec un nom d'utilisateur/mot de passe autorisé et veillez également à ce que votre domaine soit actif, avant de partager quelque fichier que ce soit dans le programme du serveur de média de votre ordinateur. Si le domaine n'est pas valide, vous pourrez rencontrer des problèmes au moment de parcourir les fichiers en mode Partage audio/vidéo.

## Utilisation du service du réseau Partage Audio/Vidéo

La fonction de Partage audio/vidéo est une norme qui permet de visualiser les appareils électroniques numériques pour les rendre plus faciles d'utilisation à domicile.

Elle vous permet d'afficher et de lire les photos, la musique et les vidéos mémorisées sur le serveur multimédia connecté à votre réseau domestique.

### 1. Installation du logiciel serveur

Vous ne pouvez pas utiliser la fonction de partage audio/vidéo si le programme serveur n'est pas installé dans votre ordinateur ou si le serveur multimédia requis n'est pas installé dans le dispositif compagnon. Veuillez installer sur votre ordinateur un programme serveur approprié.

### 2. Connexion à un réseau câblé ou sans fil

Pour plus de plus amples informations concernant les paramètres, référez-vous aux chapitres « **Connectivité avec fil/sans fil** ».

### 3. Lecture de fichiers partagés à travers le navigateur multimédia

Sélectionnez le menu **Navigateur multimédia** à l'aide des boutons **de direction** à partir du menu principal et appuyez sur **OK**. Le navigateur multimédia va s'afficher.

## Partage Audio/Vidéo

Sélectionnez le type de média souhaité sur le principal menu de navigateur multimédia et appuyez sur **OK**. Si la configuration est faite correctement, l'écran **Sélection du périphérique** s'affiche après la sélection du type de média souhaité. Si des réseaux sont disponibles, ils apparaissent à l'écran. Sélectionnez le serveur multimédia ou le réseau auquel vous voulez vous connecter à l'aide des boutons Haut ou Bas, puis appuyez sur **OK**. Si vous voulez actualiser la liste des périphériques, appuyez sur le bouton **Vert**. Appuyez sur le bouton **Menu** pour quitter.

Si vous sélectionnez le type de média comme **Vidéos** et choisissez le périphérique à partir du menu de sélection. Ensuite sélectionnez le dossier contenant les fichiers vidéo sur l'écran suivant et tous les fichiers vidéo seront listés.

Pour lire les types de média à partir du menu, vous devez rentrer au menu principal du **Navigateur multimédia** pour sélectionner le type de média souhaité et choisir le réseau une seconde fois. Vous pouvez aussi appuyer sur le bouton **Bleu** pour rapidement passer au type de média suivant sans changer de réseau. Référez-vous à la partie du menu **Navigateur multimédia** pour plus d'informations sur la lecture des fichiers.

En cas de problème avec le réseau, veuillez débrancher votre écran de la prise murale et rebranchez-le à nouveau. Les modes lecture spéciale et différée ne sont pas pris en charge par la fonction de Partage Audio/Vidéo.

Le PC/HDD/Lecteur Multimédia ou tout autre appareil compatible doit être utilisé pour une qualité de lecture optimale.

**Remarque :** Certains PC peuvent ne pas avoir la capacité d'utiliser la fonction Partage Audio Vidéo en raison des paramètres Administrateur et Sécurité (tels que les PC commerciaux).

## Navigateur Internet


Pour utiliser le navigateur Internet, accédez d'abord au principal menu en appuyant sur le bouton **MENU**. Lancez alors l'application de **navigateur internet** à partir du menu **Internet**.


(\* ) L'usage du logo du navigateur internet peut changer

Dans l'écran initial du navigateur, les aperçus des liens prédéfinis (le cas échéant) d'accès aux sites web disponibles s'affichent sous la forme des options **Raccourcis**, ainsi que des options **Modifier raccourcis** et **Ajouter à la liste des raccourcis**.

Vous pouvez appuyer sur le bouton **Internet** de la télécommande pour ouvrir le navigateur Internet. Si l'URL de la **page initiale d'ouverture du navigateur** est définie dans le menu **Paramètres de signalisation>Options de liaison**, le navigateur s'ouvre sur cette page. Dans le cas contraire, ce bouton ne fonctionne.

Pour défiler le navigateur web, utilisez les touches de direction de la télécommande ou d'une souris connectée. Pour visualiser la barre d'options du navigateur, placez le curseur en haut de la page. Les options **Historique**, **Onglets** et **Signets** et la barre du navigateur contenant les boutons Précédent/Suivant, Actualiser, la barre d'adresse/de recherche, **Raccourci** et **Opera** sont disponibles.

Pour ajouter un site Web souhaité à la liste de **Raccourcis** pour accès rapide, placez le curseur en haut de la page. La barre du navigateur apparaît. Sélectionnez le bouton **Raccourcis** - ■■■ et appuyez sur le bouton **OK**. Ensuite, sélectionnez l'option **Ajouter à la liste des raccourcis** et appuyez sur le bouton **OK**. Remplissez les espaces vides réservés au **Nom** et à l'**adresse**, sélectionnez **OK** et appuyez sur le bouton **OK** pour ajouter. Si vous naviguez sur le site et souhaitez ajouter un élément à la liste de **Raccourcis**, sélectionnez le bouton **Opera** -  et appuyez sur le bouton **OK**. Ensuite, sélectionnez l'option **Ajouter à la liste de raccourcis** dans le sous-menu et appuyez sur le bouton **OK**. Le remplissage de votre **nom** et de votre **adresse** est automatique en fonction du site que vous visitez. Sélectionnez **OK** et appuyez sur le bouton **OK** pour ajouter.

Vous pouvez également utiliser les options du menu **Opera** pour la gestion du navigateur. Sélectionnez le bouton **Opera** -  et appuyez sur le bouton **OK** pour voir les pages spécifiques disponibles et les options générales.

Il existe plusieurs façons de chercher ou de visiter des sites Internet à l'aide de votre navigateur Web.

Entrez l'adresse du site Web (URL) dans la barre de recherche/d'adresse et sélectionnez le bouton **Envoyer** sur le clavier virtuel, puis appuyez sur le bouton **OK** pour visiter le site.

Entrez le(s) mot(s) clé dans la barre de recherche/d'adresse et sélectionnez le bouton **Envoyer** sur le clavier virtuel et appuyez sur le bouton **OK** pour lancer une recherche dans les sites Web sollicités.

Sélectionnez un onglet des raccourcis et appuyez sur le bouton **OK** pour visiter le site Web souhaité.

Votre TV est compatible avec des claviers / souris USB. Connectez votre périphérique au port USB de votre téléviseur pour une navigation plus facile et plus rapide.

Certaines pages Internet contiennent des contenus flash. Ces pages ne sont pas prises en charge par le navigateur.

Votre téléviseur ne prend en charge aucun téléchargement sur Internet à partir du navigateur.

Tous les sites Internet pourraient ne pas être pris en charge. Des problèmes de contenu pourraient survenir en fonction du site. Dans certains cas, il pourrait être impossible de lire des contenus vidéo.

## Support de rotation OSD

Vous pouvez modifier la rotation OSD (sur l'affichage d'écran) de votre téléviseur si vous le souhaitez. Lorsque vous effectuez l'**installation initiale**, réglez l'option **Orientation OSD** comme souhaité dès l'affichage du menu **Paramètres de signalisation**. Vous pouvez également modifier ce paramètre plus tard à partir du menu **Paramètres de signalisation>Commandes**. Les options disponibles sont : **Paysage**, **Portrait 1** and **Portrait 2**.

## Sortie HDMI

Le port HDMI situé sur le côté arrière gauche de l'affichage fonctionne comme un port de sortie (port HDMI supérieur). Ce port ne fonctionne pas comme une entrée, ainsi aucun périphérique d'entrée ne doit y être connecté. Seul du contenu reçu du port HDMI situé également à l'arrière gauche de l'écran (port HDMI inférieur) peut être transmis via ce port. Il n'est pas possible de transmettre des contenus reçus d'autres types d'entrée, tels que les entrées VGA, DVI ou Display Port à partir de ce port. C'est une fonction

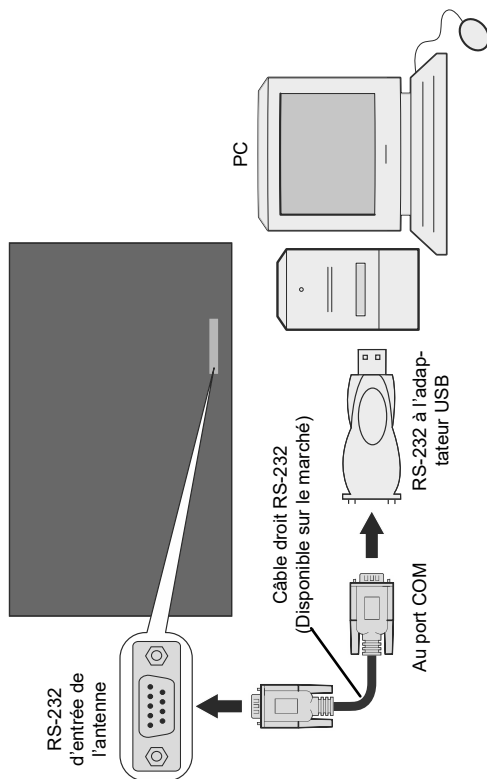
par défaut et vous ne pouvez la désactiver/l'activer par aucune option de menu. Le port de sortie HDMI ne cesse pas de fonctionner si un périphérique d'entrée est connecté à l'entrée HDMI.

## Horloge en Temps Réel (RTC)

Votre téléviseur comporte un RTC. Il est utilisé pour conserver les informations réelles relatives à la date et l'heure pendant un certain temps si l'alimentation en énergie est interrompue, lorsque vous débranchez l'écran de la prise ou lorsque survient une panne d'électricité. Dans ce cas, le téléviseur utilise les informations de date et d'heure enregistrées dans RTC.

- Toutes les sources de synchronisation peuvent ignorer la date et l'heure de RTC.
- Le téléviseur essaie de se connecter provisoirement au **serveur NTP** (6 heures après la dernière mise à jour) pour obtenir les informations sur la date et l'heure actuelles. Si le téléviseur réussit à obtenir ces informations à partir du serveur NTP, il se met à jour et met également à jour la RTC avec les informations de date et d'heure reçues. Si la mise à jour du serveur NTP échoue, l'écran utilise l'heure et la date de la RTC pour se mettre à jour.
- La batterie de la RTC alimente l'horloge à temps réel intégrée et le calendrier en énergie électrique. Sans source d'alimentation externe, la RTC peut fonctionner pendant au moins 14 jours.
- Si la RTC est utilisée comme source de synchronisation, le réglage manuel de la date et de l'heure est activé à partir de l'option Date/Heure dans le menu **Système>Paramètres**.

## Contrôle à partir d'un PC externe



Vous pouvez contrôler l'écran à partir d'un PC externe via un port RS-232 (port COM) ou LAN (port Ethernet) sur le PC. Par exemple, vous pouvez changer la source du système grâce au RS-232 à partir d'un ordinateur distant. Lorsqu'une commande est envoyée du PC au téléviseur, ce dernier fonctionne selon la commande reçue et envoie un message de réponse au PC.

### Équipement/Outils :

- Câble RS-232 (femelle) au câble RS-232 (mâle) ou câble LAN (connecté via un routeur)
- Câble USB au câble RS-232 (mâle)
- Notebook ou PC disposant d'un port USB ou LAN
- Programme installé sur le PC distant pour l'envoi des commandes :

En général, les commandes RS-232 sont envoyées pour le fonctionnement des fonctions implémentées via un port série et un utilitaire. Vous pouvez utiliser un utilitaire approprié comme indiqué ci-dessous.

### Connexion du téléviseur (port LAN)(\*)

Pour commencer, téléchargez et installez le logiciel PuTTY à partir du lien : <http://www.putty.org/>.

Exécutez le logiciel et entrez l'adresse IP de l'écran dans le champ **Nom d'hôte**. Entrez « **1986** » comme valeur par défaut dans le champ **Port**. Ensuite, sélectionnez « **Telnet** » comme **Type de connexion** et cliquez sur le bouton.

**Remarque:** Consultez la section **Connectivité** de ce manuel pour obtenir les informations relatives au branchement de du téléviseur au réseau et à l'affichage de l'adresse IP du téléviseur.

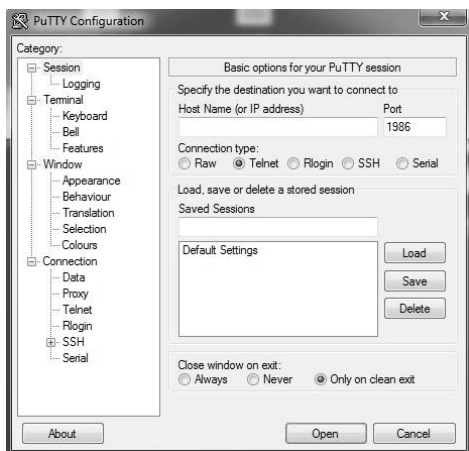
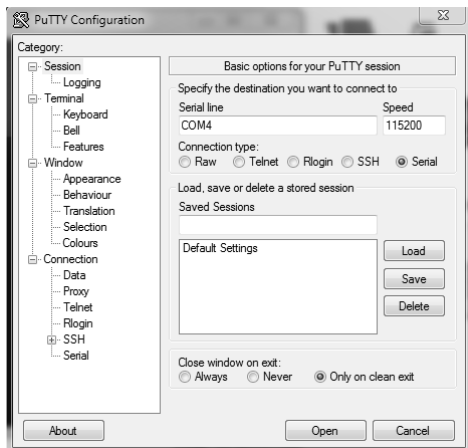
(\* )La prise LAN située sur le côté arrière de l'écran doit être utilisée. Reportez-vous à la section **Vue d'ensemble** sur les premières pages de ce manuel pour trouver la prise appropriée. La prise secteur située sur le côté arrière inférieur de l'écran est prévu pour Android. Par conséquent, elle ne doit pas servir à ce type de connexion.

Lorsque vous entrez la commande « **GETSOURCE** », la source actuelle s'affiche sur l'écran comme l'illustre l'image ci-après.



### Connexion au port RS232 du téléviseur

Exécutez le logiciel et sélectionnez **Série** comme **Type de connexion**. Entrez le port série du téléviseur dans le champ **Ligne série** (dans l'exemple suivant, il s'agit de COM4) et « **115200** » dans le champ Débit. Puis, cliquez sur le bouton **Ouvrir**.



Utilisez les commandes de la **table de commande RS232**. Par exemple si vous entrez la commande « **GETVOLUME** », le niveau de volume s'affiche sur la fenêtre mastic comme l'illustre les images ci-après.



Autre exemple ;

Vous pouvez changer le niveau à l'aide de la commande « **VOLUME** ». Après l'envoi de cette commande, vous pouvez vérifier les modifications à partir du téléviseur.



Dernier exemple ;

## Panneau de commande RS232/LAN

COMMANDES AUDIO			
Commande	Description	Paramètre	Retour
RÉGLER LE VOLUME	Informations relatives au niveau de volume.	Aucun paramètre	#*le niveau de volume est ...
VOLUME DU CASQUE	« Réglez le niveau de volume du casque. »	n est un entier ( $0 \leq n \leq 100$ )	#* réglez le volume du casque à n
DÉFINITION DU VOLUME DU CASQUE	« Informations relatives au niveau de volume du casque. »	Aucun paramètre	#*le volume du casque est ...
MODE MUET	Activez/désactivez la valeur du mode Muet.	Aucun paramètre	« #*MODE MUET DÉSACTIVÉ ou #*MODE MUET ACTIVÉ »
RÉGLER LE MODE MUET	Activez/désactivez le mode Muet.	Aucun paramètre	« #*MODE MUET DÉSACTIVÉ ou #*MODE MUET ACTIVÉ »
RÉGLAGE DU MODE SON	« Réglez le mode sonore. RÉGLAGE DE LA FRÉQUENCE DE L'ÉGALISEUR SUR 100 Hz 10 »	« n est un entier (0 = mono, 1 = stéréo, 2 = dual I, 3 = dual II, 4 = mono gauche, 5 = mono droit) »	« #*Réglez le mode sonore () sur n ou #*Mode sonore incorrect défini »
RÉGLAGE DE LA BALANCE	Réglez la valeur de balance.	n est un entier ( $-50 < n < 50$ )	« #*Réglez le niveau de balance sur n ou #*Niveau de balance incorrect défini »
DÉFINITION DE LA BALANCE	Définissez la valeur de balance.	Aucun paramètre	#*le niveau de balance est ...
RÉGLAGE DE L'AVL	Réglez l'état de l'AVL.	n est un entier (0 = arrêt, 1 = marche)	#*réglez l'état de l'AVL à n.
DÉFINITION DE L'AVL	Définissez l'état de l'AVL.	Aucun paramètre	#*l'état de l'AVL est ...
RÉGLAGE DE LA BASSE DYNAMIQUE	Réglez l'état de la basse dynamique.	n est un entier (0 = arrêt, 1 = marche)	#*réglez l'état de la basse dynamique à n
RÉGLAGE DE LA FRÉQUENCE DE L'ÉGALISEUR	Réglez la valeur de la fréquence de l'égaliseur de toutes les bandes.	« chaîne n (120 Hz, 500 Hz, 1,5 KHz, 5 KHz, 10 KHz) entier n -13 < n < 13 Exemple : RÉGLAGE DE LA FRÉQUENCE DE L'ÉGALISEUR SUR 120 Hz 10 »	« #*réglage de la fréquence de l'égaliseur () réglez sur n ou #*Paramètres du système sonore incorrects définis ou #*Mode égaliseur incorrect. Il devrait être défini sur mode UTILISATEUR »
DÉFINITION DE LA SORTIE DIGITALE	Définissez la sortie digitale.	Aucun paramètre	#*La sortie numérique est pcm ou #*la sortie numérique est compressée
RÉGLAGE DU MODE ÉGALISEUR	Réglez le mode Égaliseur.	n est une chaîne de caractères (musique, film, écoute, plat, classique, utilisateur)	« #*Réglez le mode EG. () réglez sur n ou #*Paramètres d'égaliseur incorrects définis »

<b>RÉGLAGE DE LA SORTIE DIGITALE</b>	Réglez la sortie digitale.	n est une chaîne de caractères (compressé, pcm)	#*Réglez la sortie numérique () réglez sur n OU #*Paramètres de mode de sortie numérique incorrects définis
<b>VOLUME HAUT</b>	« Augmentez le niveau de volume de façon graduelle (Jusqu'au niveau maximum) »	Aucun paramètre	« #*NIVEAU de volume augmenté à ... ou #*Vous ne pouvez PAS augmenter le NIVEAU de volume à un niveau supérieur. Le niveau de volume maximum confirmé est ... »
<b>VOLUME BAS</b>	Diminuez le niveau de volume en une étape	Aucun paramètre	« #*NIVEAU de volume réduit à ... ou #*Vous ne pouvez PAS réduire le NIVEAU de volume à un niveau inférieur. Le niveau de volume actuel est ... »
<b>RÉGLAGE DE LA SORTIE DE CASQUE</b>	Réglez la sortie de casque	chaîne n (casque, ligne de sortie)	« #*Réglez la sortie de casque sur n ou #*Paramètres incorrects »
<b>RÉGLAGE DE LA SORTIE DE CASQUE</b>	Réglez la sortie de casque	Aucun paramètre	#*LIGNE DE SORTIE ou #*CASQUE
<b>RÉGLAGE DE LA BASSE DYNAMIQUE</b>	Réglez l'état de la basse dynamique.	Aucun paramètre	#*l'état de la basse dynamique est ... (0 = arrêt, 1 = marche)
<b>RÉGLAGE DU GAIN DE BASSE</b>	Réglez le gain de basse	Aucun paramètre	« #*le niveau de gain de basse est n Remarque : La valeur au-dessus de n est $-6 \leq n \leq 6$ »
<b>RÉGLAGE DE LA FRÉQUENCE DE L'ÉGALISEUR</b>	Réglez la valeur de la fréquence de l'égaliseur de la bande spécifiée	chaîne n (120 Hz, 500 Hz, 1,5 KHz, 5 KHz, 10 KHz)	« #*La valeur de l'égaliseur de la bande est n ou #*Paramètres du système sonore incorrects définis Remarque : La valeur au-dessus de n est $-13 < n < 13$ »
<b>RÉGLAGE DU MODE ÉGALISEUR</b>	Réglez le mode Égaliseur	Aucun paramètre	« #*Le mode Égaliseur est n Remarque : La valeur au-dessus de n est l'une des valeurs suivantes : musique, film, écoute, plat, classique, utilisateur »

<p style="text-align: center;"><b>RÉINITIALISATION SONORE</b></p>	<p>Réinitialisez les paramètres sonores</p>	<p>Aucun paramètre</p>	<p>« #*La valeur définie de volume est ...  #*Le niveau de volume disponible est ...  #*La commande de volume de casque est définie sur ...  #*Le niveau de volume au démarrage est défini sur ...  #*Le niveau limite de volume au démarrage est de ...  #*Le niveau limite de volume du casque au démarrage est de ...  #*Le niveau limite de volume bas est de ...  #*Le niveau limite de volume haut est de ...  #*Le niveau limite de volume du casque est de ...  #*Le niveau de volume du réveil est de ...  #*Toutes les bandes de l'égaliseur sont réglées sur ...  #*Le volume est réglé sur ...  #*Le volume du casque est réglé sur ...  #*L'équilibre du casque est réglé sur ...  #*La basse du casque est réglée sur ...  #*L'aigu du casque est réglé sur ...  #*La sortie audio numérique est réglée sur ...  #*Le chemin de description de la sortie audio est réglé sur ...  #*La description audio est ...  #*Le niveau relatif de volume de la description audio est réglé sur ...  #*La langue de description audio est définie sur ...  #*L'intensité sonore est réglée sur ...  #*Le mode sonore numérique est réglé sur ...  #*Le mode sonore est réglé sur ...  #*Le caisson de basse est réglé sur ...  #*La sortie SPDIF est ...  #*DTS est ...  #*Le gain de basse est réglé sur .. ou  #*La basse dynamique est ...  "</p>
---	---	------------------------	--

COMMANDES DE NAVIGATEUR			
Commande	Description	Paramètre	Retour
OUVERTURE DE L'URL	Démarre l'URL fournie et retourne directement à l'état de chargement de la page d'accueil.	n est une chaîne de caractères ou un entier <load url='n' />	##*status= ... url=n
DÉFINITION DE L'URL	Définit l'URL de la page en cours si le portail est ouvert.	Aucun paramètre	##*URL : ...
DÉFINITION DE L'AGENT UTILISATEUR	Définit l'agent utilisateur du portail.	Aucun paramètre	##*Agent utilisateur actuel : ...
DÉFINITION DE LA POSITION DU CURSEUR	Définit la position du curseur dans le navigateur.	Aucun paramètre	##*X : ... Y : ...
RÉGLAGE DE LA POSITION DU CURSEUR	Règle la position du curseur dans le navigateur.	a et b sont des chaînes de caractère ou des entiers	##*X : a, Y : b
PARAMÈTRES URL	Règle les paramètres URL	chaîne	##*Les paramètres URL sont définis
RÉGLAGE DES PARAMÈTRES URL	Règle les paramètres URL	Aucun paramètre	##*Les paramètres URL sont ...
DÉFINITION DE L'URL DE DÉMARRAGE	Définit l'URL de démarrage	chaîne	##*L'URL de démarrage est définie
DÉFINITION DE L'URL DE DÉMARRAGE	Définit l'URL de démarrage	Aucun paramètre	##*L'URL de démarrage est ...

COMMANDES GÉNÉRALES D'ÉCRAN			
Commande	Description	Paramètre	Retour
RÉGLAGE DE LA TÉLÉCOMMANDE	Active/désactive les commandes de la télécommande	n est une chaîne de caractères ou un entier (n = MARCHÉ, n = ARRÊT)	Active ou désactive la télécommande
RÉGLAGE DE LA SOURCE	active/désactive la source.	« chaîne n, entier b (n = SCART1, n = SCART2, n = FAV, n = SVHS, n = HDMI1, n = HDMI2, n = HDMI3, n = HDMI4, n = YPBPR, n = VGA, n = SCART1S, n = SCART2S) (b = 1(activer), b = 0(désactiver)) »	« ##*Source sélectionnée n ##*Activer/Désactiver l'état : b »
DÉFINITION DE LA SOURCE	Définit la source.	Aucun paramètre	##*la source est ...
DÉFINITION DU PAYS	Définissez le pays dans l'état des chaînes.	Aucun paramètre	##*LE PAYS EST : ...
DÉFINITION DE LA VERSION DU LOGICIEL	Renvoie la version du logiciel du téléviseur.	Aucun paramètre	##*V...
CLÉ	Envoyez la clé à l'éclipse.	n est une chaîne de caractères ou un entier (n = 0, n = 1, ....., n = haut, ....., n = menu, ....ext.)	la clé n est envoyée à l'éclipse
RÉINITIALISATION	Réinitialisez l'appareil.	Aucun paramètre	Le processus de réinitialisation s'est déroulé avec succès. Rétablissez la connexion.



<b>VEILLE</b>	« Faites passer le boîtier en mode Veille. (Attention : Vous ne pouvez pas allumer le téléviseur avec la commande de Veille. Vous devez l'allumer avec la télécommande. Si vous utilisez la commande de VEILLE, vous devez rétablir la connexion. État du téléviseur : HARD-STANDBY) »	Aucun paramètre	« #*entrez le mode de puissance faible (), retourne avec succès. ou #*entrez le mode de puissance faible () retourne avec succès ! ou #*entrez le mode Veille () retourne avec succès. ou #*entrez le mode Veille () tentative de retour échoué ! " »
<b>TEMPORISATION DU MENU</b>	Réglez le mode de temporisation du menu.	n est un entier (n = 0, n = 15, n = 30, n = 60)	« #*Réglez le mode de temporisation du menu sur ARRÊT ou #*Réglez le mode de temporisation du menu sur 60 ou #*Mode de temporisation du menu incorrect »
<b>DÉFINITION DU N° DE MODÈLE</b>	Définissez le n° de modèle	Aucun paramètre	#*N° de modèle : ...
<b>DÉFINITION DU N° DE SÉRIE</b>	Définit le n° de série	Aucun paramètre	Numéro de série ...
<b>RÉGLAGE DU VOYANT LED</b>	Activez ou désactivez le voyant LED	Aucun paramètre	« #*Voyant LED activé #*voyant LED désactivé »
<b>RÉGLAGE DE LA TÉLÉCOMMANDE</b>	Activez la télécommande	Aucun paramètre	« #*Télécommande activée #*Télécommande désactivée »
<b>OPÉRATIONS USB</b>	Exécuter des opérations USB	Aucun paramètre	Vous pouvez voir s'afficher les impressions Bank 0, Bank 1, etc. Assurez-vous que les imprimés de débogage s'affichent : « MFC ISP: terminé » sera écrit... Cela peut prendre plus de 10 minutes.
<b>RÉGLAGE DE LA TEMPORISATION DE MENU</b>	Réglez le mode de temporisation du menu	Aucun paramètre	« #*le mode de temporisation du menu est DÉSACTIVÉ #*le mode de temporisation du menu est n #*Impossible d'activer le mode de temporisation du menu Remarque : La valeur au-dessus de n est l'une des valeurs suivantes (15, 30, 60) »
<b>DÉFINITION DE LA DURÉE DE VIE DU TÉLÉVISEUR</b>	Imprime la durée de vie de l'écran en minutes.	Aucun paramètre	#*Durée de vie du moniteur : n
<b>RÉGLAGE DE LA MISE EN MARCHÉ PROGRAMMABLE</b>	Réglez le niveau de mise en marche programmable	entier n (0 ≤ n ≤ 20, la formule de calcul du retard est 100 ms*n)	« #*Mise en marche programmable réglée sur ... Ms #*NACK »

<b>RÉGLAGE DE LA MISE EN MARCHÉ PROGRAMMABLE</b>	Réglez le niveau de mise en marche programmable	Aucun paramètre	##*La valeur de mise en marche programmable est de ... ms
<b>RÉINITIALISATION DE L’AFFICHAGE</b>	Réglez tous les éléments du menu des paramètres d’affichage à leurs valeurs par défaut.	Aucun paramètre	##*Tous les paramètres d’affichage définis aux valeurs par défaut
<b>SÉLECTIONNER LA SOURCE</b>	Sélectionnez la source. (0 = TV, autres index de source (certains d’entre eux ne sont pas activés))	entier n (5 = FAV, 7 = HDMI1, 8 = HDMI2, 11 = YPbPr, 12 = Vga, 18 = DVI, 19 = DP , 20 = OPS)	« ##*sélectionnez la source du téléviseur ou ##*sélectionnez une source externe ... »
<b>TOUCHE Veille</b>	Faites passer le boîtier en mode Veille. (Pour un mode Veille rapide)	Aucun paramètre	la clé de secours est envoyée à l’éclipse
<b>HEURE</b>	Affiche la date et l’heure actuelles.	Aucun paramètre	Heure = ...
<b>ALLER AU MODE VEILLE</b>	Activez ou désactivez le mode Veille.	Aucun paramètre	« ##*Mode Veille désactivé ou ##*Mode Veille activé »
<b>DÉMARRAGE DE L’INSTALLATION</b>	Démarrez l’installation initiale.	Aucun paramètre	##*L’installation initiale a démarré.
<b>MODIFICATION DE LA LANGUE</b>	Modifier la langue active.	« x et y sont des entiers X = type de langage, (0 = langage système, 1 = langue d’événement, 2 = langue audio primaire, 3 = langue audio secondaire, 4 = langue primaire de sous-titres, 5 = langue secondaire de sous-titres, 6 = langue primaire de télétexte, 7 = langue secondaire de télétexte) Y = langue (0 = danois, 1 = allemand, 2 = estonien, 3 = anglais, 4 = espagnol, 5 = grec, 6 = français, 7 = gaélique, 8 = croate, 9 = italien, 10 = letton, 11 = lituanien, 12 = hongrois, 13 = néerlandais, 14 = norvégien, 15 = polonais, 16 = portugais, 17 = russe, 18 = roumain, 19 = albanais, 20 = slovène, 21 = slovaque, 22 = serbe, 23 = finnois, 24 = suédois, 25 = turc, 26 = tchèque, 27 = ukrainien, 28 = bulgare, 29 = arabe, 30 = persan, 31 = hébreu, 32 = biélorusse, 33 = macédonien, 34 = monténégrin, 35 = kazakh, 36 = thaïlandais) Exemple : CHANGELNG 0 25 (Pour définir la langue du système en turc) »	« ##*La langue active a été modifiée ou ##*Paramètres d’éléments incorrects définis »

<b>RÉGLAGE DU PAYS</b>	Ne réglez pas le pays dans un état de canaux.	n est une chaîne de caractères ou un entier (TURQUIE, ALLEMAGNE, ...)	« #* Définissez le pays () sur n ou #*Le pays doit être défini uniquement en mode FTI ((aucun état de canaux) »
<b>RÉGLAGE DU MODE VEILLE RAPIDE</b>	RÉGLEZ LE MODE VEILLE RAPIDE n, lorsque n est activé ou désactivé.	n est une chaîne de caractères ou un entier (n = MARCHÉ, n = ARRÊT)	« #*Activez le mode Veille rapide ou #*Désactivez le mode Veille rapide ou #*Le mode Veille rapide n'est pas activé »
<b>RÉGLAGE DU MODE VEILLE RAPIDE</b>	Retourne à l'état de veille rapide n (activé ou désactivé)	Aucun paramètre	#*La valeur de Veille rapide est n
<b>OPÉRATIONS USB</b>	Exécuter des opérations USB	Aucun paramètre	Vous pouvez voir s'afficher les impressions Bank 0, Bank 1, etc. Assurez-vous que les imprimés de débogage s'affichent : « MFC ISP: terminé » sera écrit... Cela peut prendre plus de 10 minutes.
<b>ENTRER DANS LE MODE VEILLE ACTIVÉ</b>	Passez en mode veille active	Aucun paramètre	#Le téléviseur passe en mode veille active ! ou #*le téléviseur est déjà en mode veille active !
<b>QUITTER LE MODE VEILLE ACTIVÉ</b>	Sortez du mode veille active	Aucun paramètre	#* le téléviseur est hors tension

### COMMANDES DE RÉSEAU

Commande	Description	Paramètre	Retour
<b>set_IP_address</b>	Définissez l'adresse IP statique de l'interface réseau eth0.	n est une chaîne de caractères ou un entier. Exemple : set_IP_address 192.168.0.15	« #*Définition de l'adresse IP effectuée avec succès #*Adresse IP OK »
<b>get_IP_address</b>	Définissez l'adresse IP de l'interface réseau eth0. Utilisation : get_IP_address	Aucun paramètre	#*Adresse IP : ...
<b>DÉFINIR UN TYPE DE RÉSEAU</b>	Définissez un type de réseau (ex. : valeur de la fonction DÉFINIR UN TYPE DE RÉSEAU) (cette valeur doit être « câblé », « sans fil » ou « désactivé » comme chaîne)	Chaîne de caractères n (« câblé », « sans fil » ou « désactivé »)	#*Le type de réseau est défini sur : <network-type>
<b>OBTENIR UN TYPE DE RÉSEAU</b>	Obtenez un type de réseau (ex. : OBTENIR UN TYPE DE RÉSEAU)	Aucun paramètre	#*Le type de réseau est <network-type>
<b>DÉFINIR UN MASQUE SOUS-RÉSEAU</b>	Définissez le masque sous-réseau (la valeur du masque sous-réseau doit être de format nnn.nnn.nnn.nnn) (ex. : DÉFINIR UN MASQUE SOUS RÉSEAU nnn.nnn.nnn.nnn)	Chaîne de caractères « nnn.nnn.nnn.nnn »	« #*définir masque sous-réseau : nnn.nnn.nnn.nnn #*échec de définition de masque sous-réseau »

<b>OBTENIR UN MASQUE SOUS-RÉSEAU</b>	Obtenez un masque sous-réseau (ex. : OBTENIR UN MASQUE SOUS-RÉSEAU)	Aucun paramètre	#*Le masque sous-réseau est nnn.nnn.nnn
<b>DÉFINIR UNE PASSERELLE PAR DÉFAUT</b>	Définissez une passerelle par défaut (la valeur de passerelle doit être au format nnn.nnn.nnn.nnn) (ex. : DÉFINIR UNE PASSERELLE PAR DÉFAUT nnn.nnn.nnn.nnn)	Chaîne de caractères « nnn.nnn.nnn.nnn »	« #*définir la passerelle par défaut : nnn.nnn.nnn.nnn #*échec de définition de la passerelle par défaut »
<b>OBTENIR PASSERELLE PAR DÉFAUT</b>	Obtenez une passerelle par défaut (ex. : OBTENIR UNE PASSERELLE PAR DÉFAUT)	Aucun paramètre	#*La passerelle par défaut est nnn.nnn.nnn
<b>GETDNS1</b>	Accédez à un serveur DNS 1 (ex. : GETDNS1)	Aucun paramètre	#*Le serveur DNS 1 est nnn.nnn.nnn.nnn
<b>GETDNS2</b>	Accédez à un serveur DNS 2 (ex. : GETDNS2)	Aucun paramètre	#*Le serveur DNS 1 est nnn.nnn.nnn.nnn
<b>TEST DU DÉBIT INTERNET</b>	Commencez le test du débit Internet	Aucun paramètre	« Test du débit internet commencé ». Le message « Aucune connexion internet trouvée » est imprimé en cas d'échec du test.

### COMMANDE VGA/ORDI

Commande	Description	Paramètre	Retour
<b>POSITION HORIZONTALE</b>	Réglez la position horizontale.	n est un entier (-25 ≤ n ≤ 25)	*réglez la position horizontale à ... (pourcentage dans l'intervalle) #*valeur entrée non valide"
<b>POSITION VERTICALE</b>	Réglez la position verticale.	n est un entier (-25 ≤ n ≤ 25)	#*réglez la position verticale à... (pourcentage dans l'intervalle) #*valeur entrée non valide"
<b>HORLOGE DE POINT</b>	Réglez l'horloge de point.	n est un entier (-50 ≤ n ≤ 50)	#*réglez l'horloge de point à ... (pourcentage dans l'intervalle) #*valeur entrée non valide"
<b>AUTO POS</b>	Réglez la position automatique.	Aucun paramètre	#*réglez la position automatique
<b>GETOSDORIENTATION</b>	Obtenir une orientation OSD	Aucun paramètre	#*L'orientation OSD ...
<b>GETHPOS</b>	Obtenir la position horizontale.	Aucun paramètre	#*La position horizontale est ...
<b>GETVPOS</b>	Obtenir la position verticale.	Aucun paramètre	#*La position verticale est ...
<b>GETDOTCLOCK</b>	Obtenir l'horloge de point.	Aucun paramètre	#*L'horloge de point ...
<b>SETOPSPower</b>	Régler l'état de l'alimentation de l'OPS	Paramètre de chaîne « marche » ou « arrêt »	"#*Mise en marche de l'OPS #*Arrêt de l'OPS #*L'OPS est déjà en marche #*L'OPS est déjà à l'arrêt #*L'OPS n'est pas activé #*L'OPS n'est pas branché #*valeur entrée non valide"

## COMMANDES D'IMAGE

Commande	Description	Paramètre	Retour
<b>TEMPÉRATURE DE COULEUR</b>	Réglez la température de couleur.	n est une chaîne de caractères ou un entier	#*réglez la température de couleur () à n
<b>DÉFINITION DU MODE IMAGE</b>	Définissez le mode Image.	Aucun paramètre	#*Le mode Image est ... pour la source actuelle
<b>MODE IMAGE</b>	Sélectionnez le mode Image.	n est un entier (1 = dynamique, 2 = naturel, 3 = cinéma, 4 = jeu)	« #*sélectionnez le mode Image () réglé à n #*le paramètre de mode image entré est incorrect »
<b>RÉGLER LE CONTRASTE</b>	Définissez la valeur du contraste de l'image.	Aucun paramètre	#*VALEUR DU CONTRASTE DE L'IMAGE : ...
<b>DÉFINIR LE CONTRASTE</b>	Réglez la valeur du contraste de l'image.	n est un entier (0 ≤ n ≤ 100)	« #*La valeur du contraste de l'image #*la même valeur est définie. Aucune opération. #*Valeur incorrecte entre les plages définies (0-100)
<b>RÉGLER LA LUMINOSITÉ</b>	Définissez la valeur de la luminosité de l'image.	Aucun paramètre	#*VALEUR DE LA LUMINOSITÉ DE L'IMAGE : ...
<b>DÉFINIR LA LUMINOSITÉ</b>	Réglez la valeur de la luminosité de l'image.	n est un entier (0 ≤ n ≤ 100)	« #*La valeur de la luminosité de l'image #*la même valeur est définie. Aucune opération. #*Valeur incorrecte entre les plages définies (0-100)
<b>DÉFINITION DE LA NETTETÉ</b>	Définissez la valeur de la netteté de l'image.	Aucun paramètre	#*VALEUR DE LA NETTETÉ DE L'IMAGE : ...
<b>RÉGLAGE DE LA NETTETÉ</b>	Réglez la valeur de la netteté de l'image.	n est un entier (0 ≤ n ≤ 100)	« #*La valeur de la luminosité de l'image #*la même valeur est définie. Aucune opération. #*Valeur incorrecte entre les plages définies (0-100)
<b>RÉGLER LA COULEUR</b>	Définissez la valeur de la couleur de l'image.	Aucun paramètre	#*VALEUR DE LA COULEUR DE L'IMAGE : ...
<b>DÉFINIR LA COULEUR</b>	Réglez la valeur de la couleur de l'image.	n est un entier (0 ≤ n ≤ 100)	« #*La valeur de la couleur de l'image #*la même valeur est définie. Aucune opération. #*Valeur incorrecte entre les plages définies (0-100)
<b>RÉGLAGE DE LA FONCTION CARNATION</b>	Réglez la valeur de la fonction carnation de l'image.	n est un entier (-5 ≤ n ≤ 5)	« #*La valeur de la fonction carnation de l'image #*la même valeur est définie. Aucune opération. #*Valeur incorrecte entre les plages définies (-5-5)
<b>ZOOM IMAGE</b>	Réglez le mode Zoom image.	n est une chaîne de caractères ou un entier (n = automatique, 16/9, sous-titre, 14/9, 14/9zoom, 4/3, plein écran (uniquement pour les chaînes HD), panoramique, cinéma)	« #*sélectionnez le mode Zoom image () réglé à n #*le paramètre de mode zoom image entré est incorrect »

<b>BALANCE DES BLANCS</b>	Réglez la valeur de balance des blancs.	Le type et la valeur sont des chaînes de caractères ou des entiers (type = gain de rouge, gain de vert, gain de bleu, décalage de rouge, décalage de vert, décalage de bleu) (0 ≤ valeur ≤ 250)	« #*La balance des blancs est réglée Valeur de balance des blancs incorrecte (0-255) Type de balance des blancs incorrect »
<b>DÉFINITION DE LA BALANCE DES BLANCS</b>	Définissez la valeur de balance des blancs.	Le type est une chaîne de caractères ou un entier (type = gain de rouge, gain de vert, gain de bleu, décalage de rouge, décalage de vert, décalage de bleu)	#* type ...
<b>SET3DMODE</b>	Réglez les valeurs du mode 3D ( arrêt, automatique, horizontal, vertical et jeu)	n est un entier (n = arrêt, automatique, horizontal, vertical et jeu)	« #*Réglez le mode 3G. () réglez sur n ou #*Paramètres d'égaliseur incorrects définis »
<b>SETVIRTUAL3D</b>	Réglez les valeurs du 3D Virtuel.	n est un entier (0 = arrêt, 1 = bas, 2 = moyen, 3 = haut)	« #*Réglez le mode 3D virtuel. () réglez sur n #*Paramètres 3D définis incorrects »
<b>AUGMENTATION DU CONTRASTE</b>	Augmentez le niveau de contraste en une étape	Aucun paramètre	La valeur du contraste de l'image est réglée à ...
<b>DIMINUTION DU CONTRASTE</b>	Diminuez le niveau de contraste en une étape	Aucun paramètre	La valeur du contraste de l'image est réglée à ...
<b>ACCÉDER AU MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE</b>	Accédez au mode Économie d'énergie. (Si le profil le permet)	Aucun paramètre	#*Le mode Économie d'énergie est ...
<b>ACCÉDER AU MODE ÉCONOMIE DE CHARGE</b>	Accédez au mode Économie de charge.	Aucun paramètre	« #*Le mode Économie de charge est ACTIVÉ #*le mode économie de charge est DÉSACTIVÉ »
<b>ACCÉDER À LA FONCTION TEMPÉRATURE DE DE</b>	Accédez à la fonction Température de couleur.	Aucun paramètre	#*La température de couleur est ...
<b>OBTENIR LA VALEUR DE TEINTE</b>	Obtenez la valeur de la teinte de l'image.	Aucun paramètre	#*Le niveau de teinte est ...
<b>OBTENIR LA VALEUR DE LA FONCTION CARNATION</b>	Obtenez la valeur de la fonction carnation de l'image.	Aucun paramètre	#*La valeur de carnation est de ...
<b>OBTENIR LE MODÈLE</b>	Obtenir le modèle sélectionné de moniteur	Aucun paramètre	Le modèle est ...

### COMMANDES DU MUR VIDÉO

Commande	Description	Paramètre	Retour
<b>SETROWCOUNT</b>	Régler le nombre de lignes	n est un entier (0 ≤ n ≤ 100)	#*Régler le nombre de lignes à n
<b>GETROWCOUNT</b>	Obtenir le nombre de colonnes	Aucun paramètre	#*Le nombre de colonnes est ...
<b>SETCOLUMNCOUNT</b>	Régler le nombre de colonnes.	n est un entier (0 ≤ n ≤ 100)	#*Régler le nombre de colonnes à n

<b>GETCOLUMNCOUNT</b>	Obtenir le nombre de colonnes.	Aucun paramètre	#*Le nombre de colonnes est ...
<b>SETCELL</b>	Régler le nombre de cellules	n est un entier ( $0 \leq n \leq 100$ )	#*Régler le nombre de cellules à n
<b>GETCELL</b>	Obtenir le nombre de cellules	Aucun paramètre	#*Le nombre de cellules est ...
<b>SETOFFSET</b>	Régler le décalage	Le nombre de pixels à recadrer des quatre côtés est un caractère entier n ( $0 \leq n \leq 100$ ).	#*Régler le décalage à n
<b>GETOFFSET</b>	Obtenir le décalage	Aucun paramètre	#*Le décalage est...
<b>SETVIDEOWALL</b>	Paramètres de l'ensemble mur vidéo	« pour chaque élément, les paramètres sont libellés au format suivant : Nombre de lignes-nombre de colonnes-nombre de cellules »	#*Régler le nombre de lignes à ..., régler le nombre de colonnes à ..., régler le nombre de cellules à ..., régler le décalage à ...
<b>GETVIDEOWALL</b>	Obtenir les paramètres de l'ensemble mur vidéo	Aucun paramètre	#*Le nombre de ligne est ..., le nombre de colonnes est ..., le numéro de cellule est de ..., le décalage ...
<b>SETALLVIDEOWALL</b>	Régler tous les paramètres du mur vidéo	« les paramètres, pour chaque élément, sont libellés au format suivant: picture_mode-contrast-brightness-sharpness-color-powesave_mode-backlight_mode-colortemp-zoom_mode-hdmi_trueblack-picture_hue-volume-headphone_volume »	#*... (« régler à » pour chaque paramètre dans l'ordre)
<b>GETALLVIDEOWALL</b>	Obtenir tous les paramètres du mur vidéo	Aucun paramètre	#picture_mode-contrast-brightness-sharpness-color-powesave_mode-backlight_mode-colortemp-zoom_mode-hdmi_trueblack-picture_hue-volume-headphone_volume »
<b>SETPIXELSHIFT</b>	Décalage de pixels activé ou désactivé	n est une chaîne de caractères ou un entier (n = marche, n = arrêt)	« #*ACK #*NACK"
<b>GETPIXELSHIFT</b>	Obtenir le décalage de pixels	Aucun paramètre	#*Le décalage de pixels est ...
<b>SETSIGNAGEID</b>	Réglage de l'ID de signalisation	L'identifiant de signalisation est un entier n ( $1 \leq n \leq 100$ )	« #*ACK #*NACK"
<b>GETSIGNAGEID</b>	Obtenir l'ID de signalisation	Aucun paramètre	« #*l'identifiant de signalisation est ... (si la valeur renvoyée est 0, cela signifie qu'aucune signalisation n'est attribuée. 0 est la valeur par défaut) ».

## COMMANDES DU NAVIGATEUR MULTIMÉDIA

Commande	Description	Paramètre	Retour
<b>SETVIEWSTYLE</b>	Régler le style d'affichage (plat ou Dossier)	Caractère n (Plat, Dossier)	#*Le style d'affichage est réglé à ... (Plat ou Dossier)
<b>GETVIEWSTYLE</b>	Obtenir le style d'affichage (Plat ou Dossier)	Aucun paramètre	#*Le style d'affichage est... (Plat ou Dossier)
<b>SETSLIDESHOWINTERVAL</b>	Définit l'intervalle de temps d'affichage du mode diaporama	Entier n ( 5, 10, 15, 20, 25, 30 )	#*L'intervalle d'affichage du mode Diaporama est réglé à ... secondes
<b>GETSLIDESHOWINTERVAL</b>	obtenir l'intervalle de temps d'affichage du mode diaporama	Aucun paramètre	#*L'intervalle d'affichage du mode Diaporama est de ... secondes
<b>SETUSBAUTOPLAY</b>	Régler le mode Lecture usb automatique	n est un entier (ACTIVÉ, DÉSACTIVÉ)	#*Le mode lecture usb automatique est réglé sur ... (ACTIVÉ/DÉSACTIVÉ)
<b>GETUSBAUTOPLAY</b>	Obtenir le mode Lecture usb automatique	Aucun paramètre	#*Le mode lecture usb automatique est ... (ACTIVÉ/DÉSACTIVÉ)

## COMMANDES DU PANNEAU ADMINISTRATEUR

Commande	Description	Paramètre	Retour
<b>RST</b>	Redémarrez	Aucun paramètre	#Le moniteur redémarre
<b>STV</b>	Règle le volume du moniteur, la valeur de paramètre est définie pour le niveau de volume.	caractère entier (niveau de volume)	#Le niveau du volume réglé = ...
<b>STL</b>	Choisir la langue du moniteur	Chaîne de caractères-entier (veuillez consulter les abréviations des différentes langues)	#La langue a été modifiée à ...
<b>STWA</b>	Arrêter alarme de réveil	Aucun paramètre	#Alarme de réveil arrêtée !!!
<b>STEA</b>	Arrêter alarme d'urgence	aucun	# Alarme d'urgence arrêtée !!!
<b>UNP</b>	Envoyer un message	« chaîne de caractères-entier (texte du message - 0) [le contenu du texte du message doit être « mot 1 + mot 2 + mot 3 ... »] »	#Message envoyé avec SUCCÈS !!!
<b>GTSURL</b>	Obtenir l'URL du portail du moniteur	aucun	#L'url de démarrage est ....



## COMMANDE DE RÉGLAGE DE SIGNALISATION

Commande	Description	Paramètre	Retour
<b>GETTOTALSPACE</b>	Obtenir l'espace de stockage usb total (en Mo)	Aucun paramètre	#*L'espace total est de ... Mo
<b>GETFREESPACE</b>	Obtenir l'espace de stockage usb libre (en Mo)	Aucun paramètre	#*L'espace total est de ... Mo
<b>SAVEMODELINFO</b>	Enregistre le nom et la version du modèle dans un disque amovible	Aucun paramètre	#*Les informations du modèle sont enregistrées OU #*Aucun disque amovible n'est connecté
<b>SETSCHEDULER</b>	Active/Désactive le planificateur.	n est un entier (ACTIVÉ, DÉSACTIVÉ)	#*Le planificateur est réglé sur .... (ACTIVÉ/DÉSACTIVÉ)
<b>GETSCHEDULER</b>	Obtenir le réglage du planificateur (activé/désactivé)	Aucun paramètre	#*Le planificateur est .... (ACTIVÉ/DÉSACTIVÉ)
<b>SETSCHEDULEOP</b>	Définir les paramètres du planificateur	Caractère n ( temps d'activité_temps d'inactivité_ format de source : hh:mm_ hh:mm_source )	#*Les paramètres du planificateur sont... (Réglé/pas réglé).
<b>GETSCHEDULEOP</b>	Obtenir les paramètres du planificateur	Aucun paramètre	#*Le temps d'activité/d'inactivité et la source du planificateur sont : ..... (hh:mm_hh:mm_source)

## Commandes HEX RS232

### Étapes du test de protocole

•Assurez-vous que vous connaissez votre type de tableau avant de tester. Il existe deux types de tableau : Les connexions UART 0 et UART 1 de ces tableaux sont présentées ci-après :

1. RJ12 est connecté à UART 0, et DSUB9 à UART 1. Alors, UART 0 et UART 1 peuvent être testés séparément dans ce type de tableau.
2. RJ12 et DSUB9 sont tous connectés à UART 0. UART 1 est compatible avec le module OPS mais ne lui est pas accessible. Alors, seul UART 0 peut être testé dans ce type de tableau.

•Activent le protocole HEX sur le moniteur

- A. Entrez le menu des paramètres de signalisation.
- b. Changez l'option ASCII en HEX dans UART 0 ou UART 1 du sous-menu.

•Ouvrez un programme pour port de communication série quelconque (exp. : Realterm). Configurez les paramètres de communication série qui suivent :

**Débit en bauds** : 19 200 pour UART 0, 9 600 pour UART 1  
**Parité** : Aucun  
**Bits de données** : 8  
**Bit d'arrêt** : 1  
**Liaison** : Aucun

•Notez que la valeur par défaut de UART 0 est ASCII, et celle UART 1 est HEX

Dans les tableaux suivants, XY représente les valeurs en octet variables.

Toutes les valeurs en octet sont hexadécimales.

### Messages d'erreur

- Accusé de réception négatif : 15** Lorsque l'écran ne peut pas décoder la commande qu'il reçoit, il vous envoie cette valeur. Dans ce cas, vous devez vérifier le code d'envoi et renvoyer la commande.
- Message d'erreur : 1C 00 00** Lorsque pour une quelconque raison, l'écran ne peut pas exécuter la commande reçue, il vous envoie cette valeur. Dans ce cas, vous devez vérifier le code d'envoi et l'état de configuration de l'écran.

Commande reçue par l'écran														Réponse de l'écran en cas de succès de l'opération			Remarques	
Nombre d'octets		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1		2
		Entête						Données										
		Code de l'entête		Paquet	Taille des données		Drapeau CRC		Action		Type		Code de réglage					
Nom	Opération	L	H		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H				
Moniteur	MARCHE	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	02	00	06			
	ARRÊT	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	01	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	19	D8	03	00	00	60	07	00	1D	00	XY	XY peut être 00 ou 01. 00 renvoie à ACTIVÉ, 01 renvoie à DÉSACTIVÉ.
Muet	MARCHE	BE	EF	03	06	00	D6	D2	01	00	02	20	01	00	06			
	ARRÊT	BE	EF	03	06	00	46	D3	01	00	02	20	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	75	D3	02	00	02	20	00	00	1D	00	XY	XY peut être 00 ou 01. 00 renvoie à ACTIVÉ, 01 renvoie à DÉSACTIVÉ.
Écran	MARCHE	BE	EF	03	06	00	6B	D9	01	00	20	30	01	00	06			
	ARRÊT	BE	EF	03	06	00	FB	D8	01	00	20	30	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	C8	D8	02	00	20	30	00	00	1D	00	XY	XY peut être 00 ou 01. 00 renvoie à ACTIVÉ, 01 renvoie à DÉSACTIVÉ.
Source	OPS	BE	EF	03	06	00	FE	D2	01	00	00	20	00	00	06			
	HDMI	BE	EF	03	06	00	0E	D2	01	00	00	20	03	00	06			
	VGA	BE	EF	03	06	00	6E	D2	01	00	00	20	01	00	06			
	SCART 2(CVBS)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	04	00	06			
	FAV :	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	05	00	06			
	S-Vidéo	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	06	00	06			
Source	HDMI2	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	08	00	06			
	HDMI3	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	09	00	06			
	HDMI4	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0A	00	06			
	YPbPr	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0B	00	06			
	SCART2 (S-Vidéo)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0D	00	06			
	TV	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0E	00	06			
	SCART 1(CVBS)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0F	00	06			
	SCART1 (S-Vidéo)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	10	00	06			
	DVD	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	11	00	06			
	DVI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	12	00	06			
	DP	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	13	00	06			
	WIDI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	15	00	06			
		GET	BE	EF	03	06	00	CD	D2	02	00	00	20	00	00	1D	00	XY
Volume	GET	BE	EF	03	06	00	31	D3	02	00	01	20	00	00	1D	00	XY	
	INCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	57	D3	04	00	01	20	00	00	06			
	DÉCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	86	D2	05	00	01	20	00	00	06			
	SET	BE	EF	03	06	00	31	D3	03	00	01	20	01	XY	06			Les valeurs XY peuvent être 00 au minimum et 1D au maximum.

## Taux de pixels maximum

Pour les panneaux Ultra HD,

Source	Résolution Max.	Espace chroma- tique	Bits/Composants	Pixel/Taux
HDMI	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445.50MHz
OPS	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445.50MHz

## Matrice d'entrée

Timing		fH (kHz)	fV (Hz)	Fréquen- ce pilote (MHz)	Entrée		
					VGA	HDMI	DP
VESA	720 x 400	31,5	70,156	26,25	○	○	○
	640 x 480	31,469	59,95	25,175	○	○	○
	800 x 600	37,879	60,317	40	○	○	○
	1024 x 768	48,363	60,004	65	○	○	○
	1360 x 768	47,712	60,015	85,5	○	○	○
	1920 x 1080	67,5	60	148,5	○	○	○
ED	853x480p	31,5	60	27,03		○	○
	1 024x576p	31,25	50	27		○	○
HD :		37,5	50	74,25		○	○
		44,995	59,94	74,176		○	○
		45	60	74,25		○	○
	1 920x1 080i	28,13	50	74,25		○	○
		33,716	59,94	74,175		○	○
		33,75	60	74,25		○	○
	1 920x1 080p	56,25	50	148,5		○	○
		67,432	59,95	148,35		○	○
		67,5	60	148,5		○	○
UHD (seulement pour les modèles 4K)	3 840x2160p	67,5	30	297		○	○
	3 840x2160p	135	60	297		○	

## Fonctionnalités du système

### Panneau

Type de panneau		86" (218cm) 16/7 ELED
Résolution		3840x2160 (16:9) - UHD
Angle visuel	Horizontal	89°
	Perpendiculaire	89°
Luminosité max.		Typ: 400 cd/ m2
Fréquence horizontale		60 KHz
Fréquence verticale		67,5 KHz

### Audio

Puissance de sortie audio de 2 x 12 W

### Connexion réseau

1 x Ethernet (LAN) pour la connectivité Internet

1 x Ethernet (LAN) pour la connectivité Internet (Android)

802.11 a/b/g/n/ac built in WLAN Support (Android)

### Ports d'entrée/de sortie

1 x port USB 2.0

1 x port USB 3.0

1 x ports USB 2.0 (Android)

1 x port USB interne 3.0

1 x port Micro SD (Android)

1 x port d'entrée HDMI 2.0 (port 1.4 pour panneaux FHD)

1 x HDMI port out

1 x port VGA

2 x ports d'entrée Audio analogique

1 x port RS232

1 x Port RJ12

1 x port d'entrée vidéo

1 x port YPbPr

1 x port de sortie coaxial SPDIF

1 x port DVI

1 x port de casque

1 x port IR

### OPS

Jusqu'à 40W

### Alimentation

110-240 VCA, 50/-60 Hz. 3.4A

### Poids (Kg)

91

## Dimensions du téléviseur D x L x H (mm)

1975mm x 1146mm x 103mm

## Spécifications du transmetteur LAN sans fil

Gammes de fréquence	Puissance max de sortie
2400 - 2483,5 MHz (CH1-CH13)	< 100 mW
5150 - 5250 MHz (CH36 - CH48)	< 200 mW
5250 - 5350 MHz (CH52 - CH64)	< 200 mW
5470 - 5725 MHz (CH100 - CH140)	< 200 mW

### Restrictions pays3659

Cet appareil est destiné à un usage domestique et de bureau dans tous les pays de l'UE (ainsi que d'autres pays qui appliquent les directives européenne en la matière) sans restriction, sauf pour les pays ci-dessous mentionnés.

Pays	Restrictions
Bulgarie	Autorisation générale requise pour l'usage extérieur et le service public
France	Usage interne uniquement pour les bandes de 2454 à 2483,5 MHz
Italie	Une autorisation générale est requise en cas d'utilisation à l'extérieure de ses propres installations.
Grèce	Usage interne uniquement pour les bandes de 5470 à 5725 MHz
Luxembourg	Une autorisation générale est requise pour la fourniture réseau et les opérations d'entretien (pas pour le spectre)
Norvège	La transmission radio est interdite dans les zones situées dans un rayon de 20 km à partir du centre de Ny-Ålesund
Fédération de Russie	Utilisation interne uniquement

Les exigences peuvent changer à tout moment pour tous les pays Nous recommandons aux utilisateurs de se rapprocher des autorités locales pour vérifier la réglementation locale en vigueur pour les bandes de 2,4 GHz et 5 GHz

### Avertissement

Les surtensions peuvent entraîner une perte de données à l'exception des modes de surveillance.

## Accessoires inclus

- Télécommande
- Piles : 2 x AAA
- Manuel d'Instructions
- Guide de mise en marche rapide
- Extendeur IR
- Kit de recouvrement d'écran tactile à infrarouge

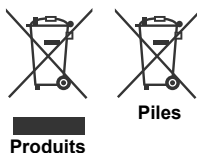
## Mise au rebut des vieux équipements et des piles

### [Union européenne uniquement]

L'équipement portant ces symboles ne doit pas être mis au rebut comme les ordures ménagères.

Vous devriez chercher des méthodes et des systèmes de recyclage appropriés pour l'élimination de ces produits.

*Remarque : Le symbole Pb en dessous du symbole pour les piles indique que ces piles contiennent du plomb.*



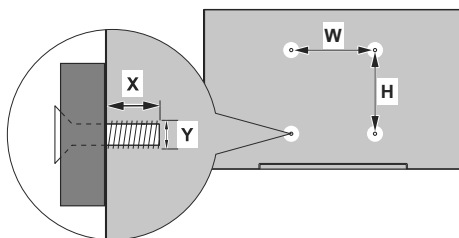
## Notification de licence

HDMI, le logo HDMI et l'interface multimédia haute définition sont des marques ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.



## Mesures du montage mural vesa

Modèle de trou Tailles (mm)	W	H
	600	400
Tailles devis		
Longueur (X)	min. (mm)	15
	max. (mm)	15
Fil (Y)	M8	



## Installation sur une une paroi dentelée

Side view	Plane view
	<p><b>A</b> 50 mm minimum</p> <p><b>B</b> 70 mm minimum</p> <p><b>C</b> 50 mm minimum</p> <p><b>D</b> 50 mm minimum</p> <p><b>E</b> Plage de température ambiante : 0-35° C</p>



Pendant l'installation de l'appareil sur une paroi dentelée, laissez un espace minimum prévu au-dessus, entre l'appareil et la paroi pour assurer la ventilation et veiller à ce que la température ambiante soit maintenue entre 0 °C-35 °C.

N'exposez pas l'appareil à la lumière directe du soleil.

Nous ne prendrons aucune responsabilité pour tout dommage ou dysfonctionnement survenu en raison du non-respect des recommandations et/ou instructions d'utilisation des appareils.

## Inhaltsverzeichnis

Wichtige Sicherheits	2
informationen	2
Gesamtansicht	7
Steuerungstasten an der Anzeige	8
Den IR-Receiver anschließen	9
Ein- und Ausschalten des Bildschirms	9
Touch-Overlay mit Infrarot-Technik	10
Fernbedienung	11
Erstinstallation	12
Android Launcher	12
Medien Abspielen über USB-Eingang	17
CEC und CEC RC Passthrough	18
Nutzung der Start-URL	18
Inhalte des Bildschirmmenüs	19
Konnektivität	28
Internet-Browser	30
OSD-Rotation-Unterstützung	30
HDMI-Ausgang	31
Echtzeituhr (RTC)	31
Steuerung über einen externen PC	31
RS232/LAN-Befehlstabelle	33



## Wichtige Sicherheitsinformationen

	<b>VORSICHT</b> STROMSCHLAGEGFAHR NICHT ÖFFNEN	
<b>HINWEIS:</b> UM DAS RISIKO AUF EINEN ELEKTRISCHEN SCHOCK ZU REDUZIEREN, DEN DECKEL (ODER DAS RÜCKTEIL) NICHT ENTFERNEN IN DIESEM GERÄT BEFINDEN SICH KEINE TEILE, DIE VOM BENUTZER GEWARTET WERDEN KÖNNEN. WENDEN SIE SICH AN QUALIFIZIERTES SERVICEPERSONAL.		

**Bitte lesen Sie diese Anleitung sorgfältig durch, und bewahren Sie diese für ein späteres Nachschlagen auf**

**WARNUNG: Dieses Gerät ist nicht zur Benutzung von Personen (einschl. Kindern) mit Behinderungen bzw. schwerwiegenden Einschränkungen (körperlich oder geistig) oder Personen ohne Erfahrung gedacht, es sei denn, Sie haben diese Personen unter Aufsicht eines für ihre Sicherheit verantwortlichen Erwachsenen gestellt.**

- Dieses Gerät ist nur für den Innengebrauch bestimmt.
- Verwenden Sie dieses Gerät nur auf einer Höhe von bis zu 2000 Metern über dem Meeresspiegel und nur in Regionen mit gemäßigttem oder tropischem Klima.
- Bitte bewahren Sie dieses Handbuch für die spätere Verwendung auf.
- Ziehe Sie vor dem Reinigen den Gerätenetzstecker. Reinigen Sie niemals das Gerät, wenn es eingeschaltet ist. Verwenden Sie keine flüssigen Reinigungsmittel oder Reinigungssprays. Verwenden Sie ein angefeuchtetes Tuch für die Reinigung. Sollte dies nicht ausreichen, verwenden Sie einen speziellen LCD-Bildschirmreiniger. Tragen Sie den unverdünnten Reiniger niemals direkt auf das Gerät auf.
- Um ernste Geräteschäden zu vermeiden, verwenden Sie niemals nicht zulässige Zubehörteile.
- Bitte stellen Sie Ihr Gerät nicht in die Nähe von Waschbecken, Gefäßen mit Wasser, Wasserbecken usw.
- Setzen Sie das Gerät keinen tropfenden oder spritzenden Flüssigkeiten aus. Stellen Sie keine mit Flüssigkeiten gefüllte Objekte, wie beispielsweise Vasen, Tassen usw., auf das Gerät (bzw. in die Regalfächer oder Ablagen direkt darüber).

- Lassen Sie für die Belüftung einen Abstand von mindestens 5 cm zwischen dem Gerät und den daneben befindlichen Wänden bzw. Möbeln.
- Das Gerät kann nur mit einer den Werten auf dem Geräteschild entsprechenden Stromquelle betrieben werden. Für weitere Informationen kontaktieren Sie hierzu den bitte Ihren Händler.
- Aus Sicherheitsgründen ist das Gerät mit einem dreipoligen, geerdeten Netzstecker ausgestattet. Aus Sicherheitsgründen dürfen Sie keinerlei Veränderungen am Gerätestecker vornehmen. Nutzen Sie nur geerdete Steckdosen zum Anschluss des Geräts.
- Bitte verwenden Sie ausschließlich die im Lieferumfang enthaltenen Kabel und Netzstecker zum Anschluss des Geräts an die Stromzufuhr.
- Bitte stellen Sie das Gerät so auf, dass Elektrokabel nicht durch den Gerätebetrieb gestört oder beschädigt werden.
- Beachten Sie alle Warnungen und Hinweise auf dem Produkt.
- Für die entsprechenden Eigenschaften befolgen Sie bitte die Instruktionen auf dem Bildschirm.
- Um das Risiko eines Stromschlags oder Brands zu verhindern, vermeiden Sie die Überlastung des Netzsteckers bzw. der Verlängerungsschnur. Bitte öffnen Sie nicht den Monitordeckel, um eigenmächtige Reparaturen vorzunehmen. Wenn notwendige Reparaturen nicht durch bevollmächtigtes Fachpersonal ausgeführt werden, besteht aufgrund der gefährlichen Spannung und weiterer Risiken erhebliche Verletzungsgefahr.
- Wenn Sie das Gerät für längere Zeit nicht verwenden, ziehen Sie den Gerätenetzstecker.
- Stellen Sie das Gerät an einem gut belüfteten Platz auf, an dem es vor direktem Sonnenlicht, Überhitzung oder Feuchtigkeit geschützt ist.
- Die Umgebungstemperatur für das Gerät sollte zwischen 0 C° - 40 C° betragen. Andernfalls kann es zu bleibendem Schäden am Gerät kommen.
- Verbinden Sie das Gerät stets mit über eine geerdete Steckdose mit dem Stromnetz. Verwenden Sie zur Verbindung mit dem Stromnetz ausschließlich das im Lieferumfang enthaltene Netzkabel. Der Hersteller haftet nicht für Schäden aufgrund einer nicht geerdeten Nutzung.
- Die Steckdose sollte in der Nähe des Geräts installiert und leicht zugänglich sein.
- Berühren Sie nicht über längere Zeit Geräteteile, die sich erhitzen können. Dies kann auch bei relativ niedrigen Temperaturen zu Verbrennungen führen.
- Das in diesem Gerät verwendete LCD-Panel ist aus Glas gefertigt. Es kann daher brechen, wenn das Gerät fallen gelassen oder Schlägen und Stößen



ausgesetzt wird. Sollte dies trotz aller Vorsicht geschehen, achten Sie darauf, sich nicht an den Glasscherben des LCD-Panels zu schneiden.

- Der Monitor darf keinesfalls in vorsätzlich oder fahrlässig vorschriftswidriger Weise verwendet werden, die direkt zum Tode, Verletzungen, schweren Sachschäden oder anderen Verlusten führen könnte, insbesondere wenn er Teil der Kontrollvorrichtungen zur Überwachung nuklearer Reaktionen in Kernkraftwerken, von Apparaten zur lebenserhaltender Systeme für medizinische Zwecke oder aber einer Raketenstartanlage als Teil eines Waffensystems ist.
- Setzen Sie das Gerät nicht direktem Sonnenlicht aus und stellen Sie auch keine offenen Flammen (wie beispielsweise brennende Kerzen) auf bzw. neben das Gerät.
- Stellen Sie keine Hitzequellen, wie z. B. Elektroheizer, Radiatoren usw. in die unmittelbare Nähe des Geräts.
- Um Stromschläge, Kurzschlüsse sowie Schäden am Gerät zu verhindern, ziehen Sie bei extremen Wetterlagen (Stürme, Gewitter usw.) den Geräternetzstecker, um das Gerät von der Stromzufuhr zu trennen.
- Berühren Sie nur die in der Bedienungsanleitung beschriebenen Steuerungselemente. Die unsachgemäße Einstellung der nicht in der Bedienungsanleitung beschriebenen Steuerungselemente kann zu Schäden führen, deren Behebung häufig teure Neueinstellungsmaßnahmen durch einen Fachtechniker erfordern.
- Das Gerät darf nicht geschüttelt werden. Sorgen Sie dafür, dass das Gerät in einer ausbalancierten Position steht.
- Werfen Sie keine Objekte gegen das Gerät, und lassen Sie nichts darauf fallen.
- Wirken Sie nicht mit einem scharfen Gegenstand auf den Bildschirm oder eine andere Oberfläche Ihres Geräts ein.
- Stellen Sie das Gerät nicht in einer feuchten Umgebung auf.
- Stellen Sie das Gerät nicht in einer sehr kalten Umgebung auf.
- Stellen Sie das Gerät nicht in einer sehr heißen Umgebung auf.
- Stellen Sie das Gerät nicht auf den Fußboden oder schräge Unterlagen.
- Um Erstickungsgefahr zu vermeiden, müssen Sie Kunststofftüten aus der Reichweite von Säuglingen, Kindern und Hautieren halten.

### **Lüftungslöcher des Geräts**

Die Öffnungen dienen dazu, einen konstanten Betrieb des Systems zu ermöglichen und das Gerät vor einer

Überhitzung zu schützen. Blockieren Sie keinesfalls diese Öffnungen. Aus demselben Grund darf das Gerät nicht auf Unterlagen wie Betten, Sofa, Teppiche usw. gestellt werden.

Niemals Gegenstände durch die Lüftungsschlitze oder Öffnungen in das Gerät stecken. Im Gerät sind hohe Spannungen vorhanden und das Einführen von Gegenständen durch die Öffnungen bzw. Lüftungsschlitze kann zu Stromschlägen bzw. zu Kurzschlüssen der internen Teile und zu Bränden führen. Aus dem gleichen Grund dürfen weder Wasser noch andere Flüssigkeiten in das Gerät gegeben werden.

### **Reparieren**

Sofern nicht eine grundlegende Implementierung des Geräts von der technischen Abteilung des Herstellers auf einem Dokument spezifiziert ist, dürfen Sie das Gerät nicht selbständig reparieren. Andernfalls könnte Ihre Garantie erlöschen, bzw. könnten Sie Schäden für Gesundheit oder an dem Gerät riskieren. Falls nötig, konsultieren Sie Ihren zuständigen Kundendienst.

- Wenn das Netzkabel abgenutzt oder beschädigt ist.
- Wenn das Gerät heruntergefallen ist oder das Gehäuse beschädigt wurde.
- Wenn die Leistung des Geräts beeinträchtigt ist bzw. eine Reparatur des Geräts erforderlich scheint.
- Wenn Flüssigkeit auf dem Gerät verschüttet wurde oder Gegenstände auf das Gerät gefallen sind.
- Wenn das Geräte Regen oder Wasser ausgesetzt war.
- Wenn das Gerät nicht ordnungsgemäß, also wie oben in der Bedienungsanleitung beschrieben, arbeitet.

### **Ersatzteile**

Sollte das Gerät Ersatzteile benötigen, achten Sie bitte darauf, dass der die Reparatur bzw. Wartung ausführende Techniker/Fachbetrieb die durch den Hersteller vorgeschriebenen Ersatzteile bzw. solche mit den gleichen technischen Merkmalen und Leistungsparameter verwendet. Die Verwendung nicht zulässiger Ersatzteile kann zu Bränden, Stromschlägen und/oder weiteren gefährlichen Situationen führen.

### **Sicherheitsüberprüfungen**

Bitten Sie den ausführenden Techniker/Fachbetrieb, nach dem Abschluss von Wartungs- bzw. Reparaturarbeiten eine Sicherheitsüberprüfung durchzuführen, um zu gewährleisten, dass das Gerät sicher und betriebsbereit ist.

## Wandmontage

Wenn das Gerät an einer Wand montiert werden soll, achten Sie darauf dass die Montage gemäß den Vorgaben des Herstellers erfolgt.

- Lesen Sie die Bedienungsanleitung, bevor Sie das Gerät an der Wand befestigen.
- Das Set für Wandbefestigung ist optional. Sie können es bei Ihrem Händler vor Ort kaufen, sofern es nicht mit Gerät ausgeliefert wurde.
- Installieren Sie das Gerät nicht an der Decke oder an einer geneigten Wand.
- Verwenden Sie für die Wandmontage nur die dazu vorgesehenen Schrauben und Zubehörteile
- Ziehen Sie die Schrauben für die Wandbefestigung fest an, um ein Abfallen des Geräts zu verhindern. Ziehen Sie die Schrauben nicht zu stark an.


## Netzkabel

- Der Netzstecker wird verwendet, um das Gerät vom Netz zu trennen, und muss daher stets gut zugänglich sein. Wenn das Gerät nicht von der Stromzufuhr getrennt wird, verbraucht es beständig auch dann Strom, wenn es sich im Standby-Modus befindet oder ausgeschaltet wurde.
- Verwenden Sie nur das Netzkabel, das zusammen mit dem Monitor geliefert wird.
- Achten Sie darauf, dass Netzkabel weder zu beschädigen noch schwere Gegenstände darauf zu stellen. Es darf auch nicht daran gezogen werden, noch sollte es verdreht oder darauf getreten werden. Verwenden Sie keine Verlängerungskabel. Eine Beschädigung des Netzkabels kann zu Bränden oder Stromschlägen führen.
- Wenn Sie das Gerät vom Stromnetz trennen, ziehen Sie stets direkt am Netzstecker. Ziehen Sie nicht am Kabel, wenn Sie das Gerät vom Stromnetz trennen.
- Verwenden Sie das Netzkabel nicht mit einem Dynamo (Powertap). Die Hinzunahme einer Verlängerungsschnur kann zu Bränden in Folge der Überhitzung führen.
- Verbinden bzw. ziehen Sie den Netzstecker nicht mit feuchten Händen. Andernfalls besteht Brand- und Stromschlaggefahr.
- Ziehen Sie das Netzkabel, wenn der Monitor für längere Zeit nicht verwendet wird.
- Versuchen Sie nicht ein beschädigtes Netzkabel eigenmächtig zu reparieren, wenn es gebrochen oder fehlerhaft sein sollte. Wenn es beschädigt ist, muss das Kabel ersetzt werden. Diese Arbeit darf ausschließlich durch eine qualifizierte Fachkraft ausgeführt werden.

## Besondere Sicherheitsmaßnahmen zum Schutz von Kindern

- Erlauben Sie Kindern niemals auf den Monitor zu klettern oder mit diesem zu spielen.
- Stellen Sie den Monitor nicht auf Möbelstücke, die leicht als Stufen verwendet werden könnten.
- Denken Sie stets daran, dass Kinder beim Anschauen von TV-Sendungen starken Reizen ausgesetzt werden, insbesondere wenn der Bildschirm „überlebensgroß“ ist. Sorgen Sie dafür, den Monitor an einen Platz zu stellen, an dem es weder heruntergeschoben, umgerissen noch umgestoßen werden kann.
- Sorgen Sie dafür, alle mit dem Monitor verbundenen Schnüre und Kabel so zu verlegen, dass diese nicht von neugierigen Kindern angefasst und herausgezogen werden können.

## Anschlüsse

 Achten Sie darauf, stets den Hauptschalter auszuschnalten und den Netzstecker zu ziehen, bevor Sie Kabel anschließen oder diese vom Gerät trennen. Bitte lesen Sie stets auch die Bedienungsanleitung der anzuschließenden Ausrüstung.

Achten Sie unbedingt darauf, beim Verbinden von Kabeln die Eingangsanschlüsse nicht mit den Ausgangsanschlüssen zu verwechseln. Ein versehentliches Vertauschen der an die Eingangsanschlüsse bzw. Ausgangsanschlüsse anzuschließenden Kabel kann zu Fehlfunktionen und anderen Problem führen.

## Aufstellungsort

Wird der Monitor an einer nicht ausreichend stabilen bzw. an einer geneigten Stelle aufgestellt, besteht die Gefahr des Herunterfallens. Viele Verletzungen, insbesondere bei Kindern, können vermieden werden, wenn die folgenden einfachen Vorsichtsmaßnahmen getroffen werden:

- Verwenden Sie nur durch den Hersteller empfohlene bzw. durch diesen gelieferte Befestigungsvorrichtungen, wie Wandhalterungen.
- Klären Sie Kinder darüber auf, dass es gefährlich ist, auf hohe Möbelstücke zu klettern, um den Monitor oder die Fernbedienung zu erreichen. Wenn das Gerät eingelagert bzw. umgestellt werden soll, sind die gleichen Vorsichtsmaßnahmen zu berücksichtigen.

## Transport und Versand

- Der Transport muss in der Originalverpackung erfolgen, um das Gerät und dessen Zubehör vor von unterwegs auftretenden Schäden zu schützen.
- Transportieren Sie das Gerät möglichst senkrecht.
- Lassen Sie das Gerät beim Transport nicht fallen, und schützen Sie es gegen Erschütterungen und Stöße.

## BATTERIE-SICHERHEITSHINWEISE

Bei richtiger Verwendung sind Haushaltsbatterien eine sichere und verlässliche, tragbare Energiequelle. Probleme können auftreten, wenn eine nicht sachgemäße oder missbräuchliche Verwendung erfolgt, die zum Auslaufen sowie in Extremfällen zu Feuer oder Explosionen führen kann.

Hier finden sich einige einfache Verhaltenshinweise für die sichere Nutzung von Batterien, die dazu dienen sollen, derartige Probleme zu vermeiden.

- Achten Sie auf den korrekten Sitz der Batterien, sowie auf die richtige Polung (Plus- und Minussymbole auf Batterien und Gerät). Ein falscher Sitz kann zum Auslaufen sowie in Extremfällen zu Feuer oder Explosionen führen.
- Ersetzen Sie stets den gesamten Batteriesatz gleichzeitig und achten Sie darauf, alte und neue Batterien bzw. solche unterschiedlichen Typs nicht gemeinsam zu verwenden, da diese zum Auslaufen sowie in Extremfällen zu Feuer oder Explosionen führen können.
- Lagern Sie ungenutzte Batterien in deren Verpackung und nicht in der Nähe von Gegenständen aus Metall, welche eine Kurzschluss auflösen könnten, was zum Auslaufen sowie in Extremfällen zu Feuer oder Explosionen führen kann.
- Nehmen Sie entladene Batterien aus dem Gerät heraus. Sie sollten zudem alle Batterien aus Geräten entfernen, die Sie voraussichtlich für längere Zeit nicht verwenden werden. Andernfalls könnten die Batterien auslaufen und das Gerät beschädigen.
- Batterien dürfen nicht zu großer Hitze wie direkter Sonneneinstrahlung, Feuer oder Vergleichbarem ausgesetzt werden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer bzw. in Gefahrenstoffe oder entflammbare Materialien, da dies zu Explosionen führen kann. Recyceln Sie Batterien gemäß den geltenden gesetzlichen Vorschriften. Entsorgen Sie diese nicht in den normalen Hausmüll.
- Versuchen Sie niemals gewöhnliche Batterie wieder aufzuladen, indem Sie diese in ein Ladegerät stecken oder sie erhitzen. Das kann zum Auslaufen, Feuer oder gar Explosionen führen. Es gibt spezielle wiederaufladbare Batterien (Akkus), die eindeutig als solche gekennzeichnet sind.
- Beaufsichtigen Sie Kinder, wenn diese Batterien auswechseln möchten, um sicherzustellen, dass dies gemäß den Anleitungen erfolgt.
- Batterien dürfen niemals verschluckt werden. Es besteht chemische Verätzungsgefahr.
- Dieses Gerät bzw. das zum Gerät mitgelieferte Zubehör enthält möglicherweise eine Knopfzelle. Wenn die Knopfzellenbatterie

•Beschädigungen und Gerätefehler, die während eines Transport nach der Auslieferung des Geräts auftreten, fallen nicht unter die Gewährleistungsgarantie.

•Der Transport, die Installation, Reparatur und Wartung des Geräts muss durch qualifizierte Fachkräfte erfolgen.

### Verwendungszweck

•Das Gerät ist für den Einsatz in öffentlichen Einrichtungen, wie Schulen, Theatern, religiösen Versammlungsstätten, vorgesehen.

•Das Gerät eignet sich nur für den Anschluss an die handelsüblichen Steckdosen des öffentlichen Stromnetzes. Schließen Sie das Gerät nicht an Steckdosen für Industriezwecke an.

### Vorhersehbare Fehlanwendung und unzulässige Nutzung

•Für Geräte, die in Fahrzeugen, Schiffen oder Flugzeugen bzw. in Höhenlagen von mehr als 2000 Metern über dem Meeresspiegel oder aber im Freien eingesetzt werden sollen, sowie bei einer Verwendung für Anwendungen, die nicht in diesem Handbuch aufgeführt sind, sind möglicherweise zusätzliche Vorkehrungen zu treffen.



**VORSICHT**



Behalten Sie kein statisches Bild über längere Zeit auf dem Bildschirm. Wenn ein statisches Bild über eine längere Zeit angezeigt wird, kann dieses Bild auf dem Bildschirm „hängen“ bleiben. Dieser Zustand ist nicht von Dauer, benötigt aber eine gewisse Betriebszeit, um wieder zu verschwinden. Diese Zeit hängt von der Stärke des Einbrennens ab. 120 Minuten durchgehende bewegte Darstellung lösen haftende Bilder bei normaler Zimmer-temperatur (nicht niedriger als 10°C) auf. Auf Grund der inhärenten Eigenschaften der TFT-Technologie kann eine gewisse Anzahl von hellen, dunklen, roten, grünen oder blauen Pixels auf dem Bildschirm sichtbar sein. Diese beeinträchtigen die Leistung des computer nicht und gelten nicht als Fehler oder Defekte.

### **Warnung**

Das Gerät gehört zur Klasse A. In Wohnungen kann es möglicherweise Funkstörungen verursachen, gegen die der Nutzer gegebenenfalls geeignete Maßnahmen ergreifen muss.

verschluckt wird, führt dies innerhalb 2 Stunden zu schweren internen Verätzungen mit möglicher Todesfolge.

- Bedenken Sie, dass kleine Knopfzellbatterien, wie sie in Hörgeräten, Spielzeug und ähnlichen Geräten verwendet werden, leicht von Kleinkindern verschluckt werden können, was große Gesundheitsgefahren mit sich bringen kann.
- Halten Sie gebrauchte und neue Batterien von Kindern fern.
- Achten Sie darauf, dass die Batterien entsprechend gesichert sind. Wenn das Batteriefach nicht sicher geschlossen. stoppen Sie die Verwendung des Geräts und halten Sie Kinder fern.
- Falls der Verdacht besteht, dass Batterien verschluckt wurden oder in den Körper eingeführt wurden, begeben Sie unverzüglich medizinische Behandlung.
- Wenn die ausgelaufene Batterieflüssigkeit mit Ihrer Haut bzw. Kleidung in Berührung kommen sollte, spülen Sie diese unverzüglich aus. Bei Kontakt mit den Augen, spülen Sie das Auge gründlich aus statt es zu reiben, und suchen unverzüglich einen Arzt auf. Ausgelaufene Batterieflüssigkeit kann bei Kontakt an den entsprechenden Stellen zu Irritationen der Haut oder zur Schädigung der Augen führen.

## VORSICHT

BEI DER VERWENDUNG DES  
FALSCHEN BATTERIETYPUS BESTEHT  
EXPLOSIONSGEFAHR. ENTSORGEN SIE DIE  
GEBRAUCHTEN AKKUS DEN ANWEISUNGEN  
ENTSPRECHEND.

## Kennzeichnungen auf dem Gerät

Die folgenden Symbole werden **auf dem Gerät** als Kennzeichnungen für Einschränkungen und Vorsichtsmaßnahmen sowie Sicherheitshinweise verwendet. Jede Kennzeichnung ist dann zu beachten, wenn diese auf dem Gerät angebracht worden ist. Beachten Sie diese Informationen aus Sicherheitsgründen.



**Gerät der Schutzklasse II:** Dieses Gerät ist so aufgebaut, das es keinen Schutzleiter (elektrische Erdung) für die Verbindung zum Stromnetz erfordert.



**Gerät der Schutzklasse II Mit Funktionalem Schutzleiter:** Dieses Gerät ist so aufgebaut, das es keinen Schutzleiter (elektrische Erdung) für die Verbindung zum Stromnetz erfordert. Der Schutzleiter dient funktionalen Zwecken.



**Schutzleiter (Erdung):** Die markierte Klemme ist für den Anschluss an den mit der Stromleitung verbundenen Schutzleiter (Erdung) vorgesehen.



**Lebensgefährdende Klemme:** Die markierte(n) Klemme(n) ist/sind im normalen Betriebszustand lebensgefährdend.



**Vorsicht. Bitte beachten Sie die Bedienungsanleitung:** Der markierte Bereich bzw. die markierten Bereiche enthalten durch den Benutzer auszutauschende Knopfzellenbatterien.

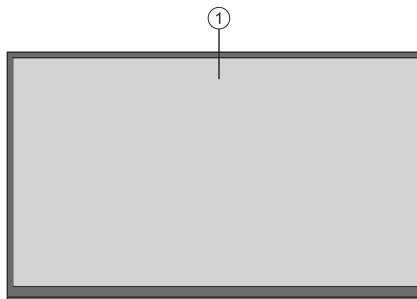
*Sämtliche durch den Kunden verursachte Fehleinstellungen der Software, einschließlich des Betriebssystems, fällt nicht unter die Gewährleistung.*

*Je nach gekauftem Modell, kann das tatsächliche Erscheinungsbild des Geräts von den in diesem Handbuch verwendeten Abbildungen abweichen.*

# Gesamtansicht

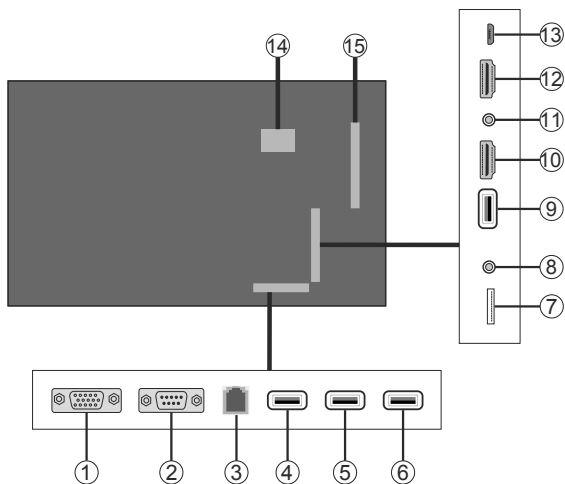
## Vorderseite

1. LCD-Panel



## Rückseite (1)

1. VGA
2. <RS232
6. USB (2.0)
8. Kopfhörer
9. USB (3.0)
10. HDMI In
11. Externer IR
12. HDMI-Ausgang
13. Micro USB
14. Internes USB-Fach
15. Anschlusssteckplatz für PC-Modul (OPS)

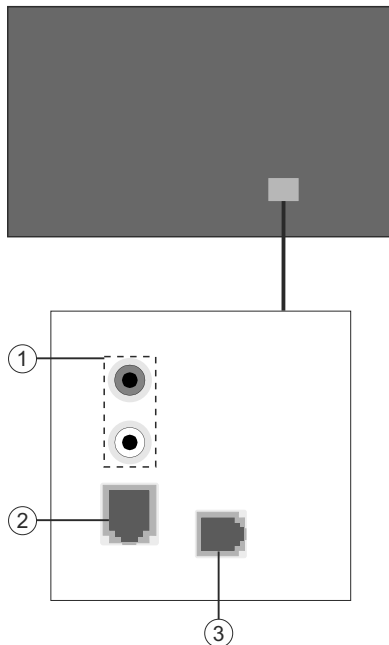


## **Androidbuchsen**

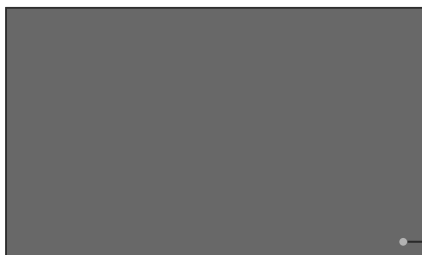
3. Ethernet
4. USB (2.0)
5. USB (2.0)
7. Micro SD

## Rückseite (2)

1. Audioeingang
2. Ethernet
3. RJ12 (nur zu Wartungszwecken)



## Steuerungstasten an der Anzeige.



**Zum Einschalten des Bildschirms:** Drücken Sie die Mitte des Joysticks und der Bildschirm schaltet sich ein.

**Zum Ausschalten des Bildschirms:** Halten Sie die Mitte des Joysticks für ein paar Sekunden nach unten gedrückt, bis der Bildschirm sich in den Standby-Modus schaltet.

**Um die Signalquelle zu ändern:** Drücken Sie zweimal auf die Mitte des Joysticks, um die Quellenliste auf den Bildschirm aufzurufen. Sie können durch die verfügbaren Quellen scrollen, indem Sie den Joystick nach oben bzw. nach unten drücken.

**Um die Lautstärke zu ändern:** Erhöhen Sie die Lautstärke, indem Sie den Joystick nach

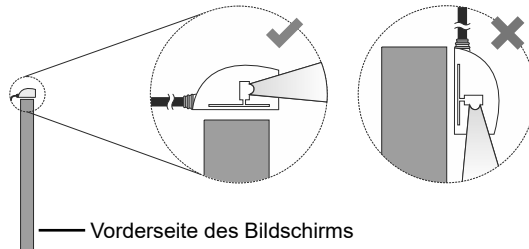
rechts drücken. Verringern Sie die Lautstärke, indem Sie den Joystick nach links drücken.

**Hinweis:** Hauptmenü-OSD kann nicht über den Joystick aufgerufen werden.

## Den IR-Receiver anschließen

Bevor Sie den Bildschirm mit der Stromzufuhr verbinden, schließen Sie bitte den IR-Receiver an den IR-Eingang des Bildschirms an. Stellen Sie den IR-Receiver in Sichtweite Ihrer eigenen Fernbedienung. Verwenden Sie einfach Ihre Fernbedienung, während diese auf den IR-Receiver gerichtet ist. Diese überträgt das Steuersignal dann an Ihren Bildschirm.

Wenn Ihr Bildschirm eine Touch-Screen-Funktion besitzt und wenn der IR-Receiver auf den Bildschirm gestellt wird, sollte dieser nicht hin zum Bildschirminneren ausgerichtet werden, da andernfalls die Signale des Touch-Screens und der Fernbedienung sich gegenseitig stören können. Stellen Sie zur Verbesserung der Fernbedienungsleistung den IR-Receiver so, wie in der Zeichnung unten gezeigt.

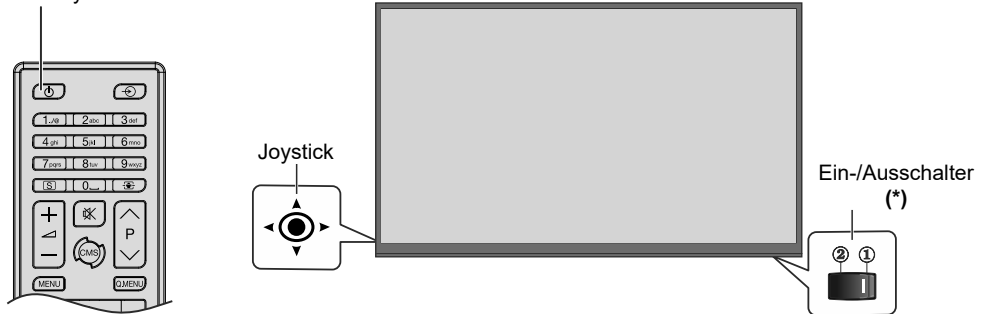


## Ein- und Ausschalten des Bildschirms

Nach dem Anschluss des Bildschirms an die Stromzufuhr stellen Sie den Haupt-Ein/Aus-Schalter auf Position „1“. Der Bildschirm schaltet sich in den Standby-Modus. Drücken Sie die **Standby**-Taste auf der Fernbedienung oder drücken Sie auf die Mitte des Joysticks, die sich auf der linken Seite des Displays befindet, um ihn aus dem Standby-Modus zu schalten.

Halten Sie die Mitte des Joysticks für ein paar Sekunden nach unten gedrückt oder drücken Sie die Standby-Taste auf der Fernbedienung, um das Display in den Standby-Modus zu schalten. Um den Bildschirm auszuschalten, stellen Sie den Ein-/Ausschalter auf Position „2“.

Standby-Taste



(\*) Abhängig vom jeweiligen Modell können sich die Ein-/Austasten an einer anderen Stelle befinden.

LED-Status	Status des Monitors
Power-LED leuchtet nicht	Power Ein
Power-LED leuchtet	Strom aus (Standby-Modus)
Power-LED blinkt (langsam)	Zeitplaner aktiv
Power-LED blinkt (schnell)	Einschalten/Ausschalten und Software-Aktualisierung

## Touch-Overlay mit Infrarot-Technik

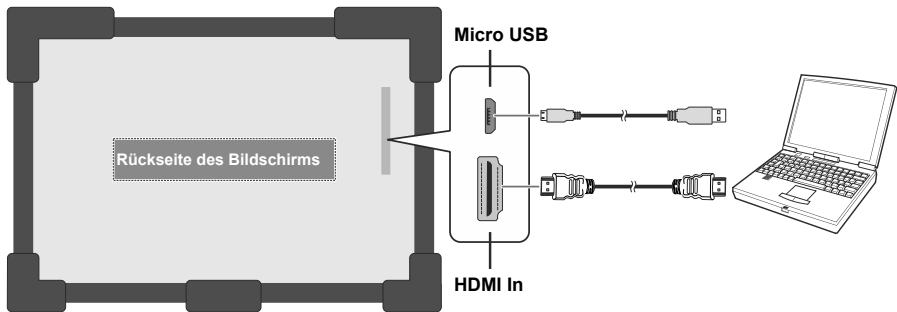
Touch-Screen mit Overlay Infrarot-Technik verleiht Ihrem Bildschirm Touch-Screen-Fähigkeiten. Der Touch-Screen kann entweder mit dem internen USB-Eingang des Bildschirms intern oder extern über das USB-Anschlusskabel des Touch-Screen selber verbunden werden. Wenn Sie die Bildschirmquelle auf das eingebettete OPS (sofern vorhanden) geschaltet wird, kann die Touch-Screen-Funktion mit dem OPS verwendet werden. Es kann auch mit externen Quellgeräten verwendet werden. In diesem Fall kann das externe Quellgerät mit dem Bildschirm über ein Micro USB- bzw. ein USB-Kabel oder über das USB-Kabel des Bildschirms selber an das Modell angeschlossen werden. Verbinden Sie das Micro USB-Ende des Micro USB-Kabels mit dem Micro USB-Port des Bildschirms und das USB-Ende mit dem externen Quellgerät oder verbinden Sie das USB-Kabel des Touch-Screens mit dem externen Quellgerät, wie in den Beispielerverbindungen unten gezeigt. Der Touch-Screen ist dann mit einer kurzen Verzögerung einsatzbereit. Der Touch-Screen kann zudem mit dem Internet-Browser (sofern verfügbar) verwendet werden, der über das Bildschirmmenü gestartet wird.

Der Touch-Screen ist HID-kompatibel. Die Betriebssysteme Windows, Linux, Mac und Android unterstützen HIDs. Jedoch kann in bestimmten Fällen ein Treiber/Patch erforderlich sein, um den Touch-Screen mit einem externen Quellgerät zu nutzen. In diesem Fall muss der erforderliche Treiber/das Patch auf dem externen Quellgerät installiert sein. Andernfalls arbeitet der Touch-Screen nicht richtig. Lesen Sie dazu auch die Bedienungsanleitung des Quellgeräts für weitere Informationen.

Der Touchscreen steuert das aktuell gezeigte Bild auf dem Bildschirm. Wenn ein eingebetteter OPS als Quelle verwendet wird, steuert der Touchscreen den eingebetteten OPS. Wenn ein externes Quellgerät über HDMI oder VGA und die Quelle wird entsprechend ausgewählt und das verbundene Gerät wird gesteuert.

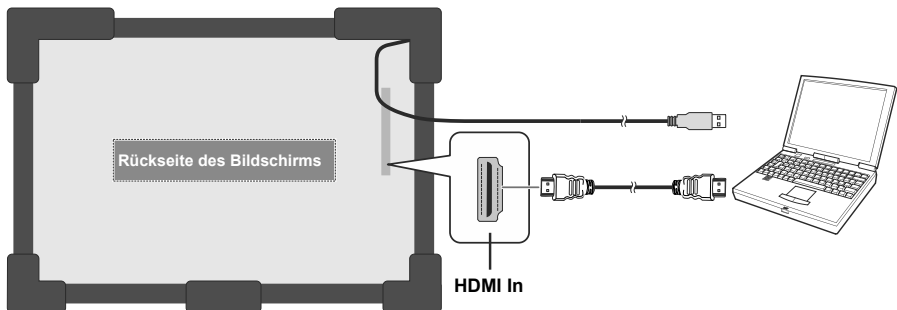
### Beispielerverbindungen 1 (Externer PC)

Der Touch-Screen ist intern mit dem internen USB-Eingang des Bildschirms verbunden.



### Beispielerverbindungen 2 (Externer PC)

Der Touch-Screen ist nicht extern mit dem internen USB-Eingang des Bildschirms verbunden.



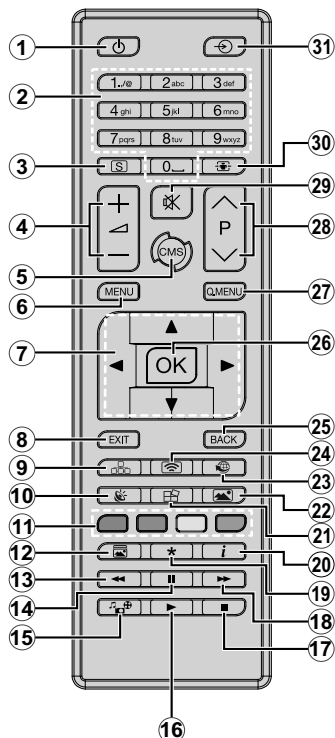
Bei den unten erläuterten Umständen sind möglicherweise die Koordinaten des Touch-Screens und des Anzeigebildschirms für eine genaue Kalibrierung erforderlich.

- Nach der Erstinstallation müssen Sie die Touch-Screen-Treibersoftware/Patch installieren.
- Wenn Inkonsistenzen zwischen der Bewegung des Mauszeigers und Ihres Fingers aufgetreten sind.
- Wenn Sie das Touch-Screen oder den Bildschirm austauschen.
- Wenn die Bildschirmauflösung geändert wurde.

**Hinweis:** Wenn ein Treiber/Patch fehlen sollte oder Sie technische Unterstützung benötigen - wenden Sie sich bitte an Ihren Fachverkäufer.

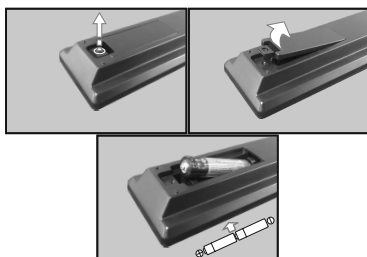


## Fernbedienung



## Einlegen der Batterien in die Fernbedienung

Nehmen Sie die kleine Abdeckung des Batteriefachs auf der Rückseite der Fernbedienung ab. Heben Sie die Abdeckung vorsichtig an. Legen Sie zwei **AAA** Batterien ein. Vergewissern Sie sich, dass die (+) und (-) Zeichen sich einander entsprechen (korrekte Polarität). Setzen Sie die Abdeckung wieder auf. Schrauben Sie die Abdeckung wieder fest.



- Standby:** Schaltet den Bildschirm Ein / Aus
- Nummerntasten:** Für die Eingaben von Ziffern oder Buchstaben in den Textfeldern auf dem Bildschirm.
- Signage:** Zeigt das Menü **Signage-Einstellungen**
- Lautstärke +/-:** Erhöht oder verringert die Lautstärke
- CMS:** Öffnet die vordefinierte **Start-URL** (im Menü **Signage-Einstellungen>Linkoptionen**). Zum Öffnen der vordefinierten **Start-URL** (im Menü **Signage-Einstellungen>Linkoptionen**) 3 Sekunden lang gedrückt halten.
- Menü:** Zeigt das Hauptmenü an
- Navigationstasten:** Erleichtert die Navigation in Menüs, Inhalten usw.
- Verlassen:** Schließt sich und verlässt angezeigte Menüs oder kehrt zum vorherigen Bildschirm zurück
- Netzwerk:** Zeigt das Menü **Netzwerk/Interneteneinstellungen** an
- KLANG:** Zeigt das Menü **Ton-Einstellungen** an
- Farbtasten:** Folgen Sie der Anleitung zu den Farbtasten auf dem Bildschirm
- Bildmodus:** Durchläuft alle Bild-Modi zyklisch.
- Schneller Rücklauf:** Bewegt Einzelbilder rückwärts in Medien wie Filme
- Pause:** Hält die abspielenden Medien an
- Medienbrowser:** Öffnet den Media-Browser Bildschirm
- Wiedergeben:** Beginnt das Abspielen von ausgewählten Media
- Stopp:** Stoppt die gespielten Medien
- Schneller Vorlauf:** Bewegt Einzelbilder vorwärts in Medien wie Filme
- Keine Funktion
- Info:** Zeigt Informationen über On-Screen-Inhalte
- Videowand:** Zeigt das Menü **Videowandeneinstellungen** an
- Bild:** Zeigt das Menü **Bildeinstellungen** an
- Internet:** Öffnet die vordefinierte Startseite im Browser (im Menü **Beschilderungseinstellungen>Linkoptionen**).
- Drahtlosanzeige:** Öffnet den Anzeigebildschirm für drahtlose Verbindung
- Zurückkehren/Rücklauf:** Zurück zum vorherigen Bildschirm
- OK:** Bestätigt die Auswahl des Benutzers
- Schnellmenü:** Zeigt eine Liste der Menüs für schnellen Zugriff
- Keine Funktion
- Stummschaltung:** Schaltet die Lautstärke des Bildschirms ganz aus
- Bildschirm:** Ändert das Seitenverhältnis des Bildschirms
- Quelle:** Zeigt die verfügbaren Inhaltequellen an

## Erstinstallation

**Hinweis:** Damit die Erstinstallation erfolgreich abgeschlossen werden kann, sollte das Display mit dem Internet verbunden sein.

Wenn das Gerät zum ersten Mal eingeschaltet wird, erscheint der Sprachauswahl-Bildschirm. Wählen Sie die gewünschte Sprache und drücken Sie **OK**.

Auf dem nächsten Bildschirm stellen Sie Ihr bevorzugtes Land ein und drücken Sie auf **OK**, um fortzufahren.

Sie werden an dieser Stelle aufgefordert, eine PIN einzurichten und zu bestätigen. Für einige **Länder**optionen kann die PIN nicht auf **0000** eingestellt werden, in diesem Fall müssen Sie eine andere vierstellige Zahlenkombination eingeben. Wenn Sie aufgefordert werden, müssen Sie die PIN später für jede Menübedienung eingeben.

Das Menü **Signage-Einstellungen** wird als Nächstes eingeblendet. **ID einstellen**, **OSD-Ausrichtung**, **Automatische Softwareaktualisierung**, **NTP-Server** können mit Hilfe dieses Menüs konfiguriert werden. Die Optionen **Modell-Name**, **Seriennummer** und **Softwareversion** dienen allein der Information. Diese sind grau unterlegt und können nicht ausgewählt werden. Weitere Informationen zu den Optionen dieses Menüs finden Sie im Abschnitt **Inhalt des Menüs Signage-Einstellungen**. Wenn dieses Menü auf dem Bildschirm angezeigt wird, können Sie Datenbankdateien aus einem angeschlossenen USB-Gerät auf den Bildschirm durch das Drücken der **gelben** Taste kopieren. Sie können außerdem die Modellinformationsdaten auf dem Bildschirm auf dem verbundenen USB-Gerät speichern, indem Sie die **blaue** Taste drücken. Nach dem Abschluss der Einstellungen drücken Sie **OK**, um fortzufahren.

Auf dem nächsten Bildschirm wird Menü **Netzwerk-/Interneteinstellungen** eingeblendet. Lesen Sie dazu die Abschnitte **Konnektivität**, um eine kabelgebundene Verbindung zu konfigurieren. Nach Abschluss der Einstellungen drücken Sie **OK**, um fortzufahren. Um den nächsten Schritt auszulassen, ohne etwas zu verändern, drücken Sie die **Taste Schneller Vorlauf**.

Die **Erstinstallation** ist abgeschlossen. Ihr Bildschirm läuft über die Androidquelle.

Um diesen Vorgang zu wiederholen und die Bildschirmeinstellungen auf die Werkeinstellungen zurückzusetzen, gehen Sie bitte zum Menü **Signage-Einstellungen**, markieren Sie **Erstinstallation** und drücken Sie **OK**. Sie werden aufgefordert, die **PIN einzugeben, die Sie in der Erstinstallation definiert haben**. Wenn die korrekte PIN eingegeben wird, erscheint eine Bestätigungsmeldung, mit der Sie gefragt werden, ob Sie alle Einstellungen löschen

und den Bildschirm zurücksetzen möchten. Wählen Sie **Ja** und bestätigen Sie mit **OK**.

**Hinweis:** Schalten Sie den Bildschirm nicht ab, während die Erstinstallation durchgeführt wird. Bitte beachten Sie, dass einige Funktionen unter Umständen nicht in allen Ländern verfügbar sind.

## Android Launcher

Ihr Bildschirm öffnet sich mit der Androidquelle, wenn er zum ersten Mal eingeschaltet wird. Drücken Sie auf **Quelle**-Taste auf der Fernbedienung, bewegen Sie den Cursor auf **ANDROID** und drücken Sie auf **OK**, um auf die Androidquelle zu schalten, wenn bisher eine andere Quelle als aktiv Eingangsquelle eingestellt war.

## Einrichten einer Internetverbindung

Es gibt eine sekundäre Ethernetbuchse an der unteren Bildschirmrückseite, die nur für Androidquellen vorgesehen ist. Stecken Sie ein Ethernetkabel in diese Buchse um eine kabelgebundene LAN-Verbindung zur Androidquelle herzustellen. Der Verbindungsstatus wird im Menü **Alle Apps> Einstellungen> Gerätenetzwerk** unter der **Ethernet**-Beschriftung auf dem Startbildschirm von Android als **Verbunden** oder **Nicht verbunden** angezeigt.

Sie können auch eine Drahtlose LAN-Verbindung für Androidquellen durch Einschalten der **WLAN**-Option im gleichen Menü herstellen. Lesen Sie die Abschnitte **Netzwerk** und **Verbindung zum Internet herstellen** für weitere Informationen über „internet“-basierte Einstellungen für Androidquellen.

## Startbildschirm

Um mit der Benutzeroberfläche auf dem Startbildschirm zu interagieren, berühren Sie, berühren und halten Sie oder berühren und ziehen Sie Ihren Finger auf dem Bildschirm, anstatt die Fernbedienung zu verwenden. Die Fernbedienungstasten funktionieren möglicherweise nicht richtig.

Auf dem Startbildschirm werden ein Logo, ein Hintergrundbild, ein Widget für Uhrzeit und Datum, eine Navigationsleiste und eine Startleiste zur Verfügung stehen.

Informationen zum Konfigurieren des Startbildschirms finden Sie im Abschnitt **Einstellungen (Startbildschirm)**.

### Logo

Das Logo auf dem Startbildschirm des Startprogramm ist konfigurierbar. Sie können das Logo und seine Position im Konfigurationsmenü des Startbildschirms ändern.

### Hintergrundbild

Das Hintergrundbild auf dem Startbildschirm des Startprogramms ist ebenfalls konfigurierbar.

Sie können dies im Konfigurationsmenü des Startbildschirms ändern.

## Zeit- und Datums-Widget

In der Mitte des Startbildschirms werden Zeit- und Datumsinformationen angezeigt. Sie können dieses Widget im Konfigurationsmenü des Startbildschirms aktivieren oder deaktivieren.

## Startbildschirm Apps

Auf dem Startbildschirm, der sich auf der linken Seite des Bildschirms befindet, wird nur die Anwendung Alle Apps vorinstalliert. Sie können die Startbildschirm-Anwendungen über das ausgeblendete Einstellungsmenü verwalten. Weitere Informationen zu diesem Einstellungsmenü finden Sie im Abschnitt **Einstellungen (Startbildschirm)**.

**Alle Apps:** Berühren Sie Alle Apps, um auf viele vorinstallierte Anwendungen wie **App Store**, **Chromium**, **Downloads**, **Dateimanager**, **Galerie** und **Einstellungen** zuzugreifen. Im Abschnitt **Einstellungen** finden Sie detaillierte Informationen zum Inhalt des **Einstellungsmenüs**.

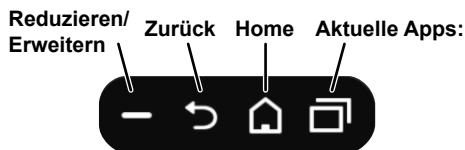
## Navigationsleiste

Am unteren Bildschirmrand ist die Navigationsleiste verfügbar. Berühren Sie die Schaltfläche **Reduzieren/Erweitern** in der Symbolleiste, um sie zu erweitern. Sie können diese Schaltfläche erneut berühren, um sie zu verbergen. Die Schaltflächen **Zurück**, **Home** und **Aktuelle Apps** sind verfügbar, wenn Sie die Leiste erweitern. Mit diesen Tasten können Sie durch die Menüs navigieren, ohne die Fernbedienung verwenden zu müssen.

Symbolleiste im minimierten Zustand



Symbolleiste im maximierten Zustand



**Rückseite:** Berühren Sie, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren oder um eine Dialogbox, ein Menü oder eine Tastatur zu schließen

**Home:** Berühren Sie, um zum Startbildschirm zurückzukehren

**Aktuelle Apps:** Berühren, um aktuelle Apps anzuzeigen

Die Symbolleiste ist am unteren Bildschirmrand fixiert. Sie können jedoch die Position ändern. Berühren und halten Sie die Leiste und ziehen Sie dann Ihren Finger nach links oder rechts, um die Leiste über

die untere Kante des Bildschirms zu bewegen. Die Symbolleiste kann nicht gezogen werden, wenn sie sich im maximierten Zustand befindet.

## Einstellungen (Startbildschirm)

Um den Startbildschirm zu konfigurieren, müssen Sie das ausgeblendete **Einstellungen**-Menü aufrufen. Um dies zu tun, berühren und halten Sie das Logo für mindestens 5 Sekunden auf dem Startbildschirm und heben Sie dann Ihren Finger. Sie werden aufgefordert, ein Passwort einzugeben, um auf die Einstellungen zugreifen zu können. Geben Sie das Standardkennwort (\*) über die virtuelle Tastatur ein, sofern Sie kein anderes Kennwort definiert haben, und berühren Sie dann **OK**.

(\*) *Das Standardpasswort ist auf vestel eingestellt.*

Sie können das Hintergrundbild, das Logo, die Startbildschirm-Anwendungen, die Sprache konfigurieren, die Anzeige des Zeit- und Datums-Widgets aktivieren oder deaktivieren und das Passwort mithilfe der Optionen im Bildschirm **Einstellungen** ändern.

**Hintergrundbild:** Die Vorschau des aktuellen Hintergrunds wird angezeigt. Berühren Sie **BROWSE**, um ein neues Hintergrundbild auszuwählen. Die unterstützten Dateiformate sind BMP, JPEG, PNG, GIF und WebP. Berühren Sie **RESET**, um das Standard-Hintergrundbild zurückzusetzen.

**Logo:** Die Vorschau des aktuellen Logos wird angezeigt. Berühren Sie **BROWSE**, um ein neues Logo auszuwählen. Die unterstützten Dateiformate sind BMP, JPEG, PNG, GIF und WebP. Berühren Sie **RESET**, um das Standardlogo zurückzusetzen. Das Logo kann in jeder der 4 Ecken des Bildschirms positioniert werden. Berühren Sie die gewünschte Position, die Sie einstellen möchten. **Oben links**, **Oben rechts**, **Unten links** und **Unten rechts** stehen Optionen zur Verfügung.

**Startbildschirm-Anwendungen:** Die Anwendungen des Startbildschirms werden angezeigt. Berühren Sie **Hinzufügen** (Pluszeichen) und dann auf die App, die Sie aus den aufgeführten Anwendungen hinzufügen möchten. Sie können bis zu 8 Apps zum Startbildschirm hinzufügen. Um eine Anwendung vom Startbildschirm zu entfernen, berühren Sie die Anwendung und anschließend auf dem nächsten Bildschirm **Entfernen**.

**Zeit- und Datums-Widget:** Dieses Widget zeigt die aktuelle Systemzeit und das Datum in der Systemsprache an. Berühren Sie die Ein- / Ausschalter-Anzeige unter dem Titel Uhr, um die Anzeige des Zeit- und Datums-Widgets auf dem Startbildschirm zu aktivieren oder zu deaktivieren.

**Sprache:** Berühren Sie die aktuelle Sprache unter dem Sprachtitel, wenn Sie die Sprache

ändern möchten. Verfügbare Sprachen werden aufgelistet. Berühren Sie die gewünschte Sprache, um die aktuelle Sprache festzulegen. Sie werden nun aufgefordert, das Passwort einzugeben. Geben Sie das Passwort ein und berühren Sie **OK**, um zum **Einstellungsmenü** zurückzukehren. Berühren Sie **Abbrechen**, um zum Startbildschirm zurückzukehren.

**Passwort:** Berühren Sie **NEUES PASSWORT EINSTELLE**, um das Standardpasswort zu ändern.

## Android Systemeinstellungen Menü

Um auf das **Einstellungsmenü** zuzugreifen, tippen Sie auf der Startseite auf **Alle Apps** und dann auf die **Einstellungen App**. Die verfügbaren Optionen werden aufgelistet. Berühren Sie auf eins, um die Details und verfügbaren Optionen anzuzeigen.

### 1. Gerät

#### 1.1. Netzwerk

**Wi-Fi:** Um das WLAN einzuschalten berühren Sie die WLAN-Option. Verfügbare drahtlose Netzwerke werden gesucht und aufgelistet. Berühren Sie auf eins, um eine Verbindung herzustellen. Möglicherweise werden Sie aufgefordert, Passwort für die Herstellung der Verbindung zum ausgewählten Netzwerk einzugeben, wenn das Netzwerk durch ein Passwort geschützt sein sollte. Sie können die drahtlose Verbindung nicht verwenden, wenn Sie über Ethernet verbunden sind.

**Andere Optionen:** Unter der Überschrift **andere Optionen** steht die **Option Scannen immer zur Verfügung**. **Eine Verbindung über WPS und Hinzufügen neuer Netzwerkoptionen** ist auch unter dieser Beschriftung verfügbar, wenn das WLAN eingeschaltet ist. Sie können die **Option Neues Netzwerk hinzufügen**, um eine Verbindung zu Netzwerken mit verborgender SSID (Name des drahtlosen Netzwerks) durch die manuelle Eingabe der SSID herzustellen.

Wenn die WPS-Option ausgewählt wurde, wird der Bildschirm eine Suche nach dem WPS-Router starten. Drücken Sie die WPS-Taste an Ihrem Router/Modem, um die Verbindung herzustellen. Auf diese Weise müssen keinen Netzwerknamen bzw. auch nicht das dazugehörige Passwort eingeben oder auswählen.

Durch Einschalten der Option **Scannen immer verfügbar** können Sie den Standortdiensten von Google und weiteren Apps die Suche nach Netzwerken und die Einholung von Standortinformationen erlauben, selbst wenn das WLAN ausgeschaltet ist.

**Ethernet:** Unter der Überschrift **Ethernet** können Sie den LAN-Status (**Verbunden – Nicht verbunden**) sowie, bei bestehender Verbindung, die MAC/IP-Adressen anzeigen. Sie können außerdem eine

Proxy-Server einrichten oder die IP-Einstellungen mit Hilfe der entsprechenden Optionen ändern.

#### 1.2. Ton

Sie können Ihre bevorzugten Einstellungen für den Ton vornehmen. Sie können die Option **Systemtöne** aktivieren/deaktivieren und die Option **Surround-Sound** auf **AUTO**, **Always** oder **Niemals** stellen.

#### 1.3. Apps

Unter dieser Menüoption werden auf Ihrem Bildschirm installierte Anwendungen aufgelistet. Die Optionen **App-Genehmigungen**, **Heruntergeladen Apps** und **Systemapps** sind verfügbar. Sie können sich die Information zu den Apps anzeigen lassen und diese mithilfe der verfügbaren Optionen verwalten. Sie können zudem die für Anwendungen erforderlichen Genehmigungen verwalten. Sie können die Genehmigungen für jede Anwendung ein- und ausschalten.

#### 1.4. Display

**Auflösung** und Orientierung **Optionen** werden verfügbar sein. Sie können die Auflösung und die Ausrichtung des Displays manuell festlegen, indem Sie eine der aufgelisteten Optionen auswählen oder als Auto festlegen.

#### 1.5. Speichern und zurücksetzen

Mithilfe der Optionen in diesem Menü können Sie Information zum Speicherstatus anzeigen, die verbundenen Speichergeräte verwalten und den Bildschirm auf Werkeinstellungen zurücksetzen.

**Gerätespeicher:** Speicherinformationen zum **Internen geteilten Speicher** und Optionen für den Gerätespeicher werden, wenn verfügbar, angezeigt. Unter der Option **Gerätespeicher** werden die angeschlossenen Speichergeräte, die als interner Speicher verwendet werden, aufgelistet. Für diese Geräte sind die Optionen **Auswerfen** und **Löschen & als Wechseldatenträger formatieren** verfügbar. Nutzen Sie zum sicheren Entfernen eines Speichergeräts die Option **Auswerfen**. In diesem Fall wird das Gerät nicht aus der Geräteliste gelöscht, sondern mit dem Status **nicht verbunden** angezeigt. Verwenden Sie die Option **Löschen & als Wechseldatenträger formatieren**, um ein Speichergerät zu formatieren und es als wieder als Wechseldatenträger zu verwenden.

**Wechseldatenträger.** Unter dieser Option werden die Wechseldatenträgergeräte, die mit dem Bildschirm verbunden sind, bei Verfügbarkeit aufgelistet. Nutzen Sie zum sicheren Entfernen eines Speichergeräts die Option **Auswerfen**. Verwenden Sie die Option **Löschen & als Gerätespeicher formatieren**, um ein Speichergerät zu formatieren und es als wieder als internen Gerätespeicher zu verwenden. In diesem Fall wird das Gerät unter der Option **Gerätespeicher** aufgelistet.

**Rücksetzen: Die Option zum Zurücksetzen der Werkseinstellungen** ist verfügbar. Verwenden Sie diese Option, um alle Nutzerdaten (d. h. Updates zu System-Apps, durch den Nutzer installierte Apps, Audio-, Video- und Bilddateien) zu entfernen und den Bildschirm auf Werkeinstellungen zurückzusetzen.

## **1.6. Über**

Mithilfe der Optionen in diesem Menü können Sie Information zum Androidsystem anzeigen, die Systemupdates verwalten oder den Android-Launcher neu starten. Sie können mithilfe der Option **Systemupdate** manuell prüfen, ob ein Systemupdate im Netzwerk bzw. auf dem angeschlossenen Speichergerät verfügbar ist und den Android Launcher mithilfe der Option **Neustarten** neu starten.

## **2. Präferenzen**

### **2.1. Datum & Zeit**

Stellt die Datums- und die Uhrzeitoptionen Ihres Bildschirms ein.

**Automatische Einstellung von Datum & Uhrzeit:** Sie können durch das Netzwerk bereitgestellte Datums- und Uhrzeitwerte aktivieren oder deaktivieren, indem Sie diese Option entsprechend einstellen. In der Standardeinstellung ist diese Option aktiviert.

**Datum einstellen:** Sie können das Datum mithilfe dieser Option einstellen. Diese Option ist deaktiviert, wenn die Option **Automatische Einstellung von Datum & Uhrzeit** aktiviert wurde.

**Zeit einstellen:** Sie können die Uhrzeit mithilfe dieser Option einstellen. Diese Option ist deaktiviert, wenn die Option **Automatische Einstellung von Datum & Uhrzeit** aktiviert wurde.

**Zeitzone einstellen:** Sie können die Zeitzone mithilfe dieser Option einstellen.

**24-Stunden-Format nutzen:** Sie können diese Option nutzen, um zwischen dem 24-Stunden- und 12-Stunden-Zeitformaten hin- und herzuschalten.

### **2.2. Sprache**

Wählen Sie Ihre bevorzugte Sprache.

### **2.3. Tastatur**

Es gibt verschiedene Tastaturtypen, die hauptsächlich für die Eingabe von nicht auf dem lateinischen Alphabet beruhenden Schriften vorgesehen sind. Sie können Ihre Tastatursprache und den Tastaturtyp auswählen.

### **2.4. Zugänglichkeit**

Diese Option ist für Personen mit Hör- oder Sehbehinderungen vorgesehen. Konfigurieren Sie die Zugänglichkeitseinstellungen für die Androidquelle. Einige dieser Einstellungen sind möglicherweise nicht verfügbar.

**Überschriften:** Diese Option ist für Closed Caption-Einstellungen (CC-Einstellungen).

**Bildschirm** – CC aktivieren/deaktivieren

**Bildschirmoptionen** – Textsprache und Textgröße einstellen

**Überschrift-Stil** – Stil für Überschriften einstellen

**Kontrastreicher Text:** Sie können den Kontrast aller Texte systemweit erhöhen.

**Dienste:** Verfügbare Dienste werden angezeigt.

**Vestel Systembarservice-** Sie können diesen Dienst über die Optionen dieses Menüs aktivieren, deaktivieren oder konfigurieren. Wenn dieser Dienst aktiviert ist, wird der gesamte Text, der vom Benutzer eingegeben wurde, erfasst und es werden Passwörter erwartet.

**Text-zu-Sprache** – Wählen Sie die TTS-Engine. Die auch als Sprachausgabe bezeichnete TTS-Funktion wird von den Apps verwendet. Nur die Pico-TTS wird gegenwärtig unterstützt. Sie können auch die TTS-Engine konfigurieren, die Sprachrate einstellen, ein Beispiel für die Sprachausgabe anhören und den aktuellen Sprachstatus mithilfe der anderen Optionen dieses Menüs anzeigen.

## **3. Fernbedienung und Zubehör**

### **3.1. Zubehör hinzufügen**

Sie können drahtloses Zubehör, wie beispielsweise Fernbedienungen, Tastaturen oder Gamecontroller mit der Androidquelle verbinden. Fügen Sie Geräte zur Verwendung mit Ihrem Bildschirm hinzu. Berühren Sie diese Option und drücken Sie OK, um die Suche nach verfügbaren Geräten für ein Koppeln mit Ihrem Bildschirm zu starten. Stellen Sie Ihr Gerät in den Kopplungsmodus. Verfügbare Geräte werden erkannt und aufgelistet. Berühren Sie Ihr Gerät, um das Koppeln zu starten.

Verbundene Geräte werden ebenfalls in diesem Abschnitt aufgelistet. Um ein Gerät zu entkoppeln, tippen Sie auf den Namen des Geräts. Berühren Sie dann die Option Trennen. Berühren Sie danach OK, um das Gerät vom Fernsehgerät zu trennen.

## **4. Personal**

### **4.1. Lage**

Sie können für Apps die Nutzung ihrer Standortdaten zulassen oder beschränken, kürzlich erfolgte Standortanfragen anzeigen oder die Nutzung der Drahtlosen Verbindung zur Schätzung des Standorts gestatten.

### **4.2. Sicherheit und Einschränkungen**

Nutzung der Optionen dieses Menüs;

- Sie können die Installation von Apps aus anderen Quellen als Play Store erlauben oder verbieten.

- Stellen Sie den Bildschirm so ein, dass die Installation potenziell gefährlicher Apps blockiert bzw. davor gewarnt wird.

- Beschränken Sie den Zugriff auf Apps und weitere Inhalte Ihres Kontos.

Sie können die Nutzung bestimmter Apps durch das Schalten des Bildschirms in ein zugangsbeschränktes Profil beschränken. Das Startmenü wird nur die von Ihnen erlaubten Apps anzeigen. Sie brauchen einen PIN-Code, um das zugangsbeschränkte Profil auszustellen. Die Option **Zugangsbeschränktes Profil** erscheint in der untersten Reihe auf dem Startbildschirm. Verschieben Sie den Fokus in diese Option und drücken Sie **OK** für Enter. Die Option **Zugangsbeschränktes Profil** wird damit markiert. Drücken Sie **OK** und geben Sie die von Ihnen definierte PIN ein, um den Modus zugangsbeschränktes Profil zu deaktivieren.

### Installieren von Anwendungen von Drittanbietern

Prüfen Sie, ob die Installation von App, die nicht aus dem Play Store stammen, im Menü **Systemeinstellungen>Persönliche Einstellungen>Sicherheit & Einschränkungen** erlaubt ist. Wenn das Kästchen neben der Option **unbekannte Quellen** nicht angekreuzt ist, markieren Sie diese Option und drücken Sie dann **OK**. Folgen Sie dann den unten beschriebenen Schritten zur Installationen von Apps von Drittanbietern.

- Kopieren Sie die Datei mit der Erweiterung „.apk“ auf ein FAT-formatiertes USB-Speichergerät.
- Schließen Sie die USB-Festplatte an den Android-USB-Eingang des Bildschirms an. Lesen Sie den Abschnitt **Gesamtansicht**, um zu erfahren, welche USB für das Androidsystem vorgesehen sind.
- Wählen Sie das USB-Speichergeräte aus dem Wechseldatenträger-Menü des Android Launchers aus und drücken Sie **OK**, um den Inhalt zu durchsuchen. Markieren Sie die Datei mit der Erweiterung „.apk“ und drücken sie **OK**. Sie werden um Ihre Erlaubnis gebeten. Wählen Sie **Installieren** und drücken Sie **OK**, um fortzufahren.

### Verbindung zum Internet herstellen

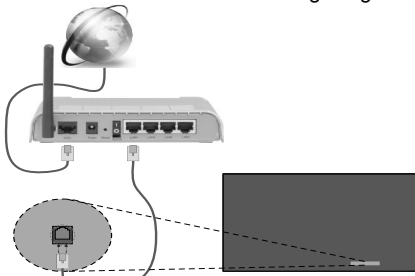
Um die kabelgebundenen und drahtlosen Einstellungen zu konfigurieren, sollten Sie auf das Menü **Systemeinstellungen>Gerät>Netzwerk** auf dem Startbildschirm zugreifen. Es sind zwei Optionen verfügbar: **WLAN** und **Ethernet**.

#### Verbindung mit einem kabelgebundenen Netzwerk herstellen

Es gibt einen sekundären LAN-Anschluss auf der Rückseite Ihres Bildschirms, der für die Androidquelle vorgesehen ist. Verbinden Sie den Bildschirm mit Ihrem Modem/Router über diese LAN mithilfe eines Ethernetkabels.

Der Status der Option **Ethernet** im Menü **Netzwerkeinstellungen** wird auf **Verbunden**

geändert. Die MAC- und IP-Adressen werden ebenfalls unter dieser Überschrift angezeigt.



LAN-Eingang unten an der Rückseite des Bildschirms

#### Anschluss an ein drahtloses Netzwerk

Für die Verbindung des Bildschirms mit einem drahtlosen Netzwerk ist ein entsprechender WLAN-Router/ein WLAN-Modem erforderlich.

Markieren Sie die **WLAN**-Option im Menü **Netzwerk** und drücken Sie **OK**, um das WLAN einzuschalten. Die verfügbaren Netzwerke werden aufgelistet. Wählen Sie eine und drücken Sie **OK** um die Verbindung herzustellen. Möglicherweise werden Sie aufgefordert, Passwort für die Herstellung der Verbindung zum ausgewählten Netzwerk einzugeben, wenn das Netzwerk durch ein Passwort geschützt sein sollte. Zudem können Sie Ihren Router/Ihr Modem über WPS verbinden oder neue Netzwerke mithilfe der entsprechenden Optionen hinzufügen.



Ein Netzwerk mit verborgener SSID (Name des drahtlosen Netzwerks) kann nicht durch andere Geräte erkannt werden. Wenn Sie eine Verbindung zu einem Netzwerk mit verborgener SSID herstellen wollen, wählen Sie die Option **Neues Netzwerk hinzufügen** unter Überschrift **Weitere Optionen**. Fügen Sie das Netzwerk durch die manuelle Eingabe mit Hilfe der entsprechenden Option hinzu. Um die SSID Ihres Modems sichtbar zu machen, müssen Sie die SSID-Einstellungen über die Modem-Software ändern.

Wenn Ihr Router über eine WPS-Taste verfügt, können Sie Ihren Bildschirm, mit dem Modem/Router verbinden, ohne zuvor das Passwort einzugeben oder das Netzwerk hinzuzufügen. Wählen Sie die Option **Verbinden via WPS** unter dem Menü **Netzwerk Settings>WLAN** auf dem Startbildschirm. Gehen Sie zu Ihrem Modem/Router und drücken Sie die dortige WPS-Taste, um die Verbindung herzustellen. Ihnen wird in Ihrem TV-Gerät eine Verbindungsbestätigung angezeigt, sobald die Geräte gekoppelt wurden. Wählen Sie **OK**, um fortzufahren. Weitere Einstellungen sind nicht nötig.

- Ein WLAN-N-Router (IEEE 802.11a/b/g/n/ac) mit den simultanen Frequenzbändern von 2,4 und 5 GHz ist darauf ausgelegt, eine größtmögliche Bandbreite zu ermöglichen. Optimiert für zügiges und schnelleres HD-Video-Streaming, schnellere Dateiübertragung sowie Online-Spiele (Wireless-Gaming).
- Die Frequenz und der Kanal unterscheiden sich je nach Gebiet.
- Die Übertragungsgeschwindigkeit ist abhängig von der Entfernung und Anzahl der Hindernisse zwischen der übertragenen Produkte, der Konfiguration dieser Produkte, die Funkwellen, der Linienverkehr und die Produkte, die Sie verwenden. Abhängig von den Funkwellen der DECT-Telefone oder anderen WLAN 11b-Geräten, kann die Übertragung auch abgebrochen oder unterbrochen werden. Die Richtwerte der Übertragungsgeschwindigkeit sind die theoretischen Maximalwerte für die Wireless-Standards. Sie sind nicht die tatsächlichen Geschwindigkeiten der Datenübertragung.
- Welcher Ort die beste Übertragungsqualität bietet, hängt von den jeweiligen Bedingungen ab.
- Die Drahtlosfunktion des Bildschirms unterstützt Modems des Typs 802.11 a,b,g & n. Es wird dringend empfohlen, dass Sie das IEEE 802.11n-Kommunikationsprotokoll nutzen, um Probleme bei der Videowiedergabe zu vermeiden.
- Sie müssen die SSID Ihres Modems ändern, wenn in der Umgebung andere Modems mit der gleichen SSID vorhanden sind. Sonst können Verbindungsprobleme auftreten. Wenn Sie Probleme mit der drahtlosen Verbindung haben, benutzen Sie eine kabelgebundene Verbindung.

**Hinweis:** Das Android-System erlaubt nur eine Netzwerkverbindung gleichzeitig. Wenn der Bildschirm bei eingestellter Androidquelle sowohl drahtlos als auch über Ethernet (kabelgebunden) mit dem Netzwerk verbunden ist, hat die Ethernetverbindung Vorrang. Daher kann in diesem Fall keine WLAN-Verbindung etabliert werden. Ziehen Sie das Ethernetkabel, um das Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu ermöglichen.

## Medien Abspielen über USB-Eingang

Sie können 2,5“ und 3,5“-Zoll Festplatten (HDD mit externer Stromzufuhr) oder USB-Speichersticks an Ihren Bildschirm über dessen USB-Eingang anschließen.

**WICHTIG!** Fertigen Sie eine Sicherungskopie der Dateien auf Ihrem Speichergerät an, bevor Sie dieses an den Bildschirm anschließen. Der Hersteller übernimmt keinerlei Haftung für beschädigte Dateien oder Datenverluste. Bestimmte Typen von USB Geräten (z. B. MP3-Player) oder USB-Festplatten/ Speichersticks sind möglicherweise nicht mit dieser Anzeige kompatibel. Der Bildschirm unterstützt FAT32 und NTFS-Formatierung.

Warten Sie jeweils etwas vor dem Anschließen bzw. Trennen, da der Player eventuell noch Daten ausliest. Andernfalls können Schäden am USB-Player und USB-Gerät verursacht werden. Ziehen Sie niemals während des Aufnehmens oder Abspielens Ihr Gerät heraus.




Sie können USB-Hubs mit dem/n USB-Einga(ä)ng(en) des Bildschirms verwenden. In einem solchen Fall sind USB-Hubs mit externer Stromversorgung zu empfehlen.

Es wird empfohlen, die USB-Einga(ä)ng(e) des Bildschirm direkt zu verwenden, wenn Sie eine USB-Festplatte anschließen.

**Hinweis:** Für die Anzeige von Bilddateien können im **Medien-Browser**-Menü nur 1000 der auf dem angeschlossenen USB-Gerät gespeicherten Bilddateien angezeigt werden.

## Menü Medienbrowser

Sie können auf einer USB-Festplatte gespeicherte Foto-, Musik- und Videodateien wiedergeben, wenn Sie diese an den Bildschirm anschließen. Schließen Sie eine USB-Festplatte an den USB-Eingang seitlich am TV-Gerät an. Wenn Sie die **Menü**-Taste im **Medienbrowser**-Modus drücken, gelangen Sie zu den Menüoptionen **Bild**, **Ton** und **Einstellungen**. Drücken Sie die **Menu**-Taste, um diesen Bildschirm zu verlassen. Sie können Ihre **Medienbrowser**-Präferenzen auch im Menü **Einstellungen** festlegen.

Endlos/Zufallswiedergabe	
Starten Sie die Wiedergabe mit der <b>Play</b> -Taste und aktivieren Sie 	Alle Dateien dieser Liste gemäß der dortigen Reihenfolge in einer Endlosschleife abgespielt.
Starten Sie die Wiedergabe mit der <b>OK</b> -Taste und aktivieren Sie 	Die gleiche Datei wird in einer Endlosschleife (Wiederholung) wiedergegeben.
Starten Sie die Wiedergabe mit der <b>Play</b> -Taste und aktivieren Sie 	Alle Dateien auf der Liste werden einmal in zufälliger Reihenfolge wiedergegeben
Starten Sie die Wiedergabe mit der <b>Play</b> -Taste und aktivieren Sie  	Alle Dateien dieser Liste werden in zufälliger Reihenfolge in einer Endlosschleife abgespielt.

## USB Auto-Play-Funktion

Die USB AutoPlay-Funktion dient zum starten der Wiedergabe von Medieninhalten, die auf abnehmbare Geräten gespeichert sind. Sie nutzt den **Medienbrowser**. Die verschiedenen Typen an Medieninhalten besitzen unterschiedliche Prioritäten in der Wiedergabereihenfolge. Die absteigende Priorität lautet Foto, Video und Audio. Das bedeutet, wenn es Foto-Inhalte im Stammverzeichnis des abnehmbaren Geräts gibt, wird der MediaBrowser die Fotos in einer bestimmten Reihenfolge (nach Dateinamen) statt der Video- oder Audio-Dateien wiedergeben. Wenn nicht, wird er nach Video-Inhalten und zum Schluss nach Audio-Dateien suchen.

Diese Funktion wird nur aktiviert, wenn alle folgenden Bedingungen erfüllt sind:

- Das USB-Gerät ist angeschlossen.
- Die **Auto-Play**-Option ist aktiviert. Sie befindet sich im **Medienbrowser>Einstellungsmenü**.

### Automatische Umschaltfunktion (Failover)

Wenn die Option **Kein Signal** im Menü **Signage-Einstellungen** auf **Failover** eingestellt ist, prüft der Bildschirm das angeschlossene USB-Gerät auf für Wiedergabe verfügbare Dateien. Wenn keine zur Wiedergabe geeignete Dateien verfügbar sind oder kein USB-Gerät mit dem Bildschirm verbunden ist, wird das Symbol **Kein Signal** angezeigt und der Bildschirm schaltet sich selber nach 5 Minuten ab. Wenn kein Symbol für **Kein Signal** verfügbar ist, wird das **Kein Signal-OSD** auf dem Bildschirm angezeigt und der Bildschirm schaltet sich selber nach 5 Minuten ab.

*Hinweis: Die Einstellungen für die **Auto Play**-Option im Menü **Medien Browser>Einstellungen** sind nicht wichtig, da diese Funktion im **Failover** ungeachtet davon aktiviert ist.*

## CEC und CEC RC Passthrough

Diese Funktion erlaubt die Steuerung der CEC-fähigen Geräte, die über HDMI-Eingänge angeschlossen sind, mit Hilfe der Fernbedienung auf dem Bildschirm.

Die **CEC**-Option im Menü **System>Einstellungen>Weitere Einstellungen** muss vorher **aktiviert** werden. Drücken Sie die Taste **Quelle** und wählen Sie den HDMI-Eingang des angeschlossenen CEC-Geräts im Menü **Quellenliste**. Wenn eine neue CEC-Quelle angeschlossen wurde, wird es im Menü **Quelle** mit dem eigenen Namen anstatt mit dem HDMI-Portnamen (DVD Player, Recorder 1, usw.), an den es angeschlossen ist, aufgeführt.

Die Fernbedienung des Bildschirms ist automatisch in der Lage die Hauptfunktionen auszuführen, nachdem die angeschlossene HDMI-Quelle ausgewählt wurde.

Um diesen Vorgang zu beenden und den Bildschirm wieder über die Fernbedienung zu steuern, drücken Sie die **Quick Menu**-Taste auf der Fernbedienung, sofern verfügbar, markieren Sie die **CEC RC Passthrough**, und stellen diese mit Hilfe der Links-

und Rechtstaste auf **Aus**. Wenn das die **Quick Menu**-Taste nicht verfügbar ist, halten Sie „0“-Taste (Null) auf der Fernbedienung 3 Sekunden lang gedrückt. Diese Funktion (**CEC**) kann auch im Menü **System>Einstellungen>Sonstige** Einstellungen aktiviert werden.

Der Bildschirm unterstützt zudem die ARC-Funktion (Audio Return Channel). Diese Funktion ist ein Audiolink, der dazu dienen soll, andere Kabel zwischen dem Bildschirm und dem Audiosystem zu ersetzen (A/V-Receiver oder Lautsprechersystem).

Wenn ARC aktiv ist, stellt der Bildschirm nicht automatisch seinen anderen Audioausgänge stumm. Somit müssen Sie die Bildschirmlautstärke manuell auf Null stellen, wenn Sie nur den Ton eines angeschlossenen Audiogeräts hören möchten (das betrifft auch andere optische oder koaxiale digital Audioausgänge). Wenn Sie die Lautstärke des angeschlossenen Geräts ändern möchten, sollten Sie dieses Gerät aus der Quellenliste wählen. In diesem Fall sind die Lautstärke-Steuertasten auf das angeschlossene Audio-Gerät gerichtet.

*Hinweis: ARC wird nur über den HDMI1-Eingang unterstützt.*

### Systemeigene Audiosteuerung

Erlaubt die Nutzung eines Verstärkers/Receivers mit dem Bildschirm. Die Lautstärke kann mit Hilfe der Fernbedienung des Bildschirms verwendet werden. Um diese Funktion zu aktivieren, stellen Sie die Option **Lautsprecher** im Menü **System>Einstellungen>Sonstige Einstellungen** auf **Verstärker**. Die Bildschirmmlautsprecher schalten sich stumm und der Ton der gezeigten Quelle wird durch das angeschlossene Klangsystem bereitgestellt.

*Hinweis: Das Audiogerät sollte die System Audio Control-Funktion unterstützen und die **CEC**-Option sollte auf **Aktiviert** gesetzt werden.*

## Nutzung der Start-URL

- Erstellt eine Datei mit dem Namen „starturl.txt“ im Stammverzeichnis jedes USB-Speichergeräts. Vergewissern Sie sich, dass diese Dateierweiterung „.txt“ ist.
- Öffnen Sie diese Datei mit einer Texteditor-Software, wie beispielsweise Notepad.
- Schreiben Sie gewünschte URL (beispielsweise [www.starturl.com](http://www.starturl.com)) in die Datei und speichern Sie die Änderungen.
- Schließen Sie das USB-Speichergerät an den Bildschirm an. Markieren Sie die Option **USB-Betrieb** im Menü **Signage-Einstellungen>USB** und drücken Sie **OK**.
- Schalten Sie den Bildschirm aus und schalten Sie ihn dann wieder ein.

*Hinweis: Sie können prüfen, ob die Start-URL den gewünschten Link aus dem Menü **Signage>Linkoptionen** hat.*



## Inhalte des Bildschirmmenüs

System - Bild-Menüinhalt	
<b>Modus</b>	Sie können den Bildmodus ändern um es nach Ihren Wünschen oder Anforderungen anzupassen. Der Bildmodus kann auf eine dieser Optionen eingestellt werden: <b>Text, Spiel, Sport, Signage</b> und <b>Natürlich</b> .
<b>Kontrast</b>	Verändert auf dem Bildschirm die Werte für Dunkel und Hell.
<b>Helligkeit</b>	Stellt die Helligkeit des Bildschirms ein.
<b>Schärfe</b>	Stellt die Schärfe der am Bildschirm dargestellten Objekte ein.
<b>Farbe</b>	Stellt die Farbwerte und damit die Farbe ein.
<b>Energiesparen</b>	<p>Bei der Entwicklung dieses Bildschirms wurde auf eine umweltfreundliche Funktionsweise Wert gelegt. Wenn Sie die Option auf <b>Minimum, Medium, Maximum</b> oder <b>Auto</b> einstellen, wird der Bildschirm seinen Energieverbrauch unverzüglich entsprechend anpassen. Wenn Sie die Backlightniveau auf einen festen Wert wie <b>Benutzerdefiniert</b> stellen und das <b>Backlight</b> (diese Option finden Sie in dieser Einstellung) mit Hilfe der Links- oder Rechts-Taste der Fernbedienung manuell anpassen möchten. Stellen Sie diese Einstellung zum Abschalten auf <b>Aus</b>.</p> <p>Wenn die Rechte Taste bei gewählter Auto-Option bzw. die <b>Linke</b> Taste bei gewählter <b>Benutzerdefiniert</b>-Option gedrückt wird, wird die Meldung „<b>Der Bildschirm schaltet sich in 15 Sekunden aus</b>“ auf dem Bildschirm angezeigt. Wählen Sie <b>Fortfahren</b> und drücken Sie <b>OK</b>, um den Bildschirm umgehend auszuschalten. Wenn Sie keine Taste drücken, wird der Bildschirm nach 15 Sekunden ausgeschaltet. Drücken Sie eine beliebige Taste auf der Fernbedienung oder auf dem TV-Gerät, um den Bildschirm wieder einzuschalten.</p> <p>Schalten Sie das Gerät aus oder ziehen Sie den Netzstecker, wenn der Bildschirm nicht verwendet wird. Dies wird auch den Energieverbrauch reduzieren.</p> <p><i>Hinweis: Die verfügbaren Optionen können abhängig vom gewählten Modus variieren.</i></p>
<b>Backlight</b>	Mit dieser Einstellung wird die Hintergrundbeleuchtung geregelt. Die Backlight-Funktion ist deaktiviert, wenn die <b>Energiespar</b> -Option nicht auf <b>Benutzerdefiniert</b> eingestellt ist.
<b>Erweiterte Einstellungen</b>	
<b>Dynamik Kontrast</b>	Sie können das dynamische Kontrastverhältnis auf den gewünschten Wert ändern.
	Wenn das Sendersignal schwach oder verrauscht ist, können Sie mit der Option Rauschreduktion das Bildrauschen verringern.
<b>Farbtemperatur</b>	Stellt den gewünschten Farbtemperaturwert ein. <b>Kalt (13000K), Normal (9300 K) und Warm (6500K)</b> sind als Optionen vorhanden.
<b>Bildzoom</b>	Stellt das gewünschte Bildgrößenformat ein.
<b>Movie Sense</b>	<p>Drücken Sie die linke bzw. rechte Taste, um die <b>Movie Sense</b>-Funktion auf <b>Niedrig, Mittel, Hoch</b> oder <b>Aus</b> zu setzen. Durch die aktivierte Funktion <b>Movie Sense</b> werden die Videoeinstellungen der Bildschirmanzeige für die Filmwiedergabe in Hinblick auf Qualität und Auslesbarkeit optimiert. Wenn die <b>Movie Sense</b>-Option auf <b>Niedrig, Mittel</b> oder <b>Hoch</b> gesetzt ist, ist die <b>Filmerkennung</b>-Demo-Option verfügbar. Ist eine dieser Optionen gewählt, beginnt der Demo-Modus, wenn Sie die <b>OK</b>-Taste drücken. Bei aktivierten Demomodus wird der Bildschirm in zwei Hälften geteilt. In der einen Hälfte erfolgt die Wiedergabe mit der Movie Sense-Funktion, in der anderen den normalen Bildschirm-Einstellungen.</p> <p><i>Hinweis: Diese Funktion ist möglicherweise abhängig vom jeweiligen Modell nicht verfügbar.</i></p>
<b>Film-Modus</b>	Filme werden mit einer anderen Anzahl Bilder pro Sekunde aufgezeichnet. Schalten Sie diese Funktion ein, wenn Sie sich schnell bewegende Szenen eines Films klarer sehen möchten.
<b>Hauttöne</b>	Die Balance kann zwischen -5 und 5 eingestellt werden.
<b>RGB-Grad</b>	Stellen Sie die Stärke der roten, grünen und blauen Farben ein. Sie können diese Funktion für die Feineinstellung des Weißabgleichs im Bild nutzen.
<b>HDMI Full Range</b>	Beim Empfang einer HDMI-Quelle können Sie mit Hilfe dieser Funktion die Schwärze des Bildschirms verbessern.

<b>PC-Stellung</b>	Erscheint nur, wenn die Eingangsquelle auf VGA/PC gesetzt ist.
<b>Auto-Position</b>	Passt den Bildschirm automatisch an. Zur Optimierung müssen Sie OK drücken.
<b>H-Stellung</b>	Mit dieser Option können Sie das Bild auf die rechte oder linke Seite des Bildschirms verschieben.
<b>V-Stellung</b>	Diese Einstellung verschiebt das Bild vertikal auf dem Bildschirm nach Oben oder Unten.
<b>Dot Uhr</b>	Die Pixelfrequenz Einstellung korrigiert die als vertikale Streifen in Pixel-intensiven Darstellungen wie Tabellen oder Absätzen oder Text in kleinen Schriften auftauchen.
<b>Phase</b>	Abhängig von der Eingangsquelle (Computer etc.) ist es möglich, dass Sie ein verschwommenes oder rauschendes Bild auf dem Bildschirm sehen. Sie können mit der Phase versuchen, ein klareres Bild zu bekommen.
<b>Reset</b>	Setzt die Bildeinstellungen auf die Werksteinstellungen zurück (mit Ausnahme des <b>Spiele-Modus</b> ).
<i>Im des VGA (PC)-Modus stehen einige der Optionen im <b>Bild-Menü</b> nicht zur Verfügung. Stattdessen werden die VGA-Modus-Einstellungen im PC-Modus zu den <b>Bildeinstellungen</b> hinzugefügt.</i>	

<b>System - Inhalt des Tonmenüs</b>	
<b>Lautstärke</b>	Stellt die Lautstärke ein.
<b>Equalizer</b>	Wählt den Equalizer-Modus. Die Einstellungen können nur im <b>Benutzer-Modus</b> vorgenommen werden.
<b>Balance</b>	Stellt ein, ob der Ton entweder aus dem linken oder rechten Lautsprecher kommt.
<b>Kopfhörer</b>	Stellt die Lautstärke für den Kopfhörer ein. Bevor Sie den Kopfhörer benutzen, vergewissern Sie sich bitte, ob die Kopfhörerlautstärke auf ein niedriges Niveau gesetzt ist, um Gehörschäden zu vermeiden. Nur verfügbar, wenn die Option <b>Kopfhörer / Lineout</b> auf <b>Kopfhörer</b> eingestellt ist.
<b>Audio Link</b>	Drücken Sie <b>OK</b> , um den Bildschirm des Audio Link-Menüs zu öffnen. Bei der Nutzung des Bildschirms können Sie drahtlose Tongeräte ermitteln und mit dem Bildschirm verbinden.
<b>AVL (Automatische Lautstärkebegrenzung)</b>	Stellt den Ton so ein, dass zwischen den Programmen ein konstanter Ausgangspegel erhalten bleibt.
<b>Kopfhörer / Lineout</b>	Wenn Sie einen externen Verstärker an Ihren Bildschirm über die Kopfhörerbuchse anschließen, können Sie diese Option als <b>Lineout</b> wählen. Wenn Sie Kopfhörer an den Bildschirm angeschlossen haben, stellen Sie diese Option aus <b>Kopfhörer</b> ein. Bevor Sie einen Kopfhörer benutzen, vergewissern Sie sich, dass dieser Menüpunkt auf <b>Kopfhörer</b> eingestellt ist. Wenn <b>Lineout</b> eingestellt ist, wird die Ausgabe der Kopfhörerbuchse auf Maximum gestellt, was das Gehör schädigen könnte.
<b>Dynamischer Bass</b>	Aktiviert oder deaktiviert den Dynamischen Bass. <i>Hinweis: Diese Funktion ist möglicherweise abhängig vom jeweiligen Modell nicht verfügbar.</i>
<b>Surround-Klang</b>	Der Surround-Modus kann auf <b>Ein</b> oder <b>Aus</b> gestellt werden.
<b>Digitaler Ausgang</b>	Stellt den Audiotyp für den Digitalausgang ein. Die Optionen <b>PCM</b> und <b>Komprimiert</b> stehen zur Auswahl.
<b>Bassverstärkung</b>	Kontrolliert den Bassverstärkungspegel. Zum Einstellen verwenden Sie die Links- oder Rechts-Taste. <i>Hinweis: Diese Funktion ist möglicherweise abhängig vom jeweiligen Modell nicht verfügbar.</i>

<b>System - Einstellungen Menü Inhalte</b>	
<b>Sprache</b>	Einstellen der bevorzugten Sprache für das OSD-Menü.
<b>Datum/Zeit</b>	Stellt das Datum und die Uhrzeit ein.

<b>Quellen</b>	Schaltet die gewählten Quellenoptionen ein oder aus. Für HDMI-Quellen sind die Optionen <b>Regulär</b> , <b>Erweitert</b> und <b>Deaktiviert</b> verfügbar, wenn Ihr Bildschirm Ultra HD unterstützt. Die Optionen <b>Regulär</b> und <b>Verbessert</b> haben Auswirkungen auf die Farbeinstellungen der ausgewählten HDMI-Quelle. Um 4K-Bilder von HDMI-Quelle anzeigen zu können, müssen die entsprechenden Einstellungen für Quellen auf <b>Verbessert</b> gestellt, wenn die angeschlossene HDMI 2.0-kompatibel ist. Wählen Sie <b>Regulär</b> , wenn die angeschlossene HDMI 1.4-kompatibel ist. Wählen Sie die entsprechende Einstellung bzw. deaktivieren Sie die jeweilige HDMI-Quelle indem Sie <b>Deaktiviert</b> wählen.
<b>Netzwerk-/Interneteinstellungen</b>	Zeigt Netzwerk/Interneteinstellungen an.
<b>Mehr</b>	Zeigt weitere Einstellungsoptionen auf dem Bildschirm an
<b>Menü Zeitlimits</b>	Verändert die Timeout-Zeit zwischen den Menübildschirmen.
<b>Standby-LED</b>	Aktiviert bzw. deaktiviert die Funktionalität der Standby-LED. Wenn deaktiviert, funktioniert die LED nicht.
<b>Softwareaktualisierung</b>	Stellt sicher, dass Ihr Bildschirm immer mit der neusten Firmware läuft. Drücken Sie <b>OK</b> , um die Menüoptionen anzuzeigen.
<b>Anwendungsversion</b>	Zeigt die aktuelle Software-Version an.
<b>Automatisches Ausschalten des Bildschirms</b>	Stellt die gewünschte Zeit ein, zu der sich der Bildschirm automatisch in den Standby-Modus schaltet, wenn er nicht verwendet wird.
<b>Audio-Video-Teilen</b>	Die <b>Video-Audio-Sharing</b> -Funktion gestattet Ihnen das Teilen von auf Ihrem Smartphone oder Tablet-PC gespeicherten Dateien. Sofern Sie ein kompatibles Smartphone bzw. einen Tablet-PC besitzen und die geeignete Software installiert ist, können Sie dort gespeicherte Bilder auf dem Bildschirm teilen/anzeigen. Für weitere Informationen, beachten Sie die Anweisungen Ihrer Sharing-Software.
<b>Videowandeneinstellungen</b>	Drücken Sie <b>OK</b> , um den Bildschirm des Menüs <b>Videowandeneinstellungen</b> zu öffnen. Optionen für <b>Videowandeneinstellungen</b> , <b>Zeilenanzahl</b> , <b>Spaltenanzahl</b> , <b>Zellen</b> und <b>Offset</b> sind verfügbar. Sie können die Videowand-Funktion aktivieren oder deaktivieren, indem Sie die Option <b>Videowand-Einstellungen</b> entsprechend einstellen. Siehe die Erläuterungen für <b>Signage-Einstellungen &gt;Videowandeneinstellungen</b> unten für ausführlichere Informationen.
<b>CEC</b>	Mit dieser Einstellung können Sie die CEC-Funktion aktivieren oder vollständig deaktivieren. Drücken Sie die Links oder Rechts-Taste, um die Funktion zu aktivieren oder deaktivieren.
<b>CEC Automatisches Einschalten</b>	Diese Funktion erlaubt es, das HDMI-CEC kompatible Gerät auf dem Bildschirm anzuschalten und automatisch zu deren Eingangsquelle zu gehen. Drücken Sie die <b>Links</b> oder <b>Rechts</b> -Taste, um die Funktion zu aktivieren oder deaktivieren.
<b>Lautsprecher</b>	Wenn die <b>CEC</b> -Option auf <b>Aktiviert</b> eingestellt ist, steht diese Einstellung zur Verfügung. Um den Bildschirmton über ein angeschlossenes Audiogerät zu hören, die als <b>Verstärker</b> eingestellt ist. Sie können die Fernbedienung des Bildschirms verwenden, um die Lautstärke des Audiogeräts einzustellen.
<b>DP Stream-Einstellung (*)</b>	Stellt den DisplayPort-Streamtyp ein. <b>Die Optionen MST und SST</b> stehen zur Verfügung. <i>(*) Dieses Menüelement erscheint nur, wenn die Eingangsquelle auf DP gestellt ist.</i>

<b>Signage - Inhalt des Einstellungsmenüs</b>	
<b>Geräte-Info</b>	
<b>ID einstellen</b>	Stellt die Geräte-ID ein. Sie können einen Wert zwischen 0 und 99 mit Hilfe der Zifferntasten auf der Fernbedienung einstellen, ob den Bildschirm eindeutig zu kennzeichnen.

<b>Softwareaktualisierung</b>	Zeigt die aktuelle Software-Version an. Drücken Sie <b>OK</b> , um das Menü <b>Aktualisierungsoptionen</b> anzuzeigen. Sie können diese Optionen nutzen, um eine manuelle Suche nach Softwareaktualisierungen zu starten und Ihre bevorzugten Einstellungen für die automatische Suche festzulegen.
<b>Seriennummer</b>	Zeigt die Seriennummer des Geräts an. (Kann vom Benutzer nicht geändert werden)
<b>Modell-Name:</b>	Zeigt den Modellnamen des Geräts an. (Kann vom Benutzer nicht geändert werden)
<b>Modellinformation speichern</b>	Kopiert die Modellinformationsdaten des Geräts auf einem angeschlossenen USB-Gerät speichern.
<b>Temperatureinstellungen</b>	Drücken Sie <b>OK</b> , um den Bildschirm des Menüs <b>Temperatureinstellungen</b> zu öffnen. Die aktuelle Systemtemperatur wird angezeigt. Sie können außerdem mithilfe der entsprechende Option, die zulässige Höchsttemperatur für die Systemabschaltung einstellen. <i>Hinweis: Diese Funktion ist möglicherweise abhängig vom jeweiligen Modell nicht verfügbar.</i>
<b>Bildschirm-Lebensdauer</b>	Zeigt die Lebensdauer des Geräts an.
<b>Fernbedienung</b>	
<b>OSD-Ausrichtung</b>	Stellt die Rotation der Bildschirmanzeige (On Screen Display, OSD) für Ihren Bildschirm ein. <b>Querformat</b> , <b>Hochformat 1</b> und <b>Hochformat 2</b> sind als Optionen verfügbar.
<b>Pixelshift</b>	Aktiviert oder deaktiviert Pixelshift. Diese Option kann verwendet werden, um ein Einbrennen der Bildanzeige (Einbrenneffekte) zu vermeiden, wenn feste Muster oder Standbilder über längere Zeit hinweg angezeigt werden. Wenn aktiviert, wechseln Bild- und OSD (On Screen Display) in festgelegten Zeitabständen.
<b>Kein Signal</b>	Stellt das bevorzugte Verhalten des Bildschirms ein, wenn kein Signal für die augenblicklich eingestellte Eingangsquelle entdeckt wird. <b>Failover</b> und <b>Eingangssuche</b> -Optionen sind verfügbar. Wenn <b>Failover</b> eingestellt ist, prüft der Bildschirm das angeschlossene USB-Gerät auf für Wiedergabe verfügbare Dateien. Wenn keine zur Wiedergabe geeignete Dateien verfügbar sind oder kein USB-Gerät mit dem Bildschirm verbunden ist, wird das Symbol Kein Signal angezeigt. Wenn kein Symbol für Kein Signal verfügbar ist, wird das Kein Signal-OSD auf dem Bildschirm angezeigt. Die Einstellungen für die <b>Auto Play</b> -Option im Menü <b>Medien Browser&gt;Einstellungen</b> sind nicht wichtig, da diese Funktion im Failover ungeachtet davon aktiviert ist. Wenn <b>Eingangssuche</b> ausgewählt wurde, wird der Bildschirm alle verfügbaren Eingangsquellen nacheinander auf ein Signal prüfen. Wenn kein Signal aus anderen verfügbaren Quellen entdeckt, wird das Kein Signal-OSD angezeigt und die Signalsuche wird gemäß der Reihenfolge in der <b>Quellenliste</b> fortgesetzt, bis die <b>ANDROID</b> -Quelle erreicht wird, da diese immer verfügbar ist.
<b>Keine Signalverzögerung</b>	Stellt einen Verzögerungswert für die bevorzugte Einstellung bei „Kein Signal“ ein, wenn der Bildschirm sich im „Kein Signal“-Status befindet. Nach dem Ablauf der Verzögerungszeit, finden die bevorzugte Einstellung für „Kein Signal“ Anwendung. <b>Wenn die Option Kein Signal aufEingangssuche</b> eingestellt wurde, ist diese Option nicht verfügbar.

<b>Kein Signal, Strom aus</b>	<p>Wenn aktiviert, schaltet der Bildschirm sich selber nach 5 Sekunden ab, sollte kein Signal von der ausgewählten Quelle empfangen werden.</p> <p>Diese Funktion wird nur aktiviert, wenn alle folgenden Bedingungen erfüllt sind:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-Die Option <b>Kein Signal</b> ist auf<b>Failover</b> eingestellt.</li> <li>-USB-Gerät ist nicht mit dem Bildschirm verbunden/ USB-Gerät ist verbunden, jedoch befinden sich keine abspielbaren Dateien auf dem USB-Gerät.</li> </ul> <p><b>Wenn die Option Kein Signal aufEingangssuche</b> eingestellt wurde, ist diese Option nicht verfügbar.</p>
<b>Bedienfeldsperre</b>	Als <b>Ein</b> einstellen, um die Verwendung der Tasten auf dem Bildschirm zu verbieten.
<b>RCU-Sperre</b>	<p>Wählen Sie die Option <b>Ein</b>, um die Verwendung der Fernbedienung zu sperren. Die Fernbedienung wird im Stand-By-Modus unabhängig von der Einstellung dieser Option funktionieren.</p> <p>Um diese Option auszuschalten, sodass wieder die Fernbedienung verwendet werden kann, drücken Sie nacheinander die Tasten <b>MENU/M-1-9-7-3</b> auf der Fernbedienung. Das Menü <b>Signageeinstellungen</b> wird angezeigt. Gehen Sie zum Menü <b>Fernbedienung</b> und stelle Sie die Option auf <b>Aus</b>.</p>
<b>UART 0</b>	<p>ASCII/HEX-Protokoll für UART 0 auswählen. Der Standardwert beträgt ASCII. Es besteht keine Notwendigkeit, den Bildschirm nach der Auswahl neu zu starten, damit das Protokoll korrekt funktioniert. Wenn die Auswahl geändert wurde, wird das letzte ausgewählte Protokoll behalten und beim Neustart des Bildschirms gestartet.</p> <p>Bitte beachten, dass die ASCII/HEX-Auswahl nicht arbeitet, wenn Debug Logs aktiviert sind. Wenn das irrtümlicherweise zu HEX geändert wurde, während die Debug Logs aktiviert sind, ändern Sie die Auswahl auf ASCII und starten Sie das Display neu, um die Debug Logs und das Verhalten des ASCII-Protokolls zu korrigieren.</p> <p>Beachten Sie außerdem, dass das HEX-Protokoll mit dem Baudratenwert 19200 für UART0 arbeiten wird.</p>
<b>UART 1</b>	<p>ASCII/HEX-Protokoll für UART 1 auswählen. Der Standardwert beträgt HEX. Es besteht keine Notwendigkeit, den Bildschirm nach der Auswahl neu zu starten, damit das Protokoll korrekt funktioniert. Wenn die Auswahl geändert wurde, wird das letzte ausgewählte Protokoll behalten und beim Neustart des Bildschirms gestartet.</p> <p>Beachten Sie, dass die ASCII/HEX-Auswahl immer wie erwartet warten wird. Es spielt keine Rolle, wenn die Debug Logs aktiviert sind.</p> <p>Beachten Sie außerdem, dass das HEX-Protokoll mit dem Baudratenwert 9600 für UART1 arbeiten wird.</p>
<b>Eingebettete Berührung</b>	Aktiviert oder deaktiviert die Funktionalität des integrierten Touchscreens.
<b>Powerup-Einstellungen</b>	
<b>Einschalt Modus</b>	Konfiguriert die bevorzugten Einschalt Modus-Einstellungen. <b>Die Optionen Letzter Zustand, Immer An</b> und Standbysind verfügbar.
<b>Schneller Standby-Modus</b>	Wenn diese Funktion verwendet wird, kann der Bildschirm mit den RS232- und Lan-Befehlen wieder eingeschaltet werden, wenn es durch diese ausgeschaltet wurde. Drücken Sie die <b>Links</b> oder <b>Rechts</b> -Taste, um die Funktion zu aktivieren oder deaktivieren.
<b>Einschaltverzögerung</b>	Stellt einen Wert für die Einschaltverzögerung ein. Der Wert kann zwischen 0 und 2000 ms in Schritten von jeweils 100 ms liegen. Der Bildschirm schaltet sich nach dem Ende der Verzögerungszeit ein.
<b>Automatischer Start</b>	Konfigurieren die bevorzugten automatischen Starteinstellungen. <b>CMS (Start-URL), Browser Öffnen (Startseite des Browsers öffnen)</b> und <b>Deaktiviert</b> sind als Optionen verfügbar.

<b>Starteinstellung des Bildmodus.</b>	Konfiguriert die bevorzugten Einstellungen für den Bildmodus bei eingeschaltetem Gerät. Wenn auf <b>AUS</b> eingestellt, wird beim Einschalten der zuletzt verwendete Bildmodus verwendet.
<b>HDMI1-Wakeup ist aktiviert</b>	<p>Wenn diese Option auf <b>Aktiviert</b> gestellt ist, wird sich der Bildschirm mit der HDMI-Eingangsquelle einschalten, wenn die Quelle eingestellt wird. Diese Funktion basiert auf dem HDMI 5V signal. Wenn dieses Signal aktiviert ist, schaltet sich der Bildschirm ein und bei inaktiven Signal stellt sich der Bildschirm aus. Sie können diese Option deaktivieren, indem Sie diese auf <b>deaktiviert</b> stellen.</p> <p>Wenn ein Planer eingestellt ist oder eine OPS-Einheit an den Bildschirm angeschlossen wurde, ist die Option nicht aktiv und kann nicht auf <b>Aktiviert</b> eingestellt werden.</p> <p><i>Hinweis: Diese Funktion ist möglicherweise abhängig vom jeweiligen Modell nicht verfügbar.</i></p>
<b>USB</b>	
<b>Auf USB-Gerät klonen</b>	Kopiert die Datenbankdateien vom Gerät auf ein angeschlossenes USB-Gerät.
<b>Vom USB-Gerät klonen</b>	Kopiert die Datenbankdateien vom einem angeschlossenen USB-Gerät auf das Gerät.
<b>Kopiert App-Cachedaten vom angeschlossenen USB-Gerät</b>	<p>Kopiert die App-Cachedaten vom einem angeschlossenen USB-Gerät auf das Gerät.</p> <p><i>Hinweis: Diese Funktion ist möglicherweise abhängig vom jeweiligen Modell nicht verfügbar.</i></p>
<b>USB-Informationen</b>	Drücken Sie <b>OK</b> , um den Bildschirm des Menüs <b>USB-Informationen</b> zu öffnen. Die Informationen zum <b>Gesamtpeicher</b> und <b>freien Speicherplatz</b> des angeschlossenen USB-Geräts werden angezeigt. Sie können außerdem das verbundene USB-Gerät mit Hilfe der Option <b>Festplatte formatieren</b> in diesem Menü formatieren (nur FAT32-Format).
<b>USB-Vorgänge</b>	Markieren Sie und drücken Sie <b>OK</b> , um USB-Vorgänge auszuführen.
<b>USB-Option</b>	Wenn diese Option auf <b>AUS</b> gestellt ist, werden die USB-Anschlüsse des Bildschirms deaktiviert. Weiterhin ist es möglich, diese Option auf <b>5V</b> zu setzen, um Strom mit einer Spannung von 5 Volt über den USB-Anschluss zu beziehen. Bei dieser Einstellung ist es jedoch nicht, möglich, auf den Inhalt des USB-Browsers über den Medienbrowser des Bildschirms zuzugreifen.

## Videowandeneinstellungen

Drücken Sie **OK**, um den Bildschirm des Menüs **Videowandeneinstellungen** zu öffnen. Optionen für **Videowandeneinstellungen**, **Zeilenanzahl**, **Spaltenanzahl**, **Zellen** und **Offset** sind verfügbar.

**Videowandeneinstellungen** Aktivieren oder deaktivieren Sie die Videowandfunktion durch Drücken der Navigationstasten **Links / Rechts**.

**Reihenanzahl:** Stellen Sie die Zahl an Videowand-„Reihen“ mit Hilfe der Navigationstasten **Links/Rechts** ein. Der einstellbare Höchstwert liegt bei 10.

**Anzahl der Spalten:** Stellen Sie die Zahl an Videowand-„Spalten“ mit Hilfe der Navigationstasten **Links/Rechts** ein. Der einstellbare Höchstwert liegt bei 10.

**Zelle:** Jede Videowand-Einheit wird als „Zelle“ bezeichnet. Stellen Sie die Zahl einer Zelle mit Hilfe der Navigationstasten **Links/Rechts** ein. Der einstellbare Höchstwert liegt bei 100. Um die Videowand-Funktion der Einheit zu deaktivieren und das Bild im Vollbildmodus anzuzeigen, muss die Option **Zelle** auf **0** gestellt sein.

**Offset:** Die Offset-Einstellung wird zur Anpassung der Refraktionen an den Bildseiten in Abhängigkeit von der Rahmendicke zwischen den Videowandeneinheiten (Zelle) verwendet. Der einstellbare Höchstwert liegt bei 50.

Beispielsweise muss für 2x3 Videowandmatrix, die Option **Anzahl der Reihen** auf **2** und die Option **Anzahl der Spalten** auf **3** eingestellt werden. Die Nummern der Zellen in einer Videowand-Matrix werden in wie in der Vorlage unten gezeigt ermittelt. Wenn Sie den Bildschirm einstellen, der die gleiche Position mit der Nummer **1** in dieser Vorlage hat, dann sollte **Zelle**-Option für diesen Bildschirm auf **1** gestellt werden.

1	2	3
4	5	6

## OPS-Einstellungen

Drücken Sie **OK**, um den Bildschirm des Menüs **OPS-Einstellungen** zu öffnen. Es sind drei Untermenü-Optionen verfügbar.

**OPS-Informationen:** Zeigt schreibgeschützte Informationen zur OPS-Einheit an, sofern diese unterstützt wird.

**OPS-Status:** Zeigt an, ob das OPS-Modul ein- bzw. ausgeschaltet ist. Gestattet die Änderung des Status über softes PSION-Signal (0,5s)

**Boot-Signal:** Aktiviert oder deaktiviert das Senden eines PSION-Signals. Das Display überprüft das Statussignal des OPS beim Hochfahren, um es durch Senden eines PSION-Signals einzuschalten, wenn es ausgeschaltet ist. Einige OPS senden beim Hochfahren der Anzeige falsche Informationen über ihren Status. Daher scheinen sie eingeschaltet zu sein, obwohl sie ausgeschaltet sind. Für solche nicht standardmäßige OPS, muss diese Option aktiviert sein. In diesem Fall wird ein PSION-Signal für das OPS gesendet, unabhängig von der empfangenen Statusinformation beim Hochfahren.

**Powerdown:** Schaltet OPS über harte PSION-Signal aus (5s).

**Hinweis:** Dieses Menü ist nicht verfügbar, wenn OPS nicht unterstützt wird oder nicht mit dem Gerät verbunden ist.

<p><b>Zeitplaner-Einstellungen</b></p>	<p>Mit Hilfe der Planeroptionen können Sie das Gerät automatisch zu festgelegten Zeitintervallen mit festgelegten Eingangsquelle-Einstellungen an den gewünschten Wochentagen einschalten. Drücken Sie <b>OK</b>, um den Bildschirm des Menüs <b>Zeitplaner-Einstellungen</b> zu öffnen. Sie können bis zu 4 verschiedene Programmplaner speichern.</p> <p>Markieren Sie das erste Kästchen mit der gewünschten Planungsoption und klicken Sie darauf durch Drücken der <b>OK</b>-Taste. Nun können Sie einen Zeitpunkt festlegen, zu dem sich der Bildschirm automatisch einschaltet. Markieren Sie das Zeitkästchen neben dem ersten Kontrollkästchen und drücken Sie die <b>OK</b>-Taste, verwenden Sie dann die Richtungs- und Zifferntasten auf der Fernbedienung, die Zeit einzustellen. Drücken Sie die <b>OK</b>-Taste noch einmal, wenn Sie damit fertig sind.</p> <p>Führen Sie die gleichen Schritte für die Einstellung aus Ausschaltzeit für den Bildschirm aus.</p> <p>Sie können zudem eine Quelle für Ihren Zeitplaner definieren. Markieren Sie das Kästchen unter dem Tab <b>Quelle</b> für Ihre Zeitplaneroption und drücken Sie die <b>OK</b>-Taste, wenn die gewünschten Einstellungen mithilfe der Links/Rechts-Navigationstasten vorgenommen wurden. Wenn die Option <b>Quelle</b> auf <b>Letzte Quelle</b> eingestellt wurde, ändert sich die Eingangsquelle beim Einschalten nicht. Wenn die Option <b>Quelle</b> auf <b>USB</b> gestellt ist, werden die Mediendateien auf dem angeschlossenen USB-Gerät so wie in Abschnitt „<b>USB Auto-Play-Funktion</b>“ wiedergegeben.</p> <p>Abschließend können Sie den/die Wochentag(e) für Ihre Zeitplanereinstellungen zur Aktivierung auswählen. Markieren Sie das gewünschte Kontrollkästchen unter dem gewünschten Tab und drücken Sie zum Ankreuzen <b>OK</b>. Markieren Sie ein Kästchen erneut und drücken Sie dann <b>OK</b>, wenn Sie das Ankreuzen rückgängig machen wollen. Der Zeitplaner wird an den angekreuzten Wochentagen aktiviert.</p> <p>Klicken Sie auf die <b>grüne</b> Taste, um zum Abschluss die Änderungen zu speichern.</p> <p><i>Hinweis: Nur die mit den USB-Eingängen der Bildschirme verbundenen USB-Geräte, die nicht der <b>ANDROID</b>-Quelle zugewiesen sind.</i></p>
<p><b>Link Optionen</b></p>	<p>Drücken Sie <b>OK</b>, um den Bildschirm des Menüs <b>Link Optionen</b> zu öffnen. Die aktuelle <b>Start-URL</b> und die Links zu den <b>Einstellungen der URL</b> werden angezeigt Diese Elemente dienen lediglich zur Information und können nicht ausgewählt werden. <b>Öffnet die Anfangsseite</b> und die bevorzugten Einstellungen für <b>NTP-Server-Link</b> können mit Hilfe der entsprechenden Optionen konfiguriert werden.</p>



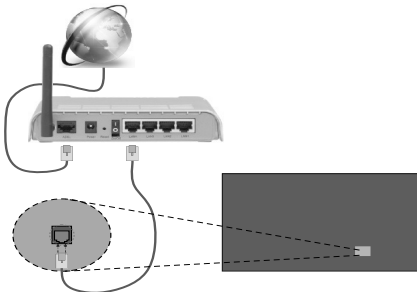
<p><b>Lautstärkeeinstellungen</b></p>	<p>Drücken Sie <b>OK</b>, um die verfügbaren Menüoptionen anzuzeigen.</p> <p><b>Lautstärkengrenze</b> Stellt den maximalen Wert der Lautstärke ein.</p> <p><b>Lautstärkengrenze (Kopfhörer)</b> Stellt den maximalen Wert der Kopfhörerlautstärke ein.</p> <p><b>Anfangslautstärke aktivieren</b> Als <b>Ein</b> einstellen, um die Nutzung des Anfangslautstärkenwertes zu aktivieren, der in den Menüpunkten <b>Anfangslautstärkenwert</b> sowie <b>Startup Volume Value (Kopfhörer)</b> eingestellt ist. Wenn dieses Option auf <b>Aus</b> gestellt wurde, ist eine Einstellung dieser Menüpunkte nicht möglich.</p> <p><b>Anfangslautstärkenwert</b> Stellt den Anfangslautstärkenwert, also die Lautstärke beim Einschalten des Tons ein.</p> <p><b>Anfangslautstärkenwert (Kopfhörer)</b> Stellt den Anfangslautstärkenwert, also die Lautstärke beim Anschließen der Kopfhörer ein.</p> <p><b>Festgesetzte Lautstärke aktivieren</b> Als <b>Ein</b> einstellen, um die Nutzung des festgesetzten Lautstärkenwertes zu aktivieren, welches im Menüpunkt „<b>Festgesetzter Lautstärkenwert</b>“ eingestellt ist.</p> <p><b>Festgesetzter Lautstärkenwert</b> Stellen Sie den Wert der Lautstärke ein, der festgesetzt werden soll.</p> <p><b>Direkter Kopfhörer-Lautstärke</b> Als <b>„Aktiviert“</b> einstellen, um die Kopfhörer-Lautstärke über die Fernbedienung zu kontrollieren. Wenn diese Funktion aktiviert ist, werden die Lautstärketasten den Haupt Ton des Fernsehers nicht ändern. Sie können den Ton des TV-Geräts mithilfe der Links-/Rechts-Navigationstasten auf der Fernbedienung ändern.</p> <p><i>Hinweis: Wenn die Optionen <b>Anfangslautstärke aktivieren</b> bzw. <b>Festgesetzte Lautstärke aktivieren</b> auf <b>Ein</b> gestellt, lässt sich die jeweils andere Version nicht einstellen.</i></p>
<p><b>Zurücksetzen auf Standardwerte</b></p>	<p>Markieren Sie diese Option und drücken Sie auf der Fernbedienung die <b>OK</b>-Taste, um den Bildschirm auf die Standardwerte zurückzusetzen.</p>
<p><b>Erstinstallation</b></p>	<p>Markieren Sie und drücken Sie <b>OK</b>, um die <b>Erstinstallation</b> auszuführen und alle Einstellungen auf die Werkeinstellungen zurückzusetzen. Sie müssen möglicherweise die korrekte PIN eingeben, um diesen Vorgang auszuführen.</p> <p><i>Hinweis: Geben Sie die PIN einzugeben, die Sie in der <b>Erstinstallation</b> definiert haben.</i></p>

## Konnektivität

Um die Einstellungen für eine kabelgebundene Verbindung zu **konfigurieren**, gehen Sie bitte zum Abschnitt **Netzwerk-/Interneteinstellungen im Menü System>Einstellungen**.

### Verbindung mit einem kabelgebundenen Netzwerk herstellen

- Sie müssen über ein Modem bzw. einen Router mit einem aktiven Breitbandanschluss verfügen.
- Verbinden Sie den Bildschirm mit Ihrem Modem/Router über ein Ethernetkabel. Es gibt einen LAN-Anschluss auf der Rückseite Ihres Bildschirms.



LAN-Eingang auf der Rückseite des Bildschirms

### Konfiguration der Einstellungen für kabelgebundene Geräte

#### Netzwerktyp

Der **Netzwerktyp** kann als **kabelgebundenes Gerät**, **drahtloses Gerät** oder als **deaktiviert** eingestellt werden je nach aktiver Verbindung mit dem Bildschirm. Wählen Sie die Option **Drahtgebundenes Gerät**, wenn Sie die Einstellung über ein Ethernet herstellen.

#### Internetgeschwindigkeitstest

Wählen Sie die Option **Internetgeschwindigkeitstest**, und drücken Sie die **OK**-Taste. Anzeige prüft die Internetbandbreite und zeigt die Ergebnisse, wenn fertig.

#### Erweiterte Einstellungen

Markieren Sie **Erweiterte Einstellungen**, und drücken Sie die **OK**-Taste. Auf dem nächsten Bildschirm können Sie die IP- und DNS-Einstellungen des Bildschirms vornehmen. Markieren Sie gewünschten Optionen, und drücken Sie die Links- oder Rechts-Taste, um die Einstellung von **Automatisch** auf **Manuell** zu ändern. Sie können nun die **Manuelle IP** und / oder die **Manuellen DNS**-Werte eingeben. Wählen Sie das entsprechende Element im Dropdown-Menü, und geben Sie die neuen Werte mit Hilfe der numerischen Tasten der Fernbedienung ein. Klicken Sie

auf die **OK**-Taste, um zum Abschluss die Änderungen zu speichern.

## Andere Informationen

Der Status der Verbindung wird als **Verbunden** oder **Nichtverbunden** angezeigt, wie auch die aktuelle IP-Adresse, wenn eine Verbindung hergestellt worden ist.

### Ihr Mobilgerät über WLAN verbinden

- Wenn Ihr Mobilgerät WLAN-fähig ist, können Sie es über einen Router an Ihren Fernseher anschließen, um auf die dort verfügbaren Inhalte zuzugreifen. Dazu muss Ihr Mobilgerät über eine geeignete Sharing-Software verfügen.
- Um die Verbindung zu Ihrem Router herzustellen, folgen Sie den Schritten im Abschnitt **Drahtlose Verbindung** oben. Anschließend verbinden Sie Ihr Mobilgerät mit dem Router und aktivieren dann die Sharing-Software auf dem Mobilgerät. Wählen Sie die Dateien, die Sie teilen möchten, auf Ihrem Bildschirm aus.
- Wenn die Verbindung korrekt etabliert wurde, sind Sie in der Lage, die geteilten Dateien vom Ihrem Mobilgerät via **Medienbrowser** auf Ihrem Bildschirm anzuzeigen.
- Gehen Sie zum **Medienbrowser**-Menü und die Bildschirmanzeige „Auswahl Wiedergabegerät“ erscheint. Wählen Sie Ihr Mobilgerät, und drücken Sie **OK**, um fortzufahren.
- Falls verfügbar, können Sie eine virtuelle Fernbedienung-Anwendung vom Server Ihres Anbieters für Mobilgeräte-Apps herunterladen.

*Hinweis: Diese Funktion wird möglicherweise nicht für alle Mobilgeräte unterstützt.*

### Weitere drahtlose Geräte anschließen

Der Bildschirm unterstützt zudem weitere Kopplungstechnologien für kurze Distanzen. Ein Kopplung ist vor der Nutzung dieser Art von drahtlosen Geräten mit dem Bildschirm erforderlich. Zur Paarung Ihres Geräts mit dem Bildschirm sollten Sie Folgendes tun:

- Stellen Sie das Gerät in den Kopplungsmodus
- Starten Sie die Geräteerkennung auf dem Bildschirm

*Hinweis: Lesen Sie dazu das Handbuch des drahtlosen Geräts, um zu erfahren, wie bei diesem der Kopplungsmodus eingestellt wird.*

Sie können Audiogeräte drahtlos mit Ihrem Bildschirm verbinden. Trennen Sie sämtliche anderen Audiogeräte vom Netz, bzw. schalten Sie diese aus, damit die drahtlose Verbindung ordnungsgemäß funktioniert. Für Audio-Geräte müssen Sie die **Audio Link**-Option im Menü **System>Ton** verwenden. Wählen Sie die Menü-Option und drücken Sie die **OK**-Taste, um das jeweilige Menü zu öffnen. Wenn Sie dieses Menü verwenden, können Sie die Geräte entdecken und

verbinden, welche die gleiche drahtlose Technologie verwenden, und diese dann verwenden. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Beginnen Sie mit der Geräteerkennung. Eine Liste der verfügbaren drahtlosen Geräte wird angezeigt. Wählen Sie auf der Liste das Gerät aus, das Sie koppeln möchten, und drücken Sie zum Verbinden die **OK**-Taste. Wenn die Meldung „**Gerät verbunden**“ angezeigt wird, war die Herstellung der Verbindung erfolgreich. Falls der Verbindungsversuch fehlschlagen sollte, versuchen Sie es bitte erneut.

***Hinweis:** Drahtlose Geräte verwenden möglicherweise die gleichen Funkfrequenzbereiche und können sich daher gegenseitig beeinträchtigen. Um die Leistung Ihres drahtlosen Geräts zu verbessern, stellen Sie es mit mindestens 1 Meter Abstand von allen anderen drahtlosen Geräten auf.*

## Fehlerbehebung - Konnektivität

### Netzwerk nicht verfügbar

Wenn der Bildschirm keine Verbindung über die Drahtlosfunktion herstellen kann, überprüfen Sie das Modem (Router). Liegt kein Problem mit dem Router vor, überprüfen Sie die Internetverbindung des Modems.

### Internetverbindung nicht verfügbar/ Audio-Video-Sharing funktioniert nicht

Wenn die MAC-Adresse (eine eindeutige Identifikationsnummer) Ihres PCs oder Modems dauerhaft registriert wurde, kann es sein, dass sich der Bildschirm nicht mit dem Internet verbinden kann. In einem solchen Fall wird die MAC-Adresse jedes Mal authentifiziert, wenn Sie Verbindung zum Internet aufnehmen. Dies ist eine Vorsichtsmaßnahme gegen unbefugten Zugriff. Da Ihr Bildschirm eine eigene MAC-Adresse besitzt, kann Ihr Internetdiensteanbieter nicht die MAC-Adresse Ihres Bildschirms validieren. Aus diesem Grunde kann sich der Bildschirm nicht mit dem Internet verbinden. Kontaktieren Sie Ihren Internetdiensteanbieter und erbitten Sie Informationen darüber, wie sich ein weiteres Gerät, also Ihr Display mit dem Internet verbinden lässt-

Es ist auch möglich, dass die Verbindung nicht zugänglich ist, wegen eines Firewall Problems. Wenn Sie denken, dass dies zu Ihrem Problem führt, kontaktieren Sie Ihren Internetdiensteanbieter. Eine Firewall kann ebenfalls der Grund für Konnektivitäts- oder Entdeckungsprobleme bei der Verwendung des Bildschirms im Audio-Video-Teilen-Modus bzw. beim Browsen über die Audio-Video-Teilen-Funktion sein.

### Ungültige Domain

Stellen Sie sicher, dass Sie bereits auf Ihrem PC mit einem autorisierten Benutzernamen/Passwort angemeldet sind, und weiterhin, dass Ihre Domain im Medienserver-Programm auf Ihrem PC aktiv ist,

bevor Sie mit dem Datenaustausch beginnen. Eine ungültige Domain kann zu Problemen beim Browsen durch Dateien im Audio-Video-Sharing-Modus führen.

## Verwendung des Audio-Video-Sharing-Netzwerkdienstes

Die Audio-Video-Sharing-Funktion verwendet einen Standard, der die Darstellung von digitalen Elektronikgeräten vereinfacht und deren Verwendung in Heimnetzwerken erleichtert.

Mit diesem Standard können Sie auf einem im Heimnetzwerk angeschlossenen Medienserver gespeicherte Fotos und Videos anzeigen und Musikdateien hören.

### 1. Installation der Serversoftware

Die Audio-Video-Sharing-Funktion kann nicht ohne das auf Ihrem PC installierte Server-Programm verwendet werden. Außerdem muss die erforderliche Mediaserver-Software auch auf dem dazugehörigem Gerät installiert sein. Bitte richten Sie Ihren PC mit Hilfe eines geeigneten Serverprogramms entsprechend ein.

### 2. Anschluss an ein kabelgebundenes oder drahtloses Netzwerk

Lesen Sie die das Thema **Drahtgebundene/ Drahtlose Konnektivität** betreffenden Kapitel für ausführliche Informationen zur Konfiguration.

### 3. Wiedergabe von gemeinsam genutzten Dateien via Medienbrowser

Wählen Sie **Medienbrowser** aus dem Hauptmenü, indem Sie die **Richtungstasten** benutzen. Anschließend drücken Sie **OK**. Der Medienbrowser wird dann angezeigt.

## Audio-Video-Teilen

Wählen Sie den gewünschten Medientyp im Hauptmenü des Medienbrowsers und drücken Sie **OK**. Wenn die gemeinsame Konfiguration richtig eingestellt ist, erscheint die Anzeige **Geräte-Auswahl** nach der Auswahl des gewünschten Medientyps. Wenn verfügbare Netzwerke gefunden wurden, werden sie auf diesem Bildschirm angezeigt. Wählen Sie mit Hilfe der mit den Auf- bzw. Ab-Tasten den gewünschten Medienserver bzw. das gewünschte Netzwerk und drücken Sie **OK**. Wenn Sie die Geräte-Liste aktualisieren möchten, drücken Sie die **Grüne** Taste. Zum Verlassen drücken Sie die **Menu**-Taste.

Stellen Sie als Medientyp **Videos** ein und wählen Sie ein Gerät im Auswahl-Menü. Wählen Sie dann auf dem nächsten Bildschirm den Ordner mit den Videodateien, und alle verfügbaren Videodateien werden angezeigt.

Um andere Medientypen aus dieser Anzeige wiederzugeben, können Sie zum Hauptmenü des

**Medienbrowser** zurückgehen, den gewünschten Medientyp wählen und die Netzwerk-Auswahl wiederholen. Oder Sie drücken die **Blaue** Taste, um zum nächsten Medientyp zu wechseln, ohne das Netzwerk zu ändern. Weitere Informationen zur Wiedergabe von Dateien finden Sie im Menüabschnitt **Mediabrowser**.

Sollte ein Problem mit dem Netzwerk auftreten, schalten Sie bitte Ihren Bildschirm aus, ziehen Sie den Netzstecker und verbinden Sie anschließend alles wieder. Trick-Modus und Springen werden von der Audio-Video-Sharing-Funktion nicht unterstützt.

PC/HDD/Media Player oder andere kompatible Geräte sollten für eine bessere Wiedergabequalität verwendet werden.

*Hinweis: Bei manchen PCs kann die Audio-Video-Sharing-Funktion möglicherweise aufgrund der Administrator- und Sicherheitseinstellungen (wie z. B. beruflich genutzte Geräte) nicht verwendet werden.*

## Internet-Browser

Zur Benutzung des Internetbrowsers öffnen Sie zuerst das Hauptmenü durch Drücken des **Menü**-Knopfes. Starten Sie dann die **Internet-Browser**-Anwendung aus dem Menü **Internet** heraus.

*(\*)Das Erscheinungsbild des Internetbrowserlogos kann sich ändern*

Auf dem Startbildschirm des Browsers sind die Vorschaubilder (sofern vorhanden) für die Links verfügbarer Websites als eine **Schnellzugriff**optionen gemeinsam mit dem Menüpunkt **Schnellzugriff bearbeiten** sowie der Option **Zum Schnellzugriff hinzufügen** aufgelistet.

Sie können auch die **Internet**-Taste auf der Fernbedienung drücken, um die Startseite des Internetbrowsers zu öffnen. Wenn die URL der **Startseite bei Browseröffnung** im Menü **Signage-Einstellungen>Link-Optionen** definiert wurde, öffnet der Browser diese Seite. Andernfalls steht diese Schaltfläche nicht zur Verfügung.

Um den Webbrowser zu navigieren, verwenden Sie die Richtungstasten auf der Fernbedienung oder einer angeschlossenen Maus. Um die Browseroptionsleiste anzuzeigen, bewegen Sie den Cursor hin an das obere Seitenende. **Verlaufs-**, **Tabs** und **Lesezeichen**optionen sowie die Browserleiste, auf der sich die Vor- und Zurückschaltfläche, die Schaltfläche „Neuladen“, die URL/Suchleiste, der **Schnellzugriff** und die **Opera**- Schaltfläche befinden, sind verfügbar.

Um die gewünschte Website zum **Schnellzugriff** hinzuzufügen, bewegen Sie den Cursor hin an das obere Seitenende. Die Browserleiste wird nun angezeigt. Markieren Sie die **Schnellzugriff**-Schaltfläche, und drücken Sie **OK**-Taste. Wählen Sie dann die **Zum Schnellzugriff hinzufügen**-Option,

und drücken Sie **OK**-Taste. Tragen Sie in das Leerfeld **Namen** und **Adresse** ein, markieren Sie **OK** und drücken Sie zum Hinzufügen die **OK**-Taste. Sollten Sie auf der Seite sein, die Sie zur **Schnellzugriff**-Liste hinzufügen möchten, markieren Sie die **Opera**-Schaltfläche und drücken Sie die **OK**-Taste. Markieren Sie dann die **Zum Schnellzugriff hinzufügen**-Option im Untermenü, und drücken Sie erneut **OK**-Taste. **Name** und **Adresse** werden entsprechend der Seite, auf der Sie sich befinden, ergänzt. Markieren Sie die **OK**-Taste, und drücken Sie zum Hinzufügen die **OK**-Taste erneut.

Sie können auf die **Opera**-Browsermenüoptionen zur Steuerung im Browser verwenden. Markieren Sie die **Opera**-Schaltfläche, und drücken Sie **OK**-Taste, um die verfügbare Seite und die allgemeinen Optionen anzuzeigen.

Es gibt mehrere Möglichkeiten, mit Hilfe des Webbrowsers nach einer Website zu suchen oder diese zu öffnen.

Geben Sie die Adresse einer Website (URL) in die Such/Adressleiste ein, und markieren Sie auf die Schaltfläche **Abschicken** auf der virtuellen Tastatur und drücken Sie die **OK**-Taste, um auf die Seite zu gehen.

Geben Sie die Suchbegriffe in die Such/Adressleiste ein, und markieren Sie auf die Schaltfläche **Abschicken** auf der virtuellen Tastatur und drücken Sie die **OK**-Taste, um die Suche nach der entsprechenden Seite zu starten.

Markieren Sie ein Vorschaubild, und drücken Sie zum die **OK**-Taste, die damit verknüpfte Website aufzurufen.

Ihr Bildschirm ist mit USB-Tastaturen/Mäusen kompatibel. Stecken Sie Ihr Gerät in den USB-Eingang Ihres Bildschirms, um leichter und schneller Navigieren zu können.

Einige Internetseiten enthalten Flash-Inhalte. Diese werden vom Browser nicht unterstützt.

Ihr Bildschirm unterstützt keine Download-Prozesse aus dem Internet über den Webbrowser.

Es werden möglicherweise nicht alle Internetseiten unterstützt. Je nach aufgerufener Seite kann dies zu Problemen mit den Inhalten führen. Unter bestimmten Umständen werden Videoinhalte möglicherweise nicht abgespielt werden können.

## OSD-Rotation-Unterstützung

Sie können die Rotation der Bildschirmanzeige (On Screen Display, OSD) für Ihren Bildschirm, sofern gewünscht, ändern. Beim Ausführen der **Erstinstallation** stellen Sie die Option **OSD-Ausrichtung** wie gewünscht ein, wenn das Menü **Signage-Einstellungen** angezeigt wird. Sie können diese Einstellungen später wieder im Menü **Signage-Einstellungen>Steuerung**

ändern. Die verfügbaren Optionen sind: **Querformat**, **Hochformat 1** und **Hochformat 2**.

## HDMI-Ausgang

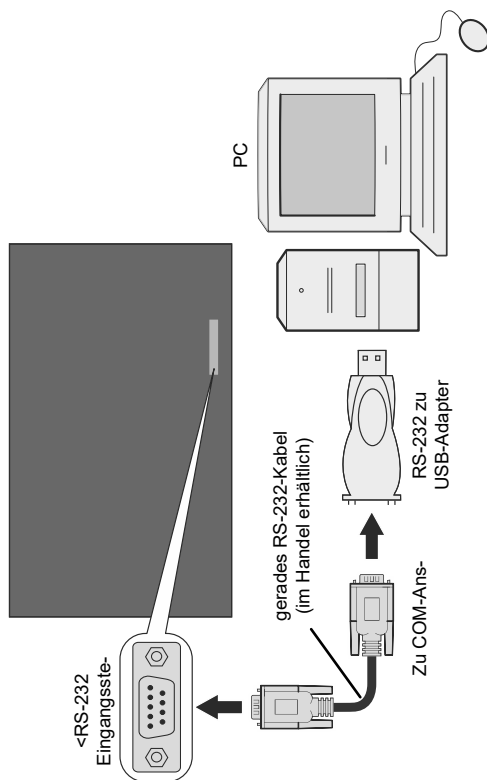
Der HDMI-Anschluss an der linken Rückseite des Bildschirms funktioniert als ein Ausgangsanschluss (oberer HDMI-Anschluss). Dieser Anschluss funktioniert nicht als ein Eingang, daher sollten keine Quellengeräte mit diesem Anschluss verbunden werden. Nur der über den HDMI-Eingang, der sich ebenfalls an der linken Rückseite des Bildschirms befindet kann von diesem Anschluss aus übertragen werden (oberer HDMI-Anschluss). Die aus anderen Anschlüssen empfangenden Eingaben, wie VGA, DVI oder DisplayPort können nicht über diesen Ausgang gehen. Das ist eine Standardfunktion und Sie können diese durch Menüoptionen weder aktivieren noch deaktivieren. HDMI-Ausgang funktioniert immer, als ob ein Quellgerät mit dem angegebenen HDMI-Eingang verbunden ist.

## Echtzeituhr (RTC)

Ihr Bildschirm verfügt über eine Echtzeituhr. Diese dient zur Aufrechterhaltung der richtigen Datums- und Zeitinformationen, wenn die Stromzufuhr unterbrochen ist, weil der Bildschirmnetzstecker gezogen wurde bzw. bei einem Stromausfall. In diesem Fall wird der Bildschirm will die gespeicherten Datums- und Zeitinformationen der Echtzeituhr nutzen.

- Alle Zeitquellen können Datum und Zeit der Echtzeituhr aufheben.
- Der Bildschirm versucht sich periodisch (6 Stunden nach der letzten Aktualisierung mit dem **NTP-Server** zu verbinden, um die aktuellen Datums- und Zeitinformationen zu erhalten. Wenn der Bildschirm diese Informationen erfolgreich vom NTP-Server abrufen kann, aktualisiert er sich selbständig und die Echtzeituhr erhält die Datums- und Zeitinformationen. Wenn die NTP-Serveraktualisierung fehlschlägt, verwendet der Bildschirm Datum und Zeit der Echtzeituhr für eine selbständige Aktualisierung.
- Die Batterie der Echtzeituhr liefert den Strom für den Betrieb der integrierten Echtzeituhr und den Kalender. Ohne eine externe Stromquelle kann die Echtzeituhr mindestens 14 Tage funktionieren.
- Wenn die Echtzeituhr als Zeitquelle verwendet wird, ist die manuelle Datum/Zeit-Einstellung der **Datum- und Zeit**-Option im Menü **System>System** aktiviert.

## Steuerung über einen externen PC



Sie können das Gerät über einen externen PC über den RS-232 (COM-Port) oder LAN (Ethernet) am PC steuern. Beispielsweise kann die Systemquelle über RS-232 vom Remote-Computer geändert werden. Wenn ein Befehl vom PC an das Produkt gesendet wird, arbeitet das Produkt entsprechend dem empfangenen Befehl und sendet eine Antwortnachricht an den PC.

### Ausstattung/Tools:

- RS-232 (Buchse) zu RS-232 (Stecker) Kabel oder LAN-Kabel (über den Router verbunden)
- USB zu RS-232 (Stecker) Kabel
- Notebook oder PC mit einem USB- oder LAN-Port
- Auf dem PC zum Senden von Befehlen installierte Software:

In der Regel werden RS-232-Befehle zur Bedienung der implementierten Funktionen über einen seriellen Anschluss und das Dienstprogramm gesendet. Ein geeignetes Dienstprogramm wie ein unten beschriebenes kann genutzt werden.

## Anschluss an den Bildschirm (LAN-Port)(\*)

Laden Sie zuerst die Software PuTTY über den folgenden Link herunter: <http://www.putty.org/> und installieren Sie diese.

Starten Sie die Software, und geben Sie die IP-Adresse im Feld **Host Name** ein. Geben Sie als einen Standardwert „1986“ in das Feld **Anschluss** ein. Wählen Sie „**Telnet**“ als **Verbindungsart** klicken Sie auf die Schaltfläche **Öffnen**.

**Hinweis:** Lesen Sie den Abschnitt **Konnektivität** in diesem Handbuch für weitere Informationen zum Verbinden des Bildschirms mit einem Netzwerk und der Anzeige der IP-Adresse auf dem Bildschirm.

(\*) Der LAN-Eingang auf der Rückseite des Bildschirms sollte verwendet werden. Lesen Sie dazu den Abschnitt **Gesamtansicht** auf den ersten Seiten des Handbuchs, um die richtige Buchse zu finden. Die an der Rückseite des Bildschirms befindliche Buchse ist Android zugewiesen und sollte nicht für diesen Verbindungstyp verwendet werden.

```
VOLUME 15
#*volume level is 15
```

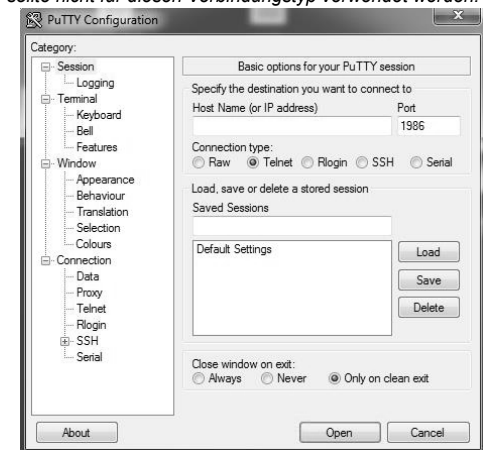
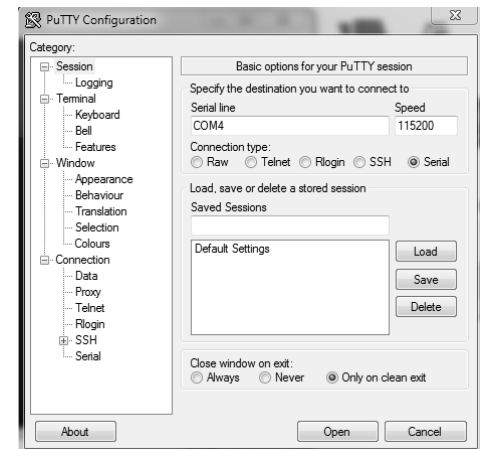
Ein letztes Beispiel:

Wenn beispielsweise der Befehl „GETSOURCE“ eingegeben wird, wird die aktuelle Quelle im putty-Fenster, so wie im Bild unten zu sehen, angezeigt.

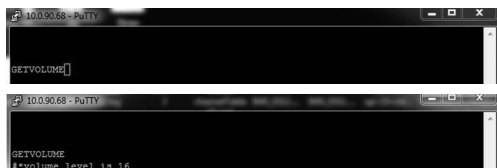
```
GETSOURCE
#*source is HDMI1
```

## Anschluss an den Bildschirm (RS232-Anschluss)

Starten Sie die Software und wählen Sie **Serial** als **Verbindungstyp** aus. Geben Sie den seriellen Port des Bildschirms in das Feld **Serial Line** ein (im folgenden Beispiel ist es COM4) und „115200“, in das Feld **Speed**. Dann klicken Sie auf die Schaltfläche **Open**.



Verwenden Sie die Befehle in der **RS232-Befehlstabelle**. Wenn beispielsweise der Befehl „GETVOLUME“ eingegeben wird, wird die aktuelle Lautstärke im PuTTY-Fenster, so wie im Bild unten zu sehen, angezeigt.



Ein weiteres Beispiel:

Die Lautstärke kann mit Hilfe des Befehls „VOLUME“ geändert werden. Nach dem Senden dieses Befehls können Sie die Änderung über den Bildschirm bestätigen.

## RS232/LAN-Befehlstabelle

### AUDIO-BEFEHLE

Befehl	Beschreibung	Parameter	Rückgabe
<b>GETVOLUME</b>	Lautstärkeinformation	keine Kenngröße	#*die Lautstärke beträgt ...
<b>HEADPHONEVOLUME</b>	"Stellt Kopfhörerlautstärke ein."	integer n ( $0 \leq n \leq 100$ )	#*stellt Kopfhörerlautstärke auf n
<b>GETHEADPHONEVOLUME</b>	„Kopfhörerlautstärkeinformation.“	keine Kenngröße	#*Kopfhörerlautstärke ist ...
<b>GETMUTE</b>	Stumm-Wert ein/aus angeben	keine Kenngröße	##*STUMM AUS oder ##*STUMM AN"
<b>SETMUTE</b>	Stumm-Wert ein/aus einstellen	keine Kenngröße	##*STUMM AUS oder ##*STUMM AN"
<b>SETSOUNDMODE</b>	"Sound-Modus einstellen. SETEQUUSERFREQ 100Hz 10"	"integer n (0 = mono, 1 = stereo, 2 = dual I, 3 = dual II, 4 = mono links, 5 = mono rechts)"	##*setSoundMode() auf n stellen oder ##*Ungültiger Sound-Modus eingegeben"
<b>SETBALANCE</b>	Den Balancewert einstellen.	integer n ( $-50 < n < 50$ )	##*Balancewert auf n einstellen oder ##*ungültiger Balancewert eingegeben"
<b>GETBALANCE</b>	Den Balancewert angeben.	keine Kenngröße	#*der Balancewert beträgt ...
<b>SETAVL</b>	Den AVL-Status einstellen	integer n (0 = aus, 1 = ein)	#*den avl-Status stellen auf n
<b>GETAVL</b>	Den AVL-Status angeben	keine Kenngröße	#*avl-Status ist ...
<b>SETDYNAMICBASS</b>	Dynamischen Bass-Status einstellen.	integer n (0 = aus, 1 = ein)	#*dynamischen Bass einstellen auf n
<b>SETEQUUSERFREQ</b>	Stellt den benutzerdefinierten Frequenzwert des Equalizers für alle Frequenzbereiche ein.	"Zeichenfolge n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz) integer n $-13 < n < 13$ Beispiel: SETEQUUSERFREQ 120Hz 10"	##*setEQUserFreq() auf n stellen oder ##*Falsche Sound-System- Kenngröße eingegeben oder ##*Falscher Equalizer-Modus. Es sollte BENUTZER-Modus sein"
<b>GETDIGITALOUT</b>	Digitalen Ausgang angeben.	keine Kenngröße	#*Digitaler Ausgang ist pcm oder ##*Digitaler Ausgang ist komprimiert
<b>SETEQMODE</b>	Equalizer-Modus einstellen.	Zeichenfolge n (Musik, Film, Sprache, Flat, Klassik, Benutzer)	##*setEQMode() auf n stellen oder ##*Falsche Equalizer-Kenngröße eingegeben"

<b>SETDIGITALOUT</b>	Digitalen Ausgang einstellen.	Zeichenfolge n (komprimiert, pcm)	##setDigitalOut() auf n stellen ODER ##Falsche digitale Ausgangs-Kenngröße eingeben
<b>VOLUMEUP</b>	"Lautstärke um jeweils 1 Stufe erhöhen (Bis zur max. Lautstärke) "	keine Kenngröße	"##Lautstärke-WERT wurde erhöht auf... oder ##Sie können den WERT der Lautstärke NICHT weiter erhöhen. Die bestätigte maximale Lautstärke beträgt ..."
<b>VOLUMEDOWN</b>	Lautstärke um jeweils 1 Stufe verringern	keine Kenngröße	"##Lautstärke WERT wurde verringert auf ... oder ##Sie können den WERT der Lautstärke NICHT weiter verringern. Die Aktuelle Lautstärke ist ..."
<b>SETHEADPHONEOUTPUT</b>	Kopfhörer-Ausgabe einstellen	Zeichenfolge n (Kopfhörer, Ausgang)	##Kopfhörer-Ausgabe auf n setzen oder ##Ungültige Kenngröße"
<b>GETHEADPHONEOUTPUT</b>	Kopfhörer-Ausgabe angeben	keine Kenngröße	##AUSGANG oder ##KOPFHÖRER
<b>GETDYNAMICBASS</b>	Status des dynamischen Basses angeben.	keine Kenngröße	##der Status des dynamischen Basses ist ... (0 = aus, 1= ein)
<b>GETBASSGAIN</b>	Bassverstärkung angeben	keine Kenngröße	"##der Wert der Bassverstärkung ist n Achtung: Oben angegebenes n ist -6 <= n <= 6"
<b>GETEQUSERFREQ</b>	Gibt benutzerdef. Frequenzwert des Equalizerfrequenzbereichs an	Zeichenfolge n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz)	##der Equalizer-Wert für den Frequenzbereich ist n oder ##Falsche Sound-System- Kenngröße eingegeben Achtung: Oben angegebenes n ist -13 < n < 13"
<b>GETEQMODE</b>	Equalizer-Modus angeben	keine Kenngröße	"##der Equalizer-Modus ist n Achtung: Oben angegebenes n ist eines von Musik, Film, Sprache, Flat, Klassik, Benutzer"



<p style="text-align: center;"><b>SOUNDRESET</b></p>	<p>Soundeinstellungen zurücksetzen.</p>	<p>keine Kenngröße</p>	<p>"#*Feste Lautstärke ist eingestellt auf ...  "#*Verfügbarkeit für feste Lautstärke eingestellt auf ...  "#*Verfügbarkeit für Kopfhörer-Lautstärke-Steuerung eingestellt auf ...  "#*Verfügbarkeit für Anfangs-Lautstärke eingestellt auf ...  "#*Grenzwert für Anfangs-Lautstärke eingestellt auf ...  "#*Grenzwert für Kopfhörer-Anfangs-Lautstärke eingestellt auf ...  "#*Unterer Grenzwert für Lautstärke eingestellt auf ...  "#*Oberer Grenzwert für Lautstärke eingestellt auf ...  "#*Grenzwert für Kopfhörer-Lautstärke eingestellt auf ...  #*Aufwachzeit-Lautstärke eingestellt auf ...  #*Alle Equalizer-Frequenzbereiche eingestellt auf ...  "#*Lautstärke eingestellt auf ...  "#*Kopfhörer-Lautstärke eingestellt auf ...  "#*Kopfhörer-Balance eingestellt auf ...  "#*Kopfhörer-Bass eingestellt auf ...  "#*Kopfhörer-Höhen eingestellt auf ...  #*Digitale Audioausgabe eingestellt auf ...  #*Audioausgabe-Beschreibungspfad eingestellt auf ...  #*Audiobeschreibung ist ...  #*Relative Lautstärke der Audiobeschreibung eingestellt auf ...  #*Sprache der Audiobeschreibung eingestellt auf ...  #*Sound-Lautstärke eingestellt auf ...  #*Sound-Modus Digital eingestellt auf ...  #*Sound-Modus eingestellt auf ...  #*Subwoofer-Sound eingestellt auf ...  #*SPDIF-Ausgang ist ...  #*DTS ist ...  #*Bassverstärkung ist eingestellt auf .. oder  #*Dynamischer-Bass ist ...  "</p>
--	---	------------------------	--

## BROWSERBEFEHLE

Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
<b>OPENURL</b>	Startet die vorgegebene URL und gibt den Ladezustand der Webseite direkt zurück.	Zeichenfolge-integer n <load url='n' />	##*status= ... url=n
<b>GETURL</b>	URL der aktuellen Seite angeben, wenn das Portal aktiv ist.	keine Kenngröße	##*URL : ...
<b>GETUSERAGENT</b>	User Agent des Portals angeben.	keine Kenngröße	##*Aktueller User Agent: ...
<b>GETCURSORPOSITION</b>	Cursorposition im Browser angeben.	keine Kenngröße	##*X: ... Y: ...
<b>SETCURSORPOSITION</b>	Cursorposition im Browser einstellen.	Zeichenfolge-integer a,b	##*X: a Y: b
<b>SETSETTINGSURL</b>	Stellt die Einstellungs-URL ein	Zeichenfolge	##*Einstellungen-URL ist eingestellt
<b>GETSETTINGSURL</b>	Gibt die Einstellungs-URL an	keine Kenngröße	##*Einstellungen-URL ist ...
<b>SETSTARTURL</b>	Stellt die Start-URL ein	Zeichenfolge	##*Start-URL ist eingestellt
<b>GETSTARTURL</b>	Gibt die Start-URL an	keine Kenngröße	##*Start-URL ist ...

## ALLGEMEINE BILDSCHIRMBEFEHLE

Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
<b>SETRC</b>	Aktiviert/deaktiviert Fernbedienungsbefehle.	Zeichenfolge-integer n (n = EIN, n = AUS)	setzt Fernbedienung-Status auf EIN oder setzt Fernbedienung-Status auf AUS
<b>SETSOURCE</b>	Quelle auf aktivieren/deaktivieren einstellen.	"Zeichenfolge n, Integer b (n = SCART1, n = SCART2, n = FAV, n = SVHS, n = HDMI1, n = HDMI2, n = HDMI3, n = HDMI4, n = YPBPR, n = VGA, n = SCART1S, n = SCART2S) (b = 1(aktivieren), b = 0(deaktivieren))"	##*Ausgewählte Quelle n ##*Aktivieren/Deaktivieren Status: b"
<b>GETSOURCE</b>	Quelle angeben	keine Kenngröße	##*Quelle ist ...
<b>GETCOUNTRY</b>	Land im Kanälestatus angeben	keine Kenngröße	##*LAND IST : ...
<b>GETSWVERSION</b>	Gibt die Softwareversion des TV-Geräts zurück.	keine Kenngröße	##*V...
<b>KEY</b>	Schlüssel an Eclipse senden.	Zeichenfolge-integer n (n = 0, n = 1, ....., n = up, ....., n = Menü, ....., ext.)	n Schlüssel an Eclipse senden
<b>RESET</b>	Setzt das Gerät zurück.	keine Kenngröße	Zurücksetzungsvorgang wurde erfolgreich ausgeführt. Sie müssen die Verbindung erneut herstellen.

<b>STANDBY</b>	"Box in STANDBY-Modus schalten. (Achtung: Fernsehen kann nicht mit Standby-Befehl geöffnet werden. Sie müssen diese mit der Fernbedienung öffnen. Wenn Sie den STANDBY-Befehl nutzen, müssen Sie die Verbindung erneut herstellen. TV-Status: HARD-STANDBY)"	keine Kenngröße	#*enterLowPowerMode() wird erfolgreich zurückgegeben. oder #*enterLowPowerMode() wird fehlgeschlagen zurückgegeben! oder #*enterStandbyMode() wird erfolgreich zurückgegeben. oder #*enterStandbyMode() wird fehlgeschlagen zurückgegeben! "
<b>MENUTIMEOUT</b>	Menü-Zeitabschaltungsmodus einstellen.	integer n (n = 0, n = 15, n = 30, n = 60)	"#*setze Menü-Zeitabschaltungsmodus auf AUS oder #*setze Menü-Zeitabschaltmodus auf 60 oder #*Ungültiger Menü-Zeitabschaltmodus "
<b>GETMODELNO</b>	Modell-Nr. angeben	keine Kenngröße	#*Modell-Nr.: ...
<b>GETSERIALNO</b>	Serien-Nr. angeben	keine Kenngröße	#*Serien-Nr.: ...
<b>GETLED</b>	Angabe des LED-Status an/aus.	keine Kenngröße	"#*LED ist an #*LED ist aus"
<b>GETRC</b>	Angabe des Status der Fernbedienungsbefehle	keine Kenngröße	"#*Fernbedienungsbefehle sind an #*Fernbedienungsbefehle sind aus"
<b>USBOPERATIONS</b>	Ausführen von USB-Vorgängen	keine Kenngröße	Sie können die Drucke Bank 0, Bank 1 usw. beachten. Seien Sie sicher oder beachten Sie die Fehlerbeseitigung-Ausdrucke: "MFC ISP: erledigt" wird geschrieben... Dies kann länger als 10 Minuten dauern.
<b>GETMENUTIMEOUT</b>	Menü-Zeitabschaltmodus angeben.	keine Kenngröße	"#*Menü-Zeitabschaltmodus ist AUS #*Menü-Zeitabschaltmodus ist n #*Menü-Zeitabschaltmodus kann nicht angegeben werden Achtung: Oben angegebenes n ist eines von (15, 30, 60)"
<b>GETTVLIFETIME</b>	Druckt Monitor-Lebensdauer in Minuten.	keine Kenngröße	#*Bildschirm-Lebensdauer: n
<b>SETPOWERONDELAY</b>	Einstellen der Einschaltverzögerung	integer n (0<=n<=20, Verzögerung wird als 100ms*n berechnet)	"#*Einschaltverzögerung eingestellt auf ... Ms #*NACK"
<b>GETPOWERONDELAY</b>	Angabe der Einschaltverzögerung	keine Kenngröße	#*Die Einschaltverzögerung ist ... ms

<b>SIGNAGERESET</b>	Setzt alle Positionen in den Signage-	keine Kenngröße	#*Alle Signage-Einstellungen auf Standardwerte zurückgesetzt
<b>SELECTSOURCE</b>	Quelle wählen. (0=TV, weitere Quellenindexe (einige davon sind nicht aktiviert))	integer n (5=FAV, 7=HDMI1, 8=HDMI2, 11=YPbPr, 12=Vga, 18=DVI , 19=DP , 20=OPS)	" #*TV-Quelle auswählen oder #*externe Quelle ... auswählen"
<b>TASTE Standby</b>	Box in STANDBY-Modus schalten. (Für schnelles Standby)	keine Kenngröße	Standby-Schlüssel an Eclipse senden
<b>TIME</b>	Aktuelles Datum und Uhrzeit anzeigen.	keine Kenngröße	Zeit = ...
<b>GETSTANDBY</b>	Standby ein/aus angeben.	keine Kenngröße	"#*Standby aus oder #*Standby ein"
<b>STARTFTI</b>	Erstinstallation starten	keine Kenngröße	#*FTI wurde initialisiert.
<b>CHANGELNG</b>	Aktive Sprache ändern.	"integer-integer x y x = Sprachtyp (0 = Systemsprache, 1 = Ereignissprache, 2 = Primäre Audiosprache, 3 Sekundäre Audiosprache, 4 = Primäre Untertitelsprache, 5 = Sekundäre Untertitelsprache, 6 = Primäre Teletextsprache, 7 = Sekundäre Teletextsprache) y = Sprache (0 = Dänisch, 1 = Deutsch, 2 = Estnisch, 3 = Englisch, 4 = Spanisch, 5 = Griechisch, 6 = Französisch, 7 = Gaelisch, 8 = Kroatisch, 9 = Italienisch 10 = Lettisch, 11 = Litauisch, 12 = Ungarisch, 13 = Holländisch, 14 = Norwegisch, 15 = Polnisch, 16 = Portugiesisch, 17 = Russisch, 18 = Rumänisch, 19 = Albanisch, 20 = Slowenisch, 21 = Slowakisch, 22 = Serbisch, 23 = Finish, 24 = Schwedisch, 25 = Türkisch, 26 = Tschechisch, 27 = Ukrainisch, 28 = Bulgarisch, 29 = Arabisch, 30 = Persisch, 31 = Hebräisch , 32 = Weissrussisch, 33 = Mazedonisch, 34 = Montenegrinisch, 35 = Kasachisch, 36 = Thailändisch) Beispiel: CHANGELNG 0 25 (Einstellen der Systemsprache auf Türkisch) "	"#*Aktive Sprache wurde verändert oder #*Falsche Positionskenngröße eingegeben"

<b>SETCOUNTRY</b>	Land im Status Keine Kanäle einstellen.	Zeichenfolge-integer n (TURKEY, GERMANY, ...)	"#* setCountry() auf n setzen oder #*Land sollte nur im FTI-Modus eingestellt werden (Status keine Kanäle)"
<b>SETQUICKSTANDBY</b>	SETQUICKSTANDBY n, wobei n eines von (aus, ein) ist.	Zeichenfolge-integer n (n = EIN, n = AUS)	"#*Schnelles Standby auf ein stellen oder #*Schnelles Standby auf aus stellen oder #*Schnelles Standby ist nicht aktiviert"
<b>GETQUICKSTANDBY</b>	Gibt den Status von Schnellem Standby n (ein oder aus) zurück	keine Kenngröße	#*Schnelles Standby ist n
<b>USBOPERATIONS</b>	Ausführen von USB-Vorgängen	keine Kenngröße	Sie können die Drucke Bank 0, Bank 1 usw. beachten. Seien Sie sicher oder beachten Sie die Fehlerbeseitigung-Ausdrücke: "MFC ISP: erledigt" wird geschrieben... Dies kann länger als 10 Minuten dauern.
<b>AKTIVES STANDBY EINSTELLEN</b>	In aktiven Standby-Status eintreten	keine Kenngröße	#Das TV-Gerät wird in den Zustand Active Standby versetzt oder #*Das TV-Gerät befindet sich bereits im aktiven Standby-Status!
<b>AKTIVES STANDBY BEENDEN</b>	Den aktiven Standby-Status verlassen	keine Kenngröße	# * Das TV-Gerät ist nicht eingeschaltet

### NETZWERKBEFEHLE

Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
<b>set_IP_address</b>	Stellt eine statische IP-Adresse der eth0-Netzwerkschnittstelle ein.	Zchfl-int n Beispiel: set_IP_address 192.168.0.15	"#*Einstellung der IP-Adresse erfolgreich #*Einstellung der IP-Adresse NOK"
<b>get_IP_address</b>	Eine statische IP-Adresse der eth0-Netzwerkschnittstelle angeben. Verwendung: get_IP_address	keine Kenngröße	#*IP-Adr.: ...
<b>SETNETWORKTYPE</b>	einstellen des Netzwerktyps (z. B. SETNETWORKTYPE Wert) (Wert sollte eine aus folgenden Zeichenfolgen sein: 'wired' (Kabelverbindung), 'wireless' (drahtlos) oder 'disabled' (deaktiviert))	Zeichenfolge n ('wired', 'wireless' oder 'disabled')	#*Netzwerktyp eingestellt auf: <Netzwerktyp>
<b>GETNETWORKTYPE</b>	Netzwerktyp angeben (z. B. GETNETWORKTYPE)	keine Kenngröße	#*Der Netzwerktyp ist <Netzwerktyp>

<b>SETSUBNETMASK</b>	Subnetzmaske einstellen (Wert der Subnetzmaske sollte folgendes Format haben: nnn.nnn.nnn.nnn) (z. B.. SETSUBNETMASK nnn.nnn.nnn.nnn)	Zeichenfolge "nnn.nnn.nnn.nnn"	"#*Subnetzmaske einstellen auf: nnn.nnn.nnn.nnn #*Einstellung der Subnetzmaske ist fehlgeschlagen"
<b>GETSUBNETMASK</b>	Subnetzmaske angeben (z. B. GETSUBNETMASK)	keine Kenngröße	#*Subnetzmaske ist nnn.nnn.nnn.nnn
<b>SETDEFAULTGATEWAY</b>	Default Gateway einstellen (Wert des Default Gateway sollte folgendes Format haben: nnn.nnn.nnn.nnn) (z. B.. SETDEFAULTGATEWAY nnn.nnn.nnn.nnn)	Zeichenfolge "nnn.nnn.nnn.nnn"	"#*Default Gateway einstellen auf: nnn.nnn.nnn.nnn #*Einstellung des Default Gateway ist fehlgeschlagen"
<b>GETDEFAULTGATEWAY</b>	Default Gateway anzeigen (z. B. GETDEFAULTGATEWAY)	keine Kenngröße	#*das Default Gateway ist nnn.nnn.nnn.nnn
<b>&lt;GETDNS1</b>	DNS-Server 1 anzeigen (z. B. GETDNS1)	keine Kenngröße	#*DNS-Server 1 ist nnn.nnn.nnn.nnn
<b>&lt;GETDNS2</b>	DNS-Server 2 anzeigen (z. B. GETDNS2)	keine Kenngröße	#*DNS-Server 1 ist nnn.nnn.nnn.nnn
<b>INTERNETSPEED</b>	Internetgeschwindigkeitstest starten	keine Kenngröße	" Geschwindigkeitstest gestartet. Gibt die Nachricht ""Keine Internetverbindung gefunden"" aus, wenn fehlgeschlagen."

### VGA/PC-BEFEHLE

Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
<b>HPOS</b>	Stellt horizontale Position ein.	int n (-25 ≤ n ≤ 25)	stellt horizontale Position zu ... ein (Prozentsatz im Bereich) #*ungültiger Wert eingegeben"
<b>VPOS</b>	Stellt vertikale Position ein.	int n (-25 ≤ n ≤ 25)	#*stellt vertikal Position ein zu ... (Prozentsatz im Bereich) #*ungültiger Wert eingegeben"
<b>DOTCLOCK</b>	Stellt Punktfrequenz ein.	int n (-50 ≤ n ≤ 50)	#*stellt Punktfrequenz ein auf ... (Prozentsatz im Bereich) #*ungültiger Wert eingegeben"
<b>AUTOPOS</b>	Auto-Position einstellen	keine Kenngröße	#*set auto position (Auto-Position einstellen)
<b>GETOSDORIENTATION</b>	OSD-Ausrichtung erhalten	keine Kenngröße	#*Die OSD-Ausrichtung ...
<b>GETHPOS</b>	Horizontale Position erhalten.	keine Kenngröße	#*Die horizontale Position ist ...
<b>GETVPOS</b>	Stellt vertikale Position ein.	keine Kenngröße	#*Die vertikale Position ist ...
<b>GETDOTCLOCK</b>	Pixelfrequenz erhalten.	keine Kenngröße	#*Die Pixelfrequenz ist ...

<b>SETOPSPower</b>	Stellt OPS-Stromstatus ein	Zeichenfolgeparameter „ein“ oder „aus“	"#*OPS einschalten #*OPS ausschalten #*OPS ist bereits eingeschaltet #*OPS ist bereits ausgeschaltet #*OPS ist nicht aktiviert #*OPS ist nicht eingesteckt #*ungültiger Wert eingegeben"
--------------------	----------------------------	--	--

<b>BILD-BEFEHLE</b>			
<b>Befehl</b>	<b>Beschreibung</b>	<b>Parameter</b>	<b>Zurück</b>
<b>COLOURTEMP</b>	Farbtemperatur einstellen.	Zeichenfolge-integer n (n = normal, warm, kühl)	#*setColourTemp() einstellen auf n
<b>GETPICTUREMODE</b>	Bildmodus angeben	keine Kenngröße	#*Bildmodus ist ... für aktuelle Quelle
<b>PICTUREMODE</b>	Bildmodus auswählen.	int n (1 = dynamisch, 2 = natürlich, 3 = Kino, 4 = Spiel)	"#*setPictureMode() auf n eingestellt #*Falsche Bildmodus-Kenngröße eingegeben"
<b>GETCONTRAST</b>	Bildkontrastwert angeben.	keine Kenngröße	#*DER KONTRASTWERT : ...
<b>SETCONTRAST</b>	Bildkontrastwert einstellen.	int n ( $0 \leq n \leq 100$ )	"#*Bildkontrastwert ist eingestellt auf n #*Derselbe Wert ist eingestellt. Unternehmen Sie nichts. #*Unzulässiger Wert, muss zwischen 0-100 liegen"
<b>GETBRIGHTNESS</b>	Bildhelligkeitswert angeben.	keine Kenngröße	#*DER HELLIGKEITSWERT : ...
<b>SETBRIGHTNESS</b>	Bildhelligkeitswert einstellen.	int n ( $0 \leq n \leq 100$ )	"#*Bildhelligkeitswert ist eingestellt auf n #*Derselbe Wert ist eingestellt. Unternehmen Sie nichts. #*Unzulässiger Wert, muss zwischen 0-100 liegen"
<b>GETSHARPNESS</b>	Bildschärfewert angeben.	keine Kenngröße	#*DER BILDSCHÄRFEWERT : ...
<b>SETSHARPNESS</b>	Bildschärfewert einstellen.	int n ( $0 \leq n \leq 100$ )	"#*Bildhelligkeitswert ist eingestellt auf n #*Derselbe Wert ist eingestellt. Unternehmen Sie nichts. #*Unzulässiger Wert, muss zwischen 0-100 liegen"
<b>GETCOLOUR</b>	Bildfarbwert angeben.	keine Kenngröße	#*DER BILDFARBWERT: ...
<b>SETCOLOUR</b>	Bildfarbwert einstellen.	int n ( $0 \leq n \leq 100$ )	"#*Bildfarbwert ist eingestellt auf n #*Derselbe Wert ist eingestellt. Unternehmen Sie nichts. #*Unzulässiger Wert, muss zwischen 0-100 liegen"
<b>SETSKINTONE</b>	Bild-Hauttonwert einstellen.	int n ( $-5 \leq n \leq 5$ )	"#*Bild-Hauttonwert ist eingestellt auf n #*Derselbe Wert ist eingestellt. Unternehmen Sie nichts. #*Unzulässiger Wert, muss zwischen -5-5 liegen"

<b>PICTUREZOOM</b>	Bild-Zoommodus einstellen.	Zeichenfolge-int n (n = auto, 16:9, Untertitel, 14:9, 14:9 Zoom, 4:3, voll (nur für HD-Kanäle), Panorama, Kino)	"#*setPictureZoomMode() auf n eingestellt #*Falsche Bildzoommodus-Kenngröße eingegeben"
<b>SETWB</b>	Weißabgleichwert einstellen	Zchfl-int Typ, Wert (Typ = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset) (0 ≤ Wert ≤ 250)	"#*Weißabgleich ist eingestellt auf Wert Ungültiger Wert für Weißabgleich (0-255) Ungültiger Typ für Weißabgleich"
<b>GETWB</b>	Weißabgleichwert angeben.	Zchfl-int Typ (Typ = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset)	#* Typ ...
<b>&lt;SET3DMODE</b>	(Werte sind aus, auto, nebeneinander, von unten nach oben und Spiel)	int n (n = aus, auto, nebeneinander, von unten nach oben, Spiel)	"#*set3DMode() auf n eingestellt #*Falsche 3D-Moduskenngröße eingegeben"
<b>&lt;SETVIRTUAL3D</b>	Virtuelle 3D-Werte einstellen.	int n (0 = off, 1 = niedrig, 2 = mittel, 3 = hoch)	"seMonitoritual3D() eingestellt auf n Unzulässige Kenngröße für 3D-Modus eingegeben " "
<b>CONTRASTUP</b>	Kontrast um jeweils 1 Stufe erhöhen	keine Kenngröße	Bildkontrastwert ist eingestellt auf ...
<b>CONTRASTDOWN</b>	Kontrast um jeweils 1 Stufe verringern	keine Kenngröße	Bildkontrastwert ist eingestellt auf ...
<b>GETENERGYSAVING</b>	Energieeinspar-Modus angeben (wenn im Profil aktiviert)	keine Kenngröße	#*Der Energieeinspar-Modus ist ...
<b>GETPOWERSAVE</b>	Energiesparmodus anzeigen	keine Kenngröße	"#*Energiesparmodus ist AN #*Energiesparmodus ist AUS"
<b>GETCOLOURTEMP</b>	Farbtemperatur angeben.	keine Kenngröße	#*Farbtemperatur ist ...
<b>GETHUE</b>	Bildtonwert angeben.	keine Kenngröße	#*Tonstufe ist ...
<b>GETSKINTONE</b>	Bild-Hauttonwert angeben.	keine Kenngröße	#*Bild-Hauttonwert ist ...
<b>GETPATTERN</b>	Ausgewählte Bildschirmmuster angeben	keine Kenngröße	Das Muster ist ...

### VIDEOWANDBEFEHLE

Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
<b>SETROWCOUNT</b>	Zeilenanzahl einstellen	integer n (0 ≤ n ≤ 100)	#*Anzahl der Reihen auf n einstellen
<b>GETROWCOUNT</b>	Zeilenanzahl erhalten	keine Kenngröße	#*Zeilenanzahl ist ...
<b>SETCOLUMNCOUNT</b>	Spaltenanzahl erhalten	integer n (0 ≤ n ≤ 100)	#*Anzahl der Spalten auf n einstellen
<b>GETCOLUMNCOUNT</b>	Spaltenanzahl angeben	keine Kenngröße	#*Spaltenanzahl ist ...
<b>SETCELL</b>	Zelle festlegen	integer n (0 ≤ n ≤ 100)	#*Zelle auf n festlegen
<b>GETCELL</b>	Zelle erhalten	keine Kenngröße	#*Zelle ist ...
<b>SETOFFSET</b>	Offset festlegen	ganze Zahl (0 ≤ n ≤ 100). n ist die Zahl der Pixel, die an allen vier Seiten beschnitten werden.	#*Offset auf n einstellen



<b>GETOFFSET</b>	Offset erhalten.	keine Kenngröße	#*Offset ist ...
<b>SETVIDEOWALL</b>	Videowandparameter einstellen	„Parameter für Elemente im folgenden Format: RowCount-ColumnCount-Cell-Offset“	#*Anzahl der Reihen festlegen auf ..., Spaltenanzahl erhalten auf ..., Zelle festlegen auf ..., Offset festlegen auf ...
<b>GETVIDEOWALL</b>	Videowandparameter erhalten	keine Kenngröße	#*Zeilenanzahl ist ..., Anzahl der Spalten ist ..., Zelle ist ..., offset ist ...
<b>SETALLVIDEOWALL</b>	Alle Videowandparameter einstellen	„Parameter für Elemente im folgenden Format: picture_mode-contrast-brightness-sharpness-color-powesave_mode-backlight_mode-colortemp-zoom_mode-hdmi_trueblack-picture_hue-volume-headphone_volume“	#*... („einstellen auf“ für jede Kenngröße in der Reihenfolge)
<b>GETALLVIDEOWALL</b>	Alle Videowandparameter erhalten	keine Kenngröße	#*picture_mode-contrast-brightness-sharpness-color-powesave_mode-backlight_mode-colortemp-zoom_mode-hdmi_trueblack-picture_hue-volume-headphone_volume
<b>SETPIXELSHIFT</b>	Pixelshift auf aktiviert oder nicht einstellen	Zeichenfolge-integer n (n = ein, n = aus)	"#*ACK #*NACK"
<b>GETPIXELSHIFT</b>	Pixelshift erhalten	keine Kenngröße	#*Pixelshift ist ...
<b>SETSIGNAGEID</b>	Signage-ID einstellen	Ganze Zahl n ( $1 \leq n \leq 100$ ). n ist die Signage-ID	"#*ACK #*NACK"
<b>GETSIGNAGEID</b>	Signage-ID erhalten	keine Kenngröße	„#*Die Signage-ID ist ... (Wenn Rückgabewert gleich 0 ist, heißt das, dass keine Signage-ID zugewiesen wurde. 0 ist der Standardwert.)“

### MEDIENBROWSER-BEFEHLE

Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
<b>SETVIEWSTYLE</b>	Anzeigestil einstellen (Flach oder Ordner)	Zeichenfolge n (Flat, Folder)	„#*Der Anzeigestil ist eingestellt auf ... (Flach oder Ordner)“
<b>GETVIEWSTYLE</b>	Anzeigestil erhalten (Flach oder Ordner)	keine Kenngröße	„#*Der Anzeigestil ist ... (Flach oder Ordner)“
<b>SETSLIDESHOWINTERVAL</b>	Anzeigeintervall für Diashow einstellen	Integer n ( 5, 10, 15, 20, 25, 30 )	„#*Das Anzeigeintervall für die Diashow ist eingestellt auf ... Sekunden“
<b>GETSLIDESHOWINTERVAL</b>	Anzeigeintervall für Diashow erhalten	keine Kenngröße	„#*Das Anzeigeintervall für die Diashow ist ... Sekunden“
<b>SETUSBAUTOPLAY</b>	USB-Automatischen Wiedergabe-Modus einstellen	Zeichenfolge n (Ein, Aus)	„#*die USB-Automatische Wiedergabe ist eingestellt auf ... (EIN, AUS)“
<b>GETUSBAUTOPLAY</b>	USB-Automatischen Wiedergabe-Modus erhalten	keine Kenngröße	„#*die USB-Automatische Wiedergabe ist ... (EIN, AUS)“

### ADMIN-MENÜ BEFEHLE

Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
<b>RST</b>	Neustart	keine Kenngröße	#Bildschirm wird neu gestartet

<b>STV</b>	Stellt Monitor-Lautstärke ein, Wert der Kenngröße wird für die Lautstärke eingestellt	integer (Lautstärkewert)	#Eingestellte Lautstärke = ...
<b>STL</b>	Monitor-Sprache einstellen	Zeichenfolge-int (bitte Abkürzungen der Sprachen ansehen)	#Sprache geändert zu ...
<b>STWA</b>	Weck-Alarm stoppen	keine Kenngröße	#Weck-Alarm gestoppt !!!
<b>STE A</b>	Notruf-Alarm stoppen	keine	#Notruf-Alarm ist gestoppt !!!
<b>UNP</b>	Nachricht senden	Zeichenfolge-int (Nachrichttext - 0) [Inhalt der Nachricht sollte sein ""Wort1+ Wort2+Wort3 ...""]	#Nachricht gesendet ERFOLGREICH !!!
<b>GTSURL</b>	Portal-URL der Monitors erhalten	keine	#Anlauf-Url ist ...

BEFEHLE ZU SIGNAGE-EINSTELLUNGEN			
Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
GETTOTALSPACE	USB-Gesamtspeicherplatz erhalten (in MB)	keine Kenngröße	##*Der Gesamtspeicher ist ... MB
GETFREESPACE	Freien USB-Speicherplatz erhalten (in MB)	keine Kenngröße	##*Der Gesamtspeicher ist ... MB
SAVEMODELINFO	Speichert Modellname and SW-Version auf einem abnehmbaren Gerät	keine Kenngröße	##*Modellinfo ist gespeichert ODER ##*Kein Wechsellaufwerk verbunden (Es ist kein Gerät angeschlossen)
SETSCHEDULER	aktiviert / deaktiviert Zeitplaner	Zeichenfolge n (Ein, Aus)	.,##*Der Zeitplaner ist eingestellt auf ... (EIN, AUS)
GETSCHEDULER	Zeitplaner aktiviert/deaktiviert erhalten	keine Kenngröße	.,##*Der Zeitplaner ist ... (EIN, AUS)
SETSCHEDULEOP	Zeitplanerparameter einstellen	Zeichenfolge n (on time_off time_source in format: hh:mm_hh:mm_source )	##*Zeitplanerparameter sind ... (eingestellt/nicht eingestellt).
GETSCHEDULEOP	Zeitplanerparameter erhalten	keine Kenngröße	##*Zeitplaner Ein/Aus-Zeit und Quelle ist: ..... (hh:mm_hh:mm_source)

## RS232 HEX-Befehle

### Protokollprüfschritte

•Vor der Prüfung vergewissern Sie sich bitte, welchen Board-Typ Sie haben. Es stehen zwei Typen als Board zur Auswahl. Die UART 0- und UART 1-Verbindungen dieser Boards werden unten erläutert:

1. RJ12 ist mit UART 0 verbunden, DSUB9 ist mit UART 1 verbunden. Somit könnten UART 0 und UART 1 mit diesem Boardtyp getrennt getestet werden
2. RJ12 und DSUB9 sind beide mit UART 0 verbunden. UART 1 wird für das OPS-Modul unterstützt, ist aber nicht verfügbar. Somit kann nur UART 0 mit diesem Boardtyp getestet werden.

•Das HEX-Protokoll im Bildschirm aktivieren.

- a. Gehen Sie zum Menü Signage-Einstellungen
- b. Ändern Sie die ASCII-Option auf HEX im UART 0 oder UART 1-Untermenüpunkt

•Öffnen Sie ein Kommunikationsprogramm für serielle Anschlüsse (z. B. Realterm) Konfigurieren Sie die seriellen Kommunikationseinstellungen wie unten erläutert:

**Baud Rate** : 19200 für UART0, 9600 für UART1  
**Parität** : Keine  
**Datenbits** : 8  
**Stoppbits** : 1  
**Handshake** : Keine

•Beachten Sie, dass der UART0-Standardwert: ASCII, und der UART1-Standardwert: HEX ist

In den Tabellen unten XY-Repräsentationen sind variable Bytes.

Alle Byte-Werte sind hexadezimal.

### Fehlerreaktionen

•**NAK-Antwort: 15**

Wenn der Bildschirm den empfangenen Befehl nicht verstehen kann, gibt er diesen Wert zurück. In solch einem Fall prüfen Sie den Sendecode und übermitteln Sie den gleichen Befehl erneut.

•**Fehler-Antwort: 1C 00 00**

Wenn der Bildschirm den empfangenen Befehl als welchen Grund aus immer nicht ausführen kann, gibt er diesen Wert zurück. In solch einem Fall prüfen Sie den Sendecode und den Einstellungsstatus des Bildschirms.

Durch den Bildschirm empfangenen Befehl														Durch den Bildschirm gesendete Antwort für erfolgreichen Vorgang			Hinweise	
Bytezahl		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1		2
		Kopfzeile							Daten									
		Kopfzeilencode			Paket	Datengröße		CRC-Markierung		Aktion		Typ		Code einstellen				
Name	Betrieb	L	H		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H				
Monitor	An	BE	EF	03	06	00	19	<D3	02	00	00	60	02	00	06			
	AUS	BE	EF	03	06	00	19	<D3	02	00	00	60	01	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	19	<D8	03	00	00	60	07	00	<1D	00	XY	XY kann entweder 00 oder 01 sein. 00 bedeutet AUS; 01 bedeutet EIN.
Stumm	An	BE	EF	03	06	00	<D6	<D2	01	00	02	20	01	00	06			
	AUS	BE	EF	03	06	00	46	<D3	01	00	02	20	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	75	<D3	02	00	02	20	00	00	<1D	00	XY	XY kann entweder 00 oder 01 sein. 00 bedeutet AUS; 01 bedeutet EIN.
Bildschirm	An	BE	EF	03	06	00	6B	<D9	01	00	20	30	01	00	06			
	AUS	BE	EF	03	06	00	FB	<D8	01	00	20	30	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	<C8	<D8	02	00	20	30	00	00	<1D	00	XY	XY kann entweder 00 oder 01 sein. 00 bedeutet AUS; 01 bedeutet EIN.
Quelle	OPS	BE	EF	03	06	00	FE	<D2	01	00	00	20	00	00	06			
	HDMI	BE	EF	03	06	00	<0E	<D2	01	00	00	20	03	00	06			
	VGA	BE	EF	03	06	00	<6E	<D2	01	00	00	20	01	00	06			
	SCART2(CVBS)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	04	00	06			
	FAV	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	05	00	06			
	S-Video	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	06	00	06			
Quelle	<HDMI2	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	08	00	06			
	<HDMI3	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	09	00	06			
	<HDMI4	BE	EF	03	06	00	00	<D0	01	00	00	20	0A	00	06			
	YPbPr	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0B	00	06			
	SCART2 (S-Video)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	<0D	00	06			
	Fernseher	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	<0E	00	06			
	SCART1(CVBS)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	<0F	00	06			
	SCART1 (S-Video)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	10	00	06			
	DVD	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	11	00	06			
	DVI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	12	00	06			
	DP	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	13	00	06			
	WIDI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	15	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	CD	<D2	02	00	00	20	00	00	<1D	00	XY	XY kann eines der Folgenden sein: 01: OPS, 02: HDMI, 03: VGA, 04: SCART2(CVBS), 05: FAV, 06: S-Video, 08: HDMI2, 09: HDMI3, 0A: HDMI4, 0B: YPbPr, 0D: SCART2(S-Video), 0E: TV, 0F: SCART1(CVBS), 10: SCART1(S-Video), 11: DVD, 12: DVI, 13: DP, 15: WIDI Bitte beachten Sie, dass nicht alle der Quellen aktiviert sind.
	Lautstärke	GET	BE	EF	03	06	00	31	<D3	02	00	01	20	00	00	<1D	00	XY
ZUNAHME		BE	EF	03	06	00	57	<D3	04	00	01	20	00	00	06			
		BE	EF	03	06	00	86	<D2	05	00	01	20	00	00	06			
EINSTELLUNG	BE	EF	03	06	00	31	<D3	03	00	01	20	01	XY	06			XY kann 00 als Minimum und 1D als Maximum sein.	

## Maximale Pixelraten

Für Ultra HD-Panels

Quelle	Max. Auflösung	Farbraum	Bits / Komponenten	Pixel / Rate
HDMI	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12-bit	445.50MHz
OPS	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12-bit	445.50MHz

## Eingabematrix

Zeit		fH (kHz)	fV (Hz)	Pixelfrequenz (MHz)	Eingang		
					VGA	HDMI	DP
VESA	720 x 400	31,5	70,156	26,25	○	○	○
	640 x 480	31,469	59,95	25,175	○	○	○
	800 x 600	37,879	60,317	40	○	○	○
	1024 x 768	48,363	60,004	65	○	○	○
	1360 x 768	47,712	60,015	85,5	○	○	○
	1920 x 1080	67,5	60	148,5	○	○	○
ED	<853x480p	31,5	60	27,03		○	○
	<1024x576p	31,25	50	27		○	○
HD	<1280x720p	37,5	50	74,25		○	○
		44,995	59,94	74,176		○	○
		45	60	74,25		○	○
	<1920x1080i	28,13	50	74,25		○	○
		33,716	59,94	74,175		○	○
		33,75	60	74,25		○	○
	<1920x1080p	56,25	50	148,5		○	○
		67,432	59,95	148,35		○	○
67,5		60	148,5		○	○	
UHD (Nur für SE4C-Modelle.)	<3840x2160p	67,5	30	297		○	○
	<3840x2160p	135	60	297		○	

## Systemfunktionen

### Bildschirm

<b>Bildschirmtyp</b>	86" (218cm) 16/7 ELED	
<b>Auflösung</b>	3840x2160(16:9) - UHD	
<b>Gesichtswinkel</b>	<b>Horizontal</b>	89°
	<b>Senkrecht</b>	89°
<b>Max. Helligkeit</b>	Typ: 400 cd/m <sup>2</sup>	
<b>H-Frequenz</b>	60 KHz	
<b>V-Frequenz</b>	67,5 KHz	

### Audio

2 x 12 W Audio Output Netzstrom

### Netzwerkanschluss

1 x Ethernet (LAN) für Internetkonnektivität

1 x Ethernet (LAN) für Internetkonnektivität (Android)

802.11 a/b/g/n/ac integriertes WLAN Unterstützung (Android)

### Ein-/Ausgabedatenports.

1 x USB 2.0-Anschlüsse

1 x USB 3.0-Anschlüsse

1 x USB 2.0-Anschlüsse (Android)

1 x interner USB 3.0-Anschluss

1 x Micro SD 1.0-Anschlüsse (Android)

1 x HDMI 2.0 Eingang (1.4 für FHD-Panels)

1 x HDMI-Ausgang

1 x VGA-Port

2x Audioeingangsport

1 x RS232-Anschluss

1 x RJ12-Anschluss

1 x Video-Anschluss

1 x YPbPr-Anschluss

1x SPDIF-Koaxial-Ausgang

1 x DVI-Anschluss

1 x Kopfhöreranschluss

1 x IR-Anschluss

### OPS

Bis zu 40W

### Netzstrom

110-240V AC 50-60Hz 3.4A

### Gewicht (kg)

91 kg

## Bildschirmabmessungen DxLxH (mm)

1975mm x 1146mm x 103mm

## Spezifikationen des drahtloses LAN-Transmitters (WLAN)

Frequenzbereiche	Max. Ausgangsleistung
2400–2483,5 MHz (CH1-CH13)	< 100 mW
5150–5250 MHz (CH36–CH48)	< 200 mW
5250–5350 MHz (CH52–CH64)	< 200 mW
5470–5725 MHz (CH100–CH140)	< 200 mW

### Länderbeschränkungen

Dieses Gerät ist für Nutzung im Haushalt bzw. Büro in allen EU-Ländern (und weiteren Ländern, sofern diese die entsprechende EU-Richtlinie anwenden) ohne etwaige Einschränkungen mit Ausnahme der unten aufgelisteten gedacht.

Land	Beschränkung
Bulgarien	Allgemeine Genehmigung für die Benutzung im Freien und in öffentlichen Einrichtungen erforderlich
Frankreich	Nutzung in geschlossenen Räumen nur für 2454-2483,5 MHz.
Italien	Wenn Sie das Gerät in Ihren eigenen Räumen verwenden, ist eine allgemeine Genehmigung erforderlich.
Griechenland	Nutzung in geschlossenen Räumen nur für den Bereich 5470 MHz bis 5725 MHz.
Luxemburg	Allgemeine Genehmigung für Netzwerk- und Dienstangebote (nicht für Spektrum)
Norwegen	Die Übertragung von Funkwellen ist in einem geografischen Umkreis von 20 km um das Zentrum von Ny-Ålesund, nicht erlaubt.
Russische Föderation	Nutzung nur in geschlossenen Räumen zulässig

Die Vorschriften der einzelnen Länder können sich jederzeit ändern. Es wird empfohlen, dass die Nutzer sich bei den zuständigen Stellen zum gegenwärtigen Stand der nationalen Bestimmungen sowohl für 2,4 GHz als auch bei 5 GHz WLAN erkundigen.

### **Warnung**

Überspannungen können Datenverlust verursachen, mit Ausnahme von Überwachungsmodi.

## Zubehör im Lieferumfang

- Fernbedienung
- Batterien: 2 x AAA
- Handbuch
- Schnellstart Anleitung
- IR Extender
- Touch-Overlay -Kit mit Infrarot-Technik
- Set für Wandbefestigung

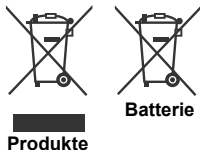
## Entsorgung von Altgeräten und Akkus

### [Nur Europäische Gemeinschaft]

Geräte, die diese Symbole tragen, dürfen nicht als Haushaltsmüll entsorgt werden.

Für die Entsorgung dieser Produkte müssen Sie sich nach geeigneten Recycling-Einrichtungen oder Systeme umsehen.

**Hinweis:** Das unten abgebildete Pb-Symbol für Akkus zeigt an, dass dieser Akku Blei enthält.



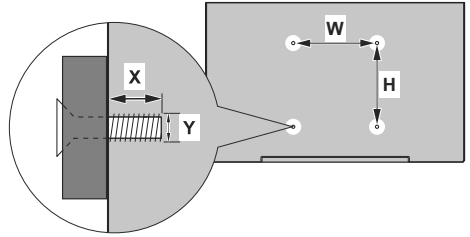
## Lizenzinformationen

Die Begriffe HDMI und HDMI High Definition Multimedia Interface und das HDMI-Logo sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von HDMI Licensing LLC in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.



## Maße der Vesa-Wandbefestigung

Lochanordnung Größen (mm)	W	H
	600	400
Schraubengrößen		
Länge (X)	min. (mm)	15
	max. (mm)	15
Gewinde (Y)	M8	



## Befestigung an der vorgesehenen Wand

Side view	Plane view
	<p><b>A</b> Minimum 50 mm</p> <p><b>B</b> Minimum 70 mm</p> <p><b>C</b> Minimum 50 mm</p> <p><b>D</b> Minimum 50 mm</p> <p><b>E</b> Umgebungstemperaturbereich: 0-35°C</p>



Bei der Befestigung des Geräts an der vorgesehenen Wand muss zu Belüftungszwecken mindestens der oben angegebene Abstand zwischen dem Gerät und der Wand eingehalten und sichergestellt werden, dass die Umgebungstemperatur zwischen 0°C-35°C liegt.

Setzen Sie das Gerät nicht direktem Sonnenlicht aus.

Wir haften nicht für Schäden oder Defekte, sofern unsere Produkte nicht unter Einhaltung dieser Empfehlungen bzw. der Bedienungsanleitung verwendet worden sind.



## Safety Warnings

Laite on liitettävä suojakoskettimilla varustettuun pistorasiaan.

Apparatet må tilkoples jordet stikkontakt.

Apparaten skall anslutas till jordat uttag.

Equipment connected to the protective earthing of the building installation through the mains connection or through other equipment with a connection to protective earthing – and to a cable distribution system using coaxial cable, may in some circumstances create a fire hazard. Connection to a cable distribution system has therefore to be provided through a device providing electrical isolation below a certain frequency range (galvanic isolator, see EN 60728-11).

Utstyr som er koplet til beskyttelsesjord via nettplugg og/eller via annet jordtilkoplet utstyr – og er tilkoplet et kabel-TV nett, kan forårsake brannfare. For å unngå dette skal det ved tilkopling av utstyret til kabel-TV nettet installeres en galvanisk isolator mellom utstyret og kabel-TV nettet.

Utrustning som är kopplad till skyddsjord via jordat vägguttag och/eller via annan utrustning och samtidigt är kopplad till kabel-TV nät kan i vissa fall medföra risk för brand. För att undvika detta skall vid anslutning av utrustningen till kabel-TV nät galvanisk isolator finnas mellan utrustningen och kabel-TV nätet.

Apparatets stikprop skal tilsluttes en stikkontakt med jord, som giver forbindelse til stikproppens jord.

- TR:** İşbu belgede; VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., telsiz ekipmanı tipi MONITOR'nin 2014/53/AB sayılı direktife uygun olduğunu beyan eder. AB uygunluk beyanının tam metni internet adresinde mevcuttur: doc.vosshub.com
- EN:** Hereby, VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., declares that the radio equipment type MONITOR is in compliance with Directive 2014/53/EU. The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address: doc.vosshub.com
- BG:** С настоящото VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., декларира, че този тип радиосъоръжение MONITOR е в съответствие с Директива 2014/53/ЕС. Цялостният текст на ЕС декларацията за съответствие може да се намери на следния интернет адрес: doc.vosshub.com
- CS:** Tímto VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., prohlašuje, že typ rádiového zařízení MONITOR je v souladu se směrnicí 2014/53/EU. Úplné znění EU prohlášení o shodě je k dispozici na této internetové adrese: doc.vosshub.com
- DA:** Hermed erklærer VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., at radioudstyrstypen MONITOR er i overensstemmelse med direktiv 2014/53/EU. EU-overensstemmelseserklæringens fulde tekst kan findes på følgende internetadresse: doc.vosshub.com
- DE:** Hiermit erklärt VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., dass der Funkanlagentyp MONITOR der Richtlinie 2014/53/EU entspricht. Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar: doc.vosshub.com
- EL:** Με την παρούσα ο/η VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., δηλώνει ότι ο ραδιοεξοπλισμός MONITOR πληροί την οδηγία 2014/53/ΕΕ. Το πλήρες κείμενο της δήλωσης συμμόρφωσης ΕΕ διατίθεται στην ακόλουθη ιστοσελίδα στο διαδίκτυο: doc.vosshub.com
- ES:** Por la presente, VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., declara que el tipo de equipo radioeléctrico MONITOR es conforme con la Directiva 2014/53/UE. El texto completo de la declaración UE de conformidad está disponible en la dirección Internet siguiente: doc.vosshub.com
- ET:** Käesolevaga deklareerib VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., et käesolev raadioesadme tüüp MONITOR vastab direktiivi 2014/53/EL nõuetele. ELi vastavusdeklaratsiooni täielik tekst on kätesaadav järgmisel internetiaadressil: doc.vosshub.com
- FI:** VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., vakuuttaa, että radiolaitetyypin MONITOR on direktiivin 2014/53/EU mukainen. EU-vaatimustenmukaisuusvakuutuksen täysimittainen teksti on saatavilla seuraavassa internetosoitteessa: doc.vosshub.com
- FR:** Le soussigné, VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., déclare que l'équipement radioélectrique du type MONITOR est conforme à la directive 2014/53/UE. Le texte complet de la déclaration UE de conformité est disponible à l'adresse internet suivante: doc.vosshub.com
- HR:** VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., ovime izjavljuje da je radijska oprema tipa MONITOR u skladu s Direktivom 2014/53/EU. Cjeloviti tekst EU izjave o skladnosti dostupan je na sljedećoj internetskoj adresi: doc.vosshub.com
- HU:** VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., igazolja, hogy a MONITOR típusú rádióberendezés megfelel a 2014/53/EU irányelvnek. Az EU-megfelelőségi nyilatkozat teljes szövege elérhető a következő internetes címen: doc.vosshub.com
- IT:** Il fabbricante, VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., dichiara che il tipo di apparecchiatura radio MONITOR è conforme alla direttiva 2014/53/UE. Il testo completo della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo Internet: doc.vosshub.com
- LT:** Aš, VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., paMONITORirinu, kad radio įrenginių tipas MONITOR atitinka Direktyvą 2014/53/ES. Visas ES atitikties deklaracijos tekstas prieinamas šiuo interneto adresu: doc.vosshub.com
- LV:** Ar šo VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., deklarē, ka radioiekārtā MONITOR atbilst Direktīvai 2014/53/ES. Pilns ES atbilstības deklarācijas teksts ir pieejams šādā interneta vietnē: doc.vosshub.com
- MT:** B'dan, VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., niddikjara li dan it-tip ta' tagħmir tar-radju MONITOR huwa konformi mad-Direttiva 2014/53/UE. It-test kollu tad-dikjarazzjoni ta' konformità tal-UE huwa disponibbli f'dan l-indirizz tal-Internet li ġej: doc.vosshub.com
- NL:** Hierbij verklaar ik, VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., dat het type radioapparaatuur MONITOR conform is met Richtlijn 2014/53/UE. De volledige tekst van de EU-conformiteitsverklaring kan worden geraadpleegd op het volgende internetadres: doc.vosshub.com
- PL:** VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., niniejszym oświadczam, że typ urządzenia radiowego MONITOR jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE. Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym: doc.vosshub.com
- PT:** O(a) abaixo assinado(a) VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., declara que o presente tipo de equipamento de rádio MONITOR está em conformidade com a Diretiva 2014/53/UE. O texto integral da declaração de conformidade está disponível no seguinte endereço de Internet: doc.vosshub.com
- RO:** Prin prezenta, VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., declară că tipul de echipament radio MONITOR este în conformitate cu Directiva 2014/53/UE. Textul integral al declarației UE de conformitate este disponibil la următoarea adresă internet: doc.vosshub.com
- SK:** VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., týmto vyhlasuje, že rádiové zariadenie typu MONITOR je v súlade so smernicou 2014/53/EÚ. Úplné EÚ vyhlásenie o zhode je k dispozícii na tejto internetovej adrese: doc.vosshub.com
- SL:** VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., potrjuje, da je tip radijske opreme MONITOR skladen z Direktivo 2014/53/EU. Celotno besedilo izjave EU o skladnosti je na voljo na naslednjem spletnem naslovu: doc.vosshub.com
- SV:** Härmed försäkrar VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., att denna typ av radioutrustning MONITOR överensstämmer med direktiv 2014/53/EU. Den fullständiga texten till EU-försäkran om överensstämmelse finns på följande webbadress: doc.vosshub.com



**Vestel Trade Co.**

Organize Sanayi Bölgesi, 45030 Manisa/Türkiye

**Phone:** 90 - 236 233 25 82

**Fax:** 90 - 236 233 25 84

vesteltrade@vestel.com.tr

www.vestel.com.tr

**Vestel France S.A.**

17 Rue de la Couture-Silic BP 10190-94563 RUNGIS

Cedex/France

**Phone:** 33 - 1 46 75 00 29

**Fax:** 33 - 1 41 80 99 31

vestel@vestel-france.fr

**Vestel Germany GmbH**

Parking 6, D-85748 Garching b. München/Germany

**Phone:** 49 - 89 55295 - 0

**Fax :** 49 - 89 55295 - 2000

info@vestel-germany.de

www.vestel-germany.de

**Vestel Iberia**

Avda. Partenon, 16-18 Planta 1 Oficina 6, 28042 Madrid/

Spain

**Phone:** 34-91 320 63 98

**Fax:** 34-91 320 52 58

vestel@vestel.es www.vestel.es

**Gruppo Industriale Vesit S.P.A**

Società Unipersonale Via Polidoro da Caravaggio,  
6 20156 Milano (MI)

**Phone:** +39 02 842 48577

**Fax:** +39 02 842 48617

info@givesit.it www.givesit.it

**Vestel UK Ltd**

Vestel House, Waterside Drive

Langley, Berkshire SL3 6EZ

**Phone:** 44 3330 146 400

info@vestel-uk.com

www.vestel.co.uk

**Vestel Benelux B.V.**

P.O. Box 29179 3001 GD - Rotterdam / Netherlands

**Phone:** 31 - 10 235 1000

**Fax:** 31 - 10 235 1003

info@vestelbenelux.nl

www.vestelbenelux.nl

**Vestel Scandinavia**

Postikatu 4, FI-04400 Järvenpää / Finland

**Phone:** +358 46 712 2262

**Fax:** +358 (0) 9 251 7 8222

**Vestel CIS Ltd.**

1-st Graivoronovsky Proezd, No.20 Building 16, 109518,

Moscow /Russia**Phone:** 7 - 095 956 8230

**Fax:** 7 - 095 956 8233

info@vestel.ru • www.vestel.ru

**Vestel Electronica**

Str Zidarului nr 9-11, Sector 5 Bucuresti, ZIP 051765

Bucharest/Romania

**Phone:** 40- 31 425 42 93

**Fax:** 40-31 425 42 95

office@vestel.ro • www.vestel.co

